


# Случайный разлом

- [Разлом](#)
- [Разлом: Песчаная гробница](#)

# Разлом

**Разлом** - это вид походов за ресурсами, попасть в который можно, [подав заявку](#) в "Случайный разлом" в окне отряда, открыв его с помощью горячей клавиши "Т" или кнопки  в [главном меню](#).

Для участия потребуется 12 очков [энергии](#).

- Песчаная гробница (40+ уровень)
- Глубины замка (50+ уровень)
- Призрачный замок (40+ уровень)
- Водная клеть (60+ уровень)
- Покои ветра (70+ уровень)
- Зал деревьев (80+ уровень)
- Храм света (75+ уровень)

Подать заявку в Случайный разлом можно только в определенное время.

## Время открытия разломов (через Т):

- 03:00-04:00,
- 07:00-08:00,
- 11:00-11:30,
- 15:00-15:30,
- 19:00-20:00,
- 23:00-00:00

После закрытия этот вид походов становится недоступным.

Все разломы похожи друг на друга.

После входа игроков атакуют несколько волн мобов, после чего появляются промежуточные боссы. После их убийства появляется главный босс, убийство которого гарантирует прохождение похода и получение сундучков за [Победный поход](#).

В награду за его убийство также можно получить особый кристалл для входа в разлом по кристаллу и редкие ресурсы для профессии [Алхимик](#).

---

[На сайт игры](#)

# Разлом: Песчаная гробница

Данный поход предназначен для игроков **40** и более уровней, вплоть до 59. Чтобы войти сюда заявку в [Разлом](#)

После того, как мы зарегистрировались в поход, нас переместит в узкую комнатушку с мнемолитом выхода: бафаемся, восстанавливаем МП и ХП, откармливаем питомцев, ведь через 60 секунд откроются ворота и начнется наше испытание.

Цель этого похода - выжить под напором агрессивных мобов, которые идут на игроков с четырех сторон. Для удобства, встречать мобов лучше всего в центре большой комнаты, а танку (или игроку, его заменяющему) желательно собирать монстров по кругу и приводить их в центр. Во время похода можно и даже нужно пользоваться [Силой духа](#) (~), которая наносит огромный урон окружающим нас монстрам и значительно ускоряет их уничтожение. Не бойтесь пользоваться этой способностью, поскольку с в этом инстансе она очень быстро восстанавливается.

Всего нас ожидает **пять** волн мобов, каждая из которых кончается боссом, однако у первых четырех волн есть промежуточная стадия между боссом и простыми мобами - в это время с одной из сторон приходят усиленные mobs. Соответственно, нам нужно уничтожить пять боссов, из которых пятый - финальный - самый сильный. С каждого босса дается награда: нумии, ресурсы для алхимии и Треснувший кристалл, который позволит вам войти в эту же гробницу каждый день в [18:00 по МСК на 2 канале и побороться за сундук](#), появляющийся там случайным образом. С последнего босса вам может достаться броня и оружие синего или зеленого качества, а так же Осколок Титанума α.

Боссы	
Изображение	Имя



Первый босс - Лик правосудия Фералас.



Второй босс - Некромант Филекс.



Третий босс - Принцесса Тейя.



Четвертый босс. Предводитель некрофагов Атон.



Последний, пятый, босс. Наставник Смерти Аквий.

[На сайт игры](#)

Image not found or type unknown