

Класс воин

Храбрые, словно львы, они не боятся битвы и предпочитают находиться в первых рядах. Бег с поля боя считают величайшим позором, не достойным смелых “сынов” Остина Апелио. Их жизнь - изнуряющие тренировки, бесконечные сражения во имя чести и добра. Каждый отряд мечтает заполучить себе хотя бы одного представителя данного класса, ибо они не только мастерски владеют мечом, но и прекрасно разбираются в тактике ведения боя.

Сильные стороны

- очень высокая атака
- большое количество здоровья
- неплохая защита

Слабые стороны

- маленький диапазон атаки
 - небольшое количество маны
-

Доступные ветки развития

Ветка "Щит"

Если в душе вы — танк, а ваше призвание — принимать на себя ежедневно град ударов, то ветка «Щит» предназначена именно вам. Полноценно выполняя в походах роль защитника, вы сможете использовать полезную «боевую стойку», которая увеличит защиту, но снизит ваш уровень атаки. А также обучитесь навыку, применив который, сможете получать все меньше и меньше урона с каждым последующим ударом противника, что, согласитесь, весьма удобно. К тому же в качестве компенсации вы получите возможность разом лечить соратников и увеличивать максимальное значение здоровья.

Ветка "Фантом"

Если предел ваших мечтаний — молотить противников направо и налево, получая в награду восхищенные взгляды всех окружающих дам любой расы, то выбирайте ветку развития «Фантом». Это лучший выбор для тех, кто собирается проводить все свободное время на арене и в клановых войнах. Помимо высокого уровня атаки у вас будет возможность с наслаждением наносить противнику глубокие кровоточащие раны и зашкаливающие по своей мощности критические удары.

Ветка "Буря"

Ветка «Буря» будет замечательным выбором для философствующих альтруистов, предпочитающих слоняться по PvP сражениям и арене, где бы они смогли полностью показать всю свою мощь. Поменьше защиты, побольше атаки — и вы станете в команде незаменимым дамагером в связке с защитником и жрецом. Вашим преимуществом будут быстрый откат атакующих навыков, большой урон, а также увеличенный шанс нанесения критических ударов

Стойки

Отличительной чертой класса Воин, помимо всего прочего, является использование особых состояний - Стоек. Независимо от выбранной ветки развития доступно три стойки - Кровожадность, Неистовство, Боеготовность.

- Является личным благословением и действует после активации все время до смены на другую.
- Усиливает характеристики, при этом ослабляя другие
- Избавляет во время активации от действующих негативных эффектов.
- Может быть одновременно включена только одна из перечисленных трех.
- Смена стоек мгновенная, но следует помнить о том, что они имеют откат.

Каждая ветка развития воина имеет таланты добавляющие к определенной стойке дополнительные бонусы, усиливая таким образом положительный эффект от нее. Такая стойка для ветки развития называется Основной. Посмотреть какая стойка активна в данный момент можно под иконкой персонажа в левом верхнем углу.



Боеготовность.

Основная стойка ветки "Щит". Увеличивает базовую защиту, уменьшает базовую атаку.



Кровожадность.

Основная стойка ветки "Фантом". Увеличивает максимум ОЗ, уменьшает базовую защиту.



Неистовство.

Основная стойка ветки "Буря". Увеличивает базовую атаку, снижает уклонение и защиту.

Навыки

Общие навыки доступны всем воинам независимо от расы или развиваемой ими ветки. Навыки покупаются у наставников в Вольной гавани. Альберт и Элисарис Горный Ключ находятся в Вольной гавани в районе Каменного форта.

Стиль игры

Одиночная

Благодаря высоким показателям защиты и атаки, воин с легкостью справляется с монстрами, как своего уровня, так и выше. В зависимости от ситуации, можно использовать различные стойки, тем самым меняя стратегию боя. Уверенно чувствует себя в бою с любым противником. Воину весьма полезен атакующий питомец с навыками на увеличение защиты и атаки хозяина.

Отряд

Воин полезен в отряде из-за своих высоких повреждений, способностью удерживать на себе мобов, а также полезными бафами для соратников на атаку и мастерство. Воин эффективен в любых сражениях даже на начальных уровнях. Всегда находится на передовой, как в подземельях, так и в гильдейских войнах.

Расы

Воинами могут быть [люди](#) и [эльфы](#).

[На сайт игры](#) Page not found or type unknown

Revision #6

Created 29 May 2023 16:39:28 by Главный Редактор

Updated 23 January 2025 23:00:23 by Главный Редактор