

# Воин

- [Класс воин](#)
- [Воин. Руны](#)
- [Воин. Навыки](#)

# Класс воин

Храбрые, словно львы, они не боятся битвы и предпочитают находиться в первых рядах. Бег с поля боя считают величайшим позором, не достойным смелых “сынов” Остина Апелио. Их жизнь - изнуряющие тренировки, бесконечные сражения во имя чести и добра. Каждый отряд мечтает заполучить себе хотя бы одного представителя данного класса, ибо они не только мастерски владеют мечом, но и прекрасно разбираются в тактике ведения боя.

---

## Сильные стороны

- очень высокая атака
- большое количество здоровья
- неплохая защита

## Слабые стороны

- маленький диапазон атаки
  - небольшое количество маны
- 

## Доступные ветки развития

### Ветка "Щит"

Если в душе вы — танк, а ваше призвание — принимать на себя ежедневно град ударов, то ветка «Щит» предназначена именно вам. Полноценно выполняя в походах роль защитника, вы сможете использовать полезную «боевую стойку», которая увеличит защиту, но снизит ваш уровень атаки. А также обучитесь навыку, применив который, сможете получать все меньше и меньше урона с каждым последующим ударом противника, что, согласитесь, весьма удобно. К тому же в качестве компенсации вы получите возможность разом лечить соратников и увеличивать максимальное значение здоровья.

### Ветка "Фантом"

Если предел ваших мечтаний — молотить противников направо и налево, получая в награду восхищенные взгляды всех окружающих дам любой расы, то выбирайте ветку развития «Фантом». Это лучший выбор для тех, кто собирается проводить все свободное время на арене и в клановых войнах. Помимо высокого уровня атаки у вас будет возможность с наслаждением наносить противнику глубокие кровоточающие раны и зашкаливающие по своей мощности критические удары.

## Ветка "Буря"

Ветка «Буря» будет замечательным выбором для философствующих альтруистов, предпочитающих слоняться по PvP сражениям и арене, где бы они смогли полностью показать всю свою мощь. Поменьше защиты, побольше атаки — и вы станете в команде незаменимым дамагером в связке с защитником и жрецом. Вашим преимуществом будут быстрый откат атакующих навыков, большой урон, а также увеличенный шанс нанесения критических ударов

---

## Стойки

Отличительной чертой класса Воин, помимо всего прочего, является использование особых состояний - Стоек. Независимо от выбранной ветки развития доступно три стойки - Кровожадность, Неистовство, Боеготовность.

- Является личным благословением и действует после активации все время до смены на другую.
- Усиливает характеристики, при этом ослабляя другие
- Избавляет во время активации от действующих негативных эффектов.
- Может быть одновременно включена только одна из перечисленных трех.
- Смена стоек мгновенная, но следует помнить о том, что они имеют откат.

Каждая ветка развития воина имеет таланты добавляющие к определенной стойке дополнительные бонусы, усиливая таким образом положительный эффект от нее. Такая стойка для ветки развития называется Основной. Посмотреть какая стойка активна в данный момент можно под иконкой персонажа в левом верхнем углу.



**Боеготовность.**

Основная стойка ветки "Щит". Увеличивает базовую защиту, уменьшает базовую атаку.



**Кровожадность.**

Основная стойка ветки "Фантом". Увеличивает максимум ОЗ, уменьшает базовую защиту.



**Неистовство.**

Основная стойка ветки "Буря". Увеличивает базовую атаку, снижает уклонение и защиту.

---

## Навыки

Общие навыки доступны всем воинам независимо от расы или развиваемой ими ветки. Навыки покупаются у наставников в Вольной гавани. Альберт и Элисарис Горный Ключ находятся в Вольной гавани в районе Каменного форта.

---

# Стиль игры

## Одиночная

Благодаря высоким показателям защиты и атаки, воин с легкостью справляется с монстрами, как своего уровня, так и выше. В зависимости от ситуации, можно использовать различные стойки, тем самым меняя стратегию боя. Уверенно чувствует себя в бою с любым противником. Воину весьма полезен атакующий питомец с навыками на увеличение защиты и атаки хозяина.

## Отряд

Воин полезен в отряде из-за своих высоких повреждений, способностью удерживать на себе мобов, а также полезными бафами для соратников на атаку и мастерство. Воин эффективен в любых сражениях даже на начальных уровнях. Всегда находится на передовой, как в подземельях, так и в гильдейских войнах.

---

## Расы

Воинами могут быть [люди](#) и [эльфы](#).







---

[На сайт игры](#) Image not found or type unknown

# Воин. Руны



В качестве талантов на [рунах](#) для [воина](#) можно найти один из этого списка:











## Ветка "Буря":

Талант развиваемый руной		Бонус	Встречается на рунах
	Устрашающий рык  Истинный Устрашающий рык	Активный навык <i>Человек:</i> Уменьшает уклонение врага в радиусе 10 м. на 20/30/40/50/60 ед., защиту на 20/40/60/80/100 ед. и скорость перемещения на 25%. <i>Эльф:</i> уменьшает уклонение врага на 15/25/35/45/55 ед., защиту на 25/50/75/100/125 ед. и скорость перемещения на 25%. Время действия 10 сек. Может рассеять вражеский навык скрытности.	Обычные: 5 ур. Высшие: 4, 5 ур. Истинная: Высшие: 4, 5 ур.
	Клинок ответного удара  Истинный Клинок ответного удара	Активный навык Отражает любую атаку равную 100% собственной силы атаки на 12/15/18 секунд. На урон не действует защита и сопротивление.	Обычные: 5 ур. Высшие: 4, 5 ур. Истинная: Высшие: 4, 5 ур.
	Безумие Бога войны	Под воздействием эффекта "Бог войны" атаки по персонажу усиливают атаку на 2/4/6/8% на 10 сек. Эффект суммируется до 5 раз.	Обычные: 4, 5 ур. Высшие: 3 - 5 ур.
	Остаток сил	Повышает шанс получить эффект "Отголоски атаки" на 6/12/18/24/30/36%. Эффект увеличивает меткость на 10/20/30/40/50/60.	Обычные: 4, 5 ур. Высшие: 3 - 5 ур.
	Рев	Увеличивает действие "Устрашающего рыка" на 2/4/6/8 сек. Дополнительно понижает сопротивление Воздуху(эльф)/Физическое сопротивление(человек) врагов на 10/20/30/40.	Обычные: 3 - 5 ур. Высшие: 2 - 5 ур.
	Тайна стремительности	Увеличивает действие "Стремительного рывка" на 2/4/6/8 сек. У воина эльфа дополнительно увеличивается эффект ускорения на 2.5/5/7.5/10%	Обычные: 3 - 5 ур. Высшие: 2 - 5 ур.

	Шторм	Сокращает время перезарядки "Громового крыла" на 5/10/15/20 сек. Уменьшает время чтения заклинаний на 10/20/30/40%.	Обычные: 3 - 5 ур. Высшие: 2 - 5 ур.
	Тайна молнии	Уменьшает время перезарядки навыка "Мгновенный удар" на 1/2/3/4 сек.	Обычные: 5 ур. Высшие: 5 ур.
	Танец ветра	"Неистовство" увеличивает крит. шанс "Мгновенного удара" 1,5/3/4,5/6/7,5%	Обычные: 5 ур. Высшие: 4, 5 ур.
	Стремительное безумие	Неистовство война сокращает время перезарядки навыков "Бог войны", "Рывок", "Сила дракона", "Клинок ответного удара" 10/20/30%.	Обычные: 5 ур. Высшие: 4, 5 ур.
	Гроза	Время перезарядки навыка "Громовой удар" сокращается на 0.5/1/1.5/2/2,5 сек. <i>Человек:</i> Повышение шанса крит. удара со вторым ударом навыка "Громовой удар" на 2/4/6/8/10%. <i>Эльф:</i> С каждым ударом навыка "Громовой удар" повышен шанс крит. удара на 1/2/3/4/5%.	Обычные: 5 ур. Высшие: 4, 5 ур.
	Удар пожирателя	Уменьшает время восстановления "Поглощения душ" на 15/30/45 секунд. В состоянии "Поглощение душ" персонаж с вероятностью 30/60/100% получает иммунитет к головокружению и сну. Следующая атака прекращает действие эффекта "Поглощение душ", и действие этих иммунитетов прекращается.	Обычные: 5 ур. Высшие: 5 ур.










## Ветка "Фантом":




Талант развиваемый руной		Бонус	Встречается на рунах
	Шквал ударов  Истинный шквал ударов	Активный навык Дважды атакует противника. Каждая атака наносит урон равный 90% основной атаки. На каждом этапе сила атаки увеличивается еще на 446/876/1299/1715/2123. С вероятностью 25% наносит цели 50/100/150/200/250 ед. урона в секунду в течение 10 сек. Кровожадность увеличивает вероятность кровотечения у цели на 15%.	Обычные: 5 ур. Высшие: 4, 5 ур. Истинная: Высшие: 4, 5 ур.
	Жажда крови  Истинная Жажда крови	Активный навык Расходует 5% от макс количества собственного ОЗ, в след. 18 сек. приобретает иммунитет к кровотечению. С каждой атакой цель теряет 1% от макс ОЗ, также повышается шанс критического удара на 1/1,5/2% на 15 сек. Макс 8 этапов.	Обычные: 5 ур. Высшие: 4, 5 ур. Истинная: Высшие: 4, 5 ур.

	Рывок	Уменьшение минимальной дистанции "Наступления" на 1/2/3 м.	Обычные: 4, 5 ур. Высшие: 3 - 5 ур.
	Кровавое сияние	Сокращает времени перезарядки навыка "Шквал ударов" на 1/1,5/2/2,5 сек.	Обычные: 5 ур. Высшие: 4, 5 ур.
	Горячая кровь	Сокращение перезарядки навыка "Кровавый удар" на 2/4/6/8 сек.	Обычные: 5 ур. Высшие: 4, 5 ур.
	Секущий удар	Повышение шанса крит. удара при использовании навыка "Яростный удар" на 2/4/6/8%	Обычные: 3 - 5 ур. Высшие: 2 - 5 ур.
	Разгром оружия	Каждый этап атаки "Танец хаоса" с вероятностью 10/20/30% разоружает цель на 3 сек. Человек: увеличивает вероятность разоружения вторым этапом атаки "Громого удара" на 20/40/60%. Эльф: увеличивает вероятность разоружения первым этапом атаки "Громого удара" на 10/20/30%.	Обычные: 4, 5 ур. Высшие: 3 - 5 ур.
	Ускорение	Сокращение времени перезарядки "Стремительного рывка" на 10/20/30/40 сек.	Обычные: 3 - 5 ур. Высшие: 2 - 5 ур.
	Кровожадность Ареса	Увеличивает время действия "Бог войны" на 10/20/30/40%. Увеличивает урон от крит. удара в состоянии "Бог войны" на 10/20/30/40%	Обычные: 5 ур. Высшие: 4, 5 ур.
	Уравновешенность	Снижает вероятность прерывания всех навыков на 15/30/45/60%.	Обычные: 4, 5 ур. Высшие: 3 - 5 ур.
	Кровавый танец	Увеличение атаки от основной атаки "Яростного удара" в состоянии "Кровотечения" на 10/20/30/40%, существует 20/40/60/80% вероятность заморозки цели на 2 сек.	Обычные: 3 - 5 ур. Высшие: 3 - 5 ур.
	Тайна наступления	Сокращает время перезарядки "Наступления" на 1/2/3/4 сек.	Обычные: 5 ур. Высшие: 5 ур.

## Ветка "Щит":


Талант развиваемый руной	Бонус	Встречается на рунах
--------------------------	-------	----------------------

	<p>Ужасающий рев</p> <p>Истинный Ужасающий рев</p>	<p>Активный навык</p> <p>В радиусе 10 м <i>Человек</i> снижает меткость врагов на 15/25/35/45/55 ед. и силу атаки на 25/50/75/100/125 ед., <i>Эльф</i> - меткость на 20/30/40/50/60 ед. и силу атаки на 20/40/60/80/100 ед. Может рассеять вражеский навык скрытности. Дополнительно наносит 20/30/40/50/60% базового урона. А так же повышает их злобу. Время действия 15 сек. В течении 5 сек. после использования навыка "Ужасающий рев", навыки "Танец Хаоса" и "Громовое Крыло" могут быть использованы без перезарядки, значительно повышает злобу монстров. Однако бонус к атаке уменьшается на 50% и становятся невозможными эффекты контроля (паралич, разоружение и прерывание навыков).</p>	<p>Обычные: 5 ур.</p> <p>Высшие: 4, 5 ур.</p> <p>Истинный: Высшие: 4, 5 ур.</p>
	<p>Страж жизни</p> <p>Истинный Страж жизни</p>	<p>Активный навык</p> <p>Увеличивает максимум здоровья союзников в радиусе 16 метров на 15/16/17% и восстанавливает соответствующее количество ОЗ. Собственный максимум ОЗ увеличен на 5% на 25/30/35 сек.</p>	<p>Обычные: 5 ур.</p> <p>Высшие: 4, 5 ур.</p> <p>Истинный: Высшие: 4, 5 ур.</p>
	<p>Защитная боевая песня</p> <p>Искусная боевая песня</p>	<p><i>Человек</i>: Боевая песнь, дополнительно повышает собственную защиту на 5/10/15/20/25/30 ед., улучшает базовую защиту на 0,5/1/1,5/2/2.5/3%.</p> <p><i>Эльф</i>: повышает собственную защиту на на 3/6/9/12/15/18 ед., уклонение на 1/2/3/4/5/6, улучшает базовую защиту на 0,5/1/1,5/2/2.5/3%.</p>	<p>Обычные: 3 - 5 ур.</p> <p>Высшие: 2 - 5 ур.</p>
	<p>Знание Бога войны</p>	<p>Сокращает перезарядку навыка "Бог войны" на 15/30/45/60/75 сек. Если количество ОЗ меньше 50%, защита увеличивается на 10/20/30/40/50%.</p>	<p>Обычные: 3 - 5 ур.</p> <p>Высшие: 2 - 5 ур.</p>
	<p>Мастер сражения</p>	<p>"Боеготовность" дополнительно уменьшает урон всех видов стихий на 3/6/9%.</p>	<p>Обычные: 5 ур.</p> <p>Высшие: 4, 5 ур.</p>
	<p>Искусство выживания</p>	<p>Расход маны на "Боевую песнь", "Боеготовность", "Устрашающий рев" и "Устрашающий рык" снижается на 15/30/45/60%. Увеличивает продолжительность эффекта "Бог войны" на 2/4/6/8 сек.</p>	<p>Обычные: 4, 5 ур.</p> <p>Высшие: 3 - 5 ур.</p>
	<p>Прорыв защиты</p>	<p>Оглушенное состояние при Ударе грома понижает шанс уклонится от критического удара на 1/2/3%.</p>	<p>Обычные: 4, 5 ур.</p> <p>Высшие: 3 - 5 ур.</p>
	<p>Кровь дракона</p>	<p>Сила дракона повышает базовое ОЗ членов отряда на 3/6/9%.</p>	<p>Обычные: 3 - 5 ур.</p> <p>Высшие: 2 - 5 ур.</p>
	<p>Желание крови</p>	<p>Снижает количество теряемого собственного здоровья в состоянии "Кровопролития" на 25/50/75%. Снижает расход маны на "Кровопролитие" на 25/50/75%.</p>	<p>Обычные: 3 - 5 ур.</p> <p>Высшие: 2 - 5 ур.</p>



	Надежда	Сокращает перезарядку стража жизни на 20/40/60/80 сек. С каждой атакой во время действия "Стража жизни" можно восстановить 2/5/8/11% от макс ОЗ.	Обычные: 4, 5 ур. Высшие: 3 - 5 ур.
	Насмешка над демонами	"Смертельный удар" с вероятностью 25/50/75/100/100% накладывает на цель эффект "Насмешка" на 2 сек, увеличивает дальность атаки на 1/2/3/4/5 метра. В состоянии "Боеготовности" с вероятностью 20/40/60/80/100% снимает с цели одно состояние, увеличивающее защиту или прочие параметры.	Обычные: 5 ур. Высшие: 4, 5 ур.
	Угасание битвы	"Громовое крыло" с вероятностью 75% снижает максимальную силу атаки цели на 10/20/30%. Время действия 15 сек.	Обычные: 5 ур. Высшие: 4, 5 ур.





# Воин. Навыки

## Стойки


Название	Описание	Требуемый уровень	
	<b>Неистовство</b>	Состояние. Личное благословение. Увеличивает атаку, снижает уклонение и защиту. Увеличивает бонусные повреждения на 1% и снижает уклонение на 4 единицы с каждым следующим уровнем навыка. Имеет шанс снять обездвиживающие и замедляющие эффекты во время активации.	10
	<b>Боеготовность</b>	Состояние.Личное благословение. Увеличивает базовую защиту и снижает атаку, поглощает % получаемого урона. Бонус защиты увеличивается на 1%, а атака снижается на 1% с каждым уровнем навыка. Имеет шанс снять эффекты молчания и обезоруживания во время активации.	20
	<b>Кровожадность</b>	Состояние.Личное благословение. Увеличивает максимальное ОЗ, снижает защиту. Увеличивает максимум здоровья на 1% и снижает защиту на 1% с каждым уровнем навыка. Имеет шанс снять состояния паралича, сна и трансформацию во время активации.	30



## Атакующие навыки

Название	Стихия урона	Описание	Требуемый уровень	
	<b>Яростный удар</b>	Физ.урон	Атака по одиночной цели. Наносит 100% атаки + дополнительный урон.	5
	<b>Мгновенный удар</b>	Воздух	Атака по одиночной цели. Дважды атакует цель. Каждый удар наносит 100% базовой атаки + дополнительный урон. Второй удар имеет 20% шанс снизить скорость передвижения цели на 50% на срок до 5 секунд. С каждым стеком неистовой стойки откат навыка уменьшается, а шанс снизить скорость противника увеличивается.	20

	<b>Смертельный удар</b>	Физ.урон	Атака по одиночной цели. Наносит 100% базовой атаки + дополнительный урон. Снижает у цели защиту от воздуха на 25 единиц в течение 12 секунд. С каждым стеком боевой стойки откат навыка снижается, также снижается защита цели. С 3 уровнем боевой стойки дополнительно снижает защиту цели на 1%. Накапливается до трех раз. Действует до 20 секунд.	20
	<b>Громовой удар</b>	Воздух	Атака по одиночной цели. Дважды атакует цель. Каждый удар наносит 100% базовой атаки + дополнительный урон. Каждый удар имеет 20% шанс разоружить цель на 3 секунды, второй удар получает дополнительные 6% на прохождение критической атаки. Имеет шанс на 15 секунд наложить на противника эффект «Молния», который снижает скорость ездового животного на 40%.	38
	<b>Кровавый удар</b>	Физ.урон	Атака по одиночной цели. Наносит 100% базовой атаки + дополнительный урон и высасывает жизнь у цели. С каждым стеком стойки кровавой ярости расстояние для атаки увеличивается, также увеличивается количество высасываемого здоровья у противника на 25/50/100%.	30
	<b>Наступление</b>	Физ.урон	Быстрый рывок к цели. Противник парализуется на 2 секунды, если расстояние рывка не больше 18 метров, и на 3 секунды, если больше 18 метров. Не используется на целях ближе 8 метров. Откат увеличивается на 5 секунд, если во время битвы сменить цель.	20

# Поддерживающие навыки

Название	Описание	Требуемый уровень	
	<b>Рывок</b>	Собственное благословение. Увеличивает вашу скорость передвижения на 60%. Действует 10 секунд.	36
	<b>Зов войны</b>	Групповое благословение. Увеличивает все мастерства членов группы на расстоянии 18 метров на 10 единиц в течение 300 секунд.	20



	<b>Бог войны</b>	Собственное благословение. Удваивает шанс критического удара, увеличивает защиту на 500 единиц и увеличивает уклонение от критического удара на 25%. Действует 12 секунд. Бонус увеличивается, когда ваше количество жизни падает ниже 50%. Чем ниже количество жизни, тем выше будет бонус защиты. Максимальное увеличение защиты равно 1500 единицам. Эффекты контроля не влияют на это умение.	20
	<b>Сила Дракона</b>	Благословение одиночной цели. Увеличивает атаку цели на 5%. Действует 30 минут.	38

# Пассивные навыки

Название	Описание	Требуемый уровень
	<b>Усиление тела</b>	Увеличивает максимальное количество жизни на 1%.
	<b>Безумная сила</b>	Увеличивает повреждения на 1%.



# Древо Талантов

## Ветка «Щит»

Название	Описание	Требует очков в ветке	
	<b>Сокрушительный рев</b>	Проклятие, поражающее цели в радиусе 10 метров. Снижает точность и урон противника. Выбивает из режима невидимости. Продолжительность: 15 секунд.	10
	<b>Хранитель жизни</b>	Массовое благословение. Лечит и повышает максимальное количество жизни союзников. На запуск навыка не влияют эффекты контроля. Продолжительность: 25 секунд.	35

## Ветка «Фантом»

Название	Описание	Требует очков в ветке
----------	----------	-----------------------

	<b>Багровый свод</b>	Физическая атака по одиночной цели. Дважды атакует цель, нанося 90% базовой атаки + дополнительный урон. Есть шанс повесить кровотечение на 10 секунд. Кровотечение может быть суммировано до 3 раз. Неистовая стойка повышает шанс возникновения кровотечения.	10
	<b>Неистовая жажда крови</b>	Благословение. Поглощает 5% от максимального запаса здоровья. Снимает кровотечение и дает иммунитет к нему. Каждая атака отнимает 1% здоровья, но увеличивает процент критического удара. Продолжительность: 18 секунд.	35

## Ветка «Буря»

Название	Описание	Требует очков в ветке	
	<b>Угрожающий рев</b>	Проклятие. Поражает цели в радиусе 10 метров. Снижает уклонение, защиту и скорость передвижения противников. Есть вероятность выбить из режима невидимости. Продолжительность: 10 секунд.	10
	<b>Отражающий клинок</b>	Благословение. Во время действия заклинания каждая атака противника будет причинять ему урон в размере 100% собственной базовой атаки. Этот урон не зависит от защиты или устойчивости противника к стихийным повреждениям. Навык не снимается контролирующими эффектами. Продолжительность: 12 секунд.	35