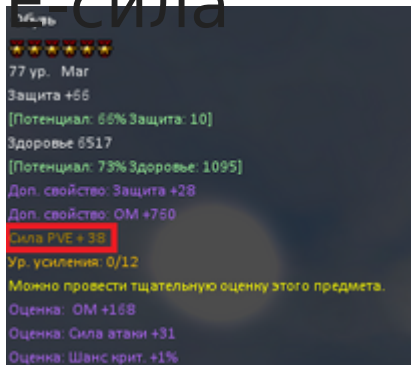


# PvE-сила и PvE-стойкость

## Общее

Значение характеристик **PvE-сила** и **PvE-стойкость** своего персонажа можно узнать, открыв вкладку **Мастерство и сопротивление** в окне **Характеристик персонажа** (горячая клавиша **C**). Именно поэтому игроки привыкли называть эти статы PvE-мастерство и PvE-сопротивление.

## PvE сила



**PvE-сила** - характеристика, увеличивающая

наносимый персонажем урон только в ПвЕ составляющей игры (**монстры** в свободном мире и **походах, мировые боссы**). Она совершенно не влияет на **сражения между персонажами**. Данная характеристика в формуле урона просчитывается самой последней (вместе с PvE-стойкостью) и увеличивает урон в процентном соотношении, вплоть до 100%-ного увеличения наносимого в ПвЕ урона.

**PvE-сила** аналогична мастерству, но работает только на монстрах и боссах. 1 ед умножается базовый урон (атака x крит) x 0,1%.

## Как получить?

PvE-силу можно получить только как дополнительный атрибут (золотой) на некоторых видах **снаряжения**, но при этом она доступна абсолютно всем персонажам.

Снаряжение	Способ получения	Уровень
Комплект молодого героя	Обмен на <a href="#">Знаки Рыцарей Львиных Сердец</a>	30+
Комплект героя-новичка	Покупка за <a href="#">Очки бога войны</a>	60+
Комплект опытного героя ("Хосс" 2 уровня)	Покупка за очки <b>Бога Войны</b> или получение в рейд-данже <a href="#">Башня драконов</a>	75+
Комплект героя-ветерана ("Хосс" 3 уровня)	Покупка за очки <b>Славы героя</b> или получение в <a href="#">рейд-данжах</a> 85-го уровня	85+
Комплект легендарного героя ("Хосс" 4 уровня)	Покупка за очки <b>Славы героя</b> или получение в <a href="#">рейд-данже "Гавань в огне"</a> 90-го уровня	88+
Снаряжение синего качества	<a href="#">Мировые боссы, походы за снаряжением</a> 80+	80-87+
Зодиакальное оружие	Выпадение с <a href="#">зодиакальных</a> боссов Свободных островов или <a href="#">улучшение оружия</a> 77 уровня	85+
Оружие " <a href="#">Аренозод</a> " 85 ур.	Зодиакальное оружие 85 уровня сплавленное воедино с оружием <a href="#">арены</a> третьего сезона (85 уровень)	85+
Оружие " <a href="#">Аренозод</a> " 90 ур.	Зодиакальное оружие 90 уровня сплавленное воедино с оружием <a href="#">арены</a> четвертого сезона (90 уровень)	90+

## РvЕ-стойкость

В целом **РvЕ-стойкость** похожа на **РvЕ-силу**. Разница в том, что она **снижает получаемый персонажем урон** в PvE. Так же как и РvЕ-сила, не действует в сражении между персонажами.

### Как получить?

В отличие от РvЕ-силы эта характеристика доступна не всем персонажам, а только [хилящим](#) и [танкующим](#). Всего есть два способа усиления персонажа данным образом.

- Для классов, способных исцелять своих напарников, есть специальный комплект [снаряжения героя-ветерана \(третий уровень\)](#) с дополнительными атрибутами эффекта лечения. К таким классам относятся [Жрец](#), [Бард](#) и [Вампир](#). Никакое другое снаряжение не имеет атрибута РvЕ-стойкость.

- Для классов, способных выполнять роль танкующего в отряде, эту характеристику можно получить только в соответствующей [ветке талантов](#).

Класс	Ветка	Название таланта	Описание
<a href="#">Жнец</a>	Страж	Железный кулак	Увеличивает PvE-стойкость персонажа на 100/200 единиц.
<a href="#">Воин</a>	Щит	Воля воина	"Танец хаоса" создает немного больше очков ненависти; в состоянии боеготовности повышает PvE-стойкость на 33/66/99 единиц.
<a href="#">Воин</a>	Щит	Наказание богов	"Гнев Бога грома" повышает PvE-стойкость персонажа на 50 единиц, эффект суммируется до 8 раз.
<a href="#">Защитник</a>	Гранит	Непоколебимость	"Окаменелая кожа" больше не уменьшает скорость передвижения; каждый действующий эффект "Веры в защиту" увеличивает PvE-стойкость на 45 единиц.

---

На сайте игры

Revision #7

Created 14 June 2024 20:33:08 by Главный Редактор

Updated 4 August 2025 20:20:16 by Admin