

Воин

- [Класс воин](#)
- [Воин. Руны](#)
- [Воин. Навыки](#)

Класс воин

Храбрые, словно львы, они не боятся битвы и предпочитают находиться в первых рядах. Бег с поля боя считают величайшим позором, не достойным смелых “сынов” Остина Апелио. Их жизнь - изнуряющие тренировки, бесконечные сражения во имя чести и добра. Каждый отряд мечтает заполучить себе хотя бы одного представителя данного класса, ибо они не только мастерски владеют мечом, но и прекрасно разбираются в тактике ведения боя.

Сильные стороны

- очень высокая атака
- большое количество здоровья
- неплохая защита

Слабые стороны

- маленький диапазон атаки
 - небольшое количество маны
-

Доступные ветки развития

Ветка "Щит"

Если в душе вы — танк, а ваше призвание — принимать на себя ежедневно град ударов, то ветка «Щит» предназначена именно вам. Полноценно выполняя в походах роль защитника, вы сможете использовать полезную «боевую стойку», которая увеличит защиту, но снизит ваш уровень атаки. А также обучитесь навыку, применив который, сможете получать все меньше и меньше урона с каждым последующим ударом противника, что, согласитесь, весьма удобно. К тому же в качестве компенсации вы получите возможность разом лечить соратников и увеличивать максимальное значение здоровья.

Ветка "Фантом"

Если предел ваших мечтаний — молотить противников направо и налево, получая в награду восхищенные взгляды всех окружающих дам любой расы, то выбирайте ветку развития «Фантом». Это лучший выбор для тех, кто собирается проводить все свободное время на арене и в клановых войнах. Помимо высокого уровня атаки у вас будет возможность с наслаждением наносить противнику глубокие кровоточающие раны и зашкаливающие по своей мощности критические удары.

Ветка "Буря"

Ветка «Буря» будет замечательным выбором для философствующих альтруистов, предпочитающих слоняться по PvP сражениям и арене, где бы они смогли полностью показать всю свою мощь. Поменьше защиты, побольше атаки — и вы станете в команде незаменимым дамагером в связке с защитником и жрецом. Вашим преимуществом будут быстрый откат атакующих навыков, большой урон, а также увеличенный шанс нанесения критических ударов

Стойки

Отличительной чертой класса Воин, помимо всего прочего, является использование особых состояний - Стоек. Независимо от выбранной ветки развития доступно три стойки - Кровожадность, Неистовство, Боеготовность.

- Является личным благословением и действует после активации все время до смены на другую.
- Усиливает характеристики, при этом ослабляя другие
- Избавляет во время активации от действующих негативных эффектов.
- Может быть одновременно включена только одна из перечисленных трех.
- Смена стоек мгновенная, но следует помнить о том, что они имеют откат.

Каждая ветка развития воина имеет таланты добавляющие к определенной стойке дополнительные бонусы, усиливая таким образом положительный эффект от нее. Такая стойка для ветки развития называется Основной. Посмотреть какая стойка активна в данный момент можно под иконкой персонажа в левом верхнем углу.



Боеготовность.

Основная стойка ветки "Щит". Увеличивает базовую защиту, уменьшает базовую атаку.



Кровожадность.

Основная стойка ветки "Фантом". Увеличивает максимум ОЗ, уменьшает базовую защиту.



Неистовство.

Основная стойка ветки "Буря". Увеличивает базовую атаку, снижает уклонение и защиту.

Навыки

Общие навыки доступны всем воинам независимо от расы или развиваемой ими ветки. Навыки покупаются у наставников в Вольной гавани. Альберт и Элисарис Горный Ключ находятся в Вольной гавани в районе Каменного форта.

Стиль игры

Одиночная

Благодаря высоким показателям защиты и атаки, воин с легкостью справляется с монстрами, как своего уровня, так и выше. В зависимости от ситуации, можно использовать различные стойки, тем самым меняя стратегию боя. Уверенно чувствует себя в бою с любым противником. Воину весьма полезен атакующий питомец с навыками на увеличение защиты и атаки хозяина.

Отряд

Воин полезен в отряде из-за своих высоких повреждений, способностью удерживать на себе мобов, а также полезными бафами для соратников на атаку и мастерство. Воин эффективен в любых сражениях даже на начальных уровнях. Всегда находится на передовой, как в подземельях, так и в гильдейских войнах.

Расы







Воинами могут быть [люди](#) и [эльфы](#).

[На сайт игры](#) Image not found or type unknown

Воин. Руны



В качестве талантов на [рунах](#) для [воина](#) можно найти один из этого списка:











Ветка "Буря":

Талант развиваемый руной		Бонус	Встречается на рунах
	Устрашающий рык Истинный Устрашающий рык	Активный навык <i>Человек:</i> Уменьшает уклонение врага в радиусе 10 м. на 20/30/40/50/60 ед., защиту на 20/40/60/80/100 ед. и скорость перемещения на 25%. <i>Эльф:</i> уменьшает уклонение врага на 15/25/35/45/55 ед., защиту на 25/50/75/100/125 ед. и скорость перемещения на 25%. Время действия 10 сек. Может рассеять вражеский навык скрытности.	Обычные: 5 ур. Высшие: 4, 5 ур. Истинная: Высшие: 4, 5 ур.
	Клинок ответного удара Истинный Клинок ответного удара	Активный навык Отражает любую атаку равную 100% собственной силы атаки на 12/15/18 секунд. На урон не действует защита и сопротивление.	Обычные: 5 ур. Высшие: 4, 5 ур. Истинная: Высшие: 4, 5 ур.
	Безумие Бога войны	Под воздействием эффекта "Бог войны" атаки по персонажу усиливают атаку на 2/4/6/8% на 10 сек. Эффект суммируется до 5 раз.	Обычные: 4, 5 ур. Высшие: 3 - 5 ур.
	Остаток сил	Повышает шанс получить эффект "Отголоски атаки" на 6/12/18/24/30/36%. Эффект увеличивает меткость на 10/20/30/40/50/60.	Обычные: 4, 5 ур. Высшие: 3 - 5 ур.
	Рев	Увеличивает действие "Устрашающего рыка" на 2/4/6/8 сек. Дополнительно понижает сопротивление Воздуху(эльф)/Физическое сопротивление(человек) врагов на 10/20/30/40.	Обычные: 3 - 5 ур. Высшие: 2 - 5 ур.
	Тайна стремительности	Увеличивает действие "Стремительного рывка" на 2/4/6/8 сек. У воина эльфа дополнительно увеличивается эффект ускорения на 2.5/5/7.5/10%	Обычные: 3 - 5 ур. Высшие: 2 - 5 ур.

	Шторм	Сокращает время перезарядки "Громового крыла" на 5/10/15/20 сек. Уменьшает время чтения заклинаний на 10/20/30/40%.	Обычные: 3 - 5 ур. Высшие: 2 - 5 ур.
	Тайна молнии	Уменьшает время перезарядки навыка "Мгновенный удар" на 1/2/3/4 сек.	Обычные: 5 ур. Высшие: 5 ур.
	Танец ветра	"Неистовство" увеличивает крит. шанс "Мгновенного удара" 1,5/3/4,5/6/7,5%	Обычные: 5 ур. Высшие: 4, 5 ур.
	Стремительное безумие	Неистовство война сокращает время перезарядки навыков "Бог войны", "Рывок", "Сила дракона", "Клинок ответного удара" 10/20/30%.	Обычные: 5 ур. Высшие: 4, 5 ур.
	Гроза	Время перезарядки навыка "Громовой удар" сокращается на 0.5/1/1.5/2/2,5 сек. <i>Человек:</i> Повышение шанса крит. удара со вторым ударом навыка "Громовой удар" на 2/4/6/8/10%. <i>Эльф:</i> С каждым ударом навыка "Громовой удар" повышен шанс крит. удара на 1/2/3/4/5%.	Обычные: 5 ур. Высшие: 4, 5 ур.
	Удар пожирателя	Уменьшает время восстановления "Поглощения душ" на 15/30/45 секунд. В состоянии "Поглощение душ" персонаж с вероятностью 30/60/100% получает иммунитет к головокружению и сну. Следующая атака прекращает действие эффекта "Поглощение душ", и действие этих иммунитетов прекращается.	Обычные: 5 ур. Высшие: 5 ур.










Ветка "Фантом":




Талант развиваемый руной		Бонус	Встречается на рунах
	Шквал ударов Истинный шквал ударов	Активный навык Дважды атакует противника. Каждая атака наносит урон равный 90% основной атаки. На каждом этапе сила атаки увеличивается еще на 446/876/1299/1715/2123. С вероятностью 25% наносит цели 50/100/150/200/250 ед. урона в секунду в течение 10 сек. Кровожадность увеличивает вероятность кровотечения у цели на 15%.	Обычные: 5 ур. Высшие: 4, 5 ур. Истинная: Высшие: 4, 5 ур.
	Жажда крови Истинная Жажда крови	Активный навык Расходует 5% от макс количества собственного ОЗ, в след. 18 сек. приобретает иммунитет к кровотечению. С каждой атакой цель теряет 1% от макс ОЗ, также повышается шанс критического удара на 1/1,5/2% на 15 сек. Макс 8 этапов.	Обычные: 5 ур. Высшие: 4, 5 ур. Истинная: Высшие: 4, 5 ур.

	Рывок	Уменьшение минимальной дистанции "Наступления" на 1/2/3 м.	Обычные: 4, 5 ур. Высшие: 3 - 5 ур.
	Кровавое сияние	Сокращает времени перезарядки навыка "Шквал ударов" на 1/1,5/2/2,5 сек.	Обычные: 5 ур. Высшие: 4, 5 ур.
	Горячая кровь	Сокращение перезарядки навыка "Кровавый удар" на 2/4/6/8 сек.	Обычные: 5 ур. Высшие: 4, 5 ур.
	Секущий удар	Повышение шанса крит. удара при использовании навыка "Яростный удар" на 2/4/6/8%	Обычные: 3 - 5 ур. Высшие: 2 - 5 ур.
	Разгром оружия	Каждый этап атаки "Танец хаоса" с вероятностью 10/20/30% разоружает цель на 3 сек. Человек: увеличивает вероятность разоружения вторым этапом атаки "Громого удара" на 20/40/60%. Эльф: увеличивает вероятность разоружения первым этапом атаки "Громого удара" на 10/20/30%.	Обычные: 4, 5 ур. Высшие: 3 - 5 ур.
	Ускорение	Сокращение времени перезарядки "Стремительного рывка" на 10/20/30/40 сек.	Обычные: 3 - 5 ур. Высшие: 2 - 5 ур.
	Кровожадность Ареса	Увеличивает время действия "Бог войны" на 10/20/30/40%. Увеличивает урон от крит. удара в состоянии "Бог войны" на 10/20/30/40%	Обычные: 5 ур. Высшие: 4, 5 ур.
	Уравновешенность	Снижает вероятность прерывания всех навыков на 15/30/45/60%.	Обычные: 4, 5 ур. Высшие: 3 - 5 ур.
	Кровавый танец	Увеличение атаки от основной атаки "Яростного удара" в состоянии "Кровотечения" на 10/20/30/40%, существует 20/40/60/80% вероятность заморозки цели на 2 сек.	Обычные: 3 - 5 ур. Высшие: 3 - 5 ур.
	Тайна наступления	Сокращает время перезарядки "Наступления" на 1/2/3/4 сек.	Обычные: 5 ур. Высшие: 5 ур.

Ветка "Щит":

Талант развиваемый руной	Бонус	Встречается на рунах
--------------------------	-------	----------------------

	<p>Ужасающий рев</p> <p>Истинный Ужасающий рев</p>	<p>Активный навык</p> <p>В радиусе 10 м <i>Человек</i> снижает меткость врагов на 15/25/35/45/55 ед. и силу атаки на 25/50/75/100/125 ед., <i>Эльф</i> - меткость на 20/30/40/50/60 ед. и силу атаки на 20/40/60/80/100 ед. Может рассеять вражеский навык скрытности. Дополнительно наносит 20/30/40/50/60% базового урона. А так же повышает их злобу. Время действия 15 сек. В течении 5 сек. после использования навыка "Ужасающий рев", навыки "Танец Хаоса" и "Громовое Крыло" могут быть использованы без перезарядки, значительно повышает злобу монстров. Однако бонус к атаке уменьшается на 50% и становятся невозможными эффекты контроля (паралич, разоружение и прерывание навыков).</p>	<p>Обычные: 5 ур.</p> <p>Высшие: 4, 5 ур.</p> <p>Истинный: Высшие: 4, 5 ур.</p>
	<p>Страж жизни</p> <p>Истинный Страж жизни</p>	<p>Активный навык</p> <p>Увеличивает максимум здоровья союзников в радиусе 16 метров на 15/16/17% и восстанавливает соответствующее количество ОЗ. Собственный максимум ОЗ увеличен на 5% на 25/30/35 сек.</p>	<p>Обычные: 5 ур.</p> <p>Высшие: 4, 5 ур.</p> <p>Истинный: Высшие: 4, 5 ур.</p>
	<p>Защитная боевая песня</p> <p>Искусная боевая песня</p>	<p><i>Человек</i>: Боевая песнь, дополнительно повышает собственную защиту на 5/10/15/20/25/30 ед., улучшает базовую защиту на 0,5/1/1,5/2/2.5/3%.</p> <p><i>Эльф</i>: повышает собственную защиту на на 3/6/9/12/15/18 ед., уклонение на 1/2/3/4/5/6, улучшает базовую защиту на 0,5/1/1,5/2/2.5/3%.</p>	<p>Обычные: 3 - 5 ур.</p> <p>Высшие: 2 - 5 ур.</p>
	<p>Знание Бога войны</p>	<p>Сокращает перезарядку навыка "Бог войны" на 15/30/45/60/75 сек. Если количество ОЗ меньше 50%, защита увеличивается на 10/20/30/40/50%.</p>	<p>Обычные: 3 - 5 ур.</p> <p>Высшие: 2 - 5 ур.</p>
	<p>Мастер сражения</p>	<p>"Боеготовность" дополнительно уменьшает урон всех видов стихий на 3/6/9%.</p>	<p>Обычные: 5 ур.</p> <p>Высшие: 4, 5 ур.</p>
	<p>Искусство выживания</p>	<p>Расход маны на "Боевую песнь", "Боеготовность", "Устрашающий рев" и "Устрашающий рык" снижается на 15/30/45/60%. Увеличивает продолжительность эффекта "Бог войны" на 2/4/6/8 сек.</p>	<p>Обычные: 4, 5 ур.</p> <p>Высшие: 3 - 5 ур.</p>
	<p>Прорыв защиты</p>	<p>Оглушенное состояние при Ударе грома понижает шанс уклонится от критического удара на 1/2/3%.</p>	<p>Обычные: 4, 5 ур.</p> <p>Высшие: 3 - 5 ур.</p>
	<p>Кровь дракона</p>	<p>Сила дракона повышает базовое ОЗ членов отряда на 3/6/9%.</p>	<p>Обычные: 3 - 5 ур.</p> <p>Высшие: 2 - 5 ур.</p>
	<p>Желание крови</p>	<p>Снижает количество теряемого собственного здоровья в состоянии "Кровопролития" на 25/50/75%. Снижает расход маны на "Кровопролитие" на 25/50/75%.</p>	<p>Обычные: 3 - 5 ур.</p> <p>Высшие: 2 - 5 ур.</p>



	Надежда	Сокращает перезарядку стража жизни на 20/40/60/80 сек. С каждой атакой во время действия "Стража жизни" можно восстановить 2/5/8/11% от макс ОЗ.	Обычные: 4, 5 ур. Высшие: 3 - 5 ур.
	Насмешка над демонами	"Смертельный удар" с вероятностью 25/50/75/100/100% накладывает на цель эффект "Насмешка" на 2 сек, увеличивает дальность атаки на 1/2/3/4/5 метра. В состоянии "Боеготовности" с вероятностью 20/40/60/80/100% снимает с цели одно состояние, увеличивающее защиту или прочие параметры.	Обычные: 5 ур. Высшие: 4, 5 ур.
	Угасание битвы	"Громовое крыло" с вероятностью 75% снижает максимальную силу атаки цели на 10/20/30%. Время действия 15 сек.	Обычные: 5 ур. Высшие: 4, 5 ур.





Воин. Навыки

Стойки



Название	Описание	Требуемый уровень	
	Неистовство	Состояние. Личное благословение. Увеличивает атаку, снижает уклонение и защиту. Увеличивает бонусные повреждения на 1% и снижает уклонение на 4 единицы с каждым следующим уровнем навыка. Имеет шанс снять обездвиживающие и замедляющие эффекты во время активации.	10
	Боеготовность	Состояние.Личное благословение. Увеличивает базовую защиту и снижает атаку, поглощает % получаемого урона. Бонус защиты увеличивается на 1%, а атака снижается на 1% с каждым уровнем навыка. Имеет шанс снять эффекты молчания и обезоруживания во время активации.	20
	Кровожадность	Состояние.Личное благословение. Увеличивает максимальное ОЗ, снижает защиту. Увеличивает максимум здоровья на 1% и снижает защиту на 1% с каждым уровнем навыка. Имеет шанс снять состояния паралича, сна и трансформацию во время активации.	30



Атакующие навыки

Название	Стихия урона	Описание	Требуемый уровень	
	Яростный удар	Физ.урон	Атака по одиночной цели. Наносит 100% атаки + дополнительный урон.	5
	Мгновенный удар	Воздух	Атака по одиночной цели. Дважды атакует цель. Каждый удар наносит 100% базовой атаки + дополнительный урон. Второй удар имеет 20% шанс снизить скорость передвижения цели на 50% на срок до 5 секунд. С каждым стеком неистовой стойки откат навыка уменьшается, а шанс снизить скорость противника увеличивается.	20

	Смертельный удар	Физ.урон	Атака по одиночной цели. Наносит 100% базовой атаки + дополнительный урон. Снижает у цели защиту от воздуха на 25 единиц в течение 12 секунд. С каждым стеком боевой стойки откат навыка снижается, также снижается защита цели. С 3 уровнем боевой стойки дополнительно снижает защиту цели на 1%. Накапливается до трех раз. Действует до 20 секунд.	20
	Громовой удар	Воздух	Атака по одиночной цели. Дважды атакует цель. Каждый удар наносит 100% базовой атаки + дополнительный урон. Каждый удар имеет 20% шанс разоружить цель на 3 секунды, второй удар получает дополнительные 6% на прохождение критической атаки. Имеет шанс на 15 секунд наложить на противника эффект «Молния», который снижает скорость ездового животного на 40%.	38
	Кровавый удар	Физ.урон	Атака по одиночной цели. Наносит 100% базовой атаки + дополнительный урон и высасывает жизнь у цели. С каждым стеком стойки кровавой ярости расстояние для атаки увеличивается, также увеличивается количество высасываемого здоровья у противника на 25/50/100%.	30
	Наступление	Физ.урон	Быстрый рывок к цели. Противник парализуется на 2 секунды, если расстояние рывка не больше 18 метров, и на 3 секунды, если больше 18 метров. Не используется на целях ближе 8 метров. Откат увеличивается на 5 секунд, если во время битвы сменить цель.	20

Поддерживающие навыки

Название	Описание	Требуемый уровень	
	Рывок	Собственное благословение. Увеличивает вашу скорость передвижения на 60%. Действует 10 секунд.	36
	Зов войны	Групповое благословение. Увеличивает все мастерства членов группы на расстоянии 18 метров на 10 единиц в течение 300 секунд.	20



	Бог войны	Собственное благословение. Удваивает шанс критического удара, увеличивает защиту на 500 единиц и увеличивает уклонение от критического удара на 25%. Действует 12 секунд. Бонус увеличивается, когда ваше количество жизни падает ниже 50%. Чем ниже количество жизни, тем выше будет бонус защиты. Максимальное увеличение защиты равно 1500 единицам. Эффекты контроля не влияют на это умение.	20
	Сила Дракона	Благословение одиночной цели. Увеличивает атаку цели на 5%. Действует 30 минут.	38

Пассивные навыки

Название	Описание	Требуемый уровень
	Усиление тела	Увеличивает максимальное количество жизни на 1%.
	Безумная сила	Увеличивает повреждения на 1%.



Древо Талантов

Ветка «Щит»

Название	Описание	Требует очков в ветке	
	Сокрушительный рев	Проклятие, поражающее цели в радиусе 10 метров. Снижает точность и урон противника. Выбивает из режима невидимости. Продолжительность: 15 секунд.	10
	Хранитель жизни	Массовое благословение. Лечит и повышает максимальное количество жизни союзников. На запуск навыка не влияют эффекты контроля. Продолжительность: 25 секунд.	35

Ветка «Фантом»

Название	Описание	Требует очков в ветке
----------	----------	-----------------------

	Багровый свод	Физическая атака по одиночной цели. Дважды атакует цель, нанося 90% базовой атаки + дополнительный урон. Есть шанс повесить кровотечение на 10 секунд. Кровотечение может быть суммировано до 3 раз. Неистовая стойка повышает шанс возникновения кровотечения.	10
	Неистовая жажда крови	Благословение. Поглощает 5% от максимального запаса здоровья. Снимает кровотечение и дает иммунитет к нему. Каждая атака отнимает 1% здоровья, но увеличивает процент критического удара. Продолжительность: 18 секунд.	35

Ветка «Буря»

Название	Описание	Требует очков в ветке	
	Угрожающий рев	Проклятие. Поражает цели в радиусе 10 метров. Снижает уклонение, защиту и скорость передвижения противников. Есть вероятность выбить из режима невидимости. Продолжительность: 10 секунд.	10
	Отражающий клинок	Благословение. Во время действия заклинания каждая атака противника будет причинять ему урон в размере 100% собственной базовой атаки. Этот урон не зависит от защиты или устойчивости противника к стихийным повреждениям. Навык не снимается контролирующими эффектами. Продолжительность: 12 секунд.	35