

Жрец. Навыки

Атакующие навыки и проклятья:



Небесный огонь

- Атака стихии: Свет.
- Атака одиночной цели.
- Наносит 100% атаки + бонус.
- Чтение: 1с.
- Откат: 2с.

Уровень навыка	Бонус атаки	Затраты ОМ	Уровень изучения
1	433	33	1
2	716	55	10
3	1021	80	20
4	?	106	30
5	?	151	40
6	2264	195	50
7	2455	239	60
8	2867	283	70
9	3301	326	80



Оледенение

- Атака стихии: Вода.
- Атака одиночной цели.
- Наносит 150% атаки + бонус, замедляет цель на 50% в течении 4с.
- Чтение: 2с.
- Откат: 8с.

Уровень навыка	Бонус атаки	Затраты ОМ	Уровень изучения
----------------	-------------	------------	------------------

1	685	47	10
2	1071	68	17
3	1462	105	24
4	1858	157	31
5	2260	215	38
6	2666	275	45
7	3078	332	52
8	3495	389	59
9	3917	445	66
10	4345	500	73
11	4729	553	80



Тайное проклятье

- Атака стихии: Вода.
- Атака одиночной цели.
- Наносит 100% атаки + бонус, с шансом 25% вытягивает из врага немного манны.
- Чтение: 1.5с.
- Откат: 5с.

Уровень навыка	Бонус атаки	Вытягивание ОМ	Затраты ОМ	Уровень изучения
1	1529	378	187	30
2	1782	552	243	37
3	2059	730	297	44
4	2360	911	350	51
5	2685	1093	402	58
6	3034	1276	453	65
7	3407	1485	502	72
8	3804	1640	549	79



Ледяной удар

- Атака стихии: Вода.
- Атака по площади, требует цели.
- Наносит 100% атаки + бонус, с шансом 25% замедляет противников на 50% в течении 3с.
- Чтение: 2с.
- Откат: 6с.

Уровень навыка	Бонус атаки	Затраты ОМ	Уровень изучения
1	1262	369	45
2	1426	416	52
3	1612	463	59
4	1820	512	66
5	2050	562	73
6	2302	613	80



Божественная воля

-
- Атака стихии: Свет.
 - Атака по площади, не требует цели.
 - Наносит 100% атаки + бонус, выжигает у пораженных противников 5% от вашей максимальной манны каждые 4 секунды на протяжении 20 секунд.
 - Чтение: 2с.
 - Откат: 12с.

Уровень навыка	Бонус атаки	Затраты ОМ	Уровень изучения
1	1817	536	60
2	2161	602	68
3	2520	670	76



Наказание богов

-
- Проклятье.
 - Одиночная цель.
 - Снижает атаку на фиксированное количество + 2% от максимальной атаки цели, снижает все типы мастерства и сопротивлений на фиксированное количество на 20с (+1с за каждый уровень навыка). Имеет 40% шанс спешить противника.

- Чтение: 2с.
- Откат: 10с.

Уровень навыка	Снижение атаки	Снижение мастерства и сопротивления	Затраты ОМ	Уровень изучения
1	60	30	224	40
2	75	35	250	47
3	90	40	277	54
4	105	45	305	61
5	120	50	333	68
6	145	55	363	75

Лечение и Благословение:



Врачевание

- Одиночная цель.
- Одновременно восстанавливает цели здоровье. Имеет шанс 2% восстановить двойной объём здоровья.
- Чтение: 1.5с.
- Откат: 3с.

Уровень навыка	Восстанавливаемое здоровье	Затраты ОМ	Уровень изучения
1	420-464	64	1
2	629-695	93	10
3	863-953	145	16
4	1121-1238	169	23
5	?	?	31
6	1405-1551	263	39
7	1712-1891	356	47
8	2402-2652	537	55
9	2784-3074	626	63
10	3191-3523	714	71

11	3664-4045	800	79
----	-----------	-----	----



Исцеляющий свет

- Одиночная цель.
- В течении 6 секунд восстанавливает цели здоровье, имеет 4 тика. Имеет шанс 2% восстановить двойной объём здоровья.
- Чтение: 1с.
- Откат: 4с.

Уровень навыка	Восстанавливаемое здоровье (за тик)	Затраты ОМ	Уровень изучения
1	702-776	313	35
2	761-840	383	42
3	828-915	451	49
4	906-1000	516	56
5	992-1095	579	63
6	1088-1201	640	70
7	1193-1318	699	77



Провидение

- Массовое благословение. Не требует цели.
- Восстанавливает участникам группы в определённом радиусе количество здоровья, зависящее от максимального ОЗ жреца. На этот навык не действуют эффекты контроля.
- Чтение: 1с.
- Откат: 300с.

Уровень навыка	Восстанавливаемое здоровье (%)	Радиус (м)	Затраты ОМ	Уровень изучения
1	40	18	140	20
2	42	18.5	223	30
3	44	19	301	40
4	46	19.5	284	50

5	48	20	444	60
6	50	20.5	508	70
7	52	21	569	80



Ангельская песнь

- Массовое благословение. Не требует цели.
- В течении 10 секунд восстанавливает целям в радиусе 15м здоровье, имеет 6 тиков. За каждый тик поглощает манну, не работает если манна ниже 10% от максимального значения.
- Чтение: 3с.
- Откат: 12с.

Уровень навыка	Восстанавливаемое здоровье (за тик)	Затраты ОМ (за тик)	Уровень изучения
1	638-705	192	70
2	874-965	244	78



Молитва жизни

- Массовое благословение. Не требует цели.
- В радиусе 20 метров увеличивает максимум ОЗ членов отряда на %+фиксированное значение в течении 30 минут.
- Чтение: 3с.
- Откат: 15с.

Уровень навыка	Бонус НР	Затраты ОМ	Уровень изучения
1	3%+200	136	15
2	3.5%+250	256	22
3	4%+300	371	29
4	4.5%+350	?	36
5	5%+400	586	43
6	5.5%+500	685	50
7	6%+550	770	57

8	6.5%+600	868	64
9	7%+650	952	71
10	7.5%+700	1031	78



Милость судьбы

- Благословение одиночной цели.
- Увеличивает крит. защиту на 5%, все виды мастерства, точность и уклонение в течении 30 минут.
- Чтение: 1с.
- Откат: 1с.

Уровень навыка	Бонус мастерства	Бонус точности и уклонения	Затраты ОМ	Уровень изучения
1	5	5	110	20
2	7	6	171	27
3	9	7	228	34
4	11	8	282	41
5	13	9	?	48
6	15	10	380	55
7	17	11	424	62
8	19	12	465	69
9	21	13	502	78



Благословение защиты

- Благословение одиночной цели.
- Увеличивает защиту цели на % на 30 минут.
- Чтение: 1с.
- Откат: 1с.

Уровень навыка	Бонус защиты	Затраты ОМ	Уровень изучения
1	5	361	50

2	6	399	57
3	7	437	64
4	8	477	71
5	9	518	78



Молитва ветра

- Благословение одиночной цели.
- Увеличивает скорость цели на 50% на протяжении 7с (+0.5с за уровень).
- Чтение: 0.5с.
- Откат: 30с.

Уровень навыка	Дальность	Затраты ОМ	Уровень изучения
1	18	164	25
2	18.5	235	32
3	19	301	39
4	19.5	362	46
5	20	419	53
6	20.5	470	60
7	21	517	67
8	21.5	559	74



Милосердие

- Собственное благословение.
- Уменьшает собственную атаку на 30%, увеличивает количество восстанавливаемого здоровья лечащих навыков на % от остаточной силы атаки.
- Чтение: нет.
- Откат: 10с.

Уровень навыка	Бонус восстанавливаемого здоровья	Затраты ОМ	Уровень изучения
1	20%	102	65

2	22%	126	73
---	-----	-----	----



Воскрешение

- Благословение одиночной цели.
- Воскрешает цель с 10% ОЗ и ОМ. Используется только вне боя.
- Чтение: 5с.
- Откат: 5с.

Уровень навыка	Дальность	Затраты ОМ	Уровень изучения
1	16	40% макс. манн	15
2	18	35% макс. манны	35
3	20	30% макс. манны	55
4	22	25% макс. манны	75



Барьер души

- Пассивный навык

Уровень скилла	Бонус защиты	Уровень изучения
1	10	20
2	15	55
3	20	75

Навыки древа талантов

Свет

Ветвь: Свет

30 уровень		55 уровень		75 уровень	
В течение 4 сек. восстанавливает цели 719-794 ОЗ. Макс здоровье цели увеличивается на 2000ед. на 10 сек.		Защищает цель щитом, поглощающим 80% урона в течении 20 секунд. Макс урон который может поглотить щит составляет 60% от максимального ОЗ цели.		Снимает один негативный эффект с дружественной цели.	
Чтение:	4 сек.	Чтение:	1 сек.	Чтение:	1 сек.
Откат:	8 сек.	Откат:	30 сек.	Откат:	8 сек.

Кара

Ветвь: Кара					
30 уровень		55 уровень		75 уровень	
Атака одиночной цели. Наносит 100% атаки + бонус. Снижает у цели сопротивление свету на 8 ед. Длительность 15 сек. Суммируется до 5 раз.		Тройной урон. Каждый из ударов наносит цели 80% базового урона + доп. урон.С вероятностью 5-10-15% цель, находящаяся под действием "Клейма", может быть оглушена на 3 сек.		В радиусе 10 метров снимает с целей (до 20 целей) эффекты увеличивающие силу атаки.	
Чтение:	1 сек.	Чтение:	3 сек.	Чтение:	3 сек.
Откат:	5 сек.	Откат:	15 сек.	Откат:	60 сек.

Холод

Ветвь: Холод					
30 уровень		55 уровень		75 уровень	
Увеличивает базовый урон навыков Воды на 50%. Снижая время их перезарядки на 75%. Время действия эффекта 12-21сек. Во время действия эффекта навыки воды не могут быть прерваны.		В следующие 10 сек. после того, как цель получает урон, ее заклинания прерываются и на нее накладывается паралич на 1 сек.Цель может быть подвергнута оглушению не больше 6 раз.		Действует на цели в радиусе 8 м. Наносит 100% базового урона и увеличивает силу базовой атаки на 3328.На 10 секунд уменьшает эффективность исцеления на 20%, а сопротивление воды - на 60 ед.	
Чтение:	1 сек.	Чтение:	1 сек.	Чтение:	2 сек.
Откат:	60 сек.	Откат:	45 сек.	Откат:	15 сек.

Revision #4

Created 29 May 2023 17:54:01 by Главный Редактор

Updated 14 June 2024 20:30:58 by Главный Редактор