

# ОМ

**ОМ** (Очки Маны), **МП** (от англ. Mana Points) или просто "**Мана**" - показатель персонажа или монстра, необходимый для использования умений.



Количество очков маны персонажа отображается синей полоской в правом верхнем углу экрана. Так же можно настроить отображение своего уровня маны над головой персонажа (кликнуть по синей стрелочке слева от полоски маны).

Количество маны противника (персонажа или [монстра](#)) отображается так же синей полоской в интерфейсе цели, но количественное значение не отображается, его можно оценить лишь по заполненности шкалы.

Очки маны **отнимаются**, когда персонаж использует навыки, на описании каждого из них написано, сколько ОМ он тратит. Так же существуют некоторые навыки, с помощью которых можно уменьшать количество маны противнику. Когда очков маны оказывается недостаточно для использования какого-либо умения - оно становится временно недоступно.

Очки маны **восстанавливаются**, если персонаж использует восстанавливающие [зелья](#) или [пищу](#), а так же со временем, но крайне медленно.

Максимальное количество маны монстров в игре постоянно и зависит от вида монстра и его уровня. Узнать точное количество невозможно, так как ОМ в цифрах не отображается. Некоторые монстры могут регенерировать ману.

Максимальное количество маны персонажа зависит от многих факторов:

- Класс и уровень персонажа.  
Даже без обмундирования персонаж имеет некоторое базовое количество маны.
- Надетые вещи и вставленные в них [самоцветы](#)
- [Баффы](#) и [дебаффы](#), наложенные на персонажа

Revision #3

Created 29 May 2023 08:02:42 by Главный Редактор

Updated 14 June 2024 20:31:15 by Главный Редактор