














# Жнец. Навыки

## Атакующие навыки



Название		Стихия	Описание
	Ветер смерти	Воздух	Наносит 100% базового урона + дополнительный урон. Если запас здоровья персонажа больше, чем на 60% больше, чем на 60%, цель дополнительно получает 100% урона.
	Рубящий взмах	Тьма	Наносит 100% базового урона + дополнительный урон.
	Тень мертвеца	Тьма	Противникам в радиусе 6 м. от персонажа на значение 100% базового урона + дополнительный урон.
	Тень палача	Тьма	Наносит 100% базового урона + дополнительный урон. Если запас ОЗ персонажа меньше 80%, то в течение 5 сек. восстанавливает 1% ОЗ; при нанесении крит. урона разоружает цель на 3 сек.
	Яростный ветер	Воздух	Наносит воздействие в пределах 8 метров в течение 180 градусов перед персонажем 100% базового урона + дополнительный урон. Если количество ОЗ 60%, то замедляет цель на 50%; продолжительность - 3 сек.

	Хватка ветра	Воздух	Притягивает цель к персонажу и вызывает у нее головокружение на 1 сек.
	Вертячая тень	Тьма	Наносит 100% базового урона + дополнительный урон. Если количество ОЗ персонажа больше 80%, цель оказывается под действием эффекта "Молчание" на 3 сек. Если количество ОЗ меньше 80%, то восстанавливается 5% ОЗ.
	Смирение ветра	Воздух	Атака, состоящая из нескольких этапов. Каждый этап атаки наносит 100% базового урона + дополнительный урон. Если запас ОЗ больше 40%, цель парализуется на 2 сек. Если запас ОЗ больше 60%, цель парализуется на 4 сек. Во время действия эффекта "Быстрая кровь", если запас ОЗ больше 60%, на цель действует эффект "Головокружение" 4 сек.
	Пляска теней	Тьма	Наносит 100% базового урона + дополнительный урон. Атакуют цели в радиусе 10 м. Если запас ОЗ персонажа больше 80%, увеличивает шанс крит. удар на 100%.
	Кровь огня	Воздух	При атаке цели персонаж теряет 20% от максимального количества ОЗ. Наносит цели 300% базового урона + дополнительный урон; вызывает головокружение на 1 сек. Если цель имеет больше 60% ОЗ, головокружение длится 3 сек. Если у персонажа меньше 80% ОЗ, персонаж теряет 5% от максимального количества ОЗ.


# Пассивные навыки






Название		Описание
	Кровь тьмы	Повышает базовую атаку на 1/2/3%.
	Кровь древних	Увеличивает максимальное ОЗ на 1/2/3%.
	Лунная ночь	Увеличивает мастерство Тьмы и мастерство Воздуха на 20 ед.

# Проклятья

Название		Описание
	Искупление кровью	В радиусе 20 метров от персонажа снижает силу атаки целей на % (в зависимости от уровня навыка) от количества ОЗ персонажа. Также снижает эффективность исцеления на 20%; продолжительность - 5 сек.
	Упрямство ветра	На 3 сек. парализует цель в пределах 20 м.; спешивает цель, если она верхом на скакуне. В течение 10 сек. атакующие навыки стихии Воздуха замедляют цель на 30%; длительность - 7,5 сек.

# Благословления




Название		Описание
	Быстрая кровь	Повышает защиту на 180 ед., увеличивает шанс крит. удара на 3%. Если у персонажа больше 80% ОЗ, при применении навыка он теряет 2% от максимального количества ОЗ; продолжительность - 120 сек.

	Воля чемпиона	Повышает крит. защиту союзников в радиусе 18 м. на % (в зависимости от уровня навыка) , продолжительность - 300 сек.
	Дурная кровь	Избавляет от всех действующих эффектов контроля и вводит противников в радиусе 13 м. в состояние головокружения на 2 сек.
	Кулак ветра	Повышает скорость передвижения персонажа на 50%; снижает скорость передвижения целей в радиусе 10 м. на 20%, продолжительность - 12 сек.
	Кровавая война	Повышает крит. уклонение целей в радиусе 18 м. на 1,8%; продолжительность 300 сек.
	Неистовое сердце	Прекращает кровотечение. Сбрасывает время восстановления навыка "Быстрая кровь". Дает иммунитет к эффектам контроля во время его применения; уменьшает получаемый урон на 50%. Увеличивает максимальное количество ОЗ на 100%, продолжительность - 10 сек. Этот навык можно использовать, когда персонаж находится под эффектом контроля эффектов.

# Навыки дерева талантов




## Шторм

Название		Описание	Очки
----------	--	----------	------


	Ревущий ветер	Атакующие навыки стихии Воздуха, наносящие урон одной цели, теперь наносят урон нескольким целям (кроме навыка "Кровь огня"). Навык наносит урон целям в радиусе 4 м. (не более 5 целей). Дальность действия атакующих навыков стихии Воздуха увеличена на 3 м. Продолжительность - 20 сек.	10
	Водоворот крови	Притягивает противников, находящихся на удалении 10 и 16 м.; вызывает головокружение на 2 сек.	35
	Лезвие ассасина	Атака, состоящая из трех этапов. Атакует до 20 целей в радиусе 12 м. Каждая атака наносит 100% базового урона + дополнительный урон. Если запас ОЗ превышает 40 %, то каждая атака наносит урон кровотечением в размере 25 % от максимальной силы атаки жнеца. Если запас ОЗ превышает 60%, каждая атака наносит урон кровотечением в размере 50%, от максимальной силы атаки жнеца. Каждое очко мастерства жнеца дополнительно увеличивает урон от кровотечения на 0,1%	55



## Страж

Название		Описание	Очки
----------	--	----------	------

	Кровавый панцирь	В течение 20 сек. поглощает урон, равный 15/20/25/30/35% от максимального ОЗ. Если персонажа атакуют, защита нападающего снизится на 50/100/150/200/250 ед., продолжительность - 20 сек	10
	Путь теней	Навык можно отключить. В радиусе 12/14/16 м. ежесекундно уменьшает скорость цели на 5%, продолжительность - 4 сек.; эффект суммируется до 10 раз, продолжительность - 30 сек.	35
	Ядовитый коготь	Притягивает цель в радиусе 20 м. к персонажу. Наносит 100% базового урона + дополнительный урон. Цель оказывается под действием эффекта "Насмешка", и ее базовая атака снижается на 30%. Уменьшает эффект от получаемого лечения на 20%; продолжительность - 5 сек.	55

## Палач

Название		Описание	Очки
	Лютая ненависть	Перемещает жнеца к цели. Накладывает проклятие, увеличивающее урон навыками Тьмы по цели на 9/10/11/12/13%. Продолжительность - 3/4/5/6/7 сек.	10

	Взрыв крови	На 15/20/25 сек. увеличивает максимальное количество ОЗ персонажа на 100%, при атаке восстанавливает 2% ОЗ. Продолжительность - 15/20 сек.	35
	Безумие смерти	Атака, состоящая из нескольких этапов. Наносит 100% базового урона + дополнительный урон. На каждом этапе атаки расходуется 5% от максимального количества ОЗ, при этом критический урон увеличивается на 30%. Если у персонажа больше 80% ОЗ, отбрасывает цель на 3 м. Если у персонажа больше 40% ОЗ, парализует цель на 2 сек.	55

На сайте игры