

# Основная линия: Эльдарам

## [20] Оракул солнца

Лаания перенесла вас в село виноделов. Поговорите с гномом по имени Оббий.

**Награда:** *Свитков мудреца*, очки опыта, 35 серебряных нумий

## [20] Деревня древних гномов

Вы оказались в деревне, где живут потомки древних гномов. Староста расскажет, что на Эльдараме появились злые и опасные существа, но это еще не все. Бертрам просит вас попробовать вино из бочки. Попробовав, вы понимаете, что вино горькое.

**Награда:** *"Простой тоник ОМ"* 50 шт., очки опыта, 40 серебряных нумий

## [20] Нашествие крыс

Бертрам просит вас расправиться с крысами, погубившими урожай и вино.

**Награда:** очки опыта, 50 серебряных нумий

## [20] Зараженное сырье

Бертрам попросит вас еще раз наведаться на поле с крысами и собрать испорченное сырье.

**Награда:** очки опыта, 60 серебряных нумий

## [20] Трезвые времена

Из-за испорченных припасов гномы остались без выпивки. Спросите у Оббия, как им можно помочь. После отправьтесь к Морфею, он расскажет, что можно делать с испорченными продуктами. Расскажите Бертраму, что вино можно готовить из фруктов.

**Награда:** очки опыта, 60 серебряных нумий

## [20] Новые напитки гномов

Попробуйте приготовить фруктовое вино. Положите спелый фрукт, который даст вам Бертрам, в винный сосуд. Получившееся вино отнесите Бертраму.

**Награда:** очки опыта, 40 серебряных нумий

## [25] Пропавшие гномы

Гномам удалось избавиться от крыс, но за это время пропало несколько детей. Расспросите матушку Эллины, матушку Карлейлы и матушку Утера о произошедшем и поищите зацепки.

**Награда:** очки опыта, 40 серебряных нумий

## [25] Проклятие Златогорья

Староста Найт попросит вас отправиться в Златогорье и выяснить, что происходит.

**Награда:** очки опыта, 40 серебряных нумий

## [25] Око тьмы

Вы видите странный шар и обиженных призраков вокруг него. Убив 5 призраков, вы находите загадочный значок. Отнесите его Оббию.

**Награда:** [“Знак Рыцарей Львиных Сердец”](#) 60 шт., очки опыта, 60 серебряных нумий

## [25] Око тьмы

Кажется, этот значок - не просто украшение. Оббий просит вас отправиться на гору в Златогорье и поискать что-нибудь необычное. Внезапно вы попадаете в засаду. Убейте машины для убийств и вернитесь к Оббию.

**Награда:** очки опыта, 15 серебряных нумий

## [25] Оружие для виноделов

Отправьтесь в Хоссингер, найдите Галлена и попросите у него снаряжение для гномов. Пока Галлен ищет необходимое, отправьтесь в личный поход [Лагерь рыцарей I](#) и завершите одну тренировку. После чего поговорите с Генри и выполните 10 заданий [Жизнь Хоссингера](#).

Следующим шагом будет визит к Рэйчел. Она подарит вам первого [питомца](#) и навык “Ловля душ”. После навестите Ансея, он попросит вас выполнить задание “Гид: [Гильдия](#)” (для выполнения достаточно вступить в гильдию новичков). После всех наставлений вернитесь к Галлену, он отдаст вам оружие для гномов, которое и надо отдать Оббию.

**Награда:** *доспех 30-го уровня на свой класс*, очки опыта, 50 золотых нумий

## [25] Наставления Соларина

Вы вновь слышите голос Соларина, он просит помолиться богине Луны. Расскажите об этом Найту.

**Награда:** очки опыта, 50 серебряных нумий

## [25] Старый друг старосты

Найт считает, что вам нужно отправиться на Лунный утес. Он просит вас встретиться со старым другом, нагом по имени Медир.

**Награда:** очки опыта, 50 серебряных нумий

## [25] Гурман Медир

Медир давно ничего не ел, но согласен съесть свежее мясо краба. Вам придется собрать 10 шт. мяса песчаных крабов (собирается достаточно долго, поэтому стоит использовать автобой).

**Награда:** очки опыта, 60 серебряных нумий

## [30] Вкусы Морено

Медир дал вам фрагмент ожерелья. Чтобы поговорить с богиней Луны, нужно собрать еще два фрагмента. Для этого вам придется отправиться к Морено. Поговорив с ним, вы узнаете, что Морено согласен отдать свою часть ожерелья за Паучий окорок (чтобы получить окорок, нужно очищать лапы паука, но не из всех лап паука обязательно получится окорок).

**Награда:** очки опыта, 70 серебряных нумий

## [30] Разборчивый Аквир

Последний фрагмент ожерелья находится у Аквира. Он согласен отдать тебе его за охотничье жаркое (чтобы приготовить жаркое, нужно собрать два куска волчатины и один медвежатины и обжарить их на костре возле Аквира с помощью вилки)

**Награда:** очки опыта, 80 серебряных нумий

## [30] Алтарь на утесе

Поднимитесь на утес к статуе богини.

**Награда:** очки опыта, 1 золотая нумия

## [30] Наставления богини луны

Богиня луны ответила вам. Она попросила отнести ожерелье старосте деревни нагов Суррею.

**Награда:** очки опыта, 1 золотая нумия

## [35] Деревня нагов

Староста Суррей расскажет вам историю народа нагов. Богиня луны отвернулась от их народа, но наги-послушники все еще надеются, что они снова смогут общаться с богиней.

**Награда:** очки опыта, 1 золотая и 25 серебряных нумий

## [35] Очищение святой земли

Белый пляж - священное для нагов место. Сначала староста попросит вас убить песчаных червей. После того, как вы справитесь с червями, Суррей попросит очистить пляж от жабулей-разведчиков и жабулей-штурмовиков.

**Награда:** очки опыта, 1 золотая и 25 серебряных нумий

## [35] Возвращение луны

Богиня луны вернулась. Вернитесь на пляж и осмотрите статую дракона.

**Награда:** очки опыта, 1 золотая и 25 серебряных нумий

## [40] Заветы богини луны

Богиня луны просит вас отправиться на пляж Солнцедола, где обитают призраки озлобленные франгоров и эльфов. Вам придется отправиться туда и узнать, как им помочь.

**Награда:** очки опыта, 2 золотых и 50 серебряных нумий

## [40] Сохраненная вера

Ойген расскажет, что не сошел с ума потому, что, в отличие от духов других франгоров, не потерял веру. Этим же он помог выжить духу древней эльфийки Байтер.

**Награда:** Знак Рыцарей Львиных Сердец 30 шт., очки опыта, 1 золотая и 25 серебряных нумий

## [40] Мятежный авангард

Ойген просит вас убить 30 бойцов Мятежного союза (мясников и головорезов).

**Награда:** очки опыта, 7 золотых и 50 серебряных нумий

## [40] Основатель Лесного союза

Вы рассказали Ойгену, что эльфы и франгоры заключили союз. Ойген рад основанию Лесного союза, он сам предлагал основать его в эпоху Титанов.

**Награда:** очки опыта, 1 золотая и 25 серебряных нумий

## [45] Гном-наставник, нага-ученик

Ойген сказал, что видел наг в сопровождении какого-то гнома. Отправляйтесь на юго-восток Солнцедола и поговорите с гоблином.

**Награда:** очки опыта, 1 золотая и 65 серебряных нумий

## [45] Освобождение наги

Гоблин сказал, что нага, стоящая рядом, - его ученица. Поговорив с нагой, вы узнаете, что он обманом заставил ее быть его ученицей.

**Награда:** очки опыта, 1 золотая и 25 серебряных нумий

## [45] Пари

Гоблин согласен отпустить Мооритху только при одном условии: если вы выпьете пузырек ядовитой крови ящеров и не умрете. Соберите кровь ящера и отдайте ее гоблину (прежде чем поговорить с гоблином, убедитесь, что у вас полное ОЗ).

**Награда:** очки опыта, 5 золотых и 50 серебряных нумий

## [45] Два из трех

Гоблин не согласен с таким исходом. Поэтому он ставит новое условие: если вы съедите желчный пузырь песчанки и не умрете, он отпустит Мооритху. Соберите пузырь песчанки и отдайте его гоблину (прежде чем поговорить с гоблином убедитесь, что у вас полное ОЗ). После чего поговорите с нагой и скажите, что она свободна.

**Награда:** очки опыта, 5 золотых и 50 серебряных нумий

## [45] Принцесса нагов

Мооритха начинает вспоминать свое прошлое. Оказалось, что ее мать - Докару Лунар.

**Награда:** очки опыта, 12 золотых и 50 серебряных нумий

## [50] Предчувствия Мооритхи

Мооритха сказала, что ее мать где-то рядом. Поговорив с Ойгеном, вы узнаете, что недавно он видел Видара. Вам нужно поговорить с Самба.

**Награда:** очки опыта, 15 золотых нумий

## [50] Неопытный охотник

Самба просит вас принести ему мясо песчанки (добывается из двуглавых ящериц, лучше использовать автобой, можно использовать вместе с [приказом феникса](#) 50-54-го уровня).

**Награда:** очки опыта, 25 золотых нумий

## [55] Народ пустыни

Самба благодарит вас и советует поговорить с его господином, Уитмором.

**Награда:** Знак Рыцарей Львиных Сердец 30 шт., очки опыта, 12 золотых и 50 серебряных нумий

## [55] Захват оружия

Уитмор просит вас отобрать оружие у кроксов, чтобы он мог раздать его своим воинам.

**Награда:** очки опыта, 65 золотых нумий

## [55] Прочная кожа

Уитмор просит добыть кожу акул, чтобы сделать из нее доспехи для своих воинов. Принесите ему 10 штук.

**Награда:** очки опыта, 70 золотых нумий

## [55] Волшебная маскировка

Уитмор думает, что наги что-то замышляют. Чтобы это проверить, нужно замаскироваться под нага. Уитмор поможет вам это сделать. Убейте 50 древних нагов и вернитесь к Уитмору.

**Награда:** очки опыта, 75 золотых нумий

## [60] Открытые врата

Приняв обличье нага, вы отправляетесь к вратам бездны. Там вы встречаете тень королевы наг, от которой узнаете, что наги собираются вернуться на сушу. Доложите все гному Оббию. После отправьтесь к Моуэну.

Моуэну нужно время, чтобы всё обдумать, вы же должны отправиться на помощь в Чашу Сна.

**Награда:** очки опыта, 30 золотых нумий

## Интересные факты

- Основная линия необходима для получения "[Оберег покоя](#)".

---

[На сайте игры](#) Page HTML type unknown

---

Revision #8  
Created 28 May 2023 13:46:19 by Главный Редактор  
Updated 21 January 2025 22:59:20 by Главный Редактор