

# Жрец

- Класс жрец
- Жрец. Навыки
- Жрец. Руны
- Жрец. Запечатанные свитки навыков
- Жрец. Сравнение бонусов энергии рун

# Класс жрец



# Жрец

<b>Доступные расы:</b>	Люди, Эльфы, Ликаны
<b>Тип атаки:</b>	Дистанционная
<b>Тип брони:</b>	Ткань
<b>Тип оружия:</b>	Посох
<b>Показатель защиты:</b>	Низкий
<b>Показатель атаки:</b>	Средний
<b>Роль в группе:</b>	Баффер, Хилер

## Особенности класса

Жрецы всегда играли важнейшую роль в любой битве, будь то свержение очередного демона либо легионов врага. Благодаря своему милосердию жрецы способны сеять жизнь на поле боя, усиливая напарников, спасая страждущих и воскрешая павших. Фанатичная вера жреца позволяет нести кару и возмездие врагам, осеняя их святым знаменем. Железная воля дарует жрецам возможность направлять потоки воды, сметающие недругов с пути.

## Сильные стороны:

- Способности лечения.
- Множество баффов, как личных, так и для группы.
- Низкий расход маны для атакующих скиллов.

## Слабые стороны:

- Слабые показатели защиты, здоровья и атаки.
- Малое количество атакующих навыков.
- Жрец - Первая цель в PvP.

# Ветви талантов

Жрец имеет три ветви развития: **Свет**, **Кара** и **Холод**.

## Свет

Эта ветвь направлена на усиление исцеляющих и благословляющих способностей жреца. Жрец этой ветви без проблем сможет находить себе группу как в данжи, так и для PvP. Взамен необходимо жертвовать собственной атакой, жрец в ветке Свет имеет самый низкий ДПС в игре и практически полностью отсутствуют навыки контроля.

## Кара

Ветвь направлена на усиление атак мастерством света. Атака построена на быстрых кастах скиллов бьющих по одиночной цели. Наиболее подходит для PvP 1x1. В ПвЕ востребован слабо. Исцеляющие способности средние, ДПС средний, контроль средний.

## Холод

Ветвь направлена на усиление атак мастерством воды. Атака построена на длительном касте скиллов бьющих как по одной, так и по нескольким целям. Наиболее подходит для массового PvP. В ПвЕ востребован слабо. Исцеляющие способности низкие, ДПС высокий, контроль высокий.

Более полную информацию относительно веток развития можно почерпнуть из калькулятора талантов

# Общие навыки жреца

Общие навыки доступны всем жрецам независимо от выбранной ими ветки.

Навыки до 60 уровня изучаются в разделе меню "Навыки и таланты (клавиша К) - Класс".

После 60 уровня учатся посредством открытия запечатанных свитков навыков.

Наставники - Фрейдалиас Небеснолика, Сильвия, Дилия, Даксане (Хоссингер, Трихрам).

# Разница между человеком, эльфом и ликаном жрецом

## Люди:



- "**Молитва**" - восстанавливает 25% от макс. ОМ, также избавляет цель от негативных эффектов и дает иммунитет к оглушению, сну, привязке и молчанию на 4 секунды.



- "**Благословение людей**" - Увеличивает макс. ОЗ на 1% и все виды мастерства на 5 очков на 30 минут.

## Разница между талантами в ветке свет:

- Талант **Мастер целитель** представляет собой снижение отката у скилла **Врачевание** на 0,5 /1 /1,5/ 2 секунды и снижает расход маны на данный скилл на 5%/10%/15%/20% в зависимости от количества вложенных очков.
- Талант **Восстановление** представляет собой продление действия **Исцеляющего света** на 2/4 секунды, в зависимости от количества вложенных очков.
- Талант **Быстрое исцеление**: навык **Врачевание** может, с вероятностью 20%/40%/60%, восстановить на 200%/250%/300% здоровья больше у цели находящейся под действием исцеляющего света, но при этом действие исцеляющего света прекращается.

## Разница между талантами в ветке кара:

- Талант **Магическая призма**: навыки света наносят дополнительный урон целям, находящимся под знаком "Клейма" 100/200/300/400 единиц + 25%/50%/75%/100% от мастерства света жреца в зависимости от количества вложенных очков.

- Талант **Божественная мощь**: навык **Наказание богов** дополнительно снижает уклонение на 10/20/30 и шанс критического удара на 2%/3%/4% в зависимости от количества вложенных очков.
- Талант **Вспышка**: увеличивает меткость и уклонение на 3/6/9/12 в зависимости от количества вложенных очков
- Талант **Осуждение**: увеличивает доп.урон наносимый навыком **Божественная воля** на 10%/15% , а также снижает эффективность лечения целей получивших знак приговора на 10%/15% в зависимости от количества вложенных очков.

#### Разница между талантами в ветке холод:

- Талант **Средоточие холода**: атакующие навыки воды,могут вызвать состояние паралича на 3 секунды у замедленной цели , с вероятностью 15%/30%/45% в зависимости от количества вложенных очков.

## Эльфы:



- **"Поглощение"** - Накладывает на цель эффект "прикосновение природы". В течение 5 секунд на цель накладывается привязка, а в течении 6 секунд цель теряет 5% от макс. ОМ и передает ману эльфу.



- **"Благословение эльфов"** - Увеличивает все виды сопротивления и меткость на 5 очков, а также повышает макс. ОМ на 1% в течении 30 минут.

#### Разница между талантами в ветке свет:

- Талант **мастер целитель**:Врачевание вводит цель в состояние "Покровительство природы" (в игре называется-Естественная защита) увеличивает эффект получаемого исцеления на 5%/10%/15%/20% в зависимости от количества вложенных очков.
- Талант **Быстрое исцеление** снижает откат у навыка исцеляющий свет на 1 /2 / 3 секунды в зависимости от количества вложенных очков.
- Талант **Касание природы**: навык **Врачевание** может восстановить в 2 раза больше здоровья у цели, находящейся под действием Исцеляющего света с вероятностью 20%/40%/60% ,но при этом действие исцеляющего света

прекращается.

### Разница между талантами в ветке кара:

- Талант **Магическая призма**: усиливает атаку Жреца, находящегося под действием исцеляющего света или благословения от таланта **Добро и зло** на 5%/10%/15%/20% в зависимости от количества вложенных очков.
- Талант **Божественная мощь**: навык **Наказание богов** дополнительно снижает уклонение цели на 20/30/40 и шанс критического удара на 1%/2%/3% в зависимости от количества вложенных очков.
- Талант **Вспышка**: увеличивает меткость и уклонение на 5/10/15/20 , в зависимости от количества вложенных очков.
- Талант **Добро и зло**: увеличивает урон наносимый навыком **Божественная воля** на 10%/15% , а также вводит жреца в особое состояние, которое увеличивает эффект лечения на 10%/15% , в зависимости от количества вложенных очков.

### Разница между талантами в ветке холод:

- Талант **Средоточие холода**: может вызвать состояние головокружения замедленной цели , с вероятностью 7%/14%/21% на 3 секунды, в зависимости от количества вложенных очков.

## Ликаны:



- **"Ночной туман"** - Снимает все эффекты контроля. Увеличивает скорость передвижения на 100% на 2 сек. Во время действия нельзя использовать навыки.



- **"Превращение"** - Ликан изменяет свой облик. Снятие замедляющих эффектов. Чтение заклинаний увеличивается на 15% на 15 сек. Применение классовых навыков продлевает действие эффекта превращения.



- **"Благословение ликанов"** - Увеличивает шанс крит. урона и шанс крит. лечения на 1%. Увеличивает скорость передвижения пешком и верхом на 3% на 30 минут.

#### Разница между талантами в ветке свет:

- Талант **Природное исцеление**: снижает откат у навыка **Врачевание** на 0.5 / 1 / 1.5 / 2 секунды. В состоянии превращения накладывает состояние "Покровительство природы" на 3 секунды, который увеличивает эффект полученного целью исцеления на 5% / 10% / 15% / 20%.
- Талант **Восстановление**: продлевает действие навыка **Исцеляющий свет** на 2 / 4 / 6 секунд.
- Талант **Исцеление луны**: навык **Врачевание** с вероятностью 15% / 30% / 45%, может восстановить на 200% / 250% / 300% здоровья больше у цели находящейся под действием исцеляющего света. Во время действия "Покровительства природы" **Исцеляющий свет** с вероятностью 10% / 20% / 30% восстанавливает дополнительное здоровье. **Исцеляющий свет** может вызвать эффект длительного исцеления, во время которого цель не может двигаться.
- Талант **Окрыленность**: используя исцеляющие навыки, жрец может оказаться под действием "Окрыленности" с вероятностью 8% / 16% / 24%, в котором исцеляющие навыки расходуют на 10% меньше маны на 10 секунд, эффект суммируется 3 раза. В состоянии превращения исцеляющие навыки с вероятностью 20% / 40% / 60% увеличивают длительность превращения на 1 секунду.

#### Разница между талантами в ветке кара:





- Талант **Божественная мощь**: навык **Наказание богов** дополнительно снижает уклонение цели на 20/30/40 и шанс критического удара на 1%/2%/3%.
- Талант **Вспышка**: увеличивает уклонение на 5 / 10 / 15 / 20.
- Талант **Добро и зло**: увеличивает урон наносимый навыком **Божественная воля** на 10%/15% , а также вводит жреца в особое состояние, которое увеличивает эффект лечения на 20% / 30%.
- Талант **Магическая призма**: усиливает атаку Жреца по цели, находящуюся под действием "Клейма" на 5%/10%/15%/20% в зависимости от количества вложенных очков.
- Талант **Свет полумесяца**: уменьшает расход маны на последующие навыки света на 2% / 4% в течение 9 секунд, суммируется 5 раз. В состоянии превращения навыки света с вероятностью 10% / 20% увеличивают длительность превращения на 1 секунду.




#### Разница между талантами в ветке холод:

- Талант **Средоточие холода**: навыки воды накладывают паралич на замедленную цель, с вероятностью 7%/14%/21% на 3 секунды.
  - Талант **Лунный купол**: увеличивает урон навыков воды на 8% / 16%. В состоянии превращения навыки воды с вероятностью 20% / 40% увеличивают длительность превращения на 1 секунду.
  - Талант **Молитва луны: Молитва защиты** дополнительно уменьшает урон от всех стихий на 3% / 6%. Если в состоянии превращения жрец получает крит. урон, то действие превращения с вероятностью 50% увеличивается на 1 секунду.
-

# Жрец. Навыки







## Атакующие навыки и проклятья





Название		Стихия	Описание	Уровень
	Небесный огонь	Свет	Атака одиночной цели. Наносит 100% атаки + бонус, зависящий от уровня навыка.	1
	Оледенение	Вода	Атака одиночной цели. Наносит 150% атаки + бонус, зависит от уровня навыка. Замедляет цель на 50% в течении 4с., зависящий от уровня навыка.	10
	Тайное проклятье	Вода	Атака одиночной цели. Наносит 100% атаки + бонус, , зависит от уровня навыка. С шансом 25% вытягивает из врага немного манны.	30
	Ледяной удар	Вода	Атака по площади, требует цели. Наносит 100% атаки + бонус, , зависит от уровня навыка. С шансом 25% замедляет противников на 50% в течении 3с.	45

	Божественная воля	Свет	Атака по площади, не требует цели. Наносит 100% атаки + бонус, , зависит от уровня навыка. Выжигает у пораженных противников 5% от вашего максимального ОМ каждые 4 секунды на протяжении 20 секунд.	60
	Наказание богов	Проклятье	Одиночная цель. Снижает атаку на фиксированное количество + 2% от максимальной атаки цели, снижает все типы мастерства и сопротивлений на фиксированное количество на 20с ( +1с за каждый уровень навыка). Имеет 40% шанс спешить противника.	40
	Туман смерти	Проклятье	Цель оказывается под действием проклятья и раз в несколько секунд получает урон кровотечением. Эффект кровотечения усиливается от произведения максимальной атаки и наибольшего мастерства (Свет или Вода), а так же уменьшает критическую защиту цели и снижает уклонение.	85


## Лечение и Благословения



Название		Описание	Уровень
----------	--	----------	---------

	Врачевание	Одиночная цель. Единоновременно восстанавливает цели здоровье. Имеет шанс 2% восстановить двойной объём здоровья.	1
	Исцеляющий свет	Одиночная цель. В течении 6 секунд восстанавливает цели здоровье, имеет 4 тика. Имеет шанс 2% восстановить двойной объём здоровья.	35
	Провидение	Массовое благословение. Не требует цели. Восстанавливает участникам группы в определённом радиусе количество здоровья, зависящее от максимального ОЗ жреца. На этот навык не действуют эффекты контроля.	20
	Ангельская песнь	Массовое благословение. Не требует цели. В течении 10 секунд восстанавливает целям в радиусе 15м здоровье, имеет 6 тиков. За каждый тик поглощает манну, не работает если манна ниже 10% от максимального значения.	70
	Молитва жизни	Массовое благословение. Не требует цели. В радиусе 20 метров увеличивает максимум ОЗ членов отряда на %+фиксированное значение в течении 30 минут.	15
	Милость судьбы	Благословение одиночной цели. Увеличивает крит. защиту на 5%, все виды мастерства, точность и уклонение в течении 30 минут.	20

	Благословение защиты	Благословение одиночной цели. Увеличивает защиту цели на % на 30 минут.	50
	Молитва ветра	Благословение одиночной цели. Увеличивает скорость цели на 50% на протяжении 7с (+0.5с за уровень).	25
	Милосердие	Собственное благословение. Уменьшает собственную атаку на 30%, увеличивает количество восстанавливаемого здоровья лечащих навыков на % от остаточной силы атаки.	65
	Воскрешение	Благословение одиночной цели. Воскрешает цель с 10% ОЗ и ОМ. Используется только вне боя.	15
	Ангел - Хранитель	Массовое благословение. Действие этого навыка нельзя рассеять. Если во время действия этого навыка союзники в радиусе 18 м получают урон 20% от минимального количества ОЗ и у них остается меньше 25% ОЗ, восстанавливается 50% от максимального количества ОЗ и действие навыка прекращается	90




## Пассивные навыки

Название		Описание	Уровень
	Барьер души	Усиливает защиту	20


	Откровение души	Увеличивает максимум ОМ	10
	Божественная защита	Увеличивает мастерство Света. Усиливает сопротивление Свету и Тьме	50

## Навыки древа талантов

### Свет

Вид	Название	Описание	Требует очков
	Небесный свет	В течение 4 сек. восстанавливает цели 719-794 ОЗ. Макс здоровье цели увеличивается на 2000ед. на 10 сек.	30
	Священный щит	Защищает цель щитом, поглощающим 80% урона в течении 20 секунд. Макс урон который может поглотить щит составляет 60% от максимального ОЗ цели.	55
	Свет очищения	Снимает один негативный эффект с дружественной цели.	75

### Кара

Вид	Название	Описание	Требует очков
	Карающий удар	Атака одиночной цели. Наносит 100% атаки + бонус. Снижает у цели сопротивление свету на 8 ед. Длительность 15 сек. Суммируется до 5 раз.	30

	Наказание	Тройной урон. Каждый из ударов наносит цели 80% базового урона + доп. урон. С вероятностью 5-10-15% цель, находящаяся под действием "Клейма", может быть оглушена на 3 сек.	55
	Праведная кара	В радиусе 10 метров снимает с целей (до 20 целей) эффекты увеличивающие силу атаки.	75







## Холод






Вид	Название	Описание	Требует очков
	Молитва холоду	Увеличивает базовый урон навыков Воды на 50%. Снижая время их перезарядки на 75%. Время действия эффекта 12-21сек. Во время действия эффекта навыки воды не могут быть прерваны.	30
	Ледяная исповедь	В следующие 10 сек. после того, как цель получает урон, ее заклинания прерываются и на нее накладывается паралич на 1 сек. Цель может быть подвергнута оглушению не больше 6 раз.	55
	Ледяное Царство	Действует на цели в радиусе 8 м. Наносит 100% базового урона и увеличивает силу базовой атаки на 3328. На 10 секунд уменьшает эффективность исцеления на 20%, а сопротивление воды - на 60 ед.	75

# Жрец. Руны

В качестве талантов на [рунах](#) для [жреца](#) можно найти один из этого списка:










## Ветка "Свет":


Талант развиваемый руной		Бонус	Встречается на рунах
	Поток жизни	Увеличивает максимум ОЗ, повышаемое навыком "Молитва Жизни" на 1/2/3/4/5/6%.	Обычные: 3 - 5 ур. Высшие: 2 - 5 ур.
	Сияние	Увеличивает количество здоровья, восстанавливаемого навыком "Провидение", на 4/8/12/16%. Уменьшает время перезарядки на 20/40/60/80 сек.	Обычные: 3 - 5 ур. Высшие: 2 - 5 ур.
	Вдохновение Окрылённость	<i>Человек, Эльф:</i> С вероятностью 10/20/30/40% исцеляющие навыки могут ввести жреца в состояние "Вдохновение", в котором затраты ОМ на исцеляющие навыки сокращаются на 10%. Длительность 10 сек. Суммируется до 3 раз. <i>Ликан:</i> Во время использования исцеляющих навыков персонаж с вероятностью 8/16/24/32% оказывается под действием эффекта Вдохновения. Исцеляющие навыки расходуют на 10% меньше маны; время действия 10 сек. Эффект суммируется до 3 раз. В состоянии превращения с вероятностью 20% длительность эффекта превращения увеличивается на 1 сек.	Обычные: 4, 5 ур. Высшие: 3 - 5 ур.
	Заживление	Количество ОЗ, восполняемое навыком "Врачевание", увеличивается на 50/100/150/200/250/300 + 2/3/4/5/6/7% от макс. ОМ жреца.	Обычные: 4, 5 ур. Высшие: 3 - 5 ур.
	Спокойствие	Расход ОМ на исцеляющие навыки снижается на 6/12/18/24/30%.	Обычные: 4, 5 ур. Высшие: 3 - 5 ур.
	Небесный свет  Истинный Небесный свет	Активный навык В течении 4 сек. восстанавливает цели 719-794/1072-1184/1428-1577/1787-1973/2148-2372 ОЗ. Макс. здоровье цели увеличивается на 2000/3000/4000/5000/6000 ед. на 10 сек. С вероятностью 4% количество восполняемого ОЗ может увеличиться в 2 раза.	Обычные: 5 ур. Высшие: 4, 5 ур. Истинный: Обычные: 5 ур. Высшие: 5 ур.

	Добавка маны	<i>Человек:</i> При применении навыка "Врачевание" к персонажу, находящемуся под действием навыка "Исцеляющий свет", его ОМ восстанавливается на 1/2/3/4/5% от макс. ОМ жреца. <i>Эльф, Ликан:</i> При применении навыка "Врачевание" к персонажу, находящемуся под действием навыка "Исцеляющий свет" или под действием эффекта "Покровительство природы", дополнительно восстанавливает ОМ персонажа в размере 1/1,5/2/2,5% от макс. ОМ жреца .	Обычные: 5 ур. Высшие: 4, 5 ур.
	Просветление	Количество ОЗ и ОМ воскрешенного жрецом персонажа увеличивается на 20/40/60%.	Обычные: 3 - 5 ур. Высшие: 2 - 5 ур.
	Священная сила	После применения навыков "Врачевание", "Исцеляющий свет" или "Небесный свет" базовый урон жреца увеличивается на 6/8/10/12%, длительность 20 сек. Суммируется до 3 раз. Исчезает после нанесения урона.	Обычные: 3 - 5 ур. Высшие: 2 - 5 ур.
	Священный щит  Истинный Священный щит	Активный навык Защищает цель щитом, поглощающим 80% урона в течение 20/21/22 сек. Макс. урон, который может поглотить щит, составляет 60/80/100% от макс. здоровья цели.	Обычные: 5 ур. Высшие: 4, 5 ур. Истинная: Высшие: 4, 5 ур.
	Доспехи света	Эффект от "Молитвы защиты" увеличивается на 3/6/9%.	Обычные: 5 ур. Высшие: 5 ур.









## Ветка "Кара":





Талант развиваемый руной		Бонус	Встречается на рунах
	Обжигающий свет	Урон от навыка "Небесный огонь" увеличивается на 40/80/120/160/200/240 ед. + 10/20/30/40/50/60% от мастерства Света жреца.	Обычные: 3 - 5 ур. Высшие: 2 - 5 ур.
	Свет удачи	"Милость судьбы" увеличивает шанс критического удара от навыков Света на 1/2/3/4/5/6%.	Обычные: 5 ур. Высшие: 4, 5 ур.
	Правосудие	Уменьшение времени перезарядки навыка "Божественная воля" уменьшается на 2/4/6 сек., а урон увеличивается на 30/60/90% от мастерства Света.	Обычные: 3 - 5 ур. Высшие: 2 - 5 ур.

	<p>Карающий удар</p> <p>Истинный Карающий удар</p>	<p>Активный навык</p> <p>Наносит 100% базового урона + 794/1326/1849/2363/2867 доп. урона. Снижает цели сопротивление Свету на 8 ед., длительность 15 сек. Суммируется до 5 раз.</p>	<p>Обычные: 5 ур.</p> <p>Высшие: 4, 5 ур.</p> <p>Истинная: Обычные: 5 ур.</p> <p>Высшие: 5 ур.</p>
	<p>Мерцание</p>	<p>Увеличивает базовый урон от навыка "Небесный огонь" на 5/10/15/20%, с вероятностью 5/10/15/20% вводит жреца в состояние "Мерцание", при котором следующее использование навыка "Небесный огонь" не расходует ОМ и не требует перезарядки, длительность 15 сек.</p>	<p>Обычные: 5 ур.</p> <p>Высшие: 5 ур.</p>
	<p>Теплый ветер</p>	<p>Навык "Молитва ветру" может вызвать состояние "Теплого ветра", при котором у персонажа может быть восстановлено до 70/120/170% от количества ОЗ восполняемого навыком "Врачевание", если он будет атакован.</p>	<p>Обычные: 4, 5 ур.</p> <p>Высшие: 3 - 5 ур.</p>
	<p>Божественная мощь</p>	<p>"Наказание богов" дополнительно снижает у цели шанс крита 1/2/3/4% (эльф, ликан), 2/3/4/5% (человек) и уклонение 20/30/40/50 ед.(эльф, ликан),10/20/30/40 ед.(человек).</p>	<p>Обычные: 5 ур.</p> <p>Высшие: 4, 5 ур.</p>
	<p>Небесная кара</p>	<p>С вероятностью 40/60/80/100% к навыку "Небесный огонь" добавляется состояние Справедливого наказания. Сопротивление Свету цели снижается на 11/14/17/20/23 ед. на 15 сек. Эффект суммируется до 5 раз.</p>	<p>Обычные: 4, 5 ур.</p> <p>Высшие: 3 - 5 ур.</p>
	<p>Священная энергия</p>	<p>При использовании навыка "Врачевание"(эльф, ликан) "Исцеляющий свет"(человек), жрец на 5 сек.(жрец ликан на 2/3/4/5 сек.) оказывается под действием эффекта "Священная энергия". Действие эффекта прекратится, когда персонаж будет атакован. Атакующий получает 200/400/600/800 ед. урона и теряет ОМ в размере 2/4/6/8% от максимума.</p>	<p>Обычные: 3 - 5 ур.</p> <p>Высшие: 2 - 5 ур.</p>
	<p>Наказание</p> <p>Истинное Наказание</p>	<p>Активный навык</p> <p>Тройной удар. Каждый удар наносит цели 80% базового урона + 1504/2306/3052 доп. урона. Каждый удар с вероятностью 5%-10%-15% цель, находящаяся под действием "Клейма", может быть оглушена на 3 сек.</p>	<p>Обычные: 5 ур.</p> <p>Высшие: 5 ур.</p> <p>Истинная: Высшие: 4, 5 ур.</p>
	<p>Добро и зло (Осуждение)</p>	<p><i>Эльф, Ликан:</i> Доп. урон навыка "Божественная воля" увеличивается на 10/15/20%. Персонаж получает эффект "Неосторожность". Эффект исцеления увеличивается на 20% на 10/15/20 сек. <i>Человек:</i> "Божественная воля" увеличивает силу атаки на 10/15/20%. Цель получает знак приговора, а эффективность исцеления цели уменьшается на 10/15/20%.</p>	<p>Обычные: 5 ур.</p> <p>Высшие: 4, 5 ур.</p>
	<p>Магическая призма</p>	<p><i>Человек:</i> Навыки света наносят врагу, находящемуся под действием эффекта "Клеймо", 100/200/300/400/500 ед. урона + 25/50/75/100/125% от мастерства Света. <i>Эльф, Ликан:</i> Навыки Света наносят врагу, находящемуся под действием "Клейма", дополнительный урон +5/10/15/20/25% от мастерства Света.</p>	<p>Обычные: 5 ур.</p> <p>Высшие: 4, 5 ур.</p>



	Магический ветер	Расход ОМ на навык "Молитва ветру" возрастает на 50/100/150%, но цель восстанавливает 50/70/90% от затраченных ОМ.	Обычные: 4, 5 ур. Высшие: 3 - 5 ур.
---	------------------	--	--

## Ветка "Холод":


Талант развиваемый руной	Бонус	Встречается на рунах
	Мгновенная заморозка Снижает время перезарядки навыка "Оледенение" на 1/2/3/4 сек. Уменьшает время чтения "Оледенения" на 5/10/15/20%.	Обычные: 5 ур. Высшие: 4, 5 ур.
	Лютый холод Эффект замедления от навыка "Оледенение" увеличивается на 5/10/15/20%, доп. урон от навыка увеличивается на 5/10/15/20%.	Обычные: 4, 5 ур. Высшие: 3 - 5 ур.
	Холодная стойкость "Милость судьбы" дополнительно повышает все виды сопротивления на 5/10/15.	Обычные: 3 - 5 ур. Высшие: 2 - 5 ур.
	Молитва холоду Истинная Молитва холоду Активный навык Повышает базовый урон навыков "Оледенение", "Тайное проклятие", "Ледяной удар", "Ледяное царство" на 50%. Сокращает время перезарядки на 75%; время действия 12/15/18/21/24 сек.	Обычные: 5 ур. Высшие: 4, 5 ур. Истинная: Высшие: 4, 5 ур.
	Средоточие холода Человек: Атака навыками Воды с вероятностью 15/30/45/60% может парализовать замедленную цель на 3 сек. Эльф, Ликан: Атака жреца навыком Воды с вероятностью 7/14/21/28% вызывает головокружение у цели в состоянии замедления на 3 сек.	Обычные: 3 - 5 ур. Высшие: 2 - 5 ур.
	Разъедающий холод Количество ОМ, сжигаемое навыком "Тайное проклятие", увеличивается на 25/50/75/100%. На 20/25/30/35 сек. ОМ противника снижаются на удвоенное значение от сожжённого.	Обычные: 4, 5 ур. Высшие: 3 - 5 ур.
	Ледяной клинок Увеличивает доп. урона навыка "Ледяной удар" на 5/10/15/20% и сокращает время его перезарядки на 1/2/3/4 сек.	Обычные: 4, 5 ур. Высшие: 3 - 5 ур.
	Холодная сень/ Молитва луны "Молитва защиты" снижает получаемый урон от всех стихий на 3/6/9%. Ликан: В состоянии Трансформации, при нанесении крит. урона, есть вероятность 50% увеличить время действия Трансформации на 1/2/3 сек.	Обычные: 4, 5 ур. Высшие: 3 - 5 ур.

	Ледяная боль	Навык "Оледенение" снижает цели сопротивление Воде на 15/25/35/45/55 ед. и её критическое уклонение на 0,5/1/1,5/2/2,5%. Длительность 15 сек.	Обычные: 3 - 5 ур. Высшие: 2 - 5 ур.
	Ледяная исповедь  Истинная Ледяная исповедь	Активный навык В следующие 10 сек. после того, как цель получит урон, её заклинания прерываются и на неё накладывается паралич на 1/2/3 сек. Цель можно оглушить не более 6 раз. Если в течение действия эффекта, цель не была атакована, то по окончании действия цель замораживается на 5 сек.	Обычные: 5 ур. Высшие: 5 ур. Истинная: Высшие: 4, 5 ур.
	Быстрая реакция	Сокращает время перезарядки навыка "Милосердие" на 3/6/9 сек. и уменьшает расход ОМ на 20/40/60%.	Обычные: 4, 5 ур. Высшие: 3 - 5 ур.
	Таинственный холод	Увеличивает базовый урон навыка "Тайное проклятие" на 10/20/30/40% и увеличивает вероятность поглощения ОМ на 10/20/30/40%.	Обычные: 5 ур. Высшие: 5 ур.

# Жрец. Запечатанные СВИТКИ НАВЫКОВ

До 60 уровня, все навыки были доступны для получения у наставника Вашего класса или в окне классовых навыков  (гор. клавиша . К-анг.). Однако, начиная с 60 уровня, наставник закончит Ваше обучение и все дальнейшие новые навыки или улучшения старых Вам придется познавать самому, используя свой опыт и распечатывая  свитки.





























## Наставник



























	Ур.	Название	Необходимый опыт	Стоимость обмена
	60	Божественная воля 1ур.	16,000,000 (опыт вернут)	Бесплатно в ходе квеста





























## Дорога в АД



























Корабль в Хоссингере. Принцесса Роза. Обмен [Камней врат Ада](#) на свитки за прохождение комнат.





























	Ур.	Название	Необходимый опыт	Стоимость обмена
	60	Божественная воля 1ур.	16,000,000	 Камень врат Ада
	60	Провидение 5ур.	20,000,000	 Камень врат Ада
	60	Наказание богов 4ур.	16,000,000	 Камень врат Ада
	60	Молитва ветру бур.	16,000,000	 Камень врат Ада

	60	Небесный огонь 7ур.	36,000,000	 Камень врат Ада
	62	Откровение души 4ур.	32,000,000	 Камень врат Ада
	62	Милость судьбы 7ур.	20,000,000	 Камень врат Ада
	63	Врачевание 9ур.	70,000,000	 Камень врат Ада
	63	Исцеляющий свет 5ур.	48,000,000	 Камень врат Ада
	64	Молитва жизни 8ур.	28,000,000	 Камень врат Ада
	64	Молитва защиты 3ур.	28,000,000	 Камень врат Ада
	65	Тайное проклятье 6ур.	54,000,000	 Камень врат Ада
	65	Милосердие 1ур.	72,000,000	 Камень врат Ада
	66	Ледяной удар 4ур.	68,000,000	 Камень врат Ада
	66	Оледенение 9ур.	60,000,000	 Камень врат Ада
	67	Молитва ветру 7ур.	30,000,000	 Камень врат Ада
	68	Наказание богов 5ур.	34,000,000	 Камень врат Ада
	68	Божественная воля 2ур.	84,000,000	 Камень врат Ада

	69	Милость судьбы 8ур.	42,000,000	 Камень врат Ада
	70	Небесный огонь 8ур.	102,000,000	 Камень врат Ада
	70	Провидение бур.	100,000,000	 Камень врат Ада
	70	Исцеляющий свет бур.	92,000,000	 Камень врат Ада
	70	Ангельская песнь 1ур.	120,000,000	 Камень врат Ада
	71	Молитва жизни 9ур.	70,070,000	 Камень врат Ада
	71	Откровение души 5ур.	56,050,000	 Камень врат Ада
	71	Молитва защиты 4ур.	56,050,000	 Камень врат Ада
	71	Врачевание 10ур.	70,070,000	 Камень врат Ада
	72	Тайное проклятье 7ур.	84,080,000	 Камень врат Ада
	73	Милосердие 2ур.	93,430,000	 Камень врат Ада
	73	Ледяной удар 5ур.	93,430,000	 Камень врат Ада
	73	Оледенение 10ур.	93,430,000	 Камень врат Ада





























	73	Барьер души 3ур.	74,740,000	 Камень врат Ада
	74	Молитва ветру 8ур.	102,770,000	 Камень врат Ада
	75	Воскрешение 4ур.	934,300,000	 Камень врат Ада
	75	Наказание богов бур.	154,160,000	 Камень врат Ада
	75	Божественная защита 1ур.	22,890,000	 Камень врат Ада
	76	Милость судьбы 9ур.	177,510,000	 Камень врат Ада
	76	Божественная воля 3ур.	177,510,000	 Камень врат Ада
	77	Исцеляющий свет 7ур.	261,600,000	 Камень врат Ада
	78	Ангельская песнь 2ур.	238,240,000	 Камень врат Ада
	78	Молитва жизни 10ур.	238,240,000	 Камень врат Ада
	78	Молитва защиты 5ур.	177,510,000	 Камень врат Ада
	79	Врачевание 11ур.	336,350,000	 Камень врат Ада
	79	Тайное проклятье 8ур.	270,940,000	 Камень врат Ада
	80	Небесный огонь 9ур.	312,990,000	 Камень врат Ада

	80	Оледенение 11ур.	312,990,000	 Камень врат Ада
	80	Молитва сну 1ур.	471,820,000	 Камень врат Ада
	80	Провидение 7ур.	312,990,000	 Камень врат Ада
	80	Ледяной удар бур.	312,990,000	 Камень врат Ада
	80	Откровение души бур.	238,240,000	 Камень врат Ада
	81	Молитва ветру 9ур.	492,200,000	 Камень врат Ада(2)
	81	Милосердие 3ур.	492,200,000	 Камень врат Ада(2)
	82	Барьер души 4ур.	531,000,000	 Камень врат Ада(2)
	82	Наказание богов 7ур.	531,000,000	 Камень врат Ада(2)
	83	Милость судьбы 10ур.	571,300,000	 Камень врат Ада(2)
	84	Исцеляющий свет 8ур.	613,100,000	 Камень врат Ада(2)
	84	Божественная воля 4ур.	613,100,000	 Камень врат Ада(2)
	84	Божественная защита 2ур.	613,100,000	 Камень врат Ада(2)

	85	Молитва жизни 11ур.	656,300,000	 Камень врат Ада(2)
	85	Молитва защиты 6ур.	656,300,000	 Камень врат Ада(2)
	86	Ангельская песнь 3ур.	701,000,000	 Камень врат Ада(2)
	86	Тайное проклятье 9ур.	701,000,000	 Камень врат Ада(2)
	87	Ледяной удар 7ур.	747,200,000	 Камень врат Ада(2)
	87	Оледенение 12ур.	747,200,000	 Камень врат Ада(2)
	87	Врачевание 12ур.	747,200,000	 Камень врат Ада(2)
	88	Молитва ветру 10ур.	794,800,000	 Камень врат Ада(2)
	88	Молитва сну 2ур.	794,800,000	 Камень врат Ада(2)
	89	Откровение души 7ур.	844,000,000	 Камень врат Ада(2)
	89	Наказание богов 8ур.	844,000,000	 Камень врат Ада(2)
	90	Небесный огонь 10ур.	894,600,000	 Камень врат Ада(2)
	90	Провидение 8ур.	894,600,000	 Камень врат Ада(2)
	83	Милость судьбы 11ур.	894,600,000	 Камень врат Ада(2)

# Обмен на кубки Вирси

Чаща Сна. НПС Сидила и Лесли.

	Ур.	Название	Необходимый опыт	Стоимость обмена
	62	Откровение души 4ур.	32,000,000	 Сер. Кубков Вирси (20)
	64	Молитва жизни 8ур.	28,000,000	 Сер. Кубков Вирси (25)
	64	Молитва защиты 3ур.	28,000,000	 Сер. Кубков Вирси (25)
	67	Молитва ветру 7ур.	30,000,000	 Сер. Кубков Вирси (30)
	68	Наказание богов 5ур.	34,000,000	 Сер. Кубков Вирси (20)
	69	Милость судьбы 8ур.	42,000,000	 Сер. Кубков Вирси (10)
	65	Тайное проклятье бур.	54,000,000	 Сер. Кубков Вирси (15)
	66	Ледяной удар 4ур.	68,000,000	 Сер. Кубков Вирси (15)
	66	Оледенение 9ур.	60,000,000	 Сер. Кубков Вирси (20)
	68	Божественная воля 2ур.	84,000,000	 Сер. Кубков Вирси (30)
	75	Воскрешение 4ур.	934,300,000	 Сер. Кубков Вирси (36) 89 🏠 76 🏠
	74	Молитва ветру 8ур.	102,770,000	 Сер. Кубков Вирси (36) 98 🏠 74 🏠
	73	Милосердие 2ур.	93,430,000	 Сер. Кубков Вирси (60) 89 🏠 76 🏠
	75	Наказание богов бур.	154,160,000	 Сер. Кубков Вирси (36) 1 🏠 48 🏠 11 🏠

	76	Милость судьбы 9ур.	177,510,000	 Сер. Кубков Вирси (36) 1  70  55 
	75	Божественная защита 1ур.	22,890,000	 Кубков Духа Вирси (28)
	80	Провидение 7ур.	312,990,000	 Кубков Духа Вирси (34)
	79	Врачевание 11ур.	336,350,000	 Кубков Духа Вирси (37)
	80	Молитва сну 1ур.	471,820,000	 Кубков Духа Вирси (56)



## Заслуги гильдии




Хоссингер. НПС Ансель.

	Ур.	Название	Необходимый опыт	Стоимость обмена
	60	Молитва ветру бур.	16.000.000	<ul style="list-style-type: none"> <li>• 100 очков заслуг;</li> <li>• 10 </li> </ul>
	62	Милость судьбы 7ур.	20.000.000	<ul style="list-style-type: none"> <li>• 100 очков заслуг;</li> <li>• 10 </li> </ul>
	71	Молитва жизни 9ур.	70.070.000	<ul style="list-style-type: none"> <li>• 250 очков заслуг;</li> <li>• 67  32 </li> </ul>
	73	Барьер души 3ур.	74.740.000	<ul style="list-style-type: none"> <li>• 250 очков заслуг;</li> <li>• 71  81 </li> </ul>

## Почет фракции

Мастер почета Фракции своей расы. Необходим 7й и 8й уровень почета фракции.

	Ур.	Название	Необходимый опыт	Стоимость обмена
	60	Наказание богов 4ур.	16,000,000	34 
	60	Провидение 5ур.	20,000,000	34 

	61	Небесный огонь 7ур.	36,000,000	1  4 
	71	Откровение души 5ур.	56,050,000	53 
	71	Молитва защиты 4ур.	56,050,000	53 

## Карнавал

Хоссингер. НПС Буффон. Монеты можно получить в награду за прохождение комнат похода.

	Ур.	Название	Необходимый опыт	Стоимость обмена
	72	Тайное проклятье 7ур.	84,080,000	<ul style="list-style-type: none"> <li> Памятных монет (288)</li> <li>80  79 </li> </ul>

## Арена













Хоссингер. НПС Мольгер - Ценные предметы.

	Ур.	Название	Необходимый опыт	Стоимость обмена
	80	Небесный огонь 9ур.	312.990.000	<ul style="list-style-type: none"> <li>Очки арены: 660;</li> <li>33 </li> </ul>
	80	Оледенение 11ур.	312.990.000	<ul style="list-style-type: none"> <li>Очки арены: 670;</li> <li>33  50 </li> </ul>
	80	Ледяной удар бур.	312,990,000	<ul style="list-style-type: none"> <li>Очки арены: 670;</li> <li>33  50 </li> </ul>

## Другие методы

- Обмен кристаллов Урагана или очков отваги, на шкатулку со случайным навыком, после прохождения Битвы за Аврору.
- Разломы 60+. Возможная награда за убийство боссов.

- Походы за снаряжением. Возможная награда за убийство боссов.
- Мировые боссы Чащи Сна.
- Карта сокровищ Чащи Сна.

	<b>Ур.</b>	<b>Название</b>	<b>Необходимый опыт</b>
	63	Врачевание 9ур.	70,000,000
	63	Исцеляющий свет 5ур.	48,000,000
	65	Милосердие 1ур.	72,000,000
	70	Небесный огонь 8ур.	102,000,000
	70	Провидение бур.	100,000,000
	70	Исцеляющий свет бур.	92,000,000
	70	Ангельская песнь 1ур.	120,000,000
	73	Ледяной удар 5ур.	93,430,000
	73	Оледенение 10ур.	93,430,000
	77	Исцеляющий свет 7ур.	261,600,000
	78	Ангельская песнь 2ур.	238,240,000
	70	Врачевание 10ур.	70,070,000

На сайт игры [www.103530.ru](http://www.103530.ru)

# Жрец. Сравнение бонусов энергии рун

В окне **веры древо рун** расположено в отдельной вкладке справа. В нём отображается:

- информация о талантах древа;
- количество накопленной энергии рун;
- навыки, которые «окрашиваются» этой энергией и получают бонус к скорости чтения.



Чтобы открыть таланты древа рун, необходимо накапливать **энергию рун**, вставляя руны в соответствующие ячейки в окне талантов веры. Чем больше энергии содержит руна, тем больше энергии она передаёт древу.

По мере накопления энергии в шкале древа рун становятся доступны **дополнительные бонусы**, усиливающие персонажа. Их набор зависит от выбранной веры — тёмной или светлой.

Для наглядности ниже приведена таблица сравнения бонусов темной и светлой веры для

класса  Жрец.



## Сила (Ветка Холод)

Уровень энергии рун	 Светлая вера	 Темная вера
---------------------	--	---

1	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Атакующие навыки Воды (Оледенение, Тайное проклятие, Ледяной удар, Ледяное царство) с вероятностью 5,5% позволяют получить эффект Ледяная защита.</li> <li>• Оказавшись атакованным, персонаж парализует атаковавшего на 2 секунды, продолжительность — 8 сек.</li> <li>• Эффект пропадает, когда персонаж будет атакован во второй раз.</li> <li>• Каждое полученное впоследствии очко Силы демонов дополнительно увеличивает вероятность получения эффекта Ледяной защиты на 0,5%</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Атакующие навыки Воды (Оледенение, Тайное проклятие, Ледяной удар, Ледяное царство) с вероятностью 5,5% позволят получить эффект Ледяная защита.</li> <li>• Оказавшись атакованным, персонаж парализует атакующего на 2 секунды, продолжительность — 8 сек. Эффект пропадает, когда персонаж будет атакован во второй раз.</li> <li>• Каждое полученное впоследствии очко Силы демонов дополнительно увеличивает вероятность получения эффекта Ледяной защиты на 0,5%.</li> </ul>
40	<ul style="list-style-type: none"> <li>• С вероятностью 15% Ледяная защита вызывает у цели, атаковавшей персонажа, молчание на 2 сек.</li> <li>• Каждое полученное впоследствии очко Силы демонов увеличивает вероятность активации эффекта молчания на 0,3%.</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• С вероятностью 15% Ледяная защита вызывает у цели, атаковавшей персонажа, молчание на 2 сек.</li> <li>• Каждое полученное впоследствии очко Силы демонов увеличивает вероятность активации эффекта молчания на 0,3%.</li> </ul>

75	<ul style="list-style-type: none"> <li>• После применения атакующих навыков Воды (Оледенение, Тайное проклятие, Ледяной удар и Ледяное царство) жрец на 5 сек. получает иммунитет к молчанию. Будучи атакованным, жрец теряет иммунитет.</li> <li>• Накопив 90 очков Силы богов, персонаж во время действия Молитвы холоду увеличивает крит. уклонение на 20%.</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Во время действия Ледяной защиты крит. защита персонажа усиливается на 30%.</li> <li>• Когда персонаж накопит 90 очков Силы демонов, навык Ледяная исповедь в течение действия сжигает 3% от максимума ОМ цели каждые 2 сек.</li> </ul>
100	Навык Молитва холоду увеличивает крит. защиту на 30%.	Навык Молитва холоду увеличивает крит. защиту на 30%.

## Знак (Ветка Кара)

Уровень энергии рун	 Светлая вера	 Темная вера
---------------------	--	---

1

- |  |   |   |
|--|---|---|
|  | <ul style="list-style-type: none"><li>• При использовании навыков Врачевание, Исцеляющий свет, Небесный свет персонаж погружается в состояние Длань богов на 15 сек.</li><li>• При использовании атакующих навыков Света (Небесный огонь, Божественная боль, Молитва сна, Карающий удар, Наказание) персонаж погружается в состояние Отблеск на 5 сек.</li><li>• Эффект суммируется до 5-ти раз. Позволяет восстановить ОЗ в размере 7,7% основного дополнительного урона.</li><li>• Каждое полученное впоследствии очко Знака богов увеличивает количество восстанавливаемых ОЗ на 0,7%.</li></ul> | <ul style="list-style-type: none"><li>• При использовании навыков Карающий удар и Божественная воля персонаж погружается в состояние Длань богов на 15 сек.</li><li>• При использовании атакующих навыков Света (Небесный огонь, Божественная воля, Молитва сна, Карающий удар, Наказание) персонаж восстанавливает ОЗ в размере 7,7% от базового дополнительного урона.</li><li>• Каждое полученное впоследствии очко Знака демонов увеличивает количество восстанавливаемых ОЗ на 0,7%.</li></ul> |
|--|---|---|

50	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Атакующие навыки Света (Небесный огонь, Божественная воля, Молитва сна, Карающий удар, Наказание) наносят дополнительный урон в размере 2,4% от текущего количества ОМ.</li> <li>• Каждое полученное впоследствии очко Знака богов дополнительно увеличивает количество наносимого урона на 0,04% за каждое ОМ.</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Атакующие навыки Света (Небесный огонь, Божественная воля, Молитва сна, Карающий удар, Наказание) наносят дополнительный урон в размере 2,4% от текущего количества ОМ.</li> <li>• Каждое полученное впоследствии очко Знака демонов дополнительно увеличивает количество наносимого урона на 0,04% за каждое ОМ.</li> </ul>
75	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Навык Молитва сна в течение 3 сек. сжигает цели ежесекундно 5% от максимума ОМ.</li> <li>• Если персонаж накопил 90 очков Знака богов, при применении атакующих навыков Света (Небесный огонь, Божественная воля, Карающий удар, Молитва сна, Наказание), цель теряет 10% от текущего количества ОМ.</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Праведная кара лишает цель ОМ в размере 10% от их максимального количества.</li> <li>• Если персонаж накопил 90 очков Знака демонов, при применении атакующих навыков Света (Небесный огонь, Божественная воля, Карающий удар, Молитва сна, Наказание) цель теряет 10% от текущего количества ОМ.</li> </ul>
100	Навык Молитва ветру повышает крит. уклонение цели и персонажа на 10%.	Навык Молитва ветру повышает крит. уклонение цели и персонажа на 10%.

## Власть (Ветка Свет)

Уровень энергии рун	 Светлая вера	 Темная вера
1	<ul style="list-style-type: none"> <li>• При использовании навыков Врачевание, Исцеляющий свет, Ангельская песнь персонаж оказывается под действием эффекта Откровение.</li> <li>• Эффект суммируется до 5 раз; продолжительность — 15 сек. Каждый уровень эффекта дополнительно повышает показатель исцеления жреца на 0,22%.</li> <li>• Каждое полученное впоследствии очко Власти богов дополнительно увеличивает исцеление на 0,02% за каждый уровень эффекта.</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• При использовании навыков Врачевание, Исцеляющий свет и Ангельская песнь цель оказывается под действием эффекта Явление магии, которое увеличивает эффективность получаемого исцеления на 0,5%.</li> <li>• Когда цель теряет 10% ОЗ (при 50% и выше 50%), эффективность получаемого исцеления цели дополнительно увеличивается на 0,33% продолжительность — 15 сек.</li> <li>• Каждое полученное впоследствии очко Власти демонов дополнительно увеличивает эффективность получаемого исцеления на 0,05%, а эффективность получаемого исцеления при потере 10% ОЗ — на 0,03%.</li> </ul>

50	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Когда персонаж получит 5 уровней эффекта Откровение, применяя навык Провидение или Небесный свет, он накладывает на цель эффект Проявление духа, который увеличивает эффективность исцеления цели на 10%; продолжительность — 18 сек.</li> <li>• Каждое полученное впоследствии очко Власти богов дополнительно увеличивает продолжительность на 0,3 сек.</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Во время действия эффекта Покровительство света при применении благословляющих навыков (Песнь ветра, Пауза, Соната жизни, Трио, Ария ветра, Ария света, Мелодия жизни) персонаж игнорирует эффекты контроля.</li> <li>• Светлый навык Ария света с вероятностью 17,5% добавляет действующий эффект Молитва и жизнь.</li> <li>• Каждое полученное впоследствии очко Власти богов дополнительно повышает эту вероятность на 0,5%.</li> <li>• Светлый навык Ария света не может спровоцировать действие эффекта Покровительство света.</li> </ul>
80	<ul style="list-style-type: none"> <li>• При использовании навыка Провидение в течение 15 сек. союзникам увеличивается максимум ОЗ на 80% от текущего показателя ОЗ персонажа</li> <li>• Персонаж, накопив 90 очков Власти богов, увеличивает шанс максимального исцеления на 20%.</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• При использовании навыка Провидение в течение 15 сек. союзникам увеличивается максимум ОЗ на 80% от текущего показателя ОЗ персонажа</li> <li>• Персонаж, накопив 90 очков Власти демонов, увеличивает шанс максимального исцеления на 20%.</li> </ul>

100	<ul style="list-style-type: none"><li>• Навык Небесный свет игнорирует эффекты контроля во время чтения.</li><li>• Навык Небесный свет получает иммунитет к эффектам контроля на время чтения.</li></ul>	<ul style="list-style-type: none"><li>• Навык Небесный свет игнорирует эффекты контроля во время чтения.</li><li>• Навык Небесный свет получает иммунитет к эффектам контроля на время чтения.</li></ul>
-----	--	--

[На сайт игры](#)

Индия 100 Filter type unknown