

# Защитник. Сравнение бонусов энергии рун

В окне [веры древо рун](#) расположено в отдельной вкладке справа. В нём отображается:

- информация о талантах древа;
- количество накопленной энергии рун;
- навыки, которые «окрашиваются» этой энергией и получают бонус к скорости чтения.



Чтобы открыть таланты древа рун, необходимо накапливать **энергию рун**, вставляя руны в соответствующие ячейки в окне талантов веры. Чем больше энергии содержит руна, тем больше энергии она передаёт древу.

По мере накопления энергии в шкале древа рун становятся доступны **дополнительные бонусы**, усиливающие персонажа. Их набор зависит от выбранной веры — тёмной или светлой.

Для наглядности ниже приведена таблица сравнения бонусов темной и светлой веры для

класса  Защитник.



## Сила (Ветка Гранит)

Уровень энергии рун	 Светлая вера	 Темная вера
---------------------	--	---

<p>1</p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Во время действия Контрудара повышает защиту на 22 ед.</li> <li>• Каждое полученное впоследствии очко Силы богов дополнительно увеличивает защиту на 2 ед.</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Во время действия Контрудара повышает защиту на 11 ед., а скорость передвижения — на 2,2%.</li> <li>• Каждое полученное впоследствии очко Силы демонов увеличивает защиту на 1 ед., а скорость передвижения — на 0,2%.</li> </ul>
<p>35</p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Уменьшает время перезарядки навыка Верный охранник на 22,5% и уменьшает получаемый от кровотечения урон на 22,5%. Каждое полученное впоследствии очко Силы богов дополнительно уменьшает время перезарядки на 0,5% и уменьшает урон, наносимый кровотечением, на 0,5%. После активации сбрасывает время перезарядки Насмешки.</li> <li>• Навык Верный охранник можно использовать, когда персонаж находится под действием эффектов головокружения и молчания.</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Уменьшает скорость чтения заклинаний Магическая насмешка и Массовая провокация на 4,5%, продолжительность — 8 сек.</li> <li>• Каждое полученное впоследствии очко Силы демонов дополнительно уменьшает скорость чтения заклинаний на 0,1%.</li> <li>• Навык Верный охранник можно использовать, когда персонаж находится под действием эффектов головокружения и молчания.</li> </ul>

70	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Персонаж, будучи атакованным в состоянии Контрудара 10 раз, затем оказывается под действием эффекта Страж небес. Каждые 10 полученных впоследствии очков Силы богов уменьшают количество атак, нужных для активации эффекта, на 1.</li> <li>• Страж небес полностью блокирует урон, нанесённый следующей атакой, и позволяет использовать Контрудар без перезарядки.</li> <li>• Эффект полного поглощения урона действует не более 30 сек. и исчезает после первой полученной атаки.</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Персонаж, будучи атакованным в состоянии Контрудара 10 раз, затем оказывается под действием эффекта Страж небес. Каждые 10 полученных впоследствии очков Силы демонов уменьшают количество атак, нужных для активации эффекта, на 1.</li> <li>• Страж небес полностью блокирует урон, нанесенный следующей атакой, и позволяет использовать Контрудар без перезарядки.</li> <li>• Эффект полного поглощения урона действует не более 30 сек. и исчезает после первой полученной атаки.</li> </ul>
100	Уменьшает время восстановления навыков Дракон земли и Разлом земли на 50%.	Уменьшает время восстановления навыков Дракон земли и Разлом земли на 50%.



## Знак (Ветка Алмаз)

Уровень энергии рун	 Светлая вера	 Темная вера
---------------------	--	---

1	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Увеличивает меткость навыков Земли (Тяжелый удар, Сила гнева, Разлом земли, Кара земли, Горная лавина, Раскол камня, Дракон земли, Душа земли) на 5,5 ед.</li> <li>• Каждое полученное впоследствии очко Знака богов дополнительно увеличивает меткость на 0,5 ед.</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Увеличивает крит. урон, наносимый навыками Земли (Тяжелый удар, Сила гнева, Разлом земли, Кара земли, Горная лавина, Раскол камня, Дракон земли, Душа земли) на 2,15%.</li> <li>• Каждое полученное впоследствии очко Знака демонов дополнительно увеличивает крит. урон на 0,15%.</li> </ul>
35	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Во время действия эффекта Концентрация, будучи атакованным, персонаж с вероятностью 9% может трижды использовать светлый навык Земли (Тяжелый удар, Сила гнева, Разлом земли, Кара земли, Горная лавина, Раскол камня, Дракон земли, Душа земли), сократив его время перезарядки вдвое; продолжительность — 8 сек.</li> <li>• Каждое полученное впоследствии очко Знака богов дополнительно увеличивает эту вероятность на 0,2%.</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• При использовании навыков Земли (Тяжелый удар, Сила гнева, Разлом, Кара земли, Горная лавина, Раскол камня, Дракон земли, Душа земли) вероятность использования следующего темного навыка Земли без перезарядки составляет 9%; продолжительность — 8 сек.</li> <li>• Каждое полученное впоследствии очко Знака демонов увеличивает эту вероятность на 0,2%.</li> </ul>

70	<ul style="list-style-type: none"> <li>• При 10-м использовании светлых атакующих навыков Земли (Тяжелый удар, Сила гнева, Разлом земли, Кара земли, Горная лавина, Раскол камня, Дракон земли, Душа земли) следующая атака навыком Земли игнорирует эффекты контроля и вызывает головокружение у цели на 1-2 сек.</li> <li>• Каждые 10 полученных впоследствии очков Знака богов уменьшают количество атак, необходимых для срабатывания эффекта, на 1.</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• При 10-м использовании атакующих навыков Земли (Тяжелый удар, Сила гнева, Разлом земли, Кара земли, Горная лавина, Раскол камня, Дракон земли, Душа земли) следующая атака навыком Земли игнорирует эффекты контроля и вызывает головокружение у цели на 1-2 сек.</li> <li>• Каждые 10 полученных впоследствии очков Знака демонов уменьшают количество атак, необходимых для срабатывания эффекта, на 1.</li> </ul>
100	Уменьшает время восстановления навыка Душа земли на 5 сек. и дополнительно повышает меткость на 50 ед.	Уменьшает время восстановления навыка Душа земли на 5 сек. и дополнительно повышает меткость на 50 ед.

## Власть (Ветка Скала)

Уровень энергии рун	 Светлая вера	 Темная вера
---------------------	--	---

1	<ul style="list-style-type: none"> <li>• В состоянии Концентрации при получении очков гнева сила атаки увеличивается на 5,5% от защиты.</li> <li>• Каждое полученное впоследствии очко Власти богов дополнительно увеличивает силу атаки на 0,5%.</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• В состоянии Концентрации при получении очков гнева сила атаки увеличивается на 10,5% от защиты. В случае успеха Ярость снижается до 0.</li> <li>• Каждое полученное впоследствии очко Власти демонов увеличивает силу атаки на 0,5%.</li> </ul>
35	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Навыки Ветер смерти и Смирение ветра с вероятностью 10% накладывают эффект Порождение ветра. В течение 10 сек. персонаж, если его атакуют, увеличивает свою скорость передвижения на 5%, продолжительность — 6 сек. Эффект суммируется до 10 раз.</li> <li>• Каждое полученное впоследствии очко Власти богов дополнительно увеличивает вероятность наложения эффекта на 0,2%.</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Во время действия эффекта Концентрация, будучи атакованным, персонаж с вероятностью 9% может трижды использовать светлый навык Земли (Тяжелый удар, Сила гнева, Разлом земли, Кара земли, Горная лавина, Раскол камня, Дракон земли, Душа земли), сократив его время перезарядки вдвое; продолжительность — 8 сек.</li> <li>• Каждое полученное впоследствии очко Знака богов дополнительно увеличивает эту вероятность на 0,2%.</li> </ul>

70	<ul style="list-style-type: none"> <li>• При каждой активации ауры скорость передвижения персонажа увеличивается на 50%; продолжительность — 4 сек. Эффект можно активировать не чаще 1 раза в минуту.</li> <li>• Каждое полученное впоследствии очко Власти богов дополнительно увеличивает продолжительность эффекта на 0,1 сек.</li> <li>• Накопив 80 очков Власти богов, персонаж во время действия эффекта ускорения получает иммунитет к замедлению и параличу.</li> <li>• Если у персонажа есть 90 очков Власти богов, Помощь защиты дополнительно уменьшает получаемый персонажем урон на 15%.</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Увеличивает радиус действия Защиты ветра на 50%.</li> <li>• Уменьшает время перезарядки навыка до 12 секунд и дает иммунитет к молчанию и прерыванию заклинаний; продолжительность — 3 сек.</li> <li>• Каждое полученное впоследствии очко Власти демонов уменьшает время перезарядки на 0,4 сек. и увеличивает длительность эффекта на 0,1 сек.</li> <li>• Если персонаж накопил 90 очков Власти демонов, время действия помощи защиты продлевается до 8 сек.</li> </ul>
100	Увеличивает радиус действия навыка Помощь защиты на 50%.	Увеличивает радиус действия навыка Помощь защиты на 50%.