

# Жрец

- [Класс жрец](#)
- [Жрец. Навыки](#)
- [Жрец. Руны](#)
- [Жрец. Запечатанные свитки навыков](#)

# Класс жрец



# Жрец

Доступные расы:	Люди, Эльфы,Ликаны
Тип атаки:	Дистанционная
Тип брони:	Ткань
Тип оружия:	Посох
Показатель защиты:	Низкий
Показатель атаки:	Средний
Роль в группе:	Баффер, Хилер

## Особенности класса

Жрецы всегда играли важнейшую роль в любой битве, будь то свержение очередного демона либо легионов врага. Благодаря своему милосердию жрецы способны сеять жизнь на поле боя, усиливая напарников, спасая страждущих и воскрешая павших. Фанатичная вера жреца позволяет нести кару и возмездие врагам, осеняя их святым знамением. Железная воля дарует жрецам возможность направлять потоки воды, сметающие недругов с пути.

## Сильные стороны:

- Способности лечения.
- Множество баффов, как личных, так и для группы.
- Низкий расход маны для атакующих скиллов.

## Слабые стороны:

- Слабые показатели защиты, здоровья и атаки.
- Малое количество атакующих навыков.
- Жрец - Первая цель в PvP.

# Ветви талантов

Жрец имеет три ветви развития: **Свет**, **Кара** и **Холод**.

## Свет

Эта ветвь направлена на усиление исцеляющих и благословляющих способностей жреца. Жрец этой ветви без проблем сможет находить себе группу как в данжи, так и для PvP. Взамен необходимо жертвовать собственной атакой, жрец в ветке Свет имеет самый низкий ДПС в игре и практически полностью отсутствуют навыки контроля.

## Кара

Ветвь направлена на усиление атак мастерством света. Атака построена на быстрых кастах скиллов бьющих по одиночной цели. Наиболее подходит для PvP 1x1. В ПвЕ востребован слабо. Исцеляющие способности средние, ДПС средний, контроль средний.

## Холод

Ветвь направлена на усиление атак мастерством воды. Атака построена на длительном касте скиллов бьющих как по одной, так и по нескольким целям. Наиболее подходит для массового PvP. В ПвЕ востребован слабо. Исцеляющие способности низкие, ДПС высокий, контроль высокий.

Более полную информацию относительно веток развития можно почерпнуть из калькулятора талантов

# Общие навыки жреца

Общие навыки доступны всем жрецам независимо от выбранной ими ветки.

Навыки до 60 уровня изучаются в разделе меню "Навыки и таланты (клавиша К) - Класс".

После 60 уровня учатся посредством открытия запечатанных свитков навыков.

Наставники - Фрейдалиас Небеснолика, Сильвия, Дилия, Даксане (Хоссингер, Трихрам).

# Разница между человеком, эльфом и ликаном жрецом

## Люди:



- **"Молитва"** - восстанавливает 25% от макс. ОМ, также избавляет цель от негативных эффектов и дает иммунитет к оглушению, сну, привязке и молчанию на 4 секунды.



- **"Благословение людей"** - Увеличивает макс. ОЗ на 1% и все виды мастерства на 5 очков на 30 минут.

## Разница между талантами в ветке свет:

- Талант **Мастер целитель** представляет собой снижение отката у скилла **Врачевание** на 0,5 /1 /1,5/ 2 секунды и снижает расход маны на данный скилл на 5%/10%/15%/20% в зависимости от количества вложенных очков.
- Талант **Восстановление** представляет собой продление действия **Исцеляющего света** на 2/4 секунды, в зависимости от количества вложенных очков.
- Талант **Быстрое исцеление**: навык **Врачевание** может, с вероятностью 20%/40%/60%, восстановить на 200%/250%/300% здоровья больше у цели находящейся под действием исцеляющего света, но при этом действие исцеляющего света прекращается.

## Разница между талантами в ветке кара:

- Талант **Магическая призма**: навыки света наносят дополнительный урон целям, находящимся под знаком "Клейма" 100/200/300/400 единиц + 25%/50%/75%/100% от мастерства света жреца в зависимости от количества вложенных очков.

- Талант **Божественная мощь**: навык **Наказание богов** дополнительно снижает уклонение на 10/20/30 и шанс критического удара на 2%/3%/4% в зависимости от количества вложенных очков.
- Талант **Вспышка**: увеличивает меткость и уклонение на 3/6/9/12 в зависимости от количества вложенных очков
- Талант **Осуждение**: увеличивает доп.урон наносимый навыком **Божественная воля** на 10%/15% , а также снижает эффективность лечения целей получивших знак приговора на 10%/15% в зависимости от количества вложенных очков.

#### Разница между талантами в ветке холод:

- Талант **Средоточие холода**: атакующие навыки воды,могут вызвать состояние паралича на 3 секунды у замедленной цели , с вероятностью 15%/30%/45% в зависимости от количества вложенных очков.

## Эльфы:



- **"Поглощение"** - Накладывает на цель эффект "прикосновение природы". В течение 5 секунд на цель накладывается привязка, а в течении 6 секунд цель теряет 5% от макс. ОМ и передает ману эльфу.



- **"Благословение эльфов"** - Увеличивает все виды сопротивления и меткость на 5 очков, а также повышает макс. ОМ на 1% в течении 30 минут.

#### Разница между талантами в ветке свет:

- Талант **мастер целитель**:Врачевание вводит цель в состояние "Покровительство природы" (в игре называется-Естественная защита) увеличивает эффект получаемого исцеления на 5%/10%/15%/20% в зависимости от количества вложенных очков.
- Талант **Быстрое исцеление** снижает откат у навыка исцеляющий свет на 1 /2 / 3 секунды в зависимости от количества вложенных очков.
- Талант **Касание природы**: навык **Врачевание** может восстановить в 2 раза больше здоровья у цели, находящейся под действием Исцеляющего света с вероятностью 20%/40%/60% ,но при этом действие исцеляющего света

прекращается.

#### Разница между талантами в ветке кара:

- Талант **Магическая призма**: усиливает атаку Жреца, находящегося под действием исцеляющего света или благословения от таланта **Добро и зло** на 5%/10%/15%/20% в зависимости от количества вложенных очков.
- Талант **Божественная мощь**: навык **Наказание богов** дополнительно снижает уклонение цели на 20/30/40 и шанс критического удара на 1%/2%/3% в зависимости от количества вложенных очков.
- Талант **Вспышка**: увеличивает меткость и уклонение на 5/10/15/20 , в зависимости от количества вложенных очков.
- Талант **Добро и зло**: увеличивает урон наносимый навыком **Божественная воля** на 10%/15% , а также вводит жреца в особое состояние, которое увеличивает эффект лечения на 10%/15% , в зависимости от количества вложенных очков.

#### Разница между талантами в ветке холод:

- Талант **Средоточие холода**: может вызвать состояние головокружения замедленной цели , с вероятностью 7%/14%/21% на 3 секунды, в зависимости от количества вложенных очков.

## Ликаны:



- **"Ночной туман"** - Снимает все эффекты контроля. Увеличивает скорость передвижения на 100% на 2 сек. Во время действия нельзя использовать навыки.



- **"Превращение"** - Ликан изменяет свой облик. Снятие замедляющих эффектов. Чтение заклинаний увеличивается на 15% на 15 сек. Применение классовых навыков продлевает действие эффекта превращения.



- **"Благословение ликанов"** - Увеличивает шанс крит. урона и шанс крит. лечения на 1%. Увеличивает скорость передвижения пешком и верхом на 3% на 30 минут.

#### Разница между талантами в ветке свет:

- Талант **Природное исцеление**: снижает откат у навыка **Врачевание** на 0.5 / 1 / 1.5 / 2 секунды. В состоянии превращения накладывает состояние "Покровительство природы" на 3 секунды, который увеличивает эффект полученного целью исцеления на 5% / 10% / 15% / 20%.
- Талант **Восстановление**: продлевает действие навыка **Исцеляющий свет** на 2 / 4 / 6 секунд.
- Талант **Исцеление луны**: навык **Врачевание** с вероятностью 15% / 30% / 45%, может восстановить на 200% / 250% / 300% здоровья больше у цели находящейся под действием исцеляющего света. Во время действия "Покровительства природы" **Исцеляющий свет** с вероятностью 10% / 20% / 30% восстанавливает дополнительное здоровье. **Исцеляющий свет** может вызвать эффект длительного исцеления, во время которого цель не может двигаться.
- Талант **Окрыленность**: используя исцеляющие навыки, жрец может оказаться под действием "Окрыленности" с вероятностью 8% / 16% / 24%, в котором исцеляющие навыки расходуют на 10% меньше маны на 10 секунд, эффект суммируется 3 раза. В состоянии превращения исцеляющие навыки с вероятностью 20% / 40% / 60% увеличивают длительность превращения на 1 секунду.

#### Разница между талантами в ветке кара:

- Талант **Божественная мощь**: навык **Наказание богов** дополнительно снижает уклонение цели на 20/30/40 и шанс критического удара на 1%/2%/3%.
- Талант **Вспышка**: увеличивает уклонение на 5 / 10 / 15 / 20.
- Талант **Добро и зло**: увеличивает урон наносимый навыком **Божественная воля** на 10%/15% , а также вводит жреца в особое состояние, которое увеличивает эффект лечения на 20% / 30%.
- Талант **Магическая призма**: усиливает атаку Жреца по цели, находящуюся под действием "Клейма" на 5%/10%/15%/20% в зависимости от количества вложенных очков.
- Талант **Свет полумесяца**: уменьшает расход маны на последующие навыки света на 2% / 4% в течение 9 секунд, суммируется 5 раз. В состоянии превращения навыки света с вероятностью 10% / 20% увеличивают длительность превращения на 1 секунду.

#### Разница между талантами в ветке холод:










- Талант **Средоточие холода**: навыки воды накладывают паралич на замедленную цель, с вероятностью 7%/14%/21% на 3 секунды.
  - Талант **Лунный купол**: увеличивает урон навыков воды на 8% / 16%. В состоянии превращения навыка воды с вероятностью 20% / 40% увеличивают длительность превращения на 1 секунду.
  - Талант **Молитва луны: Молитва защиты** дополнительно уменьшает урон от всех стихий на 3% / 6%. Если в состоянии превращения жрец получает крит. урон, то действие превращения с вероятностью 50% увеличивается на 1 секунду.
- 

На сайт игры

# Жрец. Навыки







## Атакующие навыки и проклятья





Название		Стихия	Описание	Уровень
	Небесный огонь	Свет	Атака одиночной цели. Наносит 100% атаки + бонус, зависящий от уровня навыка.	1
	Оледенение	Вода	Атака одиночной цели. Наносит 150% атаки + бонус, зависит от уровня навыка. Замедляет цель на 50% в течении 4с., зависящий от уровня навыка.	10
	Тайное проклятье	Вода	Атака одиночной цели. Наносит 100% атаки + бонус, , зависит от уровня навыка. С шансом 25% вытягивает из врага немного манны.	30
	Ледяной удар	Вода	Атака по площади, требует цели. Наносит 100% атаки + бонус, , зависит от уровня навыка. С шансом 25% замедляет противников на 50% в течении 3с.	45

	Божественная воля	Свет	Атака по площади, не требует цели. Наносит 100% атаки + бонус, , зависит от уровня навыка. Выжигает у пораженных противников 5% от вашего максимального ОМ каждые 4 секунды на протяжении 20 секунд.	60
	Наказание богов	Проклятье	Одиночная цель. Снижает атаку на фиксированное количество + 2% от максимальной атаки цели, снижает все типы мастерства и сопротивлений на фиксированное количество на 20с ( +1с за каждый уровень навыка). Имеет 40% шанс спешить противника.	40
	Туман смерти	Проклятье	Цель оказывается под действием проклятья и раз в несколько секунд получает урон кровотечением. Эффект кровотечения усиливается от произведения максимальной атаки и наибольшего мастерства (Свет или Вода), а так же уменьшает критическую защиту цели и снижает уклонение.	85


# Лечение и Благословения



Название		Описание	Уровень
----------	--	----------	---------

	Врачевание	Одиночная цель. Единоновременно восстанавливает цели здоровье. Имеет шанс 2% восстановить двойной объём здоровья.	1
	Исцеляющий свет	Одиночная цель. В течении 6 секунд восстанавливает цели здоровье, имеет 4 тика. Имеет шанс 2% восстановить двойной объём здоровья.	35
	Провидение	Массовое благословение. Не требует цели. Восстанавливает участникам группы в определённом радиусе количество здоровья, зависящее от максимального ОЗ жреца. На этот навык не действуют эффекты контроля.	20
	Ангельская песнь	Массовое благословение. Не требует цели. В течении 10 секунд восстанавливает целям в радиусе 15м здоровье, имеет 6 тиков. За каждый тик поглощает манну, не работает если манна ниже 10% от максимального значения.	70
	Молитва жизни	Массовое благословение. Не требует цели. В радиусе 20 метров увеличивает максимум ОЗ членов отряда на %+фиксированное значение в течении 30 минут.	15
	Милость судьбы	Благословение одиночной цели. Увеличивает крит. защиту на 5%, все виды мастерства, точность и уклонение в течении 30 минут.	20

	Благословение защиты	Благословение одиночной цели. Увеличивает защиту цели на % на 30 минут.	50
	Молитва ветра	Благословение одиночной цели. Увеличивает скорость цели на 50% на протяжении 7с (+0.5с за уровень).	25
	Милосердие	Собственное благословение. Уменьшает собственную атаку на 30%, увеличивает количество восстанавливаемого здоровья лечащих навыков на % от остаточной силы атаки.	65
	Воскрешение	Благословение одиночной цели. Воскрешает цель с 10% ОЗ и ОМ. Используется только вне боя.	15
	Ангел - Хранитель	Массовое благословение. Действие этого навыка нельзя рассеять. Если во время действия этого навыка союзники в радиусе 18 м получают урон 20% от минимального количества ОЗ и у них остается меньше 25% ОЗ, восстанавливается 50% от максимального количества ОЗ и действие навыка прекращается	90




## Пассивные навыки

Название		Описание	Уровень
	Барьер души	Усиливает защиту	20


	Откровение души	Увеличивает максимум ОМ	10
	Божественная защита	Увеличивает мастерство Света. Усиливает сопротивление Свету и Тьме	50

# Навыки древа талантов

## Свет




Название		Описание	Уровень
	Небесный свет	В течение 4 сек. восстанавливает цели 719-794 ОЗ. Макс здоровье цели увеличивается на 2000ед. на 10 сек.	30
	Священный щит	Защищает цель щитом, поглощающим 80% урона в течении 20 секунд. Макс урон который может поглотить щит составляет 60% от максимального ОЗ цели.	55
	Свет очищения	Снимает один негативный эффект с дружественной цели.	75

## Кара

Название		Описание	Уровень
	Карающий удар	Атака одиночной цели. Наносит 100% атаки + бонус. Снижает у цели сопротивление свету на 8 ед. Длительность 15 сек. Суммируется до 5 раз.	30

	Наказание	Тройной урон. Каждый из ударов наносит цели 80% базового урона + доп. урон. С вероятностью 5-10-15% цель, находящаяся под действием "Клейма", может быть оглушена на 3 сек.	55
	Праведная кара	В радиусе 10 метров снимает с целей (до 20 целей) эффекты увеличивающие силу атаки.	75







## Холод

Название		Описание	Уровень
	Молитва холоду	Увеличивает базовый урон навыков Воды на 50%. Снижая время их перезарядки на 75%. Время действия эффекта 12-21сек. Во время действия эффекта навыки воды не могут быть прерваны.	30
	Ледяная исповедь	В следующие 10 сек. после того, как цель получает урон, ее заклинания прерываются и на нее накладывается паралич на 1 сек. Цель может быть подвергнута оглушению не больше 6 раз.	55
	Ледяное Царство	Действует на цели в радиусе 8 м. Наносит 100% базового урона и увеличивает силу базовой атаки на 3328.На 10 секунд уменьшает эффективность исцеления на 20%, а сопротивление воды - на 60 ед.	75




# Жрец. Руны

В качестве талантов на [рунах](#) для [жреца](#) можно найти один из этого списка:


## Ветка "Свет":










Талант развиваемый руной		Бонус	Встречается на рунах
	Поток жизни	Увеличивает максимум ОЗ, повышаемое навыком "Молитва Жизни" на 1/2/3/4/5/6%.	Обычные: 3 - 5 ур. Высшие: 2 - 5 ур.
	Сияние	Увеличивает количество здоровья, восстанавливаемого навыком "Провидение", на 4/8/12/16%. Уменьшает время перезарядки на 20/40/60/80 сек.	Обычные: 3 - 5 ур. Высшие: 2 - 5 ур.
	Вдохновение Окрылённость	<i>Человек, Эльф:</i> С вероятностью 10/20/30/40% исцеляющие навыки могут ввести жреца в состояние "Вдохновение", в котором затраты ОМ на исцеляющие навыки сокращаются на 10%. Длительность 10 сек. Суммируется до 3 раз. <i>Ликан:</i> Во время использования исцеляющих навыков персонаж с вероятностью 8/16/24/32% оказывается под действием эффекта Вдохновения. Исцеляющие навыки расходуют на 10% меньше маны; время действия 10 сек. Эффект суммируется до 3 раз. В состоянии превращения с вероятностью 20% длительность эффекта превращения увеличивается на 1 сек.	Обычные: 4, 5 ур. Высшие: 3 - 5 ур.
	Заживление	Количество ОЗ, восполняемое навыком "Врачевание", увеличивается на 50/100/150/200/250/300 + 2/3/4/5/6/7% от макс. ОМ жреца.	Обычные: 4, 5 ур. Высшие: 3 - 5 ур.
	Спокойствие	Расход ОМ на исцеляющие навыки снижается на 6/12/18/24/30%.	Обычные: 4, 5 ур. Высшие: 3 - 5 ур.
	Небесный свет  Истинный Небесный свет	Активный навык В течении 4 сек. восстанавливает цели 719-794/1072-1184/1428-1577/1787-1973/2148-2372 ОЗ. Макс. здоровье цели увеличивается на 2000/3000/4000/5000/6000 ед. на 10 сек. С вероятностью 4% количество восполняемого ОЗ может увеличиться в 2 раза.	Обычные: 5 ур. Высшие: 4, 5 ур. Истинный: Обычные: 5 ур. Высшие: 5 ур.




	Добавка маны	<p><b>Человек:</b> При применении навыка "Врачевание" к персонажу, находящемуся под действием навыка "Исцеляющий свет", его ОМ восстанавливается на 1/2/3/4/5% от макс. ОМ жреца.</p> <p><b>Эльф, Ликан:</b> При применении навыка "Врачевание" к персонажу, находящемуся под действием навыка "Исцеляющий свет" или под действием эффекта "Покровительство природы", дополнительно восстанавливает ОМ персонажа в размере 1/1,5/2/2,5% от макс. ОМ жреца .</p>	<p>Обычные: 5 ур.</p> <p>Высшие: 4, 5 ур.</p>
	Просветление	Количество ОЗ и ОМ воскрешенного жрецом персонажа увеличивается на 20/40/60%.	<p>Обычные: 3 - 5 ур.</p> <p>Высшие: 2 - 5 ур.</p>
	Священная сила	После применения навыков "Врачевание", "Исцеляющий свет" или "Небесный свет" базовый урон жреца увеличивается на 6/8/10/12%, длительность 20 сек. Суммируется до 3 раз. Исчезает после нанесения урона.	<p>Обычные: 3 - 5 ур.</p> <p>Высшие: 2 - 5 ур.</p>
	Священный щит  Истинный Священный щит	<p>Активный навык</p> <p>Защищает цель щитом, поглощающим 80% урона в течение 20/21/22 сек. Макс. урон, который может поглотить щит, составляет 60/80/100% от макс. здоровья цели.</p>	<p>Обычные: 5 ур.</p> <p>Высшие: 4, 5 ур.</p> <p>Истинная: Высшие: 4, 5 ур.</p>
	Доспехи света	Эффект от "Молитвы защиты" увеличивается на 3/6/9%.	<p>Обычные: 5 ур.</p> <p>Высшие: 5 ур.</p>









## Ветка "Кара":





Талант развиваемый руной		Бонус	Встречается на рунах
	Обжигающий свет	Урон от навыка "Небесный огонь" увеличивается на 40/80/120/160/200/240 ед. + 10/20/30/40/50/60% от мастерства Света жреца.	<p>Обычные: 3 - 5 ур.</p> <p>Высшие: 2 - 5 ур.</p>
	Свет удачи	"Милость судьбы" увеличивает шанс критического удара от навыков Света на 1/2/3/4/5/6%.	<p>Обычные: 5 ур.</p> <p>Высшие: 4, 5 ур.</p>
	Правосудие	Уменьшение времени перезарядки навыка "Божественная воля" уменьшается на 2/4/6 сек., а урон увеличивается на 30/60/90% от мастерства Света.	<p>Обычные: 3 - 5 ур.</p> <p>Высшие: 2 - 5 ур.</p>

	Карающий удар  Истинный Карающий удар	Активный навык Наносит 100% базового урона + 794/1326/1849/2363/2867 доп. урона. Снижает цели сопротивление Свету на 8 ед., длительность 15 сек. Суммируется до 5 раз.	Обычные: 5 ур. Высшие: 4, 5 ур. Истинная: Обычные: 5 ур. Высшие: 5 ур.
	Мерцание	Увеличивает базовый урон от навыка "Небесный огонь" на 5/10/15/20%, с вероятностью 5/10/15/20% вводит жреца в состояние "Мерцание", при котором следующее использование навыка "Небесный огонь" не расходует ОМ и не требует перезарядки, длительность 15 сек.	Обычные: 5 ур. Высшие: 5 ур.
	Теплый ветер	Навык "Молитва ветру" может вызвать состояние "Теплого ветра", при котором у персонажа может быть восстановлено до 70/120/170% от количества ОЗ восполняемого навыком "Врачевание", если он будет атакован.	Обычные: 4, 5 ур. Высшие: 3 - 5 ур.
	Божественная мощь	"Наказание богов" дополнительно снижает у цели шанс крита 1/2/3/4% (эльф, ликан), 2/3/4/5% (человек) и уклонение 20/30/40/50 ед.(эльф, ликан),10/20/30/40 ед.(человек).	Обычные: 5 ур. Высшие: 4, 5 ур.
	Небесная кара	С вероятностью 40/60/80/100% к навыку "Небесный огонь" добавляется состояние Справедливого наказания. Сопротивление Свету цели снижается на 11/14/17/20/23 ед. на 15 сек. Эффект суммируется до 5 раз.	Обычные: 4, 5 ур. Высшие: 3 - 5 ур.
	Священная энергия	При использовании навыка "Врачевание"(эльф, ликан) "Исцеляющий свет"(человек), жрец на 5 сек.(жрец ликан на 2/3/4/5 сек.) оказывается под действием эффекта "Священная энергия". Действие эффекта прекратится, когда персонаж будет атакован. Атакующий получает 200/400/600/800 ед. урона и теряет ОМ в размере 2/4/6/8% от максимума.	Обычные: 3 - 5 ур. Высшие: 2 - 5 ур.
	Наказание  Истинное Наказание	Активный навык Тройной удар. Каждый удар наносит цели 80% базового урона + 1504/2306/3052 доп. урона. Каждый удар с вероятностью 5%-10%-15% цель, находящаяся под действием "Клейма", может быть оглушена на 3 сек.	Обычные: 5 ур. Высшие: 5 ур. Истинная: Высшие: 4, 5 ур.
	Добро и зло (Осуждение)	Эльф, Ликан: Доп. урон навыка "Божественная воля" увеличивается на 10/15/20%. Персонаж получает эффект "Неосторожность". Эффект исцеления увеличивается на 20% на 10/15/20 сек. Человек: "Божественная воля" увеличивает силу атаки на 10/15/20%. Цель получает знак приговора, а эффективность исцеления цели уменьшается на 10/15/20%.	Обычные: 5 ур. Высшие: 4, 5 ур.
	Магическая призма	Человек: Навыки света наносят врагу, находящемуся под действием эффекта "Клеймо", 100/200/300/400/500 ед. урона + 25/50/75/100/125% от мастерства Света. Эльф, Ликан: Навыки Света наносят врагу, находящемуся под действием "Клейма", дополнительный урон +5/10/15/20/25% от мастерства Света.	Обычные: 5 ур. Высшие: 4, 5 ур.

	Магический ветер	Расход ОМ на навык "Молитва ветру" возрастает на 50/100/150%, но цель восстанавливает 50/70/90% от затраченных ОМ.	Обычные: 4, 5 ур. Высшие: 3 - 5 ур.
-----------------------------------------------------------------------------------	------------------	--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------	----------------------------------------------

## Ветка "Холод":

Талант развиваемый руной		Бонус	Встречается на рунах
	Мгновенная заморозка	Снижает время перезарядки навыка "Оледенение" на 1/2/3/4 сек. Уменьшает время чтения "Оледенения" на 5/10/15/20%.	Обычные: 5 ур. Высшие: 4, 5 ур.
	Лютый холод	Эффект замедления от навыка "Оледенение" увеличивается на 5/10/15/20%, доп. урон от навыка увеличивается на 5/10/15/20%.	Обычные: 4, 5 ур. Высшие: 3 - 5 ур.
	Холодная стойкость	"Милость судьбы" дополнительно повышает все виды сопротивления на 5/10/15.	Обычные: 3 - 5 ур. Высшие: 2 - 5 ур.
	Молитва холоду  Истинная Молитва холоду	Активный навык Повышает базовый урон навыков "Оледенение", "Тайное проклятие", "Ледяной удар", "Ледяное царство" на 50%. Сокращает время перезарядки на 75%; время действия 12/15/18/21/24 сек.	Обычные: 5 ур. Высшие: 4, 5 ур. Истинная: Высшие: 4, 5 ур.
	Средоточие холода	Человек: Атака навыками Воды с вероятностью 15/30/45/60% может парализовать замедленную цель на 3 сек. Эльф, Ликан: Атака жреца навыком Воды с вероятностью 7/14/21/28% вызывает головокружение у цели в состоянии замедления на 3 сек.	Обычные: 3 - 5 ур. Высшие: 2 - 5 ур.
	Разъедающий холод	Количество ОМ, сжигаемое навыком "Тайное проклятие", увеличивается на 25/50/75/100%. На 20/25/30/35 сек. ОМ противника снижаются на удвоенное значение от сожжённого.	Обычные: 4, 5 ур. Высшие: 3 - 5 ур.
	Ледяной клинок	Увеличивает доп. урона навыка "Ледяной удар" на 5/10/15/20% и сокращает время его перезарядки на 1/2/3/4 сек.	Обычные: 4, 5 ур. Высшие: 3 - 5 ур.
	Холодная сень/ Молитва луны	"Молитва защиты" снижает получаемый урон от всех стихий на 3/6/9%. Ликан: В состоянии Трансформации, при нанесении крит. урона, есть вероятность 50% увеличить время действия Трансформации на 1/2/3 сек.	Обычные: 4, 5 ур. Высшие: 3 - 5 ур.

	Ледяная боль	Навык "Оледенение" снижает цели сопротивление Воде на 15/25/35/45/55 ед. и её критическое уклонение на 0,5/1/1,5/2/2,5%. Длительность 15 сек.	Обычные: 3 - 5 ур. Высшие: 2 - 5 ур.
	Ледяная исповедь  Истинная Ледяная исповедь	Активный навык В следующие 10 сек. после того, как цель получит урон, её заклинания прерываются и на неё накладывается паралич на 1/2/3 сек. Цель можно оглушить не более 6 раз. Если в течение действия эффекта, цель не была атакована, то по окончании действия цель замораживается на 5 сек.	Обычные: 5 ур. Высшие: 5 ур. Истинная: Высшие: 4, 5 ур.
	Быстрая реакция	Сокращает время перезарядки навыка "Милосердие" на 3/6/9 сек. и уменьшает расход ОМ на 20/40/60%.	Обычные: 4, 5 ур. Высшие: 3 - 5 ур.
	Таинственн ый холод	Увеличивает базовый урон навыка "Тайное проклятие" на 10/20/30/40% и увеличивает вероятность поглощения ОМ на 10/20/30/40%.	Обычные: 5 ур. Высшие: 5 ур.

# Жрец. Запечатанные СВИТКИ НАВЫКОВ

?????? ?????	
	
?????:	????
???????????? ?????:	60-80 ??.

До 60 уровня, все навыки были доступны для получения у наставника Вашего класса.Однако, начиная с 60 уровня, наставник закончит Ваше обучение и все дальнейшие новые навыки или улучшения старых Вам придется познавать самому, используя свой опыт.



































## Наставник

Ур.	Название	Необходимый опыт	Стоимость обмена	
	60	Божественная воля 1ур.	16,000,000 (опыт вернут)	Бесплатно в ходе квеста

## Обмен на кубки Вирси

Чаща Сна. НПС Сидила и Лесли.

ур.	Названи е	Необходимый опыт	Стоимость обмена	
	62	Откровение души 4ур.	32,000,000	 Сер. Кубков Вирси (20)
	64	Молитва жизни 8ур.	28,000,000	 Сер. Кубков Вирси (25)

	64	Молитва защите 3ур.	28,000,000	 Сер. Кубков Вирси (25)
	67	Молитва ветра 7ур.	30,000,000	 Сер. Кубков Вирси (30)
	68	Наказание богов 5ур.	34,000,000	 Сер. Кубков Вирси (20)
	69	Милость судьбы 8ур.	42,000,000	 Сер. Кубков Вирси (10)
	65	Тайное проклятье 6ур.	54,000,000	 Сер. Кубков Вирси (15)
	66	Ледяной удар 4ур.	68,000,000	 Сер. Кубков Вирси (15)
	66	Оледенение 9ур.	60,000,000	 Сер. Кубков Вирси (20)
	68	Божественная воля 2ур.	84,000,000	 Сер. Кубков Вирси (30)
	75	Воскрешение 4ур.	934,300,000	 Сер. Кубков Вирси (36)89🏠76🏠
	74	Молитва ветра 8ур.	102,770,000	 Сер. Кубков Вирси (36)98🏠74🏠
	73	Милосердие 2ур.	93,430,000	 Сер. Кубков Вирси (60)89🏠76🏠
	75	Наказание богов 6ур.	154,160,000	 Сер. Кубков Вирси (36)1🏠48🏠11🏠
	76	Милость судьбы 9ур.	177,510,000	 Сер. Кубков Вирси (36)1🏠70🏠55🏠
	75	Божественная защита 1ур.	22,890,000	 Кубков Духа Вирси (28)
	80	Провидение 7ур.	312,990,000	 Кубков Духа Вирси (34)
	79	Врачевание 11ур.	336,350,000	 Кубков Духа Вирси (37)
	80	Молитва сну 1ур.	471,820,000	 Кубков Духа Вирси (56)





## Заслуги гильдии

Великодол. Вольная Гавань. НПС Лоуренс.

Ур.	Название	Необходимый опыт	Стоимость обмена	
	60	Молитва ветру бур.	16.000.000	<ul style="list-style-type: none"><li>100 очков заслуг;</li><li>10 🏠</li></ul>
	62	Милость судьбы 7ур.	20.000.000	<ul style="list-style-type: none"><li>100 очков заслуг;</li><li>10 🏠</li></ul>
	71	Молитва жизни 9ур.	70.070.000	<ul style="list-style-type: none"><li>250 очков заслуг;</li><li>67 🏠 32 🏠</li></ul>
	73	Барьер души 3ур.	74.740.000	<ul style="list-style-type: none"><li>250 очков заслуг;</li><li>71 🏠 81 🏠</li></ul>

# Почет фракции

Мастер почета Фракции Лесного союза. Необходим 7й уровень почета фракции.

Ур.	Название	Необходимый опыт	Стоимость обмена	
	60	Наказание богов 4ур.	16,000,000	34 🏠
	60	Провидение 5ур.	20,000,000	34 🏠
	61	Небесный огонь 7ур.	36,000,000	1 🏠 4 🏠
	71	Откровение души 5ур.	56,050,000	53 🏠
	71	Молитва защите 4ур.	56,050,000	53 🏠

# Карнавал

Великодол. Остров Радуги. НПС Буффон.Монеты можно получить в награду за прохождение комнат похода.

Ур.	Название	Необходимый опыт	Стоимость обмена	
	72	Тайное проклятие 7ур.	84.080.000	 Памятных монет (288)80  79 

# Арена

Великодол. Вольная Гавань. НПС Полезные предметы.

Ур.	Название	Необходимый опыт	Стоимость обмена	
	80	Небесный огонь 9ур.	312.990.000	<ul style="list-style-type: none"> <li>Очки арены: 660;</li> <li>33 </li> </ul>
	80	Оледенение 11ур.	312.990.000	<ul style="list-style-type: none"> <li>Очки арены: 670;</li> <li>33  50 </li> </ul>
	80	Ледяной удар бур.	312,990,000	<ul style="list-style-type: none"> <li>Очки арены: 670;</li> <li>33  50 </li> </ul>

# Другие методы

- Обмен кристаллов Урагана или очков отваги, на шкатулку со случайным навыком, после прохождения Битвы за Аврору.
- Разломы 60+. Возможная награда за убийство боссов.
- Походы за снаряжением. Возможная награда за убийство боссов.
- Мировые боссы Чащи Сна.
- Карта сокровищ Чащи Сна.
- Событие Атака Оборотней.

Ур.	Название	Необходимый опыт	Возможные места получения	
	63	Врачевание 9ур.	70,000,000	Охотничьи уголья Фишера,Аврора (60+), Разлом (65+)
	63	Исцеляющий свет 5ур.	48,000,000	Убийство элитных боссов 60-70ур,Разлом(60+),Разлом(65+)



	65	Милосердие 1ур.	72,000,000	Поход Битва за "Аврору", разломы.
	70	Небесный огонь 8ур.	102,000,000	Убийство элитных боссов 60-70ур
	70	Провидение бур.	100,000,000	Ежедневные события (Ярмарка кошмаров)
	70	Исцеляющий свет 6ур.	92,000,000	Ежедневные события (Старая крепость, ивент Свет мудрости)
	70	Ангельская песнь 1ур.	120,000,000	Карта Сокровищ Чащи Сна, Тюрьма Вольной гавани, разломы, Склеп предков
	73	Ледяной удар 5ур.	93,430,000	Карта Сокровищ Чащи Сна, Тюрьма Вольной гавани
	73	Оледенение 10ур.	93,430,000	Карта Сокровищ Чащи Сна, Тюрьма Вольной гавани
	77	Исцеляющий свет 7ур.	261,600,000	Убийство элитных боссов 70-80ур.
	78	Ангельская песнь 2ур.	238,240,000	Убийство элитных боссов 70-80ур.
	71	Врачевание 10ур.	70,070,000	Карта Сокровищ Чащи Сна, Тюрьма Вольной гавани