

# 03

**ОЗ** (Очки Здоровья), **ХП** (от англ. Health Points), просто "**Здоровье**" или "**Жизнь**" - показатель персонажа или [монстра](#), указывающий, сколько повреждений он может перенести.



Количество очков здоровья персонажа отображается красной полоской в правом верхнем углу экрана. Так же можно настроить отображение своего уровня здоровья над головой персонажа (кликнуть по красной стрелочке слева от полоски здоровья).

Количество здоровья противника (персонажа или [монстра](#)) отображается так же красной полоской в интерфейсе цели, но количественное значение не отображается, его можно оценить лишь по заполненности шкалы.

Очки здоровья **отнимаются**, когда персонажу наносят урон. Когда очки здоровья достигают нуля, персонаж умирает.

Очки здоровья **восстанавливаются**, если персонажа [лечат](#), он использует восстанавливающие [зелья](#) или [пищу](#), а так же со временем, но крайне медленно.

Максимальное количество здоровья монстров в [Forsaken World Rebirth](#) постоянно и зависит от вида монстра и его уровня. Узнать точное количество у монстра невозможно, так как его ОЗ не отображается в цифрах.

Максимальное количество здоровья персонажа зависит от многих факторов:

- Класс и уровень персонажа. Даже без обмундирования персонаж имеет некоторое "родное" количество здоровья;
- Надетые вещи и вставленные в них [самоцветы](#);
- [Баффы](#) и дебаффы, наложенные на персонажа;
- Прокачка навыков веры.

Revision #3

Created 29 May 2023 08:02:02 by Главный Редактор

Updated 14 June 2024 20:30:58 by Главный Редактор