









Защитник. Навыки

Атакующие навыки и проклятья

Название		Стихия	Описание	Уровень
	Тяжелый удар	Земля	Атака одиночной цели. Наносит 100% атаки + бонус, зависит от уровня навыка. Каждое очко гнева увеличивает базовую атаку на 1%	1
	Сила гнева	Земля	Атака одиночной цели. Наносит 130% атаки + бонус, зависит от уровня навыка. С вероятностью 50% вызывает у цели головокружение в течении 3-6 с. Полностью расходует все очки гнева, увеличивает шанс головокружения на 5% и базовую атаку на 2% за каждое истраченное очко гнева.	10




	Контрудар	Свет	<p>Атака одиночной цели. Наносит 100% атаки + бонус, зависит от уровня навыка. Вызывает состояние "Защитник" на 9 с, суммируется до 3-х раз. В этом состоянии увеличивается собственная защита и уменьшается собственная атака, так же Защитник поглощает 10% от полученного урона. При использовании этого навыка персонаж получает 1 очко гнева. Персонаж так же может получить очки гнева с вероятностью в 60% будучи атакованным в состоянии Защитник. Каждое очко гнева увеличивает дальность удара на 0.5м.</p>	15
	Разлом земли	Земля	<p>Атака по площади радиусом 7м вокруг защитника, не требует цели. Наносит 100% атаки + бонус, зависит от уровня навыка. Замедляет противников на 40% в течении 5с.</p>	40
	Гнев света	Свет	<p>Атака одиночной цели. Наносит 100% атаки + бонус, с шансом 60% разоружает цель на 2-3с. Расходует все очки гнева и повышает базовый урон на 5% за каждое очко гнева.</p>	50





	Кара земли	Земля	Атака одиночной цели. Наносит 100% атаки + бонус, зависит от уровня навыка. Снижает вероятность критической атаки цели, каждое очко гнева снижает крит. урон цели на 3% в течении определенного времени.	60
	Горная лавина	Земля	Атака по площади радиусом 6м вокруг цели. Наносит 100% атаки + бонус, зависит от уровня навыка. Парализует до 20 целей, замедляет противников на 50% в течении 6с. Каждое очко гнева добавляет 5% радиусу поражения и 1 цель.	80
	Насмешка	Проклятие	Проклятие одиночной цели. Заставляет атаковать защитника в течении 5с. Каждое очко гнева уменьшает атаку цели под проклятием на 1% и уменьшает скорость перезарядки на 0.5с	20


Благословения и ауры

(может использоваться только одна аура)

Название		Описание	Уровень
----------	--	----------	---------

	<p>Аура жизни</p>	<p>Радиус 16м. Не требует цели. Увеличивает количество получаемого исцеления, дает шанс восстановления небольшого количества очков ОЗ при получении урона. Если сражения нет скорость восстановления здоровья возрастает. Потребляет 0.5% максимального количества ОМ каждые 5с.</p>	<p>15</p>
	<p>Кольцо ответного удара</p>	<p>Радиус 16м. Не требует цели. Все союзники под действующей аурой будучи атакованными наносят урон атакующему их противнику в % от своего текущего ОЗ. Потребляет 0.5% максимального количества ОМ каждые 5с.</p>	<p>70</p>
	<p>Аура жизни</p>	<p>Радиус 16м. Не требует цели. Уменьшает прямой урон, наносимый персонажу и союзникам урон на 15%. Во время сражения с персонажами (PvP) каждые 2с восстанавливает 1% от максимума ОМ. Если атакуют защитника, то каждые 2с восстанавливается 3% от максимума ОМ. ОМ не расходуется.</p>	<p>85</p>

	Аура защитника	Массовое благословение. Не требует цели. В радиусе 16 метров увеличивает защиту членов отряда и защитника на некоторое базовое количество + 1/3 от разницы защиты между защитой защитника и союзника в течении 300 сек. Защита членов отряда возрастает не менее чем на 77 и не более чем в два раза.	30
	Концентрация	Личное благословение. Не требует цели. Уменьшает перезарядку Тяжелого удара в 2 раза, повышает меткость, увеличивает уровень создаваемой угрозы на 100% на 360 сек. Получая атаки защитник с шансом 70% может получить очки гнева. В состоянии гнева каждое очко гнева с 10% шансом при использовании концентрации снимает эффект замедления и паралича с защитника.	1
	Каменный дух	Личное благословение. Не требует цели. Во время действия защищает от любых видов урона и негативных эффектов, повышает базовую атаку защитника.	15
	Верный страж	Радиус 20м. Мгновенно переносит защитника к союзнику и переводит некоторое количество % от максимума ОЗ защитника в щит, который накладывается на союзника и поглощает равноценный урон в течении 8с. Навык нельзя использовать на себя.	60


	Защита ветра	Массовое благословение. Не требует цели. В некотором радиусе увеличивает скорость членов отряда и защитника на 50% в течении нескольких секунд.	45
---	--------------	---	----

Пассивные навыки

Название		Описание	Уровень
	Крепкие латы	Увеличивает защиту.	10
	Стойкость	Увеличивает максимум ОЗ .	20
	Защита земли	Увеличивает увеличивает сопротивление стихиям Земля, Огонь, Вода и Воздух.	75



Навыки дерева талантов




Алмаз

Название		Описание	Очки
	Раскол камня	Наносит 100% базового урона + 1243/ 2211/ 3162/ 4096 единиц урона, сопротивление земле уменьшается на 30/ 45/ 60/ 75 ед. на 9/ 10/ 11/ 12 с.	30


	Надежный рубеж	Длится 8/ 10 с., все атакующие защитника в этом состоянии получают урон равный 200/ 400% очков защиты защитника, кроме того имеется 50% шанс головокружения на 2 с. Каждое очко гнева увеличивает шанс головокружения на 5%.	55
	Душа земли	Наносит 150% базового урона + 5164 единиц дополнительного урона. Вводит противника в состояние "разрушение земли", что увеличивает получаемый противником урон на 8%, длится 8 с. Каждая единица гнева увеличивает продолжительность состояния на 1с.	75



Скала

Название		Описание	Очки
	Кольцо природного света	Увеличивает сопротивление Земле и Воздуху на 45/ 70 /95 /120 единиц. Каждые 5 секунд потребляет 0.5% от максимума ОМ. Одновременно может быть активна только одна аура.	20
	Кольцо ледяного огня	Увеличивает сопротивление Воде и Огню на 45/ 70 /95 /120 единиц. Каждые 5 секунд потребляет 0.5% от максимума ОМ. Одновременно может быть активна только одна аура.	25

	Кольцо Хаоса	Увеличивает сопротивление Свету и Тьме на 45/ 70 /95 /120 единиц. Каждые 5 секунд потребляет 0.5% от максимума ОМ. Одновременно может быть активна только одна аура.	30
	Удар света	Атака одиночной цели. Наносит 100% атаки + 1802 /2746 единиц дополнительного урона. Снижает у цели все виды сопротивлений на 30/ 45 единиц. Длительность 9 /10 сек. Суммируется до трех раз. Каждое очко гнева повышает наносимый урон на 2% и продлевает действия уменьшения сопротивления всех стихий цели на 0.5.	55
	Помощь защиты	На 15 секунд уменьшает получаемый урон участниками отряда на 30% в радиусе 10 метров от защитника. Данный эффект не распространяется на самого защитника..	75

Гранит

Название		Описание	Очки
	Массовая провокация	В радиусе 20 метров провоцирует 16 /17 /18 противников в течении 6 /7 /8 секунд. Убирает эффект невидимости с противников на 8 секунд. Шанс успеха "Массовой провокации" равен шансу успеха "Насмешки".	30

	Дракон земли	Поражает до 15 противников перед защитником в пределах 8 метров. Наносит 100% базового урона + 2319 /3526 дополнительного урона. Снижает уклонение цели на 10/ 12 секунд на 10 секунд каждое очко гнева увеличивает дополнительный урон и продлевает уменьшение уклонения на 0.5 секунды.	55
	Окаменелая кожа	Снимает все негативные эффекты с персонажа. В течении 15 секунд поглощает 60% всего получаемого урона. Снижает скорость передвижения защитника на 25%. Данный навык можно использовать в состоянии онемения и оглушения.	75

[На сайт игры](#)