

# Защитник. Руны

В качестве талантов на [рунах](#) для [защитника](#) можно найти один из этого списка:

## Ветка "Алмаз":

Талант развиваемый руной		Бонус	Встречается на рунах
	Раскол камня	Активный навык Наносит 100% + 1243/2211/3162/4096/5012 ед. дополнительного урона. Сопротивление цели Земле уменьшается на 9/10/11/12/13 сек. на 30/45/60/75/90 ед. .	Обычные: 5 ур. Высшие: 4, 5 ур.
	Надежный рубеж	Активный навык Длится 8/10/12 секунд. Все атакующие в этом состоянии получают урон в размере 200/400/600% защиты защитника, также есть 50% вероятность головокружения на 2 сек, каждое очко гнева увеличивает вероятность головокружения на 5%.	Обычные: 5 ур. Высшие: 5 ур.
	Сила критического удара	Дополнительный урон навыка "Тяжелый удар" увеличивается на 2/4/6/8/10/12% + 20/40/60/80/100/120% мастерства Земли.	Обычные: 4, 5 ур. Высшие: 3 - 5 ур.
	Наследие каменного бога	Увеличивает продолжительность действия навыка "Каменный дух" на 1/2/3/4/5 сек.	Обычные: 4, 5 ур. Высшие: 3 - 5 ур.
	Ветер	Увеличивает эффект ускорения от навыка "Защита ветра" на 5/10/15/20/25% и сокращает время перезарядки навыка на 5/10/15/20/25 сек.	Обычные: 3 - 5 ур. Высшие: 2 - 5 ур.
	Время ответного удара	Уменьшает время перезарядки навыка "Надежный рубеж" на 5/10/15/20 сек. В состоянии "Абсолютного контроля" макс ОЗ защитника повышается на 10/20/30/40%.	Обычные: 5 ур. Высшие: 4, 5 ур.
	Раскалывающий гнев	Каждое очко гнева увеличивает вероятность крит. удара для навыка "Раскол камня" на 1/2/3/4%.	Обычные: 3 - 5 ур. Высшие: 2 - 5 ур.
	Сбережение земли	Снижает затраты ОМ при использовании атакующих навыков Земли на 10/20/30/40%.	Обычные: 3 - 5 ур. Высшие: 2 - 5 ур.

	Гнев земли	Увеличивает шанс получить очки гнева при атаке навыками Земли на 6/12/18%.	Обычные: 4, 5 ур. Высшие: 3 - 5 ур.
	Тайна гнева	Уменьшает время перезарядки навыка "Сила гнева" на 2/4/6/8 сек.	Обычные: 5 ур. Высшие: 5 ур.
	Осмеяние магии	"Насмешка" уменьшает количество ОМ цели на 5/10/15/20 и дополнительно на 5/10/15/20% от их текущего ОМ.	Обычные: 4, 5 ур. Высшие: 3 - 5 ур.

## Ветка "Скала":

Талант развиваемый руной		Бонус	Встречается на рунах
	Кольцо природного света	Активный навык. Аура Увеличивает сопротивления Земле и Воздуху всех участников отряда в радиусе 16 м от защитника на 45/70/95/120/145 ед. Расходует 0,5% максимума ОМ каждые 5 сек. Одновременно может быть активна только 1 аура.	Обычные: 5 ур. Высшие: 4, 5 ур.
	Кольцо ледяного огня	Активный навык. Аура Увеличивает сопротивления Воде и Огню всех участников отряда в радиусе 16 м от защитника на 45/70/95/120/145 ед. Расходует 0,5% максимума ОМ каждые 5 сек. Одновременно может быть активна только 1 аура.	Обычные: 5 ур. Высшие: 4, 5 ур.
	Кольцо хаоса	Активный навык. Аура Увеличивает сопротивления Свету и Тьме всех участников отряда в радиусе 16 м от защитника на 45/70/95/120/145 ед. Расходует 0,5% максимума ОМ каждые 5 сек. Одновременно может быть активна только 1 аура.	Обычные: 5 ур. Высшие: 4, 5 ур.
	Удар света	Активный навык Наносит 100% базового урона + 1802/2746/3626 ед. Уменьшает все виды сопротивления у цели на 30/45/60 ед. длительность 9/10/11- сек. Эффект от навыка складывается до 3 раз. Каждое очко гнева увеличивает урон от навыка на 2% и продолжительность эффекта на 0.5 сек.	Обычные: 5 ур. Высшие: 5 ур.

	Защита каменного бога	Навык "Каменный дух" с вероятностью 100% дополнительно рассеивает негативные эффекты со всех дружественных персонажей в пределах 20 м, также делая их невосприимчивыми ко всем негативным эффектам на 1/3/5/7 сек.	Обычные: 4, 5 ур. Высшие: 3 - 5 ур.
	Гнев воли	Продолжительность эффекта "Концентрация воли" увеличивается на 60/120/180/240/300/360 сек. Каждое очко гнева повышает атаку защитника на 0.2/0.4/0.6/0.8/1/1.2%.	Обычные: 4, 5 ур. Высшие: 3 - 5 ур.
	Блокировка гнева	"Сила гнева" и "Гнев света" с вероятностью 15/30/50/60% не расходуют очки гнева.	Обычные: 3 - 5 ур. Высшие: 2 - 5 ур.
	Разрушающий свет	Увеличивает урон от навыков "Гнев света" и "Удар света" на 10/20/30 %. "Удар света" снижает сопротивление и эффект лечения цели на 5/10/15 %. Эффект складывается до 3 раз.	Обычные: 3 - 5 ур. Высшие: 2 - 5 ур.
	Бешенство	При использовании навыков Света, есть шанс 8/16/24% дополнительно получить очко гнева.	Обычные: 3 - 5 ур. Высшие: 2 - 5 ур.
	Контроль гнева	Уменьшает время перезарядки навыка "Гнев света" на 1,5/3/4,5 сек.	Обычные: 4, 5 ур. Высшие: 3 - 5 ур.
	Ветер свободы	Радиус действия навыка "Защита ветра" увеличивается на 5/10/15 м. В области действия избавляет от эффектов замедления (1 ур.), паралича (2 ур.) и разоружения (3 ур.)	Обычные: 5 ур. Высшие: 5 ур.
	Поддержка света	Участники группы, находящиеся под действием "Ауры света", при получении урона восстанавливают дополнительно 20/40/60/80/100/120 % от восстановленных ОЗ "Аурой света".	Обычные: 5 ур. Высшие: 4, 5 ур.

	Дар света	Повышает меткость защитника на 11/16/21/26 ед. При использовании аур "Кольцо ледяного огня", "Кольцо природного света" или "Кольцо хаоса", накладывает эффект "Дар небес", повышающий меткость членов отряда (кроме защитника) на 11/16/21/26 ед.	Обычные: 5 ур. Высшие: 5 ур.
---	-----------	---	---------------------------------------

## Ветка "Гранит":

Талант развиваемый руной		Бонус	Встречается на рунах
	Массовая провокация	Активный навык В радиусе 20 м. провоцирует 16/17/18/19 противников. Длительность 6/7/8/9 сек. Снимает эффект невидимости с противника и они не могут становиться невидимыми на протяжении 8 сек.	Обычные: 5 ур. Высшие: 4, 5 ур.
	Дракон земли	Активный навык Поражает до 15 врагов перед защитником в пределах 8 м Наносит 100% базового урона и дополнительно 2319/3526/4651 ед. урона Снижает уклонение цели на 10/12/14 очков, длится 10 сек. Каждое очко гнева увеличивает на 2% дополнительный урон и продлевает эффект снижения уклонения цели на 0,5 сек.	Обычные: 5 ур. Высшие: 5 ур.
	Тайна провокации	Уменьшает время перезарядки навыка "Насмешка" на 4/6/8/10 сек.	Обычные: 3 - 5 ур. Высшие: 2 - 5 ур.
	Тайна защиты	Уменьшает время перезарядки навыка "Удар защиты" на 1/2/3/4/5/6 сек. Эффект снижения урона в состоянии защиты возрастает на 1/2/3/4/5/6%.	Обычные: 5 ур. Высшие: 4, 5 ур.
	Воля ненависти	Навык "Концентрация" увеличивает меткость защитника на 6/12/18/24 ед., а уровень генерируемой угрозы на 20/40/60/80 %.	Обычные: 3 - 5 ур. Высшие: 2 - 5 ур.
	Провокация хаоса	"Провокация" уменьшает уклонение цели на 15/30/45/60 ед., "Массовая провокация" уменьшает меткость противников на 30/60/90/120 ед. Длительность 8 сек.	Обычные: 5 ур. Высшие: 4, 5 ур.
	Душа каменного бога	Время перезарядки навыка "Каменный дух" уменьшается на 15/30/45/60/75 сек. Во время действия навыка эффект лечения, получаемого защитником, увеличивается на 10/20/30/40/50%. Каждые 2 сек. защитник восстанавливает 2/4/6/8/10% от своего макс. уровня ОЗ.	Обычные: 5 ур. Высшие: 4, 5 ур.

	Защита скалы	В состоянии защиты показатель защиты увеличивается на 2/4/6/8% и эффект поглощения урона увеличивается на 2/4/6/8 %.	Обычные: 4, 5 ур. Высшие: 3 - 5 ур.
	Сердце стража	Время действия навыка "Верный страж" увеличивается на 3/6/9 сек. и дальность действия на 15/30/45 %.	Обычные: 3 - 5 ур. Высшие: 2 - 5 ур.
	Охотник на драконов	Дополнительный урон от навыка "Дракон земли" увеличивается на 15/30/45 % и уровень генерируемой угрозы при применении навыков "Дракон земли" и "Разлом земли" на 50/100/150%.	Обычные: 4, 5 ур. Высшие: 3 - 5 ур.
	Вера в защиту	При получении урона защитником, находящимся под действием эффекта "Аура защиты", увеличивается уровень его макс. ОЗ на 4% и 100/200/300/400 ед. Эффект складывается до 10 раз. Длительность 15 сек.	Обычные: 5 ур. Высшие: 5 ур.
	Силы земли	Каждое очко гнева увеличивает урон от навыков "Разлом земли" и "Кара земли" на 2/3/4%.	Обычные: 5 ур. Высшие: 4, 5 ур.

[На сайт игры](#)

Revision #3

Created 29 May 2023 16:49:55 by Главный Редактор

Updated 10 July 2023 18:33:26 by Главный Редактор