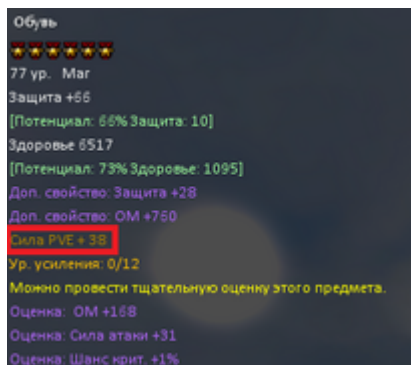


РvЕ-сила и РvЕ-стойкость

Общее

Значение характеристик **РvЕ-сила** и **РvЕ-стойкость** своего персонажа можно узнать, открыв вкладку **Мастерство и сопротивление** в окне **Характеристик персонажа** (горячая клавиша **С**). Именно поэтому игроки привыкли называть эти статы РvЕ-мастерство и РvЕ-сопротивление.

РvЕ-сила



РvЕ-сила - [характеристика](#), увеличивающая наносимый персонажем урон только в ПвЕ составляющей игры ([монстры](#) в свободном мире и [походах](#), [мировые боссы](#)). Она совершенно не влияет на [сражения между персонажами](#). Данная характеристика в формуле урона просчитывается самой последней (вместе с РvЕ-стойкостью) и увеличивает урон в процентном соотношении, вплоть до 100%-ного увеличения наносимого в ПвЕ урона.

Как получить?

РvЕ-силу можно получить только как дополнительный атрибут (золотой) на некоторых видах [снаряжения](#), но при этом она доступна абсолютно всем персонажам.

Снаряжение	Способ получения	Уровень
------------	------------------	---------

Комплект молодого героя	Обмен на Знаки Рыцарей Львиных Сердец	30+
Комплект героя-новичка	Покупка за Очки бога войны	60+
Комплект опытного героя ("Хосс" 2 уровня)	Покупка за очки Бога Войны или получение в рейд-данже Башня драконов	75+
Комплект героя-ветерана ("Хосс" 3 уровня)	Покупка за очки Славы героя или получение в рейд-данжах 85-го уровня	85+
Комплект легендарного героя ("Хосс" 4 уровня)	Покупка за очки Славы героя или получение в рейд-данже "Гавань в огне" 90-го уровня	88+
Снаряжение синего качества	Мировые боссы , походы за снаряжением 80+	80-87+
Зодиакальное оружие	Выпадение с зодиакальных боссов Свободных островов или улучшение оружия 77 уровня	85+
Оружие " Аренозод " 85 ур.	Зодиакальное оружие 85 уровня сплавленное воедино с оружием арены третьего сезона (85 уровень)	85+
Оружие " Аренозод " 90 ур.	Зодиакальное оружие 90 уровня сплавленное воедино с оружием арены четвертого сезона (90 уровень)	90+

PvE-стойкость

В целом **PvE-стойкость** похожа на **PvE-силу**. Разница в том, что она **снижает получаемый персонажем урон** в PvE. Так же как и PvE-сила, не действует в сражении между персонажами.

Как получить?

В отличие от PvE-силы эта характеристика доступна не всем персонажам, а только [хилящим](#) и [танкующим](#). Всего есть два способа усиления персонажа данным образом.

- Для классов, способных исцелять своих напарников, есть специальный комплект [снаряжения героя-ветерана \(третий уровень\)](#) с дополнительными атрибутами эффекта лечения. К таким классам относятся [Жрец](#), [Бард](#) и [Вампир](#) . Никакое другое снаряжение не имеет атрибута PvE-стойкость.
- Для классов, способных выполнять роль танкующего в отряде, эту характеристику можно получить только в соответствующей [ветке талантов](#).

Класс	Ветка	Название таланта	Описание
Жнец	Страж	Железный кулак	Увеличивает PvE-стойкость персонажа на 100/200 единиц.
Воин	Щит	Воля воина	"Танец хаоса" создает немного больше очков ненависти; в состоянии боеготовности повышает PvE-стойкость на 33/66/99 единиц.
Воин	Щит	Наказание богов	"Гнев Бога грома" повышает PvE-стойкость персонажа на 50 единиц, эффект суммируется до 8 раз.
Защитник	Гранит	Непоколебимость	"Окаменелая кожа" больше не уменьшает скорость передвижения; каждый действующий эффект "Веры в защиту" увеличивает PvE-стойкость на 45 единиц.