












Жнец. Руны


В качестве талантов на [рунах](#) для [жнеца](#) можно найти один из этого списка:










Ветка "Шторм":

Талант развиваемый руной		Бонус	Встречается на рунах
	Беспошадность	Навык "Дурная кровь" увеличивает скорость передвижения персонажа на 60%, продолжительность 3/4/5/6 сек (на 4 уровне персонаж получает иммунитет к эффектам замедления на 5 сек.).	Обычные: 3 - 5 ур. Высшие: 3 - 5 ур.
	Водоворот крови	Притягивает противников, находящихся на удалении 16 м и 10 м от цели, вызывает головокружение на 2 / 2,5 / 3 сек.	Обычные: 5 ур. Высшие: 5 ур.
	Провокация	Во время действия эффекта "Быстрая кровь" дальность действия навыков "Упрямство ветра" и "Хватка ветра" увеличивается на 0,5/1/1,5/2/2,5 м. Если количество ОЗ цели больше 60%, она получает урон в размере кол-ва ОЗ выше 60% умноженных на 5/10/15/20/25%	Обычные: 3 - 5 ур. Высшие: 2 - 5 ур.
	Рывок ветра	Увеличивает базовую атаку навыка "Яростный ветер" на 10/20/30/40%, снижает время его восстановления на 1/2/3/4 сек.	Обычные: 3 - 5 ур. Высшие: 3 - 5 ур.
	Танцующий с ветром	При каждом применении атакующего навыка стихии Ветер с вероятностью 25/50/75/100% накладывается эффект "Танцующий с ветром", продолжительность - 10 сек, эффект суммируется до 10 раз. 10 действующих эффектов увеличат базовую атаку навыков ветра на 100%.	Обычные: 4, 5 ур. Высшие: 4, 5 ур.

	Проклятие ветра	"Искупление кровью" увеличивает мастерство Воздуха персонажа на 30/60/90/120 ед.; продолжительность - 30 сек.	Обычные: 5 ур. Высшие: 5 ур.
	Бесстрашие	Уменьшает время восстановления навыка "Ветер смерти" на 1/2/3/4 сек., а также уменьшает время восстановления навыка "Яростный ветер" на 1,5/3,0/4,5/6,0 сек..	Обычные: 5 ур. Высшие: 5 ур.
	Тайфун	Увеличивает базовую атаку навыка "Ветер смерти" на 5/10/15/20/25%, снижает время его восстановления на 1/2/3/4/5 сек.	Обычные: 4, 5 ур. Высшие: 4, 5 ур.
	Ревущий ветер	Активный навык Атакующие навыки стихии Воздуха, наносящие урон одной цели, теперь наносят урон нескольким целям (кроме навыка "Кровь огня"). Навык наносит урон целям в радиусе 4 м. (не более 5 целей). Дальность действия атакующих навыков стихии Воздуха увеличена на 3 м.; Продолжительность - 30/40/50/60 сек.	Обычные: 4, 5 ур. Высшие: 4, 5 ур.
	Ничтожность	Во время действия эффекта "Танцующий с ветром", каждый действующий эффект "Танцующий с ветром" повышает критический урон жнеца на 2/4/6%.	Обычные: 5 ур. Высшие: 5 ур.
	Изменчивость	Если цели нанесён удар навыком "Водоворот крови" или "Хватка ветра", её крит. защита снижается на 6/12/18/24%, продолжительность - 10 сек.	Обычные: 3 - 5 ур. Высшие: 3 - 5 ур.












Ветка "Страж":

Талант развиваемый руной		Бонус	Встречается на рунах
	Защитная стойка	"Рубящий взмах" увеличивает базовую защиту персонажа на 0,6/1,2/1,8/2,4/3,0/3,6%; эффект суммируется до 5 раз, продолжительность - 20 сек.	Обычные: 4, 5 ур. Высшие: 4, 5 ур.

	Дурной удар	Увеличивает дальность действия навыка "Пляска теней" на 1/2/3/4 м.	Обычные: 5 ур. Высшие: 5 ур.
	Путь теней	В радиусе 12/14/16 м. ежесекундно уменьшает скорость цели на 5%, продолжительность - 4 сек.; эффект суммируется до 10 раз, продолжительность - 30 сек.	Обычные: 5 ур. Высшие: 5 ур.
	Кровавый панцирь Истинный Кровавый панцирь	Активный навык В течение 20 сек. поглощает урон, равный 15/20/25/30/35% от максимального ОЗ. Если персонажа атакуют, защита нападающего снизится на 50/100/150/200/250 ед., продолжительность - 20 сек.	Обычные: 5 ур. Высшие: 5 ур. Истинный: Обычные: 5 ур. Высшие: 5 ур.
	Приткость	Уменьшает время восстановления навыков "Тень палача" и "Вертикальная тень" на 1/2/3 сек.	Обычные: 4, 5 ур. Высшие: 4, 5 ур.
	Кипение крови	Во время действия эффекта "Быстрая кровь" максимальный запас ОЗ персонажа увеличивается на 4/8/12/16%; эффективность получаемого исцеления увеличивается на 8/16/24/32%	Обычные: 4, 5 ур. Высшие: 4, 5 ур.
	Защита крови	"Быстрая кровь" дополнительно увеличивает базовую защиту на 2/4/6/8/10/12%.	Обычные: 3 - 5 ур. Высшие: 3 - 5 ур.
	Кровавые реки	Увеличивает время действия навыка "Кровавая война" на 300/600/900/1200 сек. и повышает меткость на 10/20/30/40 ед.	Обычные: 4, 5 ур. Высшие: 4, 5 ур.
	Ярость тени	Атакующие навыки стихии Тьмы увеличивают количество генерируемой ненависти, так же урон, наносимый навыком, на 70/140/210/280%.	Обычные: 3 - 5 ур. Высшие: 2 - 5 ур.
	Удар тени	Эффект исцеления навыка "Тень палача" активируется, если запас ОЗ ниже 85/90/95/100/105%. Если запас ОЗ ниже 15/20/25/30/35%, эффект исцеления возрастает вдвое.	Обычные: 4, 5 ур. Высшие: 4, 5 ур.

Ветка "Палач":

Талант развиваемый руной	Бонус	Встречается на рунах
--------------------------	-------	----------------------

	Плач теней	Увеличивает базовую атаку навыка "Верткая тень" на 10/20/30%. Если ОЗ персонажа выше 80%, базовая атака дополнительно увеличивается на 10/20/30%.	Обычные: 5 ур. Высшие: 5 ур.
	Лютая ненависть	Перемещает жнеца к цели. Накладывает проклятие, повышающее урон навыками Тьмы по цели на 9/10/11/12/13%. Продолжительность - 3/4/5/6/7 сек.	Обычные: 5 ур. Высшие: 5 ур.
	Потоки крови	Уменьшает время восстановления навыков "Быстрая кровь" и "Дурная кровь" на 20/40/60/80 сек.	Обычные: 3 - 5 ур. Высшие: 3 - 5 ур.
	Побежденные и холод	Уменьшает время восстановления навыка "Неистовое сердце" на 15/30/45 сек.	Обычные: 3 - 5 ур. Высшие: 3 - 5 ур.
	Кровь берсерка	Уменьшает время восстановления навыка "Безумие смерти" на 2/4/6/8/10 сек.	Обычные: 5 ур. Высшие: 5 ур.
	Мародерство	Увеличивает крит. урон, наносимый навыком "Тень палача", на 5/10/15/20%.	Обычные: 4, 5 ур. Высшие: 4, 5 ур.
	Азарт крови	Увеличивает время действия эффекта "Быстрая кровь" на 15/30/45 сек.	Обычные: 5 ур. Высшие: 5 ур.
	Едкая кровь	При нанесении крит. урона стихией Тьмы снижает сопротивление Тьмы цели на 10/20/30/40 ед.; эффект суммируется до 5 раз, продолжительность - 60 сек.	Обычные: 3 - 5 ур. Высшие: 3 - 5 ур.
	Взрыв крови	На 15/20/25 сек. увеличивает максимальное количество ОЗ персонажа на 100%, при атаке восстанавливает 2% ОЗ. Продолжительность - 15/20 сек.	Обычные: 5 ур. Высшие: 5 ур.
	Чистая кровь	"Дурная кровь" увеличивает силу атаки персонажа на 5/10/15/20%, продолжительность - 10 сек.	Обычные: 3 - 5 ур. Высшие: 2 - 5 ур.
	Мастерство боя	Увеличивает силу атаки навыка "Рубящий взмах" на 40/80/120/160/200/240%; сила атаки увеличивается на 10/20/30/40/50/60% от мастерства Тьмы.	Обычные: 3 - 5 ур. Высшие: 3 - 5 ур.

Revision #3

Created 29 May 2023 17:41:41 by Главный Редактор

Updated 10 July 2023 19:49:43 by Главный Редактор