

# Воин

- [Класс воин](#)
- [Воин. Навыки](#)
- [Воин. Руны](#)
- [Воин. Запечатанные свитки навыков](#)
- [Воин. Сравнение бонусов энергии рун](#)

# Класс воин

Храбрые, словно львы, они не боятся битвы и предпочитают находиться в первых рядах. Бег с поля боя считают величайшим позором, не достойным смелых “сынов” Остина Апелио. Их жизнь - изнуряющие тренировки, бесконечные сражения во имя чести и добра. Каждый отряд мечтает заполучить себе хотя бы одного представителя данного класса, ибо они не только мастерски владеют мечом, но и прекрасно разбираются в тактике ведения боя.

---

## Сильные стороны

- очень высокая атака
- большое количество здоровья
- неплохая защита

## Слабые стороны

- маленький диапазон атаки
  - небольшое количество маны
- 

## Доступные ветки развития

### Ветка "Щит"

Если в душе вы — танк, а ваше призвание — принимать на себя ежедневно град ударов, то ветка «Щит» предназначена именно вам. Полноценно выполняя в походах роль защитника, вы сможете использовать полезную «боевую стойку», которая увеличит защиту, но снизит ваш уровень атаки. А также обучитесь навыку, применив который, сможете получать все меньше и меньше урона с каждым последующим ударом противника, что, согласитесь, весьма удобно. К тому же в качестве компенсации вы получите возможность разом лечить сопартийцев и увеличивать максимальное значение здоровья.

### Ветка "Фантом"

Если предел ваших мечтаний — молотить противников направо и налево, получая в награду восхищенные взгляды всех окружающих дам любой расы, то выбирайте ветку развития «Фантом». Это лучший выбор для тех, кто собирается проводить все свободное время на арене и в клановых войнах. Помимо высокого уровня атаки у вас будет возможность с наслаждением наносить противнику глубокие кровоточащие раны и зашкаливающие по своей мощности критические удары.

## Ветка "Буря"

Ветка «Буря» будет замечательным выбором для философствующих альтруистов, предпочитающих слоняться по PvP сражениям и арене, где бы они смогли полностью показать всю свою мощь. Поменьше защиты, побольше атаки — и вы станете в команде незаменимым дамагером в связке с защитником и жрецом. Вашим преимуществом будут быстрый откат атакующих навыков, большой урон, а также увеличенный шанс нанесения критических ударов

---

## Стойки

Отличительной чертой класса Воин, помимо всего прочего, является использование особых состояний - Стоек. Независимо от выбранной ветки развития доступно три стойки - Кровожадность, Неистовство, Боеготовность.

- Является личным благословением и действует после активации все время до смены на другую.
- Усиливает характеристики, при этом ослабляя другие
- Избавляет во время активации от действующих негативных эффектов.
- Может быть одновременно включена только одна из перечисленных трех.
- Смена стоек мгновенная, но следует помнить о том, что они имеют откат.

Каждая ветка развития воина имеет таланты добавляющие к определенной стойке дополнительные бонусы, усиливая таким образом положительный эффект от нее. Такая стойка для ветки развития называется Основной. Посмотреть какая стойка активна в данный момент можно под иконкой персонажа в левом верхнем углу.



**Боеготовность.**

Основная стойка ветки "Щит". Увеличивает базовую защиту, уменьшает базовую атаку.



**Кровожадность.**

Основная стойка ветки "Фантом". Увеличивает максимум ОЗ, уменьшает базовую защиту.



**Неистовство.**

Основная стойка ветки "Буря". Увеличивает базовую атаку, снижает уклонение и защиту.

---

## Навыки

Общие навыки доступны всем воинам независимо от расы или развиваемой ими ветки. Навыки покупаются у наставников в Вольной гавани. Альберт и Элисарис Горный Ключ находятся в Вольной гавани в районе Каменного форта.

---

# Стиль игры

## Одиночная

Благодаря высоким показателям защиты и атаки, воин с легкостью справляется с монстрами, как своего уровня, так и выше. В зависимости от ситуации, можно использовать различные стойки, тем самым меняя стратегию боя. Уверенно чувствует себя в бою с любым противником. Воину весьма полезен атакующий питомец с навыками на увеличение защиты и атаки хозяина.

## Отряд

Воин полезен в отряде из-за своих высоких повреждений, способностью удерживать на себе мобов, а также полезными бафами для соратников на атаку и мастерство. Воин эффективен в любых сражениях даже на начальных уровнях. Всегда находится на передовой, как в подземельях, так и в гильдейских войнах.

---

## Расы




Воинами могут быть [люди](#) и [эльфы](#).

---



[На сайт игры](#) page not found or type unknown








# Воин. Навыки

## Стойки







Вид	Название	Описание	Требуемый уровень
	Неистовство	Состояние. Личное благословение. Увеличивает атаку, снижает уклонение и защиту. Увеличивает бонусные повреждения на 1% и снижает уклонение на 4 единицы с каждым следующим уровнем навыка. Имеет шанс снять обездвиживающие и замедляющие эффекты во время активации.	10
	Боеготовность	Состояние. Личное благословение. Увеличивает базовую защиту и снижает атаку, поглощает % получаемого урона. Бонус защиты увеличивается на 1%, а атака снижается на 1% с каждым уровнем навыка. Имеет шанс снять эффекты молчания и обезоруживания во время активации.	20
	Кровожадность	Состояние. Личное благословение. Увеличивает максимальное ОЗ, снижает защиту. Увеличивает максимум здоровья на 1% и снижает защиту на 1% с каждым уровнем навыка. Имеет шанс снять состояния паралича, сна и трансформацию во время активации.	30

## Атакующие навыки


Вид	Название	Стихия урона	Описание	Требуемый уровень
	Яростный удар	Физ. урон	Атака по одиночной цели. Наносит 100% атаки + дополнительный урон.	5
	Наступление	Физ. урон	Быстрый рывок к цели. Противник парализуется на 2 секунды, если расстояние рывка не больше 18 метров, и на 3 секунды, если больше 18 метров. Не используется на целях ближе 8 метров. Откат увеличивается на 5 секунд, если во время битвы сменить цель.	20

	Мгновенный удар	Воздух	<p>Атака по одиночной цели.  Дважды атакует цель.  Каждый удар наносит 100% базовой атаки + дополнительный урон.  Второй удар имеет 20% шанс снизить скорость передвижения цели на 50% на срок до 5 секунд.  С каждым стеклом неистовой стойки откат навыка уменьшается, а шанс снизить скорость противника увеличивается.</p>	20
	Смертельный удар	Физ. урон	<p>Атака по одиночной цели.  Наносит 100% базовой атаки + дополнительный урон.  Снижает у цели защиту от воздуха на 25 единиц в течение 12 секунд. С каждым стеклом боевой стойки откат навыка снижается, также снижается защита цели.  С 3 уровнем боевой стойки дополнительно снижает защиту цели на 1%.  Накапливается до трех раз.  Действует до 20 секунд.</p>	20
	Кровавый удар	Физ. урон	<p>Атака по одиночной цели.  Наносит 100% базовой атаки + дополнительный урон и высасывает жизнь у цели.  С каждым стеклом стойки кровавой ярости расстояние для атаки увеличивается, также увеличивается количество высасываемого здоровья у противника на 25/50/100%.</p>	30
	Громовой удар	Воздух	<p>Атака по одиночной цели.  Дважды атакует цель.  Каждый удар наносит 100% базовой атаки + дополнительный урон.  Каждый удар имеет 20% шанс разоружить цель на 3 секунды, второй удар получает дополнительные 6% на прохождение критической атаки.  Имеет шанс на 15 секунд наложить на противника эффект «Молния», который снижает скорость ездового животного на 40%.</p>	38
	Громовое крыло	Воздух	<p>Массовая атака.  Поражает противников перед персонажем на линии в пределах 16 м.  Наносит 150% базового урона + дополнительный урон.  Парализует атакованную цель на 3 сек.  Если цель находится под эффектом "Раскат грома", она оказывается обезмолвленной на 3 сек., а эффект "Раскат грома" исчезает.</p>	65
	Танец хаоса	Физ. урон	<p>Массовая атака.  Наносит урон 15 целям в радиусе 7 м.  Атака состоит из трёх фаз; наносит 100% базового урона + дополнительный урон.  В 1/2/3 фазе атаки вероятность перелома равна 50% / 75% / 100%</p>	80
	Палач грома	Воздух	<p>Массовая атака.  Наносит целям в радиусе 10 м. 120% базового урона + 3650 ед., снижает сопротивление воздуху на 100 ед.  Длится 10 сек.</p>	85

# Поддерживающие навыки

Вид	Название	Описание	Требуемый уровень
	Зов войны (Боевая песня)	Групповое благословение. Увеличивает все мастерства членов группы на расстоянии 18 метров на 10 единиц в течение 300 секунд.	20
	Бог войны	Собственное благословение. Удваивает шанс критического удара, увеличивает защиту на 500 единиц и увеличивает уклонение от критического удара на 25%. Действует 12 секунд. Бонус увеличивается, когда ваше количество жизни падает ниже 50%. Чем ниже количество жизни, тем выше будет бонус защиты. Максимальное увеличение защиты равно 1500 единицам. Эффекты контроля не влияют на это умение.	20
	Рывок	Собственное благословение. Увеличивает вашу скорость передвижения на 60%. Действует 10 секунд.	36
	Сила Дракона	Благословение одиночной цели. Увеличивает атаку цели на 5%. Действует 30 минут.	38
	Поглощение душ	Личное благословение. Снимает все эффекты контроля. В течение времени действия, персонаж получая урон от атак, оказывается под действием эффекта "Поглощение душ". Каждый уровень эффекта увеличивает силу следующей атаки на % от базового значения и меткость на неск. ед. Время 15 сек. Эффект суммируется до 5 раз и затем исчезает. Эффекты контроля не влияют на это умение.	70
	Кровавая ярость	Повышает критическое уклонение союзников в радиусе 18 м. на 10 %. Длится 10 сек. Следующие 2 атаки в течение 5 сек. восстанавливают 10 % от максимального здоровья. Время перезарядки - 120 сек.	90

# Проклятия




Вид	Название	Описание	Требуемый уровень
	Кровопролитие	Массовое проклятие. Активируемый навык. После активации персонаж входит в состояние кровопролития; макс. время действия 10 сек. Здоровье воина и персонажей в радиусе 6 метров уменьшается на 120 ед. с каждой секундой. Существует 25% вероятность спешить врагов. В состоянии Кровожадности потеря здоровья у цели увеличивается на 100%.	20

# Пассивные навыки

Вид	Название	Описание	Требуемый уровень
	Усиление тела	Увеличивает максимальное количество жизни на 1%.	10
	Безумная сила	Увеличивает повреждения на 1%.	20
	Защита грома	Увеличивает сопротивление воздуха	75




# Древо Талантов

## Ветка «Щит»



Вид	Название	Описание	Требует очков
	Ужасающий рев	Проклятие, поражающее цели в радиусе 10 метров. Снижает точность и урон противника. Выбивает из режима невидимости. Продолжительность: 15 секунд.	10
	Хранитель жизни	Массовое благословение. Лечит и повышает максимальное количество жизни союзников. На запуск навыка не влияют эффекты контроля. Продолжительность: 25 секунд.	35
	Гнев Бога грома	Атака единичной цели. Урон от Воздуха. Требует нахождения в состоянии Боеготовность. Наносит 100% базового урона + дополнительный урон. Уменьшает показатели мастерства цели на 300 ед. на две её следующие атаки. Вызывает большое количество угрозы.	55 Требует не менее 1 очка в таланте "Гром и молния"

## Ветка «Фантом»

Вид	Название	Описание	Требует очков
-----	----------	----------	---------------

	Шквал ударов	Физическая атака по одиночной цели. Дважды атакует цель, нанося 90% базовой атаки + дополнительный урон. Есть шанс повесить кровотечение на 10 секунд. Кровотечение может быть суммировано до 3 раз. Неистовая стойка повышает шанс возникновения кровотечения.	10
	Жажда крови	Благословение. Поглощает 5% от максимального запаса здоровья. Снимает кровотечение и дает иммунитет к нему. Каждая атака отнимает 1% здоровья, но увеличивает процент критического удара. Продолжительность: 18 секунд.	35
	Жертвоприношение	Физ.урон Атака единичной цели. Двойная атака. Каждая атака наносит 90% базового урона + дополнительный урон. Требует состояния Кровожадность. Жертвует 10% макс. ОЗ и добавляет это количество к урону.	55







## Ветка «Буря»






Вид	Название	Описание	Требует очков
	Угрожающий рык	Проклятие. Поражает цели в радиусе 10 метров. Снижает уклонение, защиту и скорость передвижения противников. Есть вероятность выбить из режима невидимости. Продолжительность: 10 секунд.	10
	Клинок ответного удара	Благословение. Во время действия заклинания каждая атака противника будет причинять ему урон в размере 100% собственной базовой атаки. Этот урон не зависит от защиты или устойчивости противника к стихийным повреждениям. Навык не снимается контролирующими эффектами. Продолжительность: 12 секунд.	35
	Ураган мечей	Урон от Воздуха. Массовая атака. Атакует до 10 целей в секторе 120 градусов перед персонажем на расстоянии до 7 м. Если показатель мастерства Воздуха больше чем у цели, она получает дополнительный урон в зависимости от разницы. Атака состоит из трех этапов. Каждый этап наносит 100% базового урона + дополнительный урон. Если во время первого этапа атаки действует "Раскат грома", скорость цели на 5 сек. уменьшается на 50%.	55

# Воин. Руны



В качестве талантов на [рунах](#) для [воина](#) можно найти один из этого списка:











## Ветка "Буря":

Талант развиваемый руной		Бонус	Встречается на рунах
	Устрашающий рык  Истинный Устрашающий рык	Активный навык <i>Человек:</i> Уменьшает уклонение врага в радиусе 10 м. на 20/30/40/50/60 ед., защиту на 20/40/60/80/100 ед. и скорость перемещения на 25%. <i>Эльф:</i> уменьшает уклонение врага на 15/25/35/45/55 ед., защиту на 25/50/75/100/125 ед. и скорость перемещения на 25%. Время действия 10 сек. Может рассеять вражеский навык скрытности.	Обычные: 5 ур. Высшие: 4, 5 ур. Истинная: Высшие: 4, 5 ур.
	Клинок ответного удара  Истинный Клинок ответного удара	Активный навык Отражает любую атаку равную 100% собственной силы атаки на 12/15/18 секунд. На урон не действует защита и сопротивление.	Обычные: 5 ур. Высшие: 4, 5 ур. Истинная: Высшие: 4, 5 ур.
	Безумие Бога войны	Под воздействием эффекта "Бог войны" атаки по персонажу усиливают атаку на 2/4/6/8% на 10 сек. Эффект суммируется до 5 раз.	Обычные: 4, 5 ур. Высшие: 3 - 5 ур.
	Остаток сил	Повышает шанс получить эффект "Отголоски атаки" на 6/12/18/24/30/36%. Эффект увеличивает меткость на 10/20/30/40/50/60.	Обычные: 4, 5 ур. Высшие: 3 - 5 ур.
	Рев	Увеличивает действие "Устрашающего рыка" на 2/4/6/8 сек. Дополнительно понижает сопротивление Воздуху(эльф)/Физическое сопротивление(человек) врагов на 10/20/30/40.	Обычные: 3 - 5 ур. Высшие: 2 - 5 ур.
	Тайна стремительности	Увеличивает действие "Стремительного рывка" на 2/4/6/8 сек. У воина эльфа дополнительно увеличивается эффект ускорения на 2.5/5/7.5/10%	Обычные: 3 - 5 ур. Высшие: 2 - 5 ур.

	Шторм	Сокращает время перезарядки "Громового крыла" на 5/10/15/20 сек. Уменьшает время чтения заклинаний на 10/20/30/40%.	Обычные: 3 - 5 ур. Высшие: 2 - 5 ур.
	Тайна молнии	Уменьшает время перезарядки навыка "Мгновенный удар" на 1/2/3/4 сек.	Обычные: 5 ур. Высшие: 5 ур.
	Танец ветра	"Неистовство" увеличивает крит. шанс "Мгновенного удара" 1,5/3/4,5/6/7,5%	Обычные: 5 ур. Высшие: 4, 5 ур.
	Стремительное безумие	Неистовство война сокращает время перезарядки навыков "Бог войны", "Рывок", "Сила дракона", "Клинок ответного удара" 10/20/30%.	Обычные: 5 ур. Высшие: 4, 5 ур.
	Гроза	Время перезарядки навыка "Громовой удар" сокращается на 0.5/1/1.5/2/2,5 сек. <i>Человек:</i> Повышение шанса крит. удара со вторым ударом навыка "Громовой удар" на 2/4/6/8/10%. <i>Эльф:</i> С каждым ударом навыка "Громовой удар" повышен шанс крит. удара на 1/2/3/4/5%.	Обычные: 5 ур. Высшие: 4, 5 ур.
	Удар пожирателя	Уменьшает время восстановления "Поглощения душ" на 15/30/45 секунд. В состоянии "Поглощение душ" персонаж с вероятностью 30/60/100% получает иммунитет к головокружению и сну. Следующая атака прекращает действие эффекта "Поглощение душ", и действие этих иммунитетов прекращается.	Обычные: 5 ур. Высшие: 5 ур.










## Ветка "Фантом":




Талант развиваемый руной		Бонус	Встречается на рунах
	Шквал ударов  Истинный шквал ударов	Активный навык Дважды атакует противника. Каждая атака наносит урон равный 90% основной атаки. На каждом этапе сила атаки увеличивается еще на 446/876/1299/1715/2123. С вероятностью 25% наносит цели 50/100/150/200/250 ед. урона в секунду в течение 10 сек. Кровожадность увеличивает вероятность кровотечения у цели на 15%.	Обычные: 5 ур. Высшие: 4, 5 ур. Истинная: Высшие: 4, 5 ур.
	Жажда крови  Истинная Жажда крови	Активный навык Расходует 5% от макс количества собственного ОЗ, в след. 18 сек. приобретает иммунитет к кровотечению. С каждой атакой цель теряет 1% от макс ОЗ, также повышается шанс критического удара на 1/1,5/2% на 15 сек. Макс 8 этапов.	Обычные: 5 ур. Высшие: 4, 5 ур. Истинная: Высшие: 4, 5 ур.

	Рывок	Уменьшение минимальной дистанции "Наступления" на 1/2/3 м.	Обычные: 4, 5 ур. Высшие: 3 - 5 ур.
	Кровавое сияние	Сокращает времени перезарядки навыка "Шквал ударов" на 1/1,5/2/2,5 сек.	Обычные: 5 ур. Высшие: 4, 5 ур.
	Горячая кровь	Сокращение перезарядки навыка "Кровавый удар" на 2/4/6/8 сек.	Обычные: 5 ур. Высшие: 4, 5 ур.
	Секущий удар	Повышение шанса крит. удара при использовании навыка "Яростный удар" на 2/4/6/8%	Обычные: 3 - 5 ур. Высшие: 2 - 5 ур.
	Разгром оружия	Каждый этап атаки "Танец хаоса" с вероятностью 10/20/30% разоружает цель на 3 сек. Человек: увеличивает вероятность разоружения вторым этапом атаки "Громого удара" на 20/40/60%. Эльф: увеличивает вероятность разоружения первым этапом атаки "Громого удара" на 10/20/30%.	Обычные: 4, 5 ур. Высшие: 3 - 5 ур.
	Ускорение	Сокращение времени перезарядки "Стремительного рывка" на 10/20/30/40 сек.	Обычные: 3 - 5 ур. Высшие: 2 - 5 ур.
	Кровожадность Ареса	Увеличивает время действия "Бог войны" на 10/20/30/40%. Увеличивает урон от крит. удара в состоянии "Бог войны" на 10/20/30/40%	Обычные: 5 ур. Высшие: 4, 5 ур.
	Уравновешенность	Снижает вероятность прерывания всех навыков на 15/30/45/60%.	Обычные: 4, 5 ур. Высшие: 3 - 5 ур.
	Кровавый танец	Увеличение атаки от основной атаки "Яростного удара" в состоянии "Кровотечения" на 10/20/30/40%, существует 20/40/60/80% вероятность заморозки цели на 2 сек.	Обычные: 3 - 5 ур. Высшие: 3 - 5 ур.
	Тайна наступления	Сокращает время перезарядки "Наступления" на 1/2/3/4 сек.	Обычные: 5 ур. Высшие: 5 ур.

## Ветка "Щит":



Талант развиваемый руной	Бонус	Встречается на рунах
--------------------------	-------	----------------------

	<p>Ужасающий рев</p> <p>Истинный Ужасающий рев</p>	<p>Активный навык</p> <p>В радиусе 10 м <i>Человек</i> снижает меткость врагов на 15/25/35/45/55 ед. и силу атаки на 25/50/75/100/125 ед., <i>Эльф</i> - меткость на 20/30/40/50/60 ед. и силу атаки на 20/40/60/80/100 ед. Может рассеять вражеский навык скрытности. Дополнительно наносит 20/30/40/50/60% базового урона. А так же повышает их злобу. Время действия 15 сек. В течении 5 сек. после использования навыка "Ужасающий рев", навыки "Танец Хаоса" и "Громовое Крыло" могут быть использованы без перезарядки, значительно повышает злобу монстров. Однако бонус к атаке уменьшается на 50% и становятся невозможными эффекты контроля (паралич, разоружение и прерывание навыков).</p>	<p>Обычные: 5 ур.</p> <p>Высшие: 4, 5 ур.</p> <p>Истинный: Высшие: 4, 5 ур.</p>
	<p>Страж жизни</p> <p>Истинный Страж жизни</p>	<p>Активный навык</p> <p>Увеличивает максимум здоровья союзников в радиусе 16 метров на 15/16/17% и восстанавливает соответствующее количество ОЗ. Собственный максимум ОЗ увеличен на 5% на 25/30/35 сек.</p>	<p>Обычные: 5 ур.</p> <p>Высшие: 4, 5 ур.</p> <p>Истинный: Высшие: 4, 5 ур.</p>
	<p>Защитная боевая песня</p> <p>Искусная боевая песня</p>	<p><i>Человек</i>: Боевая песнь, дополнительно повышает собственную защиту на 5/10/15/20/25/30 ед., улучшает базовую защиту на 0,5/1/1,5/2/2.5/3%.</p> <p><i>Эльф</i>: повышает собственную защиту на на 3/6/9/12/15/18 ед., уклонение на 1/2/3/4/5/6, улучшает базовую защиту на 0,5/1/1,5/2/2.5/3%.</p>	<p>Обычные: 3 - 5 ур.</p> <p>Высшие: 2 - 5 ур.</p>
	<p>Знание Бога войны</p>	<p>Сокращает перезарядку навыка "Бог войны" на 15/30/45/60/75 сек. Если количество ОЗ меньше 50%, защита увеличивается на 10/20/30/40/50%.</p>	<p>Обычные: 3 - 5 ур.</p> <p>Высшие: 2 - 5 ур.</p>
	<p>Мастер сражения</p>	<p>"Боеготовность" дополнительно уменьшает урон всех видов стихий на 3/6/9%.</p>	<p>Обычные: 5 ур.</p> <p>Высшие: 4, 5 ур.</p>
	<p>Искусство выживания</p>	<p>Расход маны на "Боевую песнь", "Боеготовность", "Устрашающий рев" и "Устрашающий рык" снижается на 15/30/45/60%. Увеличивает продолжительность эффекта "Бог войны" на 2/4/6/8 сек.</p>	<p>Обычные: 4, 5 ур.</p> <p>Высшие: 3 - 5 ур.</p>
	<p>Прорыв защиты</p>	<p>Оглушенное состояние при Ударе грома понижает шанс уклонится от критического удара на 1/2/3%.</p>	<p>Обычные: 4, 5 ур.</p> <p>Высшие: 3 - 5 ур.</p>
	<p>Кровь дракона</p>	<p>Сила дракона повышает базовое ОЗ членов отряда на 3/6/9%.</p>	<p>Обычные: 3 - 5 ур.</p> <p>Высшие: 2 - 5 ур.</p>
	<p>Желание крови</p>	<p>Снижает количество теряемого собственного здоровья в состоянии "Кровопролития" на 25/50/75%. Снижает расход маны на "Кровопролитие" на 25/50/75%.</p>	<p>Обычные: 3 - 5 ур.</p> <p>Высшие: 2 - 5 ур.</p>


	Надежда	Сокращает перезарядку стража жизни на 20/40/60/80 сек. С каждой атакой во время действия "Стража жизни" можно восстановить 2/5/8/11% от макс ОЗ.	Обычные: 4, 5 ур. Высшие: 3 - 5 ур.
	Насмешка над демонами	"Смертельный удар" с вероятностью 25/50/75/100/100% накладывает на цель эффект "Насмешка" на 2 сек, увеличивает дальность атаки на 1/2/3/4/5 метра. В состоянии "Боеготовности" с вероятностью 20/40/60/80/100% снимает с цели одно состояние, увеличивающее защиту или прочие параметры.	Обычные: 5 ур. Высшие: 4, 5 ур.
	Угасание битвы	"Громовое крыло" с вероятностью 75% снижает максимальную силу атаки цели на 10/20/30%. Время действия 15 сек.	Обычные: 5 ур. Высшие: 4, 5 ур.

[На сайт игры](#) page info for type unknown

# Воин. Запечатанные СВИТКИ НАВЫКОВ

До 60 уровня, все навыки были доступны для получения у наставника Вашего класса или в окне классовых навыков  (гор. клавиша . К-анг.) . Однако, начиная с 60 уровня, такое улучшение будет не возможно и все дальнейшие новые навыки или улучшения старых Вам придется познавать самому, используя свой опыт и распечатывая  свитки.

























## Наставник

















Вид	Ур.	Название	Необходимый опыт	Стоимость обмена
	60	Кровопролитие 1ур.	16,000,000 (опыт вернут)	Бесплатно в ходе квеста

























## Дорога в АД

























Корабль в Хоссингере. Принцесса Роза. Обмен [Камней врат Ада](#) на свитки за прохождение комнат.

























Вид	Ур.	Название	Необходимый опыт	Стоимость обмена
	60	Кровопролитие 1ур.	16,000,000	 Камень врат Ада
	61	Рывок 4 ур.	16,000,000	 Камень врат Ада
	62	Усиление тела 4ур.	22,000,000	 Камень врат Ада


	60	Наступление 4ур.	20,000,000	 Камень врат Ада
	60	Кровожадность 3ур.	20,000,000	 Камень врат Ада
	65	Боеготовность 4ур.	30,000,000	 Камень врат Ада
	64	Зов войны 8ур.	32,000,000	 Камень врат Ада
	64	Сила дракона 3ур.	32,000,000	 Камень врат Ада
	68	Рывок 5 ур.	34,000,000	 Камень врат Ада
	60	Яростный удар 7ур.	40,000,000	 Камень врат Ада
	62	Смертельный удар 7ур.	46,000,000	 Камень врат Ада
	68	Кровопролитие 2ур.	50,000,000	 Камень врат Ада
	70	Неистовство 5ур.	52,000,000	 Камень врат Ада
	65	Кровавый удар бур.	70,000,000	 Камень врат Ада
	65	Громовое крыло 1ур.	72,000,000	 Камень врат Ада

	66	Громовой удар 4ур.	80,000,000	 Камень врат Ада
	69	Смертельный удар 8ур.	92,000,000	 Камень врат Ада
	70	Бог войны 4ур.	100,000,000	 Камень врат Ада
	66	Мгновенный удар 9ур.	84,000,000	 Камень врат Ада
	70	Яростный удар 8ур.	112,000,000	 Камень врат Ада
	70	Поглощение душ 1ур.	120,000,000	 Камень врат Ада
	71	Зов войны 9ур.	56,500,000	 Камень врат Ада
	71	Усиление тела 5ур.	56,050,000	 Камень врат Ада
	71	Сила дракона 4ур.	56,050,000	 Камень врат Ада
	72	Кровавый удар 7ур.	112,110,000	 Камень врат Ада
	73	Мгновенный удар 10ур.	154,160,000	 Камень врат Ада
	73	Громовой удар 5ур.	154,160,000	 Камень врат Ада

	73	Безумная сила 3ур.	74,740,000	 Камень врат Ада
	73	Громовое крыло 2ур.	126,130,000	 Камень врат Ада
	75	Кровожадность 4ур.	154,160,000	 Камень врат Ада
	75	Рывок бур.	116,780,000	 Камень врат Ада
	75	Защита грома 1ур.	228,900,000	 Камень врат Ада
	76	Смертельный удар 9ур.	177,510,000	 Камень врат Ада
	71	Кровопротитие 3ур.	130,800,000	 Камень врат Ада
	78	Зов войны 10ур.	177,510,000	 Камень врат Ада
	78	Сила дракона 5ур.	238,240,000	 Камень врат Ада
	78	Поглощение душ 2ур.	238,240,000	 Камень врат Ада
	79	Кровавый удар 8ур.	270,940,000	 Камень врат Ада
	80	Яростный удар 9ур.	312,990,000	 Камень врат Ада













	80	Наступление 5ур.	312,990,000	 Камень врат Ада
	80	Мгновенный удар 11ур.	392,400,000	 Камень врат Ада
	80	Боеготовность 5ур.	312,990,000	 Камень врат Ада
	80	Усиление тела бур.	186,860,000	 Камень врат Ада
	80	Громовой удар бур.	392,400,000	 Камень врат Ада
	80	Танец хаоса 1ур.	471,820,000	 Камень врат Ада
	90	Яростный удар 10ур.	894,600,000	 Камень врат Ада (2)
	85	Зов войны 11ур.	656,300,000	 Камень врат Ада (2)
	87	Мгновенный удар 12ур.	747,200,000	 Камень врат Ада (2)
	85	Неистовство бур.	656,300,000	 Камень врат Ада (2)
	89	Усиление тела 5ур.	844,000,000	 Камень врат Ада (2)
	83	Смертельный удар 10ур.	571,300,000	 Камень врат Ада (2)
	90	Смертельный удар 11ур.	894,600,000	 Камень врат Ада (2)

































	85	Бог войны 5ур.	656,300,000	 Камень врат Ада (2)
	82	Рывок 7ур.	531,000,000	 Камень врат Ада (2)
	89	Рывок 8ур.	844,000,000	 Камень врат Ада (2)
	90	Кровожадность 5ур.	894,600,000	 Камень врат Ада (2)
	84	Кровопролитие 4ур.	613,100,000	 Камень врат Ада (2)
	87	Громовой удар 7ур.	747,200,000	 Камень врат Ада (2)
	85	Сила дракона 6ур.	656,300,000	 Камень врат Ада (2)
	82	Безумная сила 4ур.	531,000,000	 Камень врат Ада (2)
	86	Кровавый удар 9ур.	701,000,000	 Камень врат Ада (2)
	81	Громовое крыло 3ур.	492,200,000	 Камень врат Ада (2)
	89	Громовое крыло 4ур.	844,000,000	 Камень врат Ада (2)
	88	Танец хаоса 2ур.	794,800,000	 Камень врат Ада (2)

	84	Защита грома 2ур.	613,100,000	 Камень врат Ада (2)
	86	Поглощение душ 3ур.	701,000,000	 Камень врат Ада (2)
	85	Палач грома 1ур.	656,300,000	 Камень врат Ада (2)
	90	Кровавая ярость 1ур.	894,600,000	 Камень врат Ада (2)

## Обмен на кубки Вирси

Чаща Сна. НПС Сидила и Лесли.

Вид	Ур.	Название	Необходимый опыт	Стоимость обмена
	65	Боеготовность 4ур.	30,000,000	 Сер. Кубков Вирси (10)
	64	Сила дракона 3ур.	32,000,000	 Сер. Кубков Вирси (10)
	68	Рывок 5 ур.	34,000,000	 Сер. Кубков Вирси (10)
	62	Смертельный удар 7ур.	46,000,000	 Сер. Кубков Вирси (25)
	68	Кровопрлитие 2ур.	50,000,000	 Сер. Кубков Вирси (30)
	70	Неистовство 5ур.	52,000,000	 Сер. Кубков Вирси (30)

	65	Кровавый удар бур.	70,000,000	 Сер. Кубков Вирси (40)
	69	Смертельный удар 8ур.	92,000,000	 Сер. Кубков Вирси (10)
	75	Рывок бур.	116,780,000	 Сер. Кубков Вирси (48) 1  13  85 
	75	Кровожадность 4ур.	154,160,000	 Сер. Кубков Вирси (48) 1  50  29 
	73	Мгновенный удар 10ур.	154,160,000	 Сер. Кубков Вирси (60) 1  50  29 
	73	Громовой удар 5ур.	154,160,000	 Сер. Кубков Вирси (60) 1  50  29 
	75	Защита грома 1ур.	228,900,000	 Кубков Духа Вирси (28)
	80	Мгновенный удар 11ур.	392,400,000	 Кубков Духа Вирси (34)
	80	Громовой удар бур.	392,400,000	 Кубков Духа Вирси (37)
	80	Танец хаоса 1ур.	471,820,000	 Кубков Духа Вирси (56)

## Заслуги гильдии

Хоссингер. НПС Ансель.

Вид	Ур.	Название	Необходимый опыт	Стоимость обмена
-----	-----	----------	------------------	------------------

	60	Наступление 4ур.	20,000,000	<ul style="list-style-type: none"> <li>• 100 очков заслуг;</li> <li>• 10 </li> </ul>
	60	Кровожадность 3ур.	20,000,000	<ul style="list-style-type: none"> <li>• 100 очков заслуг;</li> <li>• 10 </li> </ul>
	71	Сила дракона 4ур.	56,050,000	<ul style="list-style-type: none"> <li>• 250 очков заслуг;</li> <li>• 54  65 </li> </ul>
	73	Безумная сила 3ур.	74,740,000	<ul style="list-style-type: none"> <li>• 250 очков заслуг;</li> <li>• 71  87 </li> </ul>







## Почет фракции

Мастер почета Фракции своей расы (для людей - Львиные Сердца, для весперианов - Братство Крови. Необходим 7й и 8й уровень почета фракции).

Вид	Ур.	Название	Необходимый опыт	Стоимость обмена
	61	Рывок 4 ур.	16,000,000	35   or type unknown 1  
	62	Усиление тела 4ур.	22,000,000	35   or type unknown 1  
	64	Зов войны 8ур.	32,000,000	1   or type unknown 1  
	71	Кровопрлитие 3ур.	130,800,000	54   or type unknown 1  
	71	Усиление тела 5ур.	56,050,000	54   or type unknown 1  

## Карнавал

Хоссингер. НПС Буффон. Монеты можно получить в награду за прохождение комнат похода.

Вид	Ур.	Название	Необходимый опыт	Стоимость обмена
	72	Кровавый удар 7ур.	112,110,000	 Памятных монет (288) 1   30  







# Арена




Хоссингер. НПС Мольгер - Ценные предметы.

Вид	Ур.	Название	Необходимый опыт	Стоимость обмена
	80	Боеготовность 5ур.	312,990,000	<ul style="list-style-type: none"><li>• 650 Очков Арены;</li><li>• 32 <a href="#">Возло</a> not found or type unkn</li><li>• <a href="#">Серебро</a> not found or type unkn</li></ul>
	80	Наступление 5ур.	312,990,000	<ul style="list-style-type: none"><li>• 670 Очков Арены;</li><li>• 33 <a href="#">Возло</a> not found or type unkn</li><li>• <a href="#">Серебро</a> not found or type unkn</li></ul>
	80	Яростный удар 9ур.	312,990,000	<ul style="list-style-type: none"><li>• 680 Очков Арены;</li><li>• 34 <a href="#">Возло</a> not found or type unkn</li></ul>

## Другие методы

- Обмен кристаллов Урагана или очков отваги, на шкатулку со случайным навыком, после прохождения Битвы за Аврору.
- Разломы 60+. Возможная награда за убийство боссов.
- Походы за снаряжением. Возможная награда за убийство боссов.
- Мировые боссы Чащи Сна.
- Карта сокровищ Чащи Сна.

Вид	Ур.	Название	Необходимый опыт
	80	Усиление тела бур.	186,860,000
	78	Зов войны 10ур.	177,510,000
	76	Смертельный удар 9ур.	177,510,000
	70	Бог войны 4ур.	100,000,000
	79	Кровавый удар 8ур.	270,940,000
	78	Сила дракона 5ур.	238,240,000

	65	Громовое крыло 1ур.	72,000,000
	73	Громовое крыло 2ур.	126,130,000
	78	Поглощение душ 2ур.	238,240,000
	71	Зов войны 9ур.	56,500,000

[На сайт игры](#) Image not found or type unknown

# Воин. Сравнение бонусов энергии рун

В окне **веры древо рун** расположено в отдельной вкладке справа. В нём отображается:

- информация о талантах древа;
- количество накопленной энергии рун;
- навыки, которые «окрашиваются» этой энергией и получают бонус к скорости чтения.



Чтобы открыть таланты древа рун, необходимо накапливать **энергию рун**, вставляя руны в соответствующие ячейки в окне талантов веры. Чем больше энергии содержит руна, тем больше энергии она передаёт древу.

По мере накопления энергии в шкале древа рун становятся доступны **дополнительные бонусы**, усиливающие персонажа. Их набор зависит от выбранной веры — тёмной или светлой.

Для наглядности ниже приведена таблица сравнения бонусов темной и светлой веры для

класса  Воин.



## Сила (Ветка Буря)

Уровень энергии рун	 Светлая вера	 Темная вера
---------------------	--	---

<p>1</p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Уменьшает время перезарядки Трех сил (Боевитость, Кровожадность, Неистовство) на 5,5%.</li> <li>• Каждое полученное впоследствии очко Силы богов дополнительно уменьшает время перезарядки на 0,5%.</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Уменьшает время перезарядки Трех сил (Боеготовность, Кровожадность, Неистовство) на 5.5%.</li> <li>• Каждое полученное впоследствии очко Силы демонов дополнительно уменьшает время перезарядки на 0.5%.</li> </ul>
<p>35</p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• После использования Наступления, персонаж, совершающий атаку одним из навыков Воздуха (Мгновенный удар, Громовой удар, Громовое крыло, Ураган мечей), в течение 15 секунд имеет на 18% выше шанс крита первым ударом.</li> <li>• Каждое полученное впоследствии очко Силы богов дополнительно увеличивает шанс крита на 0,4%.</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• После использования Наступления, персонаж, совершая атаку одним из навыков Воздуха (Мгновенный удар, Громовой удар, Громовое крыло, Ураган мечей), в течение 15 секунд имеет на 11,25% выше шанс крита первым ударом.</li> <li>• Каждое полученное впоследствии очко Силы демонов дополнительно увеличивает шанс крита на 0,25%.</li> </ul>

70	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Находясь в состоянии Неистовства, оказавшись под действием эффекта Остаток сил, персонаж получает иммунитет к головокружению.</li> <li>• Персонаж в состоянии Неистовства, накопив 75 очков Силы богов, оказавшись под действием эффекта Остаток сил, получает иммунитет к молчанию.</li> <li>• Персонаж в состоянии Неистовства, накопив 30 очков Силы богов, оказавшись под действием эффекта Остаток сил, получает иммунитет ко сну (трансформации).</li> <li>• Если персонаж уже накопил 90 очков Силы демонов, при Неистовстве Наступление игнорирует эффекты контроля.</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Оказавшись под действием Остатка сил в состоянии Неистовства, совершая атаку одним из навыков Воздуха (Мгновенный удар, Громовой удар, Громовое крыло, Ураган мечей) персонаж уменьшает время перезарядки навыка на 30%.</li> <li>• Каждое полученное впоследствии очко Силы демонов дополнительно уменьшает время перезарядки на 1%.</li> <li>• Если персонаж уже накопил 90 очков Силы демонов, при Неистовстве Наступление игнорирует эффекты контроля.</li> </ul>
100	Уменьшает время восстановления навыка Ураган мечей на 5 сек., на каждой стадии атаки бонус к базовому урону составляет 10%.	Уменьшает время восстановления навыка Ураган мечей на 5 сек., на каждой стадии атаки бонус к базовому урону составляет 10%.

## Знак (Ветка Фантом)



Уровень энергии рун	 <b>Светлая вера</b>	 <b>Темная вера</b>
---------------------	---	--

1	<ul style="list-style-type: none"><li>• Во время действия эффекта Кровожадность на 30 минут максимальное количество ОЗ персонажа повышается на 5,5% от максимального значения его силы атаки.</li><li>• Каждое полученное впоследствии очко Знака богов дополнительно увеличивает максимум ОЗ на 0,5% от максимального значения силы атаки.</li></ul>	<ul style="list-style-type: none"><li>• Во время действия эффекта Кровожадность на 30 минут максимальное количество ОЗ персонажа дополнительно повышается на 5,5% от максимального значения его силы атаки.</li><li>• Каждое полученное впоследствии очко Знака демонов дополнительно увеличивает максимум ОЗ на 0,5% от максимального значения силы атаки.</li></ul>
---	---	---

- |  |  |  |
|--|--|--|
|  | <ul style="list-style-type: none"><li>• Снижает время перезарядки навыков крови (Кровавый удар, Шквал ударов, Кровопролитие, Жертвоприношение) на 13,5%.</li><li>• Каждый раз, когда при восстановлении 10% ОЗ, если их количество уже составляет 50% и более, эффективность навыков Кровопролитие, Жертвоприношение, Шквал ударов и Кровавый удар увеличивается на 14%.</li><li>• Каждое полученное впоследствии очко Знака богов уменьшает время перезарядки на 0,3%.</li><li>• Каждые 10% здоровья дополнительно повышают действие эффекта на 0,2%.</li></ul> | <ul style="list-style-type: none"><li>• Уменьшает время перезарядки навыков крови (Кровавый удар, Шквал ударов, Кровопролитие, Жертвоприношение) на 13,5%.</li><li>• Каждый раз, когда воин теряет 10% от максимального количества ОЗ (при потере 50% и более 50% ОЗ), эффективность навыков Кровопролитие, Жертвоприношение, Шквал ударов и Кровавый удар увеличивается на 12%.</li><li>• Каждое полученное впоследствии очко Знака демонов дополнительно уменьшает время перезарядки на 0,3%.</li><li>• Каждый раз при получении урона в 10% от максимального количества ОЗ эффективность действия навыка персонажа увеличивается на 0,2%.</li></ul> |
|--|--|--|

70	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Жертвоприношение более не расходует ОЗ на 10% увеличение дополнительного урона.</li> <li>• Когда персонаж совершает Жертвоприношение в бою против игроков, с вероятностью 10% восстанавливает 10% ОЗ от максимума.</li> <li>• Каждое полученное впоследствии очко Знака богов увеличивает вероятность на 0,5%.</li> <li>• При накоплении 80 очков Знака богов бонус к приросту ОЗ от стойки Кровожадности удваивается.</li> <li>• Накопив 90 очков Знака богов, персонаж во время Жертвоприношения игнорирует эффекты контроля.</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Если персонаж в состоянии Кровожадности атакует Кровавым ударом цель, количество ОЗ у которой выше, чем у персонажа, цель в течение 2 сек. испытывает головокружение.</li> <li>• Персонаж в состоянии Кровожадности, накопив 80 очков Знака демонов, восстанавливает в два раза больше ОЗ.</li> <li>• Если у персонажа осталось меньше 50% ОЗ и уже накоплено 90 очков Знака демонов, время перезарядки атакующих навыков, целями которых могут быть две и более цели, не может превышать 5 сек.</li> </ul>
100	Меткость Жертвоприношения повышается на 25 ед.	При использовании навыка Жертвоприношение персонаж больше не тратит свои ОЗ. Каждая атака с вероятностью 100% поглощает 10% ОЗ.

## Власть (Ветка Щит)

Уровень энергии рун	 <b>Светлая вера</b>	 <b>Темная вера</b>
---------------------	---	--

1	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Использование Боевой песни во время действия Боеготовности в течение 5 секунд уменьшает получаемый урон на 2,2%.</li> <li>• Каждое полученное впоследствии очко Власти богов дополнительно уменьшает получаемый урон на 0,2%.</li> <li>• Если Боеготовность не действует, Боевая песня поглощает в два раза меньше урона.</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Использование Наступления во время действия Боеготовности в течение 3 секунд уменьшает получаемый урон на 5,5%.</li> <li>• Каждое полученное впоследствии очко Власти демонов дополнительно уменьшает получаемый урон на 0,5%.</li> <li>• Если Боеготовность не действует, Наступление поглощает в два раза меньше урона.</li> </ul>
35	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Смертельный удар на 20 сек. уменьшает эффект от лечения цели на 22,5%.</li> <li>• Каждое полученное впоследствии очко Власти богов дополнительно уменьшает эффект от лечения цели на 0,5%.</li> <li>• Если персонаж находится под действием эффекта Боеготовность, то навык Бог войны дает персонажу временный иммунитет к параличу, замедлению и головокружению.</li> <li>• Если Боеготовность не действует, время действия иммунитета уменьшается вдвое.</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Смертельный удар на 20 сек. уменьшает эффект от лечения цели на 22,5%.</li> <li>• Каждое полученное впоследствии очко Власти демонов дополнительно уменьшает эффект от лечения цели на 0,5%.</li> <li>• Если персонаж находится под действием эффекта Боеготовность, то навык Бог войны дает персонажу временный иммунитет к параличу, замедлению и головокружению.</li> <li>• Если Боеготовность не действует, время действия иммунитета уменьшается вдвое.</li> </ul>

65	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Страж жизни увеличивает максимальное количество ОЗ с 1% до 5% и одновременно уменьшает время перезарядки навыка на 12,5%.</li> <li>• Каждое полученное впоследствии очко Власти богов дополнительно уменьшает время перезарядки навыка на 0,5%.</li> <li>• Если персонаж в состоянии Боеготовности активирует навык Бог войны, уже накопив 75 очков Власти богов, то он получает иммунитет ко всем типам урона.</li> <li>• Если Боеготовность не действует, время действия эффекта уменьшается вдвое.</li> <li>• Если персонаж уже накопил 90 очков Власти богов, при использовании навыка Гнев Бога грома игнорируются эффекты контроля.</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Страж жизни увеличивает максимальное количество ОЗ с 1% до 3% и одновременно уменьшает время перезарядки навыка на 12,5%.</li> <li>• Каждое полученное впоследствии очко Власти богов дополнительно уменьшает время перезарядки навыка на 0,5%.</li> <li>• Если персонаж в состоянии Боеготовности активирует навык Бог войны, уже накопив 75 очков Власти демонов, то он получает иммунитет ко всем эффектам контроля и кровотечению. Урон от атак по площади уменьшается на 75%.</li> <li>• Если Боеготовность не действует, время действия эффекта уменьшается вдвое.</li> <li>• Если персонаж уже накопил 90 очков Власти демонов, при использовании навыка Гнев Бога грома игнорируются эффекты контроля.</li> </ul>
100	Гнев Бога грома снижает все сопротивления цели на 150 ед., продолжительность — 8 сек.	Гнев Бога грома снижает все сопротивления цели на 150 ед., продолжительность — 8 сек.

---

[На сайте](#) [игры](#) type unknown