

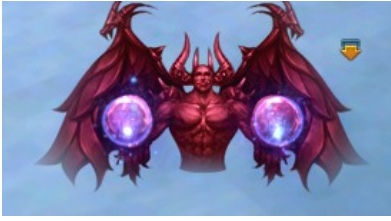
Жнец

- [Класс жнец](#)
- [Жнец. Навыки](#)
- [Жнец. Руны](#)
- [Жнец. Сравнение бонусов энергии рун](#)

Класс жнец



Особенности класса



Жнец - класс ближнего боя, может

специализироваться на нанесении урона одиночным целям, нанесении массового урона или же вовсе быть танкующим в отряде.

Количество наносимого урона зависит от показателя здоровья жнеца. Отследить здоровье собственного персонажа и противника можно с помощью уникальной панельки в виде крылатого демона. Его цвет указывает на количество собственного здоровья. Сферы в руках горят когда у цели больше определённого количества здоровья. При наведении курсором появится информация о том, сколько должно быть процентов, для получения бонуса от навыков.

Здоровье цели:100.00%
Здоровье цели должно быть выше 60% и 40% для срабатывания навыка

Сильные стороны

- Высокий урон
- Большое количество здоровья
- Сильная защита
- Много благословений, как личных, так и массовых
- Возможность притягивать врагов к себе

Слабые стороны

- Мало контроля
- Небольшое количество маны

Особенности веток развития

Ветка "Шторм"

- Основная стихия: **Воздух**
- Большое количество массовых ударов
- Возможно притягивать к себе сразу несколько врагов
- Увеличение крит. урона в бою

Ветка "Страж"

- Основная стихия: **Тьма**
- Жнец в данной ветке выполняет роль танка
- Высокая защита
- Высокий показатель жизни
- Самолечение
- Увеличенный шанс крит. уклона и крит. защиты

Ветка "Палач"

- Основная стихия: **Тьма**
- Высокий урон по одиночным целям
- Меньше контроля чем у ветки Шторм
- Высокий шанс крита и крит. урон






Навыки






Общие [навыки](#) доступны всем жнецам независимо от расы или развиваемой ими ветки. Навыки до 60 уровня покупаются у наставника в Вольной Гавани. **Джекил Кровомор** находится на Цветущей террасе. После 60 уровня - учатся посредством открытия запечатанных свитков навыков.

[На сайт игры](#)




Жнец. Навыки

Атакующие навыки



Название		Стихия	Описание
	Ветер смерти	Воздух	Наносит 100% базового урона + дополнительный урон. Если запас здоровья персонажа больше, чем на 60% больше, чем на 60%, цель дополнительно получает 100% урона.
	Рубящий взмах	Тьма	Наносит 100% базового урона + дополнительный урон.
	Тень мертвеца	Тьма	Противникам в радиусе 6 м. от персонажа на значение 100% базового урона + дополнительный урон.
	Тень палача	Тьма	Наносит 100% базового урона + дополнительный урон. Если запас ОЗ персонажа меньше 80%, то в течение 5 сек. восстанавливает 1% ОЗ; при нанесении крит. урона разоружает цель на 3 сек.
	Яростный ветер	Воздух	Наносит воздействие в пределах 8 метров в течение 180 градусов перед персонажем 100% базового урона + дополнительный урон. Если количество ОЗ 60%, то замедляет цель на 50%; продолжительность - 3 сек.

	Хватка ветра	Воздух	Притягивает цель к персонажу и вызывает у нее головокружение на 1 сек.
	Вертячая тень	Тьма	Наносит 100% базового урона + дополнительный урон. Если количество ОЗ персонажа больше 80%, цель оказывается под действием эффекта "Молчание" на 3 сек. Если количество ОЗ меньше 80%, то восстанавливается 5% ОЗ.
	Смирение ветра	Воздух	Атака, состоящая из нескольких этапов. Каждый этап атаки наносит 100% базового урона + дополнительный урон. Если запас ОЗ больше 40%, цель парализуется на 2 сек. Если запас ОЗ больше 60%, цель парализуется на 4 сек. Во время действия эффекта "Быстрая кровь", если запас ОЗ больше 60%, на цель действует эффект "Головокружение" 4 сек.
	Пляска теней	Тьма	Наносит 100% базового урона + дополнительный урон. Атакуют цели в радиусе 10 м. Если запас ОЗ персонажа больше 80%, увеличивает шанс крит. удар на 100%.
	Кровь огня	Воздух	При атаке цели персонаж теряет 20% от максимального количества ОЗ. Наносит цели 300% базового урона + дополнительный урон; вызывает головокружение на 1 сек. Если цель имеет больше 60% ОЗ, головокружение длится 3 сек. Если у персонажа меньше 80% ОЗ, персонаж теряет 5% от максимального количества ОЗ.


Пассивные навыки






Название		Описание
	Кровь тьмы	Повышает базовую атаку на 1/2/3%.
	Кровь древних	Увеличивает максимальное ОЗ на 1/2/3%.
	Лунная ночь	Увеличивает мастерство Тьмы и мастерство Воздуха на 20 ед.

Проклятья

Название		Описание
	Искушение кровью	В радиусе 20 метров от персонажа снижает силу атаки целей на % (в зависимости от уровня навыка) от количества ОЗ персонажа. Также снижает эффективность исцеления на 20%; продолжительность - 5 сек.
	Упрямство ветра	На 3 сек. парализует цель в пределах 20 м.; спешивает цель, если она верхом на скакуне. В течение 10 сек. атакующие навыки стихии Воздуха замедляют цель на 30%; длительность - 7,5 сек.

Благословления




Название		Описание
	Быстрая кровь	Повышает защиту на 180 ед., увеличивает шанс крит. удара на 3%. Если у персонажа больше 80% ОЗ, при применении навыка он теряет 2% от максимального количества ОЗ; продолжительность - 120 сек.

	Воля чемпиона	Повышает крит. защиту союзников в радиусе 18 м. на % (в зависимости от уровня навыка) , продолжительность - 300 сек.
	Дурная кровь	Избавляет от всех действующих эффектов контроля и вводит противников в радиусе 13 м. в состояние головокружения на 2 сек.
	Кулак ветра	Повышает скорость передвижения персонажа на 50%; снижает скорость передвижения целей в радиусе 10 м. на 20%, продолжительность - 12 сек.
	Кровавая война	Повышает крит. уклонение целей в радиусе 18 м. на 1,8%; продолжительность 300 сек.
	Неистовое сердце	Прекращает кровотечение. Сбрасывает время восстановления навыка "Быстрая кровь". Дает иммунитет к эффектам контроля во время его применения; уменьшает получаемый урон на 50%. Увеличивает максимальное количество ОЗ на 100%, продолжительность - 10 сек. Этот навык можно использовать, когда персонаж находится под эффектом контроля эффектов.

Навыки дерева талантов




Шторм

Название		Описание	Очки
----------	--	----------	------


	Ревущий ветер	<p>Атакующие навыки стихии Воздуха, наносящие урон одной цели, теперь наносят урон нескольким целям (кроме навыка "Кровь огня"). Навык наносит урон целям в радиусе 4 м. (не более 5 целей). Дальность действия атакующих навыков стихии Воздуха увеличена на 3 м. Продолжительность - 20 сек.</p>	10
	Водоворот крови	<p>Притягивает противников, находящихся на удалении 10 и 16 м.; вызывает головокружение на 2 сек.</p>	35
	Лезвие ассасина	<p>Атака, состоящая из трех этапов. Атакует до 20 целей в радиусе 12 м. Каждая атака наносит 100% базового урона + дополнительный урон. Если запас ОЗ превышает 40 %, то каждая атака наносит урон кровотечением в размере 25 % от максимальной силы атаки жнеца. Если запас ОЗ превышает 60%, каждая атака наносит урон кровотечением в размере 50%, от максимальной силы атаки жнеца. Каждое очко мастерства жнеца дополнительно увеличивает урон от кровотечения на 0,1%</p>	55



Страж

Название		Описание	Очки
----------	--	----------	------

	Кровавый панцирь	В течение 20 сек. поглощает урон, равный 15/20/25/30/35% от максимального ОЗ. Если персонажа атакуют, защита нападающего снизится на 50/100/150/200/250 ед., продолжительность - 20 сек	10
	Путь теней	Навык можно отключить. В радиусе 12/14/16 м. ежесекундно уменьшает скорость цели на 5%, продолжительность - 4 сек.; эффект суммируется до 10 раз, продолжительность - 30 сек.	35
	Ядовитый коготь	Притягивает цель в радиусе 20 м. к персонажу. Наносит 100% базового урона + дополнительный урон. Цель оказывается под действием эффекта "Насмешка", и ее базовая атака снижается на 30%. Уменьшает эффект от получаемого лечения на 20%; продолжительность - 5 сек.	55

Палач

Название		Описание	Очки
	Лютая ненависть	Перемещает жнеца к цели. Накладывает проклятие, увеличивающее урон навыками Тьмы по цели на 9/10/11/12/13%. Продолжительность - 3/4/5/6/7 сек.	10






	<p>Взрыв крови</p>	<p>На 15/20/25 сек. увеличивает максимальное количество ОЗ персонажа на 100%, при атаке восстанавливает 2% ОЗ. Продолжительность - 15/20 сек.</p>	<p>35</p>
	<p>Безумие смерти</p>	<p>Атака, состоящая из нескольких этапов. Наносит 100% базового урона + дополнительный урон. На каждом этапе атаки расходуется 5% от максимального количества ОЗ, при этом критический урон увеличивается на 30%. Если у персонажа больше 80% ОЗ, отбрасывает цель на 3 м. Если у персонажа больше 40% ОЗ, парализует цель на 2 сек.</p>	<p>55</p>







[На сайте игры](#) type unknown

Жнец. Руны


В качестве талантов на [рунах](#) для [жнеца](#) можно найти один из этого списка:










Ветка "Шторм":

Талант развиваемый руной		Бонус	Встречается на рунах
	Беспощадность	Навык "Дурная кровь" увеличивает скорость передвижения персонажа на 60%, продолжительность 3/4/5/6 сек (на 4 уровне персонаж получает иммунитет к эффектам замедления на 5 сек.).	Обычные: 3 - 5 ур. Высшие: 3 - 5 ур.
	Водоворот крови	Притягивает противников, находящихся на удалении 16 м и 10 м от цели, вызывает головокружение на 2 / 2,5 / 3 сек.	Обычные: 5 ур. Высшие: 5 ур.
	Провокация	Во время действия эффекта "Быстрая кровь" дальность действия навыков "Упрямство ветра" и "Хватка ветра" увеличивается на 0,5/1/1,5/2/2,5 м. Если количество ОЗ цели больше 60%, она получает урон в размере кол-ва ОЗ выше 60% умноженных на 5/10/15/20/25%	Обычные: 3 - 5 ур. Высшие: 2 - 5 ур.
	Рывок ветра	Увеличивает базовую атаку навыка "Яростный ветер" на 10/20/30/40%, снижает время его восстановления на 1/2/3/4 сек.	Обычные: 3 - 5 ур. Высшие: 3 - 5 ур.
	Танцующий с ветром	При каждом применении атакующего навыка стихии Ветер с вероятностью 25/50/75/100% накладывается эффект "Танцующий с ветром", продолжительность - 10 сек, эффект суммируется до 10 раз. 10 действующих эффектов увеличат базовую атаку навыков ветра на 100%.	Обычные: 4, 5 ур. Высшие: 4, 5 ур.

	Проклятие ветра	"Искушение кровью" увеличивает мастерство Воздуха персонажа на 30/60/90/120 ед.; продолжительность - 30 сек.	Обычные: 5 ур. Высшие: 5 ур.
	Бесстрашие	Уменьшает время восстановления навыка "Ветер смерти" на 1/2/3/4 сек., а также уменьшает время восстановления навыка "Яростный ветер" на 1,5/3,0/4,5/6,0 сек..	Обычные: 5 ур. Высшие: 5 ур.
	Тайфун	Увеличивает базовую атаку навыка "Ветер смерти" на 5/10/15/20/25%, снижает время его восстановления на 1/2/3/4/5 сек.	Обычные: 4, 5 ур. Высшие: 4, 5 ур.
	Ревущий ветер	Активный навык Атакующие навыки стихии Воздуха, наносящие урон одной цели, теперь наносят урон нескольким целям (кроме навыка "Кровь огня"). Навык наносит урон целям в радиусе 4 м. (не более 5 целей). Дальность действия атакующих навыков стихии Воздуха увеличена на 3 м.; Продолжительность - 30/40/50/60 сек.	Обычные: 4, 5 ур. Высшие: 4, 5 ур.
	Ничтожность	Во время действия эффекта "Танцующий с ветром", каждый действующий эффект "Танцующий с ветром" повышает критический урон жнеца на 2/4/6%.	Обычные: 5 ур. Высшие: 5 ур.
	Изменчивость	Если цели нанесён удар навыком "Водоворот крови" или "Хватка ветра", её крит. защита снижается на 6/12/18/24%, продолжительность - 10 сек.	Обычные: 3 - 5 ур. Высшие: 3 - 5 ур.












Ветка "Страж":

Талант развиваемый руной		Бонус	Встречается на рунах
	Защитная стойка	"Рубящий взмах" увеличивает базовую защиту персонажа на 0,6/1,2/1,8/2,4/3,0/3,6%; эффект суммируется до 5 раз, продолжительность - 20 сек.	Обычные: 4, 5 ур. Высшие: 4, 5 ур.

	Дурной удар	Увеличивает дальность действия навыка "Пляска теней" на 1/2/3/4 м.	Обычные: 5 ур. Высшие: 5 ур.
	Путь теней	В радиусе 12/14/16 м. ежесекундно уменьшает скорость цели на 5%, продолжительность - 4 сек.; эффект суммируется до 10 раз, продолжительность - 30 сек.	Обычные: 5 ур. Высшие: 5 ур.
	Кровавый панцирь Истинный Кровавый панцирь	Активный навык В течение 20 сек. поглощает урон, равный 15/20/25/30/35% от максимального ОЗ. Если персонажа атакуют, защита нападающего снизится на 50/100/150/200/250 ед., продолжительность - 20 сек.	Обычные: 5 ур. Высшие: 5 ур. Истинный: Обычные: 5 ур. Высшие: 5 ур.
	Приткость	Уменьшает время восстановления навыков "Тень палача" и "Вертящая тень" на 1/2/3 сек.	Обычные: 4, 5 ур. Высшие: 4, 5 ур.
	Кипение крови	Во время действия эффекта "Быстрая кровь" максимальный запас ОЗ персонажа увеличивается на 4/8/12/16%; эффективность получаемого исцеления увеличивается на 8/16/24/32%	Обычные: 4, 5 ур. Высшие: 4, 5 ур.
	Защита крови	"Быстрая кровь" дополнительно увеличивает базовую защиту на 2/4/6/8/10/12%.	Обычные: 3 - 5 ур. Высшие: 3 - 5 ур.
	Кровавые реки	Увеличивает время действия навыка "Кровавая война" на 300/600/900/1200 сек. и повышает меткость на 10/20/30/40 ед.	Обычные: 4, 5 ур. Высшие: 4, 5 ур.
	Ярость тени	Атакующие навыки стихии Тьмы увеличивают количество генерируемой ненависти, так же урон, наносимый навыком, на 70/140/210/280%.	Обычные: 3 - 5 ур. Высшие: 2 - 5 ур.
	Удар тени	Эффект исцеления навыка "Тень палача" активируется, если запас ОЗ ниже 85/90/95/100/105%. Если запас ОЗ ниже 15/20/25/30/35%, эффект исцеления возрастает вдвое.	Обычные: 4, 5 ур. Высшие: 4, 5 ур.

Ветка "Палач":

Талант развиваемый руной	Бонус	Встречается на рунах
--------------------------	-------	----------------------

	Плач теней	Увеличивает базовую атаку навыка "Вертящая тень" на 10/20/30%. Если ОЗ персонажа выше 80%, базовая атака дополнительно увеличивается на 10/20/30%.	Обычные: 5 ур. Высшие: 5 ур.
	Лютая ненависть	Перемещает жнеца к цели. Накладывает проклятие, повышающее урон навыками Тьмы по цели на 9/10/11/12/13%. Продолжительность - 3/4/5/6/7 сек.	Обычные: 5 ур. Высшие: 5 ур.
	Потоки крови	Уменьшает время восстановления навыков "Быстрая кровь" и "Дурная кровь" на 20/40/60/80 сек.	Обычные: 3 - 5 ур. Высшие: 3 - 5 ур.
	Побежденные и холод	Уменьшает время восстановления навыка "Неистовое сердце" на 15/30/45 сек.	Обычные: 3 - 5 ур. Высшие: 3 - 5 ур.
	Кровь берсерка	Уменьшает время восстановления навыка "Безумие смерти" на 2/4/6/8/10 сек.	Обычные: 5 ур. Высшие: 5 ур.
	Мародерство	Увеличивает крит. урон, наносимый навыком "Тень палача", на 5/10/15/20%.	Обычные: 4, 5 ур. Высшие: 4, 5 ур.
	Азарт крови	Увеличивает время действия эффекта "Быстрая кровь" на 15/30/45 сек.	Обычные: 5 ур. Высшие: 5 ур.
	Едкая кровь	При нанесении крит. урона стихией Тьмы снижает сопротивление Тьмы цели на 10/20/30/40 ед.; эффект суммируется до 5 раз, продолжительность - 60 сек.	Обычные: 3 - 5 ур. Высшие: 3 - 5 ур.
	Взрыв крови	На 15/20/25 сек. увеличивает максимальное количество ОЗ персонажа на 100%, при атаке восстанавливает 2% ОЗ. Продолжительность - 15/20 сек.	Обычные: 5 ур. Высшие: 5 ур.
	Чистая кровь	"Дурная кровь" увеличивает силу атаки персонажа на 5/10/15/20%, продолжительность - 10 сек.	Обычные: 3 - 5 ур. Высшие: 2 - 5 ур.
	Мастерство боя	Увеличивает силу атаки навыка "Рубящий взмах" на 40/80/120/160/200/240%; сила атаки увеличивается на 10/20/30/40/50/60% от мастерства Тьмы.	Обычные: 3 - 5 ур. Высшие: 3 - 5 ур.

Жнец. Сравнение бонусов энергии рун

В окне **веры древо рун** расположено в отдельной вкладке справа. В нём отображается:

- информация о талантах древа;
- количество накопленной энергии рун;
- навыки, которые «окрашиваются» этой энергией и получают бонус к скорости чтения.



Чтобы открыть таланты древа рун, необходимо накапливать **энергию рун**, вставляя руны в соответствующие ячейки в окне талантов веры. Чем больше энергии содержит руна, тем больше энергии она передаёт древу.

По мере накопления энергии в шкале древа рун становятся доступны **дополнительные бонусы**, усиливающие персонажа. Их набор зависит от выбранной веры — тёмной или светлой.

Для наглядности ниже приведена таблица сравнения бонусов темной и светлой веры для

класса  Жнец.



Сила (Ветка Палач)

Уровень энергии рун	 Светлая вера	 Темная вера
---------------------	--	---

<p>1</p>	<ul style="list-style-type: none"> • Рубящий взмах, Тень палача и Верткая тень с вероятностью 15% увеличивают силу атаки соответствующих навыков на 10%. Продолжительность — 15 сек. Эффект прекращается после применения навыков Тень палача и Верткая тень. • Каждое полученное впоследствии очко Силы богов дополнительно увеличивает силу атаки на 0,2%. 	<ul style="list-style-type: none"> • Рубящий взмах, Тень палача и Верткая тень с вероятностью 5% в течение 5 сек. увеличивают силу атаки соответствующих навыков на 10%. • Каждое полученное впоследствии очко Силы демонов дополнительно увеличивает силу атаки на 0,2%
<p>35</p>	<ul style="list-style-type: none"> • Лютая ненависть накладывает на цель эффект Уязвимость Тьме на 15 сек. • Атаки навыками Рубящий взмах, Тень палача, Верткая тень и Безумие смерти снижают сопротивление Тьме цели на 8,5 ед. Эффект суммируется до 10 раз. • Каждое полученное впоследствии очко Силы богов дополнительно уменьшает сопротивление на 0,1 ед. 	<ul style="list-style-type: none"> • Навык Лютая ненависть накладывает на цель эффект Уязвимость Тьме и снижает ее показатель сопротивления на 35 ед. Продолжительность — 15 сек. • Каждое полученное впоследствии очко Силы демонов дополнительно снижает сопротивление на 1 ед.

70	<ul style="list-style-type: none"> Во время действия эффекта Взрыв крови навык Быстрая кровь усиливает дополнительный урон вне зависимости от запаса ОЗ. 	<ul style="list-style-type: none"> Количество здоровья, восстанавливаемого навыком Взрыв крови, увеличено вдвое. Во время действия эффекта Взрыв крови персонаж получает иммунитет к молчанию и головокружению. Если ОЗ персонажа падает до 20% и менее, действие иммунитета прекращается.
100	<p>Безумие смерти не расходует ОЗ персонажа, а каждый этап его атаки восстанавливает 5% от максимального количества ОЗ персонажа.</p>	<p>Безумие смерти увеличивает шанс крит. удара на 20%.</p>



Знак (Ветка Страж)

Уровень энергии рун	 Светлая вера	 Темная вера
---------------------	--	---

1	<ul style="list-style-type: none"> • Применение навыка Тень мертвеца увеличивает максимальное количество ОЗ на 100. продолжительность — 15 сек. Эффект суммируется до 10 раз. • Каждое полученное впоследствии очко Знака богов дополнительно увеличит количество ОЗ на 3. 	<ul style="list-style-type: none"> • Тень мертвеца с вероятностью 5% в течение следующих 8 сек. уменьшает получаемый урон на 50%. Действие прекращается после одной атаки. • Каждое полученное впоследствии очко Знака демонов дополнительно повышает вероятность на 0,1%.
35	<ul style="list-style-type: none"> • Во время действия эффекта Путь теней каждый полученный удар повышает сопротивление всех стихий на 12 ед. Продолжительность —10 сек. Эффект суммируется до 10 раз. • Каждое полученное впоследствии очко Знака богов дополнительно повышает сопротивление на 0,2 ед. 	<ul style="list-style-type: none"> • Во время действия навыка Путь теней урон, получаемый персонажем, снижается на 7%. • Каждое полученное впоследствии очко Знака демонов дополнительно уменьшает получаемый урон на 0,2%.

70	<ul style="list-style-type: none"> • Кровавый панцирь поглощает урон, нанесенный жнецу, в размере 35% от максимального количества ОЗ. • Каждое полученное впоследствии очко Знака богов дополнительно увеличивает количество поглощаемого урона на 0,5% от максимального количества ОЗ жнеца. 	<ul style="list-style-type: none"> • Кровавый панцирь отражает 35% наносимого урона. • Каждое полученное впоследствии очко Знака демонов увеличивает количество отражаемого урона на 0,5%.
100	Искушение кровью на 5 сек. дает персонажу иммунитет к урону.	Искушение кровью вдвое усиливает эффект, снижающий эффективность исцеления.

Власть (Ветка Шторм)

Уровень энергии рун	 Светлая вера	 Темная вера
1	<ul style="list-style-type: none"> • Кулак ветра увеличивает время действия ускорения на 20%. • Каждое полученное впоследствии очко Власти богов дополнительно увеличивает время действия на 1%. 	<ul style="list-style-type: none"> • Кулак ветра дополнительно снижает скорость передвижения цели на 10%. • Каждое полученное впоследствии очко Власти демонов дополнительно снижает скорость передвижения цели на 0,3%.

35	<ul style="list-style-type: none"> • Навыки Ветер смерти и Смирение ветра с вероятностью 10% накладывают эффект Порождение ветра. В течение 10 сек. персонаж, если его атакуют, увеличивает свою скорость передвижения на 5%, продолжительность — 6 сек. Эффект суммируется до 10 раз. • Каждое полученное впоследствии очко Власти богов дополнительно увеличивает вероятность наложения эффекта на 0,2%. 	<ul style="list-style-type: none"> • Навыки Яростный ветер и Лезвие ассасина с вероятностью 10% накладывают эффект Порождение ветра. В течение 10 сек. при нанесении удара врагу скорость чтения заклинаний персонажа увеличивается на 2%. Продолжительность — 6 сек. Эффект суммируется до 5 раз. • Каждое полученное впоследствии очко Власти демонов дополнительно увеличивает вероятность наложения Порождения ветра на 0,2%.
70	<ul style="list-style-type: none"> • "Ревущий ветер" дополнительно увеличивает силу атаки на 14%. • Каждое полученное впоследствии очко "Власти богов" увеличивает силу атаки на 0,2%. 	<ul style="list-style-type: none"> • Во время действия эффекта Ревущий ветер шанс крита персонажа повышается на 10%. • Каждое полученное впоследствии очко Власти демонов дополнительно увеличивает шанс на 0,1%.
100	<p>Во время действия эффекта Порождение ветра персонаж на 10 сек. получает иммунитет к замедлению, параличу и кровотечению.</p>	<p>Бонус к повышению скорости чтения заклинаний эффекта Порождение ветра удваивается.</p>