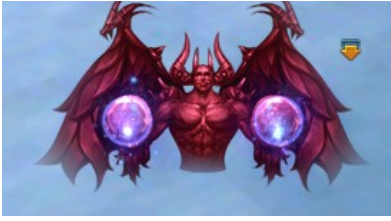


Класс жнец



Особенности класса



Жнец - класс ближнего боя, может

специализироваться на нанесении урона одиночным целям, нанесении массового урона или же вовсе быть танкующим в отряде.

Количество наносимого урона зависит от показателя здоровья жнеца. Отследить здоровье собственного персонажа и противника можно с помощью уникальной панельки в виде крылатого демона. Его цвет указывает на количество собственного здоровья. Сферы в руках горят когда у цели больше определённого количества здоровья. При наведении курсором появится информация о том, сколько должно быть процентов, для получения бонуса от навыков.

Здоровье цели:100.00%
Здоровье цели должно быть выше 60% и 40% для срабатывания навыка

Сильные стороны

- Высокий урон
- Большое количество здоровья
- Сильная защита
- Много благословений, как личных, так и массовых
- Возможность притягивать врагов к себе

Слабые стороны

- Мало контроля
- Небольшое количество маны

Особенности веток развития

Ветка "Шторм"

- Основная стихия: **Воздух**
- Большое количество массовых ударов
- Возможно притягивать к себе сразу несколько врагов
- Увеличение крит. урона в бою

Ветка "Страж"

- Основная стихия: **Тьма**
- Жнец в данной ветке выполняет роль танка
- Высокая защита
- Высокий показатель жизни
- Самолечение
- Увеличенный шанс крит. уклона и крит. защиты

Ветка "Палач"

- Основная стихия: **Тьма**
- Высокий урон по одиночным целям
- Меньше контроля чем у ветки Шторм
- Высокий шанс крита и крит. урон

Навыки

Общие [навыки](#) доступны всем жнецам независимо от расы или развиваемой ими ветки. Навыки до 60 уровня покупаются у наставника в Вольной Гавани. **Джекил Кровомор** находится на Цветущей террасе. После 60 уровня - учатся посредством открытия запечатанных свитков навыков.

[На сайт игры](#)

Revision #4

Created 29 May 2023 16:53:27 by Главный Редактор

Updated 5 May 2025 22:21:02 by Главный Редактор