

Воин. Руны

В качестве талантов на [рунах](#) для [воина](#) можно найти один из этого списка:

Ветка "Буря":

Талант развиваемый руной		Бонус	Встречается на рунах
	Устрашающий рык Истинный Устрашающий рык	Активный навык <i>Человек:</i> Уменьшает уклонение врага в радиусе 10 м. на 20/30/40/50/60 ед., защиту на 20/40/60/80/100 ед. и скорость перемещения на 25%. <i>Эльф:</i> уменьшает уклонение врага на 15/25/35/45/55 ед., защиту на 25/50/75/100/125 ед. и скорость перемещения на 25%. Время действия 10 сек. Может рассеять вражеский навык скрытности.	Обычные: 5 ур. Высшие: 4, 5 ур. Истинная: Высшие: 4, 5 ур.
	Клинок ответного удара Истинный Клинок ответного удара	Активный навык Отражает любую атаку равную 100% собственной силы атаки на 12/15/18 секунд. На урон не действует защита и сопротивление.	Обычные: 5 ур. Высшие: 4, 5 ур. Истинная: Высшие: 4, 5 ур.
	Безумие Бога войны	Под воздействием эффекта "Бог войны" атаки по персонажу усиливают атаку на 2/4/6/8% на 10 сек. Эффект суммируется до 5 раз.	Обычные: 4, 5 ур. Высшие: 3 - 5 ур.
	Остаток сил	Повышает шанс получить эффект "Отголоски атаки" на 6/12/18/24/30/36%. Эффект увеличивает меткость на 10/20/30/40/50/60.	Обычные: 4, 5 ур. Высшие: 3 - 5 ур.
	Рев	Увеличивает действие "Устрашающего рыка" на 2/4/6/8 сек. Дополнительно понижает сопротивление Воздуху(эльф)/Физическое сопротивление(человек) врагов на 10/20/30/40.	Обычные: 3 - 5 ур. Высшие: 2 - 5 ур.
	Тайна стремительности	Увеличивает действие "Стремительного рывка" на 2/4/6/8 сек. У воина эльфа дополнительно увеличивается эффект ускорения на 2.5/5/7.5/10%	Обычные: 3 - 5 ур. Высшие: 2 - 5 ур.

	Шторм	Сокращает время перезарядки "Громового крыла" на 5/10/15/20 сек. Уменьшает время чтения заклинаний на 10/20/30/40%.	Обычные: 3 - 5 ур. Высшие: 2 - 5 ур.
	Тайна молнии	Уменьшает время перезарядки навыка "Мгновенный удар" на 1/2/3/4 сек.	Обычные: 5 ур. Высшие: 5 ур.
	Танец ветра	"Неистовство" увеличивает крит. шанс "Мгновенного удара" 1,5/3/4,5/6/7,5%	Обычные: 5 ур. Высшие: 4, 5 ур.
	Стремительное безумие	Неистовство война сокращает время перезарядки навыков "Бог войны", "Рывок", "Сила дракона", "Клинок ответного удара" 10/20/30%.	Обычные: 5 ур. Высшие: 4, 5 ур.
	Гроза	Время перезарядки навыка "Громовой удар" сокращается на 0.5/1/1.5/2/2,5 сек. <i>Человек:</i> Повышение шанса крит. удара со вторым ударом навыка "Громовой удар" на 2/4/6/8/10%. <i>Эльф:</i> С каждым ударом навыка "Громовой удар" повышен шанс крит. удара на 1/2/3/4/5%.	Обычные: 5 ур. Высшие: 4, 5 ур.
	Удар пожирателя	Уменьшает время восстановления "Поглощения душ" на 15/30/45 секунд. В состоянии "Поглощение душ" персонаж с вероятностью 30/60/100% получает иммунитет к головокружению и сну. Следующая атака прекращает действие эффекта "Поглощение душ", и действие этих иммунитетов прекращается.	Обычные: 5 ур. Высшие: 5 ур.

Ветка "Фантом":

Талант развиваемый руной		Бонус	Встречается на рунах
	Шквал ударов Истинный шквал ударов	Активный навык Дважды атакует противника. Каждая атака наносит урон равный 90% основной атаки. На каждом этапе сила атаки увеличивается еще на 446/876/1299/1715/2123. С вероятностью 25% наносит цели 50/100/150/200/250 ед. урона в секунду в течение 10 сек. Кровожадность увеличивает вероятность кровотечения у цели на 15%.	Обычные: 5 ур. Высшие: 4, 5 ур. Истинная: Высшие: 4, 5 ур.
	Жажда крови Истинная Жажда крови	Активный навык Расходует 5% от макс количества собственного ОЗ, в след. 18 сек. приобретает иммунитет к кровотечению. С каждой атакой цель теряет 1% от макс ОЗ, также повышается шанс критического удара на 1/1,5/2% на 15 сек. Макс 8 этапов.	Обычные: 5 ур. Высшие: 4, 5 ур. Истинная: Высшие: 4, 5 ур.

	Рывок	Уменьшение минимальной дистанции "Наступления" на 1/2/3 м.	Обычные: 4, 5 ур. Высшие: 3 - 5 ур.
	Кровавое сияние	Сокращает времени перезарядки навыка "Шквал ударов" на 1/1,5/2/2,5 сек.	Обычные: 5 ур. Высшие: 4, 5 ур.
	Горячая кровь	Сокращение перезарядки навыка "Кровавый удар" на 2/4/6/8 сек.	Обычные: 5 ур. Высшие: 4, 5 ур.
	Секущий удар	Повышение шанса крит. удара при использовании навыка "Яростный удар" на 2/4/6/8%	Обычные: 3 - 5 ур. Высшие: 2 - 5 ур.
	Разгром оружия	Каждый этап атаки "Танец хаоса" с вероятностью 10/20/30% разоружает цель на 3 сек. Человек: увеличивает вероятность разоружения вторым этапом атаки "Громого удара" на 20/40/60%. Эльф: увеличивает вероятность разоружения первым этапом атаки "Громого удара" на 10/20/30%.	Обычные: 4, 5 ур. Высшие: 3 - 5 ур.
	Ускорение	Сокращение времени перезарядки "Стремительного рывка" на 10/20/30/40 сек.	Обычные: 3 - 5 ур. Высшие: 2 - 5 ур.
	Кровожадность Ареса	Увеличивает время действия "Бог войны" на 10/20/30/40%. Увеличивает урон от крит. удара в состоянии "Бог войны" на 10/20/30/40%	Обычные: 5 ур. Высшие: 4, 5 ур.
	Уравновешенность	Снижает вероятность прерывания всех навыков на 15/30/45/60%.	Обычные: 4, 5 ур. Высшие: 3 - 5 ур.
	Кровавый танец	Увеличение атаки от основной атаки "Яростного удара" в состоянии "Кровотечения" на 10/20/30/40%, существует 20/40/60/80% вероятность заморозки цели на 2 сек.	Обычные: 3 - 5 ур. Высшие: 3 - 5 ур.
	Тайна наступления	Сокращает время перезарядки "Наступления" на 1/2/3/4 сек.	Обычные: 5 ур. Высшие: 5 ур.

Ветка "Щит":

Талант развиваемый руной	Бонус	Встречается на рунах
--------------------------	-------	----------------------

	<p>Ужасающий рев</p> <p>Истинный Ужасающий рев</p>	<p>Активный навык</p> <p>В радиусе 10 м <i>Человек</i> снижает меткость врагов на 15/25/35/45/55 ед. и силу атаки на 25/50/75/100/125 ед., <i>Эльф</i> - меткость на 20/30/40/50/60 ед. и силу атаки на 20/40/60/80/100 ед. Может рассеять вражеский навык скрытности. Дополнительно наносит 20/30/40/50/60% базового урона. А так же повышает их злобу. Время действия 15 сек. В течении 5 сек. после использования навыка "Ужасающий рев", навыки "Танец Хаоса" и "Громовое Крыло" могут быть использованы без перезарядки, значительно повышает злобу монстров. Однако бонус к атаке уменьшается на 50% и становятся невозможными эффекты контроля (паралич, разоружение и прерывание навыков).</p>	<p>Обычные: 5 ур.</p> <p>Высшие: 4, 5 ур.</p> <p>Истинный: Высшие: 4, 5 ур.</p>
	<p>Страж жизни</p> <p>Истинный Страж жизни</p>	<p>Активный навык</p> <p>Увеличивает максимум здоровья союзников в радиусе 16 метров на 15/16/17% и восстанавливает соответствующее количество ОЗ. Собственный максимум ОЗ увеличен на 5% на 25/30/35 сек.</p>	<p>Обычные: 5 ур.</p> <p>Высшие: 4, 5 ур.</p> <p>Истинный: Высшие: 4, 5 ур.</p>
	<p>Защитная боевая песня</p> <p>Искусная боевая песня</p>	<p><i>Человек</i>: Боевая песнь, дополнительно повышает собственную защиту на 5/10/15/20/25/30 ед., улучшает базовую защиту на 0,5/1/1,5/2/2.5/3%.</p> <p><i>Эльф</i>: повышает собственную защиту на на 3/6/9/12/15/18 ед., уклонение на 1/2/3/4/5/6, улучшает базовую защиту на 0,5/1/1,5/2/2.5/3%.</p>	<p>Обычные: 3 - 5 ур.</p> <p>Высшие: 2 - 5 ур.</p>
	<p>Знание Бога войны</p>	<p>Сокращает перезарядку навыка "Бог войны" на 15/30/45/60/75 сек. Если количество ОЗ меньше 50%, защита увеличивается на 10/20/30/40/50%.</p>	<p>Обычные: 3 - 5 ур.</p> <p>Высшие: 2 - 5 ур.</p>
	<p>Мастер сражения</p>	<p>"Боеготовность" дополнительно уменьшает урон всех видов стихий на 3/6/9%.</p>	<p>Обычные: 5 ур.</p> <p>Высшие: 4, 5 ур.</p>
	<p>Искусство выживания</p>	<p>Расход маны на "Боевую песнь", "Боеготовность", "Устрашающий рев" и "Устрашающий рык" снижается на 15/30/45/60%. Увеличивает продолжительность эффекта "Бог войны" на 2/4/6/8 сек.</p>	<p>Обычные: 4, 5 ур.</p> <p>Высшие: 3 - 5 ур.</p>
	<p>Прорыв защиты</p>	<p>Оглушенное состояние при Ударе грома понижает шанс уклонится от критического удара на 1/2/3%.</p>	<p>Обычные: 4, 5 ур.</p> <p>Высшие: 3 - 5 ур.</p>
	<p>Кровь дракона</p>	<p>Сила дракона повышает базовое ОЗ членов отряда на 3/6/9%.</p>	<p>Обычные: 3 - 5 ур.</p> <p>Высшие: 2 - 5 ур.</p>
	<p>Желание крови</p>	<p>Снижает количество теряемого собственного здоровья в состоянии "Кровопролития" на 25/50/75%. Снижает расход маны на "Кровопролитие" на 25/50/75%.</p>	<p>Обычные: 3 - 5 ур.</p> <p>Высшие: 2 - 5 ур.</p>

	Надежда	Сокращает перезарядку стража жизни на 20/40/60/80 сек. С каждой атакой во время действия "Стража жизни" можно восстановить 2/5/8/11% от макс ОЗ.	Обычные: 4, 5 ур. Высшие: 3 - 5 ур.
	Насмешка над демонами	"Смертельный удар" с вероятностью 25/50/75/100/100% накладывает на цель эффект "Насмешка" на 2 сек, увеличивает дальность атаки на 1/2/3/4/5 метра. В состоянии "Боеготовности" с вероятностью 20/40/60/80/100% снимает с цели одно состояние, увеличивающее защиту или прочие параметры.	Обычные: 5 ур. Высшие: 4, 5 ур.
	Угасание битвы	"Громовое крыло" с вероятностью 75% снижает максимальную силу атаки цели на 10/20/30%. Время действия 15 сек.	Обычные: 5 ур. Высшие: 4, 5 ур.

[На сайт игры](#) Page is for type unknown

Revision #3

Created 29 May 2023 16:40:43 by Главный Редактор

Updated 23 January 2025 23:00:23 by Главный Редактор