

# Защитник

- [Класс защитник](#)
- [Защитник. Навыки](#)
- [Защитник. Таланты](#)
- [Защитник. Руны](#)

# Класс защитник



**Защитник**

Доступные расы:	Франгоры
Тип атаки:	Контактные удары
Тип брони:	Тяжелая броня
Тип оружия:	Молот
Показатель защиты:	Очень высокий
Показатель атаки:	Средний - Высокий (зависит от ветки)
Роль в группе:	Танк / Саппорт
Специализация умений:	Оглушение, замедление, обезоруживание.

# Описание класса

Защитники — неотъемлемая часть любого войска. С ними каждый отряд обретает железную мощь и каменное спокойствие. Ведь пока не пал защитник, врагу не одержать победу.

# Спецификация Класса

- Способность контролировать сражение, используя умения, повышающие агрессию к защитнику
- Способность на короткий срок увеличивать свои ОЗ почти в два раза.
- Способность использовать ауры, которые будут повышать выживаемость группы

# Слабые стороны

- Малый наносимый урон (по сравнению с другими классами)

# Сильные стороны

- Самая большая защита
- Отличный саппорт
- Возможность вести контроль боя в PvE (а, в некоторых ветках и в PvP)

# Очки гнева:

---

Немаловажными для защитника есть очки Гнева.

Очки Гнева - это временный бафф защитника на 20 сек. и он может складываться до 10 раз. В зависимости от прокачанных талантов, очки Гнева будут давать разные бонусы к навыкам, это такие бонусы как Меткость навыка, шанс критического удара, увеличение урона, время продолжительности дебаффов от навыка, бонус скорости, бонус к генерируемой угрозе и другие.

Как получить очки Гнева:

Очки Гнева можно получить находясь под бафом "Концентрация", шанс получить очко Гнева при получении урона 70%. Так же при использовании навыка "Контрудар" персонаж получает 1 очко Гнева и при получении урона в состоянии защиты шанс получить очко Гнева 60%. Талант Алмазной ветки "Воля Земли" повышает шанс получения гнева под бафом "Концентрация" до 85% и в состоянии защиты до 75%. Прокачав таланты "Гнев земли" и "Бешенство" есть небольшой шанс получить очки Гнева при использовании атакующих навыков Земли и Света.

На что потратить очки Гнева:

Очки Гнева полностью тратятся при использовании навыков "Гнев земли" и "Гнев света" с навыком "Блокировка гнева" шанс потратить очки гнева составляет 50% (60% если сверх очко от руны).

В зависимости от скилов и талантов очки гнева увеличивают урон, шанс головокружения, время и эффективность дебафа, шанс крит. удара, скорость передвижения,

Так же если вы не поддерживаете свои очки гнева, то бафф пройдет через 20 сек., и вам надо будет набирать их заново.

Старайтесь держать свои очки Гнева на максимуме (10 шт.) для эффективности ваших навыков.

## Навыки

---

Общие навыки доступны всем защитникам, независимо от развиваемой ими ветки талантов.

Навыки до 60 уровня изучаются в разделе меню "Навыки и таланты (клавиша К) - Класс".

После 60 уровня - учатся посредством открытия запечатанных свитков навыков.

Наставник - Альтек Непреклонный.




На сайт игры

# Защитник. Навыки

## Атакующие навыки и проклятья

Название		Стихия	Описание	Уровень
	Тяжелый удар	Земля	Атака одиночной цели. Наносит 100% атаки + бонус, зависит от уровня навыка. Каждое очко гнева увеличивает базовую атаку на 1%	1
	Сила гнева	Земля	Атака одиночной цели. Наносит 130% атаки + бонус, зависит от уровня навыка. С вероятностью 50% вызывает у цели головокружение в течении 3-6 с. Полностью расходует все очки гнева, увеличивает шанс головокружения на 5% и базовую атаку на 2% за каждое истраченное очко гнева.	10

	Контрудар	Свет	<p>Атака одиночной цели. Наносит 100% атаки + бонус, зависит от уровня навыка. Вызывает состояние "Защитник" на 9 с, суммируется до 3-х раз. В этом состоянии увеличивается собственная защита и уменьшается собственная атака, так же Защитник поглощает 10% от полученного урона. При использовании этого навыка персонаж получает 1 очко гнева. Персонаж так же может получить очки гнева с вероятностью в 60% будучи атакованным в состоянии Защитник. Каждое очко гнева увеличивает дальность удара на 0.5м.</p>	15
	Разлом земли	Земля	<p>Атака по площади радиусом 7м вокруг защитника, не требует цели. Наносит 100% атаки + бонус, зависит от уровня навыка. Замедляет противников на 40% в течении 5с.</p>	40
	Гнев света	Свет	<p>Атака одиночной цели. Наносит 100% атаки + бонус, с шансом 60% разоружает цель на 2-3с. Расходует все очки гнева и повышает базовый урон на 5% за каждое очко гнева.</p>	50




	Кара земли	Земля	Атака одиночной цели. Наносит 100% атаки + бонус, зависит от уровня навыка. Снижает вероятность критической атаки цели, каждое очко гнева снижает крит. урон цели на 3% в течении определенного времени.	60
	Горная лавина	Земля	Атака по площади радиусом 6м вокруг цели. Наносит 100% атаки + бонус, зависит от уровня навыка. Парализует до 20 целей, замедляет противников на 50% в течении 6с. Каждое очко гнева добавляет 5% радиусу поражения и 1 цель.	80
	Насмешка	Проклятие	Проклятие одиночной цели. Заставляет атаковать защитника в течении 5с. Каждое очко гнева уменьшает атаку цели под проклятием на 1% и уменьшает скорость перезарядки на 0.5с	20





# Благословения и ауры


(может использоваться только одна аура)

Название		Описание	Уровень
----------	--	----------	---------



	<p>Аура жизни</p>	<p>Радиус 16м. Не требует цели. Увеличивает количество получаемого исцеления, дает шанс восстановления небольшого количества очков ОЗ при получении урона. Если сражения нет скорость восстановления здоровья возрастает. Потребляет 0.5% максимального количества ОМ каждые 5с.</p>	<p>15</p>
	<p>Кольцо ответного удара</p>	<p>Радиус 16м. Не требует цели. Все союзники под действующей аурой будучи атакованными наносят урон атакующему их противнику в % от своего текущего ОЗ. Потребляет 0.5% максимального количества ОМ каждые 5с.</p>	<p>70</p>
	<p>Аура жизни</p>	<p>Радиус 16м. Не требует цели. Уменьшает прямой урон, наносимый персонажу и союзникам урон на 15%. Во время сражения с персонажами (PvP) каждые 2с восстанавливает 1% от максимума ОМ. Если атакуют защитника, то каждые 2с восстанавливается 3% от максимума ОМ. ОМ не расходуется.</p>	<p>85</p>

	Аура защитника	Массовое благословение. Не требует цели. В радиусе 16 метров увеличивает защиту членов отряда и защитника на некоторое базовое количество + 1/3 от разницы защиты между защитой защитника и союзника в течении 300 сек. Защита членов отряда возрастает не менее чем на 77 и не более чем в два раза.	30
	Концентрация	Личное благословение. Не требует цели. Уменьшает перезарядку Тяжелого удара в 2 раза, повышает меткость, увеличивает уровень создаваемой угрозы на 100% на 360 сек. Получая атаки защитник с шансом 70% может получить очки гнева. В состоянии гнева каждое очко гнева с 10% шансом при использовании концентрации снимает эффект замедления и паралича с защитника.	1
	Каменный дух	Личное благословение. Не требует цели. Во время действия защищает от любых видов урона и негативных эффектов, повышает базовую атаку защитника.	15
	Верный страж	Радиус 20м. Мгновенно переносит защитника к союзнику и переводит некоторое количество % от максимума ОЗ защитника в щит, который накладывается на союзника и поглощает равноценный урон в течении 8с. Навык нельзя использовать на себя.	60


	Защита ветра	Массовое благословение. Не требует цели. В некотором радиусе увеличивает скорость членов отряда и защитника на 50% в течении нескольких секунд.	45
---	--------------	---	----

## Пассивные навыки

Название		Описание	Уровень
	Крепкие латы	Увеличивает защиту.	10
	Стойкость	Увеличивает максимум ОЗ .	20
	Защита земли	Увеличивает увеличивает сопротивление стихиям Земля, Огонь, Вода и Воздух.	75



## Навыки дерева талантов




### Алмаз

Название		Описание	Очки
	Раскол камня	Наносит 100% базового урона + 1243/ 2211/ 3162/ 4096 единиц урона, сопротивление земле уменьшается на 30/ 45/ 60/ 75 ед. на 9/ 10/ 11/ 12 с.	30


	Надежный рубеж	Длится 8/ 10 с., все атакующие защитника в этом состоянии получают урон равный 200/ 400% очков защиты защитника, кроме того имеется 50% шанс головокружения на 2 с. Каждое очко гнева увеличивает шанс головокружения на 5%.	55
	Душа земли	Наносит 150% базового урона + 5164 единиц дополнительного урона. Вводит противника в состояние "разрушение земли", что увеличивает получаемый противником урон на 8%, длится 8 с. Каждая единица гнева увеличивает продолжительность состояния на 1с.	75



## Скала

Название		Описание	Очки
	Кольцо природного света	Увеличивает сопротивление Земле и Воздуху на 45/ 70 /95 /120 единиц. Каждые 5 секунд потребляет 0.5% от максимума ОМ. Одновременно может быть активна только одна аура.	20
	Кольцо ледяного огня	Увеличивает сопротивление Воде и Огню на 45/ 70 /95 /120 единиц. Каждые 5 секунд потребляет 0.5% от максимума ОМ. Одновременно может быть активна только одна аура.	25

	Кольцо Хаоса	Увеличивает сопротивление Свету и Тьме на 45/ 70 /95 /120 единиц. Каждые 5 секунд потребляет 0.5% от максимума ОМ. Одновременно может быть активна только одна аура.	30
	Удар света	Атака одиночной цели. Наносит 100% атаки + 1802 /2746 единиц дополнительного урона. Снижает у цели все виды сопротивлений на 30/ 45 единиц. Длительность 9 /10 сек. Суммируется до трех раз. Каждое очко гнева повышает наносимый урон на 2% и продлевает действия уменьшения сопротивления всех стихий цели на 0.5.	55
	Помощь защиты	На 15 секунд уменьшает получаемый урон участниками отряда на 30% в радиусе 10 метров от защитника. Данный эффект не распространяется на самого защитника..	75

## Гранит

Название		Описание	Очки
	Массовая провокация	В радиусе 20 метров провоцирует 16 /17 /18 противников в течении 6 /7 /8 секунд. Убирает эффект невидимости с противников на 8 секунд. Шанс успеха "Массовой провокации" равен шансу успеха "Насмешки".	30

	Дракон земли	Поражает до 15 противников перед защитником в пределах 8 метров. Наносит 100% базового урона + 2319 /3526 дополнительного урона. Снижает уклонение цели на 10/ 12 секунд на 10 секунд каждое очко гнева увеличивает дополнительный урон и продлевает уменьшение уклонения на 0.5 секунды.	55
	Окаменелая кожа	Снимает все негативные эффекты с персонажа. В течении 15 секунд поглощает 60% всего получаемого урона. Снижает скорость передвижения защитника на 25%. Данный навык можно использовать в состоянии онемения и оглушения.	75

# Защитник. Таланты

## Алмаз

	Название	Описание	Улучшение с помощью рун
	Ярость	Каждое очко Гнева увеличивает урон от навыка "Сила гнева" на 1/2/3/4/5 % и дополнительный урон на 5/10/15/20/25 ед.	Нет
	Сила критического удара	Увеличивает урон от навыка "Тяжелый удар" на 2/4/6/8/10/12 % и дополнительный урон на 20/40/60/80/100/120 % от показателя Мастерства Земли защитника.	Да
	Восстановление	На 10/20/30/40/50 % увеличивает эффект восстановления ОЗ навыком "Аура жизни".	Нет
	Взрыв силы защитника	Увеличивает урон от навыка "Контрудар" на 15/30/45 %	Нет
	Воля земли	Вероятность получить очко гнева, подвергаясь атаке в состоянии "Концентрация", увеличивается на 5/10/15 %. Каждое очко гнева ускоряет передвижение на 1/2/3 %.	Нет
	Раскол камня	Активный навык. Стихия - Земля. Затраты ОМ: 111/168/227/287 Чтение: 2 сек. Время перезарядки: 5 сек. Тип навыка: Атакующий Атака единичной цели. Расстояние атаки - Ближняя. Наносит 100% базового урона + 1243/2211/3162/4096/5012 ед. Уменьшает сопротивление Земли у цели на 30/45/60/75/90 ед. длительность 9/10/11/12/13 сек.	Да
	Раскалывающий гнев	Каждое очко гнева увеличивает шанс критического удара навыка "Раскол камня" на 1/2/3/4 %	Да
	Наследие каменного бога	Время действия навыка "Каменный дух" увеличивается на 1/2/3/4/5 сек.	Да
	Сила каменного бога	Требования: талант "Наследие каменного бога" 4 ур. Во время действия навыка "Каменный дух" атака защитника не уменьшается, а увеличивается на 10/30 %.	Нет
	Тайна гнева	Уменьшает время перезарядки навыка "Сила гнева" на 2/4/6/8 сек.	Да
	Мать-земля	Увеличивает сопротивление Земли на 20/30/40 ед.	Нет

	Тайна раскола земли	Уменьшает время перезарядки навыка "Разлом земли" на 1/2/3 сек. и увеличивает меткость навыка "Разлом земли" на 20/40/60 ед.	Нет
	Раскол	С вероятностью 20/35/50 % навык "Разлом земли" оглушит противника на 1-3 сек. Чем меньше расстояние до защитника, тем дольше состояние оглушения.	Нет
	Осмеяние магии	Навык "Насмешка" уменьшает количество ОМ цели на 5/10/15/20 и дополнительно на 5/10/15/20% от текущего количества ОМ	Да
	Пульс земли	Увеличивает мастерство Земли на 20/30/40/50 ед.	Нет
	Ветер	Увеличивает эффект ускорения от навыка "Защита ветра" на 5/10/15/20/25 % и сокращает время перезарядки навыка на 5/10/15/20/25 сек.	Да
	Душа ветра	Требования: талант "Ветер" 2 ур. Применение навыка "Защита ветра" снимает эффекты замедления и паралича.	Нет
	Грубая сила	Увеличивает продолжительность головокружения, вызванного навыками "Сила гнева" и "Разлом земли" на 1/2/3 сек. С некоторой вероятностью продление времени головокружения цели может не сработать. Есть шанс не получить этот эффект при применении навыков.	Нет
	Сбережение земли	Уменьшает затраты ОМ на использование атакующих навыков Земли на 10/20/30/40 %.	Да
	Дикий грабеж	Вероятность обезоружить цель при использовании навыка "Гнев света" увеличивается на 20/40 %	Нет
	Надежный рубеж	Активный навык. Тип навыка: Личное благословление. Затраты ОМ: 185/232 Чтение: 2 сек. Время перезарядки: 90 сек. Длится 8/10/12 сек. Все атакующие защитника в этом состоянии получают урон равный 200/400/600% от показателя защиты защитника, так же 50% вероятность головокружения атакующих на 2 сек. Каждое очко гнева увеличивает вероятность головокружения на 5%.	Да
	Время ответного удара	Время перезарядки навыка "Надежный рубеж" уменьшается на 5/10/15/20 сек. В состоянии Абсолютного контроля макс. ОЗ защитника увеличивается на 10/20/30/40 %.	Да
	Жизненный путь	Макс. ОЗ защитника увеличивается на 2/4/6 % и еще на 200/400/600 ед.	Нет
	Гнев земли	Используя атакующие навыки Земли, с вероятностью 6/12/18 % можно получить дополнительное очко Ярости.	Да
	Верное сердце	Стоимость ОЗ верного стража уменьшается на 50% После применения навыка персонаж и цель освобождаются от одного эффекта кровотечения.	Нет



	Сила земли	Увеличивает базовый урон от навыков "Тяжелый удар", "Сила гнева", "Раскол камня", "Кара земли" 10/15/20 %	Нет
	Душа земли	Требования: талант "Сила земли" 1 ур. Активный навык. Стихия - Земля. Затраты ОМ: 498 Чтение: 2.5 сек. Время перезарядки: 25 сек. Тип навыка: Атакующий Атака единичной цели. Расстояние атаки - Ближняя. Наносит 150% базового урона + 5164 ед. Вводит цель в состояние "Разрушение земли", что увеличивает получаемый целью урон на 8%. Длительность 8 сек. Каждая единица гнева увеличивает продолжительность состояния на 1 сек.	Нет
	Слабое место	Эффект от навыка "Кара земли" дополнительно снижает шанс критического удара цели на 3-6 % и увеличивает длительность его на 5 сек.	Нет
	Твердая воля	При использовании навыка "Концентрация", каждая единица гнева дает 5/10 % шанс снять паралич и замедляющий эффект. На втором уровне таланта дополнительно снимает последний наложенный на защитника негативный эффект	Нет
	Проклятое сердце	Накладывает на цель эффект, увеличивающий урон, наносимый ей, на 2/4/6/8 %	Нет
	Ревущие горы	Снижает время восстановления "Горной лавины" на 5/10/15 сек.	Нет
	Острый Шип	Дополнительно повышает силу атаки на 10/20 % от показателя защиты.	Нет
	Милость предков	Уменьшает время чтения заклинания "Душа земли" на 1 сек, а также уменьшает время восстановления навыка на 15 секунд, дополнительно увеличивая его меткость на 50 единиц.	Нет

# Скала

	Название	Описание	Улучшение с помощью рун
	Защита воли	Под действием эффекта "Концентрация", урон от навыка "Контрудар" увеличивается на 10/20/30/40/50 %. На 5 ур. таланта уменьшает атаку цели на 10%, длительность 9 сек.	Нет
	Дух-защитник	Увеличивает продолжительность состояния защиты на 2/4/6 сек.	Нет
	Гнев воли	Продолжительность эффекта "Концентрация" увеличивается на 60/120/180/240/300/360 сек. Каждое очко гнева повышает атаку защитника на 0.2/0.4/0.6/0.8/1/1.2 %.	Да

	Блокировка гнева	С вероятностью 15/30/50/60 % навык "Сила гнева" и "Гнев света" не потратит очки гнева.	Да
	Поддержка света	Участники группы, находящиеся под действием "Ауры света", при получении урона восстанавливают дополнительно 20/40/60/80/100 % от восстановленных ОЗ "Аурой света".	Да
	Защита каменного бога	Навык "Каменный дух" снимает все негативные эффекты с членов группы в радиусе 20м. и дает им иммунитет к негативным эффектам на 1/3/5/7 сек.	Да
	Кольцо природного света	Активный навык. Тип навыка: Аура. Затраты ОМ: 112/160/210/261 Время чтения: мгновенно. Перезарядка: 5 сек. Увеличивает сопротивление Земле и Воздуху всех участников отряда в радиусе 16 м. на 45/70/95/120/145 ед. Расходует 0.5% от максимума ОМ каждые 5 сек. <i>Одновременно может быть активна только одна аура.</i>	Да
	Дар света	Повышает меткость защитника на 11/16/21/26 ед. При использовании аур "Кольцо ледяного огня", "Кольцо природного света" или "Кольцо хаоса" на всех членов отряда (кроме защитника) накладывается эффект "Дар небес", повышающий их меткость на 11/16/21/26 ед.	Да
	Общая защита	Продолжительность эффекта "Аура защиты" увеличивается на 300/600/900 сек. Затраты ОМ на чтение навыка снижаются на 15/30/45 %	Нет
	Кольцо ледяного огня	Активный навык. Тип навыка: Аура. Затраты ОМ: 112/160/210/261 Время чтения: мгновенно. Перезарядка: 5 сек. Увеличивает сопротивление Воде и Огню всех участников отряда в радиусе 16 м. на 45/70/95/120/145 ед. Расходует 0.5% от максимума ОМ каждые 5 сек. <i>Одновременно может быть активна только одна аура.</i>	Да
	Оборона света	Повышает сопротивление свету на 20/30/40 ед., защита увеличивается на 10/15/20 ед.	Нет
	Кольцо хаоса	Активный навык. Тип навыка: Аура. Затраты ОМ: 112/160/210/261 Время чтения: мгновенно. Перезарядка: 5 сек. Увеличивает сопротивление Свету и Тьме всех участников отряда в радиусе 16 м. на 45/70/95/120/145 ед. Расходует 0.5% от максимума ОМ каждые 5 сек. <i>Одновременно может быть активна только одна аура.</i>	Да
	Владение светом	Мастерство Света увеличивается на 20/30/40/50 ед.	Нет
	Попутный ветер	Бонус скорости передвижения от навыка "Защита ветра" увеличивается на 10/20/30 %.	Нет
	Концентрация света	Кольцо света Защитника увеличивает его Уклонение на 4/8/12/16 ед. и Уклонение от критического удара на 1.5/2.0/2.5/3.0 %.	Нет

	Мудрость кольца света	Когда активна аура "Кольцо света", макс. ОМ защитника увеличивается на 20/30/40 %.	Нет
	Ярость света	Навык "Гнев света" снижает критическое уклонение цели с ОЗ менее 50% на 1/2/3/4 %, а эффект лечения, применяемый к ней, уменьшается на 10/20/30/40 %. Продолжительность 15 сек.	Нет
	Контроль гнева	Уменьшает время перезарядки навыка "Гнев света" на 1.5/3.0/4.5 сек.	Да
	Энергия кольца света	Снижает расход навыков кольца света на 15/30/45/60 %	Нет
	Ветер свободы	Радиус действия навыка "Защита ветра" увеличивается на 5/10 м. В области действия избавляет от эффектов замедления (2 уровень навыка дополнительно снимает эффект паралича, а 3 ур. снимает и эффект разоружения)	Нет
	Удар света	Активный навык. Стихия - Свет. Затраты ОМ: 218/280 Чтение: 2 сек. Время перезарядки: 5 сек. Тип навыка: Атакующий Атака единичной цели. Расстояние атаки - Ближняя. Наносит 100% базового урона + 1802/2746/3626 ед. Уменьшает все виды сопротивления у цели на 30/45/60 ед. длительность 9/10/11-сек. Эффект от навыка складывается до 3 раз. Каждое очко гнева увеличивает урон от навыка на 2% и продолжительность эффекта на 0.5 сек.	Да
	Разрушающий свет	Увеличивает урон от навыков "Гнев света" и "Удар света" на 10/20/30 %. "Удар света" снижает сопротивление и эффект лечения цели на 5/10/15 %. Эффект складывается до 3 раз.	Да
	Бешенство	При использовании Атаки Света, есть шанс 8/16/24 % дополнительно получить очко гнева.	Да
	Душа кары небес	Время перезарядки навыка "Кара небес" снижается на 5/10 сек.	Нет
	Величие света	Уменьшает время перезарядки навыков, наносящих урон Света, на 1/2 сек. и увеличивает их шанс критического удара на 3/6 %.	Нет
	Импульс защитника	Критическое уклонение защитника увеличивается на 1/2 % пока активна любая аура.	Нет
	Помощь защиты	Активный навык. Затраты ОМ: 343 Чтение: 1 сек. Время перезарядки: 120 сек. Тип навыка: Массовое благословление. Уменьшает получаемый урон участниками отряда на 30%, находящимися в радиусе 10 м. Длительность 15 сек. Эффект не распространяется на самого защитника.	Нет
	Чудесное спасение	Во время действия заклинания "Помощь защиты" цели, оказавшиеся под влиянием эффекта, каждые 2 сек. восстанавливают ОЗ в количестве 30/60/90/120 % от показателя защиты защитника.	Нет

	Гнев света	Повышает бонус к силе атаки навыков света на 3/6/9 %	Нет
	Набожность	Повышает эффективность исцеления целей, оказавшихся под действием навыка "Кольцо покровительства" на 3/6 %	Нет
	Тело богов	Защитник и союзники оказываются под действием Навыка "Помощь защиты" время действия эффекта увеличивается на 5 секунд, а время восстановления навыка снижается на 30 сек.	Нет

# Гранит

	Название	Описание	Улучшени е с помощью рун
	Тайна защиты	Уменьшает время перезарядки навыка "Контрудар" на 1/2/3/4/5/6 сек. Эффект поглощения урона в состоянии защиты увеличивается на 1/2/3/4/5/6 %.	Да
	Дробящий критический удар	Навык "Тяжелый удар" с вероятностью 10/20/30/40/50 % снизит базовую атаку цели на 1/2/3/4/5 %. Длительность 20 сек. Эффект складывается до 3 раз.	Нет
	Тайна провокации	Уменьшает время перезарядки навыка "Насмешка" на 4/6/8/10 сек.	Да
	Воля ненависти	Навык "Концентрация" увеличивает меткость защитника на 6/12/18/24 ед. и уровень генерируемой угрозы на 20/40/60/80 %.	Да
	Источник восстановления	Увеличивает эффективность исцеляющих навыков на 1/2/3/4/5 % к участникам отряда находящимся по эффектом "Аура жизни". Увеличивает количество ОЗ, восстанавливаемых при получении урона, на 20/40/60/80/100 %.	Нет
	Массовая провокация	Активный навык. Стихия - Земля. Затраты ОМ: 624/893/1170/1454 Чтение: 1 сек. Время перезарядки: 120 сек. Тип навыка: Массовое проклятие. В радиусе 20 м. провоцирует 16/17/18/19 противников. Длительность 6/7/8/9 сек. Убирает эффект невидимости с противника на 8 сек. <i>Шанс успеха "Массовой провокации" равен шансу успеха "Насмешки".</i>	Да
	Провокация хаоса	Провокация снижает уклонение цели на 15/30/45/60 ед., "Массовая провокация" уменьшает меткость противников на 30/60/90/120 ед. Длительность 8 сек.	Да
	Наглый провокатор	Уменьшает время перезарядки навыка "Массовая провокация" на 20/40/60 сек.	Нет









	Душа каменного бога	Время перезарядки навыка "Каменный дух" уменьшается на 15/30/45/60/75 сек. В состоянии "Непобедимость" объем лечения, получаемого защитником, увеличивается на 10/20/30/40/50 %. Каждые 2 сек. защитник восстанавливает 2/4/6/8/10 % от своего макс. уровня ОЗ.	Да
	Вера в защиту	При получении урона защитником, находящимся под действием эффекта "Аура защиты", увеличивается уровень его макс. ОЗ на 100/200/300/400 ед. и 4%. Эффект складывается до 10 раз. Длительность 15 сек.	Да
	Свет веры	Продолжительность эффекта "Вера в защиту" увеличивается на 5/10/15 сек.	Нет
	Влечение силы огня	Увеличивается очки ненависти при атаке на 50/100 %.	Нет
	Твердая кожа	Увеличивает Физическое сопротивление на 20/30/40/50 ед.	Нет
	Усиление защиты	Увеличивает защиту на 16/24/32/40 ед.	Нет
	Обвал горы	Навык "Разлом земли" дополнительно воздействует на 2/4/6 целей. Радиус навыка увеличивается на 2/4/6 м.	Нет
	Разлом земли	Навык "Разлом земли" дополнительно снижает скорость целей на 3.5/7/10.5/14 %.	Нет
	Покровительство ветра	Увеличивает продолжительность навыка "Защита ветра" на 2/4/6 сек.	Нет
	Защита скалы	В состоянии защиты показатель защиты увеличивается на 2/4/6/8 % и эффект поглощения урона увеличивается на 2/4/6/8 %.	Да
	Победа защитника	В состоянии защиты эффект уменьшения атаки снижается на 30/60/100 %	Нет
	Мудрость	Снижает расход ОМ при применении навыков "Концентрация", "Насмешка", "Массовая провокация" и "Аура защиты" на 20/40%	Нет
	Дракон земли	Активный навык. Стихия - Земля. Затраты ОМ: 292/373/458 Чтение: 2 сек. Время перезарядки: 8 сек. Тип навыка: Атакующий. Массовая атака. Расстояние атаки - 8 м. Наносит 100% базового урона + 2319/3526/4651 ед. 15ти целям перед защитником на расстоянии 8 м. Уменьшает уклонение целей на 10/12/14 ед. Длительность 10 сек. Каждое очко гнева увеличивает урон от навыка на 2% и время длительности уменьшения уклонения на 0.5 сек.	Да
	Охотник на драконов	Дополнительный урон от навыка "Дракон земли" увеличивается на 15/30/45 % и уровень генерируемой угрозы при применении навыков "Дракон земли" и "Разлом земли" на 50/100/150 %.	Да


	Сердце стража	Время действия щита "Верный страж" увеличивается на 3/6/9 сек. и дальность действия на 15/30/45 %.	Да
	Вера	Требования: навык "Сердце стража" 2ур. Уменьшает время перезарядки навыка "Верный страж" на 5/10 сек. При получении урона в течении 12 сек. после применения навыка "Верный страж" защитник восстанавливает 15/30 % от потраченных на создание щита ОЗ. Эффект складывается до 5 раз.	Нет
	Стойкость камня	Увеличивает вероятность нейтрализации критического удара на 1/2/3 %.	Нет
	Силы земли	Каждое очко гнева увеличивает базовый урон от навыков "Разлом земли" и "Кара земли" на 2/3 %	Нет
	Защитная мощь	Увеличивает дополнительный урон от навыков "Тяжелый удар", "Контрудар", "Гнев света" и урон возвращаемый от навыка "Кольцо ответного удара" на 10/20/30 % от показателя защиты защитника.	Нет
	Окаменелая кожа	Активный навык. Тип навыка: Личное благословление. Затраты ОМ: 150 Чтение: 1 сек. Время перезарядки: 120 сек. Снимает все негативные эффекты с персонажа. В течении 15 сек. поглощает 60% входящего урона. Снижает скорость передвижения защитника на 25%. <i>Эффекты контроля на этот навык не действуют.</i>	Нет
	Закалка	Окаменелая кожа дополнительно увеличивает защиту защитника на 300/600/900/1200 единиц.	Нет
	Твердая решимость	Если количество ОЗ защитника ниже 30%, мгновенно восстанавливает 10/20/30 % ОЗ и ОМ защитника. В течении следующих 5 секунд предотвращает прямой урон, нанесенный следующей атакой. Навык можно использовать раз в 10 минут.	Нет
	Бешенство	Использование навыков "Насмешка" и "Массовая провокация" с вероятностью 50/100 % прибавляют несколько очков ярости.	Нет
	Непоколебимость	"Окаменелая кожа" больше не уменьшает скорость передвижения. Каждый эффект "Веры в защиту" увеличивает PVE-стойкость на 45 единиц.	Нет

# Защитник. Руны





В качестве талантов на [рунах](#) для [защитника](#) можно найти один из этого списка:

## Ветка "Алмаз":









Талант развиваемый руной		Бонус	Встречается на рунах
	Раскол камня	Активный навык Наносит 100% + 1243/2211/3162/4096/5012 ед. дополнительного урона. Сопротивление цели Земле уменьшается на 9/10/11/12/13 сек. на 30/45/60/75/90 ед. .	Обычные: 5 ур. Высшие: 4, 5 ур.
	Надежный рубеж	Активный навык Длится 8/10/12 секунд. Все атакующие в этом состоянии получают урон в размере 200/400/600% защиты защитника, также есть 50% вероятность головокружения на 2 сек, каждое очко гнева увеличивает вероятность головокружения на 5%.	Обычные: 5 ур. Высшие: 5 ур.
	Сила критического удара	Дополнительный урон навыка "Тяжелый удар" увеличивается на 2/4/6/8/10/12% + 20/40/60/80/100/120% мастерства Земли.	Обычные: 4, 5 ур. Высшие: 3 - 5 ур.
	Наследие каменного бога	Увеличивает продолжительность действия навыка "Каменный дух" на 1/2/3/4/5 сек.	Обычные: 4, 5 ур. Высшие: 3 - 5 ур.
	Ветер	Увеличивает эффект ускорения от навыка "Защита ветра" на 5/10/15/20/25% и сокращает время перезарядки навыка на 5/10/15/20/25 сек.	Обычные: 3 - 5 ур. Высшие: 2 - 5 ур.
	Время ответного удара	Уменьшает время перезарядки навыка "Надежный рубеж" на 5/10/15/20 сек. В состоянии "Абсолютного контроля" макс ОЗ защитника повышается на 10/20/30/40%.	Обычные: 5 ур. Высшие: 4, 5 ур.
	Раскалывающий гнев	Каждое очко гнева увеличивает вероятность крит. удара для навыка "Раскол камня" на 1/2/3/4%.	Обычные: 3 - 5 ур. Высшие: 2 - 5 ур.
	Сбережение земли	Снижает затраты ОМ при использовании атакующих навыков Земли на 10/20/30/40%.	Обычные: 3 - 5 ур. Высшие: 2 - 5 ур.


	Гнев земли	Увеличивает шанс получить очки гнева при атаке навыками Земли на 6/12/18%.	Обычные: 4, 5 ур. Высшие: 3 - 5 ур.
	Тайна гнева	Уменьшает время перезарядки навыка "Сила гнева" на 2/4/6/8 сек.	Обычные: 5 ур. Высшие: 5 ур.
	Осмеяние магии	"Насмешка" уменьшает количество ОМ цели на 5/10/15/20 и дополнительно на 5/10/15/20% от их текущего ОМ.	Обычные: 4, 5 ур. Высшие: 3 - 5 ур.

# Ветка "Скала":








Талант развиваемый руной		Бонус	Встречается на рунах
	Кольцо природного света	Активный навык. Аура Увеличивает сопротивления Земле и Воздуху всех участников отряда в радиусе 16 м от защитника на 45/70/95/120/145 ед. Расходует 0,5% максимума ОМ каждые 5 сек. Одновременно может быть активна только 1 аура.	Обычные: 5 ур. Высшие: 4, 5 ур.
	Кольцо ледяного огня	Активный навык. Аура Увеличивает сопротивления Воде и Огню всех участников отряда в радиусе 16 м от защитника на 45/70/95/120/145 ед. Расходует 0,5% максимума ОМ каждые 5 сек. Одновременно может быть активна только 1 аура.	Обычные: 5 ур. Высшие: 4, 5 ур.
	Кольцо хаоса	Активный навык. Аура Увеличивает сопротивления Свету и Тьме всех участников отряда в радиусе 16 м от защитника на 45/70/95/120/145 ед. Расходует 0,5% максимума ОМ каждые 5 сек. Одновременно может быть активна только 1 аура.	Обычные: 5 ур. Высшие: 4, 5 ур.
	Удар света	Активный навык Наносит 100% базового урона + 1802/2746/3626 ед. Уменьшает все виды сопротивления у цели на 30/45/60 ед. длительность 9/10/11- сек. Эффект от навыка складывается до 3 раз. Каждое очко гнева увеличивает урон от навыка на 2% и продолжительность эффекта на 0.5 сек.	Обычные: 5 ур. Высшие: 5 ур.



	Защита каменного бога	Навык "Каменный дух" с вероятностью 100% дополнительно рассеивает негативные эффекты со всех дружественных персонажей в пределах 20 м, также делая их невосприимчивыми ко всем негативным эффектам на 1/3/5/7 сек.	Обычные: 4, 5 ур. Высшие: 3 - 5 ур.
	Гнев воли	Продолжительность эффекта "Концентрация воли" увеличивается на 60/120/180/240/300/360 сек. Каждое очко гнева повышает атаку защитника на 0.2/0.4/0.6/0.8/1/1.2%.	Обычные: 4, 5 ур. Высшие: 3 - 5 ур.
	Блокировка гнева	"Сила гнева" и "Гнев света" с вероятностью 15/30/50/60% не расходуют очки гнева.	Обычные: 3 - 5 ур. Высшие: 2 - 5 ур.
	Разрушающий свет	Увеличивает урон от навыков "Гнев света" и "Удар света" на 10/20/30 %. "Удар света" снижает сопротивление и эффект лечения цели на 5/10/15 %. Эффект складывается до 3 раз.	Обычные: 3 - 5 ур. Высшие: 2 - 5 ур.
	Бешенство	При использовании навыков Света, есть шанс 8/16/24% дополнительно получить очко гнева.	Обычные: 3 - 5 ур. Высшие: 2 - 5 ур.
	Контроль гнева	Уменьшает время перезарядки навыка "Гнев света" на 1,5/3/4,5 сек.	Обычные: 4, 5 ур. Высшие: 3 - 5 ур.
	Ветер свободы	Радиус действия навыка "Защита ветра" увеличивается на 5/10/15 м. В области действия избавляет от эффектов замедления (1 ур.), паралича (2 ур.) и разоружения (3 ур.)	Обычные: 5 ур. Высшие: 5 ур.
	Поддержка света	Участники группы, находящиеся под действием "Ауры света", при получении урона восстанавливают дополнительно 20/40/60/80/100/120 % от восстановленных ОЗ "Аурой света".	Обычные: 5 ур. Высшие: 4, 5 ур.

	Дар света	Повышает меткость защитника на 11/16/21/26 ед. При использовании аур "Кольцо ледяного огня", "Кольцо природного света" или "Кольцо хаоса", накладывает эффект "Дар небес", повышающий меткость членов отряда (кроме защитника) на 11/16/21/26 ед.	Обычные: 5 ур. Высшие: 5 ур.
---	-----------	---	---------------------------------------

## Ветка "Гранит":

Талант развиваемый руной		Бонус	Встречается на рунах
	Массовая провокация	Активный навык В радиусе 20 м. провоцирует 16/17/18/19 противников. Длительность 6/7/8/9 сек. Снимает эффект невидимости с противника и они не могут становятся невидимыми на протяжении 8 сек.	Обычные: 5 ур. Высшие: 4, 5 ур.
	Дракон земли	Активный навык Поражает до 15 врагов перед защитником в пределах 8 м Наносит 100% базового урона и дополнительно 2319/3526/4651 ед. урона Снижает уклонение цели на 10/12/14 очков, длится 10 сек. Каждое очко гнева увеличивает на 2% дополнительный урон и продлевает эффект снижения уклонения цели на 0,5 сек.	Обычные: 5 ур. Высшие: 5 ур.
	Тайна провокации	Уменьшает время перезарядки навыка "Насмешка" на 4/6/8/10 сек.	Обычные: 3 - 5 ур. Высшие: 2 - 5 ур.
	Тайна защиты	Уменьшает время перезарядки навыка "Удар защиты" на 1/2/3/4/5/6 сек. Эффект снижения урона в состоянии защиты возрастает на 1/2/3/4/5/6%.	Обычные: 5 ур. Высшие: 4, 5 ур.
	Воля ненависти	Навык "Концентрация" увеличивает меткость защитника на 6/12/18/24 ед., а уровень генерируемой угрозы на 20/40/60/80 %.	Обычные: 3 - 5 ур. Высшие: 2 - 5 ур.
	Провокация хаоса	"Провокация" уменьшает уклонение цели на 15/30/45/60 ед., "Массовая провокация" уменьшает меткость противников на 30/60/90/120 ед. Длительность 8 сек.	Обычные: 5 ур. Высшие: 4, 5 ур.
	Душа каменного бога	Время перезарядки навыка "Каменный дух" уменьшается на 15/30/45/60/75 сек. Во время действия навыка эффект лечения, получаемого защитником, увеличивается на 10/20/30/40/50%. Каждые 2 сек. защитник восстанавливает 2/4/6/8/10% от своего макс. уровня ОЗ.	Обычные: 5 ур. Высшие: 4, 5 ур.

	Защита скалы	В состоянии защиты показатель защиты увеличивается на 2/4/6/8% и эффект поглощения урона увеличивается на 2/4/6/8 %.	Обычные: 4, 5 ур. Высшие: 3 - 5 ур.
	Сердце стража	Время действия навыка "Верный страж" увеличивается на 3/6/9 сек. и дальность действия на 15/30/45 %.	Обычные: 3 - 5 ур. Высшие: 2 - 5 ур.
	Охотник на драконов	Дополнительный урон от навыка "Дракон земли" увеличивается на 15/30/45 % и уровень генерируемой угрозы при применении навыков "Дракон земли" и "Разлом земли" на 50/100/150%.	Обычные: 4, 5 ур. Высшие: 3 - 5 ур.
	Вера в защиту	При получении урона защитником, находящимся под действием эффекта "Аура защиты", увеличивается уровень его макс. ОЗ на 4% и 100/200/300/400 ед. Эффект складывается до 10 раз. Длительность 15 сек.	Обычные: 5 ур. Высшие: 5 ур.
	Силы земли	Каждое очко гнева увеличивает урон от навыков "Разлом земли" и "Кара земли" на 2/3/4%.	Обычные: 5 ур. Высшие: 4, 5 ур.

На сайте игры [нажмите на иконку](#) для type unknown