












Жрец. Руны


В качестве талантов на [рунах](#) для [жреца](#) можно найти один из этого списка:










Ветка "Свет":




Талант развиваемый руной		Бонус	Встречается на рунах
	Поток жизни	Увеличивает максимум ОЗ, повышаемое навыком "Молитва Жизни" на 1/2/3/4/5/6%.	Обычные: 3 - 5 ур. Высшие: 2 - 5 ур.
	Сияние	Увеличивает количество здоровья, восстанавливаемого навыком "Провидение", на 4/8/12/16%. Уменьшает время перезарядки на 20/40/60/80 сек.	Обычные: 3 - 5 ур. Высшие: 2 - 5 ур.
	Вдохновение Окрылённость	<i>Человек, Эльф:</i> С вероятностью 10/20/30/40% исцеляющие навыки могут ввести жреца в состояние "Вдохновение", в котором затраты ОМ на исцеляющие навыки сокращаются на 10%. Длительность 10 сек. Суммируется до 3 раз. <i>Ликан:</i> Во время использования исцеляющих навыков персонаж с вероятностью 8/16/24/32% оказывается под действием эффекта Вдохновения. Исцеляющие навыки расходуют на 10% меньше маны; время действия 10 сек. Эффект суммируется до 3 раз. В состоянии превращения с вероятностью 20% длительность эффекта превращения увеличивается на 1 сек.	Обычные: 4, 5 ур. Высшие: 3 - 5 ур.
	Заживление	Количество ОЗ, восполняемое навыком "Врачевание", увеличивается на 50/100/150/200/250/300 + 2/3/4/5/6/7% от макс. ОМ жреца.	Обычные: 4, 5 ур. Высшие: 3 - 5 ур.
	Спокойствие	Расход ОМ на исцеляющие навыки снижается на 6/12/18/24/30%.	Обычные: 4, 5 ур. Высшие: 3 - 5 ур.

	Небесный свет Истинный Небесный свет	Активный навык В течении 4 сек. восстанавливает цели 719-794/1072-1184/1428-1577/1787-1973/2148-2372 ОЗ. Макс. здоровье цели увеличивается на 2000/3000/4000/5000/6000 ед. на 10 сек. С вероятностью 4% количество восполняемого ОЗ может увеличиться в 2 раза.	Обычные: 5 ур. Высшие: 4, 5 ур. Истинный: Обычные: 5 ур. Высшие: 5 ур.
	Добавка маны	<i>Человек:</i> При применении навыка "Врачевание" к персонажу, находящемуся под действием навыка "Исцеляющий свет", его ОМ восстанавливается на 1/2/3/4/5% от макс. ОМ жреца. <i>Эльф, Ликан:</i> При применении навыка "Врачевание" к персонажу, находящемуся под действием навыка "Исцеляющий свет" или под действием эффекта "Покровительство природы", дополнительно восстанавливает ОМ персонажа в размере 1/1,5/2/2,5% от макс. ОМ жреца .	Обычные: 5 ур. Высшие: 4, 5 ур.
	Просветление	Количество ОЗ и ОМ воскрешенного жрецом персонажа увеличивается на 20/40/60%.	Обычные: 3 - 5 ур. Высшие: 2 - 5 ур.
	Священная сила	После применения навыков "Врачевание", "Исцеляющий свет" или "Небесный свет" базовый урон жреца увеличивается на 6/8/10/12%, длительность 20 сек. Суммируется до 3 раз. Исчезает после нанесения урона.	Обычные: 3 - 5 ур. Высшие: 2 - 5 ур.
	Священный щит Истинный Священный щит	Активный навык Защищает цель щитом, поглощающим 80% урона в течение 20/21/22 сек. Макс. урон, который может поглотить щит, составляет 60/80/100% от макс. здоровья цели.	Обычные: 5 ур. Высшие: 4, 5 ур. Истинная: Высшие: 4, 5 ур.
	Доспехи света	Эффект от "Молитвы защиты" увеличивается на 3/6/9%.	Обычные: 5 ур. Высшие: 5 ур.

Ветка "Кара":








Талант развиваемый руной		Бонус	Встречается на рунах
	Обжигающий свет	Урон от навыка "Небесный огонь" увеличивается на 40/80/120/160/200/240 ед. + 10/20/30/40/50/60% от мастерства Света жреца.	Обычные: 3 - 5 ур. Высшие: 2 - 5 ур.

	Свет удачи	"Милость судьбы" увеличивает шанс критического удара от навыков Света на 1/2/3/4/5/6%.	Обычные: 5 ур. Высшие: 4, 5 ур.
	Правосудие	Уменьшение времени перезарядки навыка "Божественная воля" уменьшается на 2/4/6 сек., а урон увеличивается на 30/60/90% от мастерства Света.	Обычные: 3 - 5 ур. Высшие: 2 - 5 ур.
	Карающий удар Истинный Карающий удар	Активный навык Наносит 100% базового урона + 794/1326/1849/2363/2867 доп. урона. Снижает цели сопротивление Свету на 8 ед., длительность 15 сек. Суммируется до 5 раз.	Обычные: 5 ур. Высшие: 4, 5 ур. Истинная: Обычные: 5 ур. Высшие: 5 ур.
	Мерцание	Увеличивает базовый урон от навыка "Небесный огонь" на 5/10/15/20%, с вероятностью 5/10/15/20% вводит жреца в состояние "Мерцание", при котором следующее использование навыка "Небесный огонь" не расходует ОМ и не требует перезарядки, длительность 15 сек.	Обычные: 5 ур. Высшие: 5 ур.
	Теплый ветер	Навык "Молитва ветру" может вызвать состояние "Теплого ветра", при котором у персонажа может быть восстановлено до 70/120/170% от количества ОЗ восполняемого навыком "Врачевание", если он будет атакован.	Обычные: 4, 5 ур. Высшие: 3 - 5 ур.
	Божественная мощь	"Наказание богов" дополнительно снижает у цели шанс крита 1/2/3/4% (эльф, ликан), 2/3/4/5% (человек) и уклонение 20/30/40/50 ед.(эльф, ликан),10/20/30/40 ед.(человек).	Обычные: 5 ур. Высшие: 4, 5 ур.
	Небесная кара	С вероятностью 40/60/80/100% к навыку "Небесный огонь" добавляется состояние Справедливого наказания. Сопротивление Свету цели снижается на 11/14/17/20/23 ед. на 15 сек. Эффект суммируется до 5 раз.	Обычные: 4, 5 ур. Высшие: 3 - 5 ур.
	Священная энергия	При использовании навыка "Врачевание"(эльф, ликан) "Исцеляющий свет"(человек), жрец на 5 сек.(жрец ликан на 2/3/4/5 сек.) оказывается под действием эффекта "Священная энергия". Действие эффекта прекратится, когда персонаж будет атакован. Атакующий получает 200/400/600/800 ед. урона и теряет ОМ в размере 2/4/6/8% от максимума.	Обычные: 3 - 5 ур. Высшие: 2 - 5 ур.
	Наказание Истинное Наказание	Активный навык Тройной удар. Каждый удар наносит цели 80% базового урона + 1504/2306/3052 доп. урона. Каждый удар с вероятностью 5%-10%-15% цель, находящееся под действием "Клейма", может быть оглушена на 3 сек.	Обычные: 5 ур. Высшие: 5 ур. Истинная: Высшие: 4, 5 ур.

	Добро и зло (Осуждение)	<i>Эльф, Ликан:</i> Доп. урон навыка "Божественная воля" увеличивается на 10/15/20%. Персонаж получает эффект "Неосторожность". Эффект исцеления увеличивается на 20% на 10/15/20 сек. <i>Человек:</i> "Божественная воля" увеличивает силу атаки на 10/15/20%. Цель получает знак приговора, а эффективность исцеления цели уменьшается на 10/15/20%.	Обычные: 5 ур. Высшие: 4, 5 ур.
	Магическая призма	<i>Человек:</i> Навыки света наносят врагу, находящемуся под действием эффекта "Клеймо", 100/200/300/400/500 ед. урона + 25/50/75/100/125% от мастерства Света. <i>Эльф, Ликан:</i> Навыки Света наносят врагу, находящемуся под действием "Клейма", дополнительный урон +5/10/15/20/25% от мастерства Света.	Обычные: 5 ур. Высшие: 4, 5 ур.
	Магический ветер	Расход ОМ на навык "Молитва ветру" возрастает на 50/100/150%, но цель восстанавливает 50/70/90% от затраченных ОМ.	Обычные: 4, 5 ур. Высшие: 3 - 5 ур.

Ветка "Холод":

Талант развиваем ый руной		Бонус	Встречает ся на рунах
	Мгновенная заморозка	Снижает время перезарядки навыка "Оледенение" на 1/2/3/4 сек. Уменьшает время чтения "Оледенения" на 5/10/15/20%.	Обычные: 5 ур. Высшие: 4, 5 ур.
	Лютый холод	Эффект замедления от навыка "Оледенение" увеличивается на 5/10/15/20%, доп. урон от навыка увеличивается на 5/10/15/20%.	Обычные: 4, 5 ур. Высшие: 3 - 5 ур.
	Холодная стойкость	"Милость судьбы" дополнительно повышает все виды сопротивления на 5/10/15.	Обычные: 3 - 5 ур. Высшие: 2 - 5 ур.
	Молитва холоду Истинная Молитва холоду	Активный навык Повышает базовый урон навыков "Оледенение", "Тайное проклятие", "Ледяной удар", "Ледяное царство" на 50%. Сокращает время перезарядки на 75%; время действия 12/15/18/21/24 сек.	Обычные: 5 ур. Высшие: 4, 5 ур. Истинная: Высшие: 4, 5 ур.
	Средоточие холода	<i>Человек:</i> Атака навыками Воды с вероятностью 15/30/45/60% может парализовать замедленную цель на 3 сек. <i>Эльф, Ликан:</i> Атака жреца навыком Воды с вероятностью 7/14/21/28% вызывает головокружение у цели в состоянии замедления на 3 сек.	Обычные: 3 - 5 ур. Высшие: 2 - 5 ур.

	Разъедающий холод	Количество ОМ, сжигаемое навыком "Тайное проклятие", увеличивается на 25/50/75/100%. На 20/25/30/35 сек. ОМ противника снижаются на удвоенное значение от сожжённого.	Обычные: 4, 5 ур. Высшие: 3 - 5 ур.
	Ледяной клинок	Увеличивает доп. урона навыка "Ледяной удар" на 5/10/15/20% и сокращает время его перезарядки на 1/2/3/4 сек.	Обычные: 4, 5 ур. Высшие: 3 - 5 ур.
	Холодная сень/ Молитва луны	"Молитва защиты" снижает получаемый урон от всех стихий на 3/6/9%. Ликан: В состоянии Трансформации, при нанесении крит. урона, есть вероятность 50% увеличить время действия Трансформации на 1/2/3 сек.	Обычные: 4, 5 ур. Высшие: 3 - 5 ур.
	Ледяная боль	Навык "Оледенение" снижает цели сопротивление Воде на 15/25/35/45/55 ед. и её критическое уклонение на 0,5/1/1,5/2/2,5%. Длительность 15 сек.	Обычные: 3 - 5 ур. Высшие: 2 - 5 ур.
	Ледяная исповедь Истинная Ледяная исповедь	Активный навык В следующие 10 сек. после того, как цель получит урон, её заклинания прерываются и на неё накладывается паралич на 1/2/3 сек. Цель можно оглушить не более 6 раз. Если в течение действия эффекта, цель не была атакована, то по окончании действия цель замораживается на 5 сек.	Обычные: 5 ур. Высшие: 5 ур. Истинная: Высшие: 4, 5 ур.
	Быстрая реакция	Сокращает время перезарядки навыка "Милосердие" на 3/6/9 сек. и уменьшает расход ОМ на 20/40/60%.	Обычные: 4, 5 ур. Высшие: 3 - 5 ур.
	Таинственный холод	Увеличивает базовый урон навыка "Тайное проклятие" на 10/20/30/40% и увеличивает вероятность поглощения ОМ на 10/20/30/40%.	Обычные: 5 ур. Высшие: 5 ур.

На сайте игры

Revision #6

Created 29 May 2023 17:47:33 by Главный Редактор

Updated 1 February 2025 19:48:52 by Главный Редактор