








Жрец. Навыки







Атакующие навыки и проклятья





Название		Стихия	Описание	Уровень
	Небесный огонь	Свет	Атака одиночной цели. Наносит 100% атаки + бонус, зависящий от уровня навыка.	1
	Оледенение	Вода	Атака одиночной цели. Наносит 150% атаки + бонус, зависит от уровня навыка. Замедляет цель на 50% в течении 4с., зависящий от уровня навыка.	10
	Тайное проклятье	Вода	Атака одиночной цели. Наносит 100% атаки + бонус, , зависит от уровня навыка. С шансом 25% вытягивает из врага немного манны.	30
	Ледяной удар	Вода	Атака по площади, требует цели. Наносит 100% атаки + бонус, , зависит от уровня навыка. С шансом 25% замедляет противников на 50% в течении 3с.	45

	Божественная воля	Свет	Атака по площади, не требует цели. Наносит 100% атаки + бонус, , зависит от уровня навыка. Выжигает у пораженных противников 5% от вашего максимального ОМ каждые 4 секунды на протяжении 20 секунд.	60
	Наказание богов	Проклятье	Одиночная цель. Снижает атаку на фиксированное количество + 2% от максимальной атаки цели, снижает все типы мастерства и сопротивлений на фиксированное количество на 20с (+1с за каждый уровень навыка). Имеет 40% шанс спешить противника.	40
	Туман смерти	Проклятье	Цель оказывается под действием проклятья и раз в несколько секунд получает урон кровотечением. Эффект кровотечения усиливается от произведения максимальной атаки и наибольшего мастерства (Свет или Вода), а так же уменьшает критическую защиту цели и снижает уклонение.	85

Лечение и Благословения



Название		Описание	Уровень
----------	--	----------	---------

	Врачевание	Одиночная цель. Единоновременно восстанавливает цели здоровье. Имеет шанс 2% восстановить двойной объём здоровья.	1
	Исцеляющий свет	Одиночная цель. В течении 6 секунд восстанавливает цели здоровье, имеет 4 тика. Имеет шанс 2% восстановить двойной объём здоровья.	35
	Провидение	Массовое благословение. Не требует цели. Восстанавливает участникам группы в определённом радиусе количество здоровья, зависящее от максимального ОЗ жреца. На этот навык не действуют эффекты контроля.	20
	Ангельская песнь	Массовое благословение. Не требует цели. В течении 10 секунд восстанавливает целям в радиусе 15м здоровье, имеет 6 тиков. За каждый тик поглощает манну, не работает если манна ниже 10% от максимального значения.	70
	Молитва жизни	Массовое благословение. Не требует цели. В радиусе 20 метров увеличивает максимум ОЗ членов отряда на %+фиксированное значение в течении 30 минут.	15
	Милость судьбы	Благословение одиночной цели. Увеличивает крит. защиту на 5%, все виды мастерства, точность и уклонение в течении 30 минут.	20

	Благословение защиты	Благословение одиночной цели. Увеличивает защиту цели на % на 30 минут.	50
	Молитва ветра	Благословение одиночной цели. Увеличивает скорость цели на 50% на протяжении 7с (+0.5с за уровень).	25
	Милосердие	Собственное благословение. Уменьшает собственную атаку на 30%, увеличивает количество восстанавливаемого здоровья лечащих навыков на % от остаточной силы атаки.	65
	Воскрешение	Благословение одиночной цели. Воскрешает цель с 10% ОЗ и ОМ. Используется только вне боя.	15
	Ангел - Хранитель	Массовое благословение. Действие этого навыка нельзя рассеять. Если во время действия этого навыка союзники в радиусе 18 м получают урон 20% от минимального количества ОЗ и у них остается меньше 25% ОЗ, восстанавливается 50% от максимального количества ОЗ и действие навыка прекращается	90




Пассивные навыки

Название		Описание	Уровень
	Барьер души	Усиливает защиту	20


	Откровение души	Увеличивает максимум ОМ	10
	Божественная защита	Увеличивает мастерство Света. Усиливает сопротивление Свету и Тьме	50

Навыки древа талантов

Свет




Вид	Название	Описание	Требует очков
	Небесный свет	В течение 4 сек. восстанавливает цели 719-794 ОЗ. Макс здоровье цели увеличивается на 2000ед. на 10 сек.	30
	Священный щит	Защищает цель щитом, поглощающим 80% урона в течении 20 секунд. Макс урон который может поглотить щит составляет 60% от максимального ОЗ цели.	55
	Свет очищения	Снимает один негативный эффект с дружественной цели.	75

Кара

Вид	Название	Описание	Требует очков
	Карающий удар	Атака одиночной цели. Наносит 100% атаки + бонус. Снижает у цели сопротивление свету на 8 ед. Длительность 15 сек. Суммируется до 5 раз.	30

	Наказание	Тройной урон. Каждый из ударов наносит цели 80% базового урона + доп. урон. С вероятностью 5-10-15% цель, находящаяся под действием "Клейма", может быть оглушена на 3 сек.	55
	Праведная кара	В радиусе 10 метров снимает с целей (до 20 целей) эффекты увеличивающие силу атаки.	75

Холод

Вид	Название	Описание	Требует очков
	Молитва холоду	Увеличивает базовый урон навыков Воды на 50%. Снижая время их перезарядки на 75%. Время действия эффекта 12-21сек. Во время действия эффекта навыки воды не могут быть прерваны.	30
	Ледяная исповедь	В следующие 10 сек. после того, как цель получает урон, ее заклинания прерываются и на нее накладывается паралич на 1 сек. Цель может быть подвергнута оглушению не больше 6 раз.	55
	Ледяное Царство	Действует на цели в радиусе 8 м. Наносит 100% базового урона и увеличивает силу базовой атаки на 3328.На 10 секунд уменьшает эффективность исцеления на 20%, а сопротивление воды - на 60 ед.	75

