













Воин. Навыки

Стойки







Вид	Название	Описание	Требуемы й уровень
	Неистовство	Состояние. Личное благословение. Увеличивает атаку, снижает уклонение и защиту. Увеличивает бонусные повреждения на 1% и снижает уклонение на 4 единицы с каждым следующим уровнем навыка. Имеет шанс снять обездвиживающие и замедляющие эффекты во время активации.	10
	Боеготовность	Состояние. Личное благословение. Увеличивает базовую защиту и снижает атаку, поглощает % получаемого урона. Бонус защиты увеличивается на 1%, а атака снижается на 1% с каждым уровнем навыка. Имеет шанс снять эффекты молчания и обезоруживания во время активации.	20
	Кровожадность	Состояние. Личное благословение. Увеличивает максимальное ОЗ, снижает защиту. Увеличивает максимум здоровья на 1% и снижает защиту на 1% с каждым уровнем навыка. Имеет шанс снять состояния паралича, сна и трансформацию во время активации.	30

Атакующие навыки


Вид	Название	Стихия урона	Описание	Требуемы й уровень
	Яростный удар	Физ. урон	Атака по одиночной цели. Наносит 100% атаки + дополнительный урон.	5
	Наступление	Физ. урон	Быстрый рывок к цели. Противник парализуется на 2 секунды, если расстояние рывка не больше 18 метров, и на 3 секунды, если больше 18 метров. Не используется на целях ближе 8 метров. Откат увеличивается на 5 секунд, если во время битвы сменить цель.	20

	Мгновенный удар	Воздух	Атака по одиночной цели. Дважды атакует цель. Каждый удар наносит 100% базовой атаки + дополнительный урон. Второй удар имеет 20% шанс снизить скорость передвижения цели на 50% на срок до 5 секунд. С каждым стеком неистовой стойки откат навыка уменьшается, а шанс снизить скорость противника увеличивается.	20
	Смертельный удар	Физ. урон	Атака по одиночной цели. Наносит 100% базовой атаки + дополнительный урон. Снижает у цели защиту от воздуха на 25 единиц в течение 12 секунд. С каждым стеком боевой стойки откат навыка снижается, также снижается защита цели. С 3 уровнем боевой стойки дополнительно снижает защиту цели на 1%. Накапливается до трех раз. Действует до 20 секунд.	20
	Кровавый удар	Физ. урон	Атака по одиночной цели. Наносит 100% базовой атаки + дополнительный урон и высасывает жизнь у цели. С каждым стеком стойки кровавой ярости расстояние для атаки увеличивается, также увеличивается количество высасываемого здоровья у противника на 25/50/100%.	30
	Громовой удар	Воздух	Атака по одиночной цели. Дважды атакует цель. Каждый удар наносит 100% базовой атаки + дополнительный урон. Каждый удар имеет 20% шанс разоружить цель на 3 секунды, второй удар получает дополнительные 6% на прохождение критической атаки. Имеет шанс на 15 секунд наложить на противника эффект «Молния», который снижает скорость ездового животного на 40%.	38
	Громовое крыло	Воздух	Массовая атака. Поражает противников перед персонажем на линии в пределах 16 м. Наносит 150% базового урона + дополнительный урон. Парализует атакованную цель на 3 сек. Если цель находится под эффектом "Раскат грома", она оказывается обезмолвленной на 3 сек., а эффект "Раскат грома" исчезает.	65
	Танец хаоса	Физ. урон	Массовая атака. Наносит урон 15 целям в радиусе 7 м. Атака состоит из трёх фаз; наносит 100% базового урона + дополнительный урон. В 1/2/3 фазе атаки вероятность перелома равна 50% / 75% / 100%	80
	Палач грома	Воздух	Массовая атака. Наносит целям в радиусе 10 м. 120% базового урона + 3650 ед., снижает сопротивление воздуху на 100 ед. Длится 10 сек.	85

Поддерживающие навыки

Вид	Название	Описание	Требуемый уровень
	Зов войны (Боевая песня)	Групповое благословение. Увеличивает все мастерства членов группы на расстоянии 18 метров на 10 единиц в течение 300 секунд.	20
	Бог войны	Собственное благословение. Удваивает шанс критического удара, увеличивает защиту на 500 единиц и увеличивает уклонение от критического удара на 25%. Действует 12 секунд. Бонус увеличивается, когда ваше количество жизни падает ниже 50%. Чем ниже количество жизни, тем выше будет бонус защиты. Максимальное увеличение защиты равно 1500 единицам. Эффекты контроля не влияют на это умение.	20
	Рывок	Собственное благословение. Увеличивает вашу скорость передвижения на 60%. Действует 10 секунд.	36
	Сила Дракона	Благословение одиночной цели. Увеличивает атаку цели на 5%. Действует 30 минут.	38
	Поглощение душ	Личное благословение. Снимает все эффекты контроля. В течение времени действия, персонаж получая урон от атак, оказывается под действием эффекта "Поглощение душ". Каждый уровень эффекта увеличивает силу следующей атаки на % от базового значения и меткость на неск. ед. Время 15 сек. Эффект суммируется до 5 раз и затем исчезает. Эффекты контроля не влияют на это умение.	70
	Кровавая ярость	Повышает критическое уклонение союзников в радиусе 18 м. на 10 %. Длится 10 сек. Следующие 2 атаки в течение 5 сек. восстанавливают 10 % от максимального здоровья. Время перезарядки - 120 сек.	90

Проклятия




Вид	Название	Описание	Требуемый уровень
	Кровопролитие	Массовое проклятие. Активируемый навык. После активации персонаж входит в состояние кровопролития; макс. время действия 10 сек. Здоровье воина и персонажей в радиусе 6 метров уменьшается на 120 ед. с каждой секундой. Существует 25% вероятность спешить врагов. В состоянии Кровожадности потеря здоровья у цели увеличивается на 100%.	20

Пассивные навыки

Вид	Название	Описание	Требуемы й уровень
	Усиление тела	Увеличивает максимальное количество жизни на 1%.	10
	Безумная сила	Увеличивает повреждения на 1%.	20
	Защита грома	Увеличивает сопротивление воздуха	75




Древо Талантов

Ветка «Щит»




Вид	Название	Описание	Требует очков
	Ужасающий рев	Проклятие, поражающее цели в радиусе 10 метров. Снижает точность и урон противника. Выбивает из режима невидимости. Продолжительность: 15 секунд.	10
	Хранитель жизни	Массовое благословение. Лечит и повышает максимальное количество жизни союзников. На запуск навыка не влияют эффекты контроля. Продолжительность: 25 секунд.	35
	Гнев Бога грома	Атака единичной цели. Урон от Воздуха. Требуется нахождения в состоянии Боеготовности. Наносит 100% базового урона + дополнительный урон. Уменьшает показатели мастерства цели на 300 ед. на две её следующие атаки. Вызывает большое количество угрозы.	55 Требуется не менее 1 очка в таланте "Гром и молния"

Ветка «Фантом»

Вид	Название	Описание	Требует очков
-----	----------	----------	------------------

	Шквал ударов	<p>Физическая атака по одиночной цели.</p> <p>Дважды атакует цель, нанося 90% базовой атаки + дополнительный урон.</p> <p>Есть шанс повесить кровотечение на 10 секунд. Кровотечение может быть суммировано до 3 раз.</p> <p>Неистовая стойка повышает шанс возникновения кровотечения.</p>	10
	Жажда крови	<p>Благословение.</p> <p>Поглощает 5% от максимального запаса здоровья.</p> <p>Снимает кровотечение и дает иммунитет к нему.</p> <p>Каждая атака отнимает 1% здоровья, но увеличивает процент критического удара.</p> <p>Продолжительность: 18 секунд.</p>	35
	Жертвоприношение	<p>Физ.урон</p> <p>Атака единичной цели.</p> <p>Двойная атака. Каждая атака наносит 90% базового урона + дополнительный урон.</p> <p>Требует состояния Кроважадность.</p> <p>Жертвует 10% макс. ОЗ и добавляет это количество к урону.</p>	55

Ветка «Буря»

Вид	Название	Описание	Требует очков
	Угрожающий рык	<p>Проклятие.</p> <p>Поражает цели в радиусе 10 метров.</p> <p>Снижает уклонение, защиту и скорость передвижения противников. Есть вероятность выбить из режима невидимости.</p> <p>Продолжительность: 10 секунд.</p>	10
	Клинок ответного удара	<p>Благословение.</p> <p>Во время действия заклинания каждая атака противника будет причинять ему урон в размере 100% собственной базовой атаки. Этот урон не зависит от защиты или устойчивости противника к стихийным повреждениям.</p> <p>Навык не снимается контролирующими эффектами.</p> <p>Продолжительность: 12 секунд.</p>	35
	Ураган мечей	<p>Урон от Воздуха.</p> <p>Массовая атака.</p> <p>Атакует до 10 целей в секторе 120 градусов перед персонажем на расстоянии до 7 м.</p> <p>Если показатель мастерства Воздуха больше чем у цели, она получает дополнительный урон в зависимости от разницы.</p> <p>Атака состоит из трех этапов. Каждый этап наносит 100% базового урона + дополнительный урон.</p> <p>Если во время первого этапа атаки действует "Раскат грома", скорость цели на 5 сек. уменьшается на 50%.</p>	55

