

# Внешность

- Модная одежда
- Переименование персонажа
- Изменение внешности
- Смена пола
- Смена расы

# Модная одежда

## Информация

Модная одежда (или "Стиль") - это особый, декоративный вид [снаряжения](#), с помощью которого можно дополнительно усилить своего персонажа и выделить его из толпы.

Комплект модной одежды может опционально отображаться на персонаже вместо брони, изменяя его внешний вид.

В большинстве случаев, комплект состоит из четырех предметов: модной шляпы, куртки, штанов и ботинок (исключение - стили Денди и Красотки).

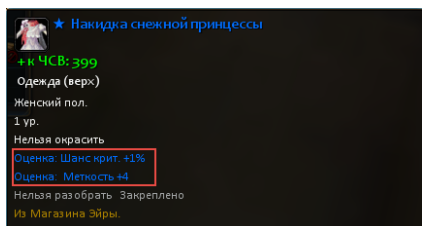
Все незакрепленные предметы закрепляются после применения и больше не могут быть проданы на [Аукционе](#) или переданы другим игрокам.

Текущий комплект модной одежды отображается на вкладке "Мода" в [окне характеристик персонажа](#).

У стилей, в отличие от [брони](#), не бывает отдельных бонусов за ношение комплекта. Поэтому выбор вещей целиком и полностью зависит от вашего вкуса.

## Особенности

Помимо чисто декоративных, стили выполняют и другие функции.



Практически все стили можно **оценить** или **улучшить** до возможности оценки с помощью предмета "Чудо-лепесток" у кузнеца Гавриил.

Полученные таким образом характеристики, суммируются с вашими, когда вы надеваете любой предмет оцененного стиля.



Для получения нужных характеристик, модную одежду можно переоценить, но нельзя подвергнуть тщательной оценке, заточить или переплавить.

А если вы захотите сменить надоевший, но удачно оцененный стиль, сохранить получаемые благодаря ему бонусы к характеристикам поможет функция переноса и предмет **"Тайна моды"**, который можно приобрести в Галерее Эйры.

## Титулы

Собрав все части любого из постоянных и оцениваемых модных комплектов, в награду можно получить уникальный титул. Он поможет не только выделиться из толпы, но и продемонстрировать всему миру, что вы - гордый обладатель того или иного редкого комплекта одежды.

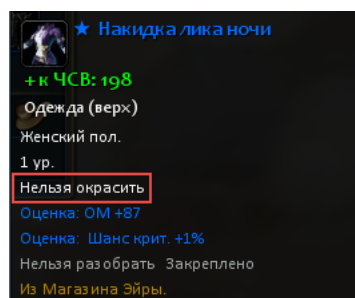
Для получения титула достаточно обратиться к НПС Катто Сили или Джилл Сили.

Если вы хотите получить титул за стиль, который необходимо улучшить до возможности оценки, важно помнить, что все предметы такого комплекта должны быть одного типа: либо улучшены, либо нет.

## Окраска

Еще один способ сделать внешний вид своего персонажа уникальным: с помощью этой функции вы можете придать окрашиваемому предмету одежды новый, отличный от изначального цвет. При этом, вещь красится не целиком: для каждого предмета предусмотрены свои зоны окрашивания.

В игре присутствует широкий выбор как "определенных" красок, так и Известный краситель, окрашивающий вещи в случайные цвета.



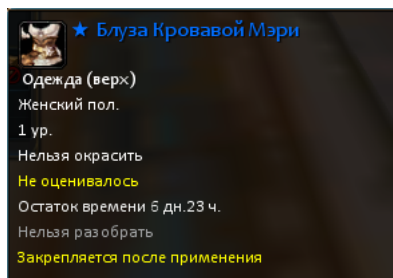
Окрасить можно не все вещи, но узнать предмет из окрашиваемого стиля очень просто: достаточно взглянуть на его подробное описание.

У окрашиваемых стилей над полем оценки всегда присутствует информация о текущем цвете предмета и необходимом количестве красителя для перекраски.

А у неокрашиваемых - сообщение о том, что цвет вещи изменить нельзя.

Если применить закрепленный краситель к незакрепленной вещи - она не закрепится.

## Временная одежда



Временные стили - отличный способ получить желанный модный комплект, не потратив на него большую сумму денег.

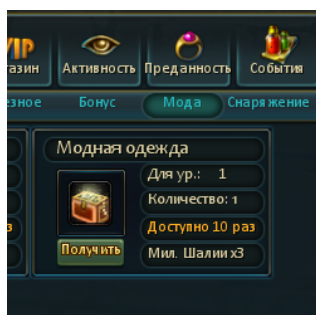
Временные стили можно приобрести за Листья Духа в Галерее Эйры, получить за рейтинг и почет [Арены](#), обменять на них Зефирки у НПС Отец Рикардо в Вольной Гавани, выбить с особых мобов-Воришек по окончании [похода за снаряжением](#) и другими способами.

Некоторые временные стили можно оценить, но нельзя окрасить.

## Как получить

Существует множество способов получения модной одежды:

## Дары Шалии



Самый первый модный стиль вы можете получить в лавке Даров Шалии, накопив три Милости Шалии.

Полученный таким образом комплект - временный, неоцениваемый, сроком на 7 дней.

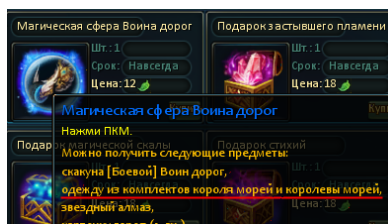
Стиль каждого комплекта зависит от вашей расы.

## Галерея Эйры



Во внутриигровом магазине представлен широкий выбор не только модной одежды, но и предметов для изменения внешнего вида оружия.

## Сферы с дарами

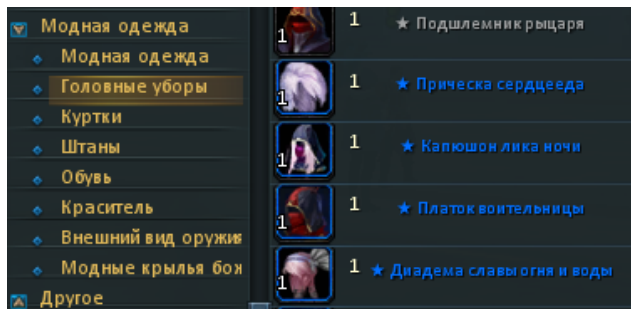


Сферы - главный источник всех модных новинок мира Эйры. Предметы одежды из эксклюзивных модных комплектов - один из видов даров, которые можно получить, открыв подобную сферу.

Приобрести их можно в Галерее Эйры, на Аукционе или у других игроков.

Однако следует помнить, что шанс выпадения модных предметов из сфер - крайне мал, так что для получения заветного комплекта может понадобиться большое количество попыток.

## Аукцион



Покупки с аукциона - прекрасный вариант для тех, кто хочет обзавестись эксклюзивным модным комплектом, но не готов положиться на волю случая, открывая сферы с дарами.

Стили можно отыскать во вкладке "Модная одежда". Там же можно найти и приобрести красители для изменения цвета окрашиваемых вещей.

На аукционе всегда представлен широкий выбор модной одежды (в том числе самые редкие комплекты из сфер), но цены не отличаются демократичностью.













## Подарки наставника

Подарки наставника высокого уровня можно получить в лавке Даров Шалии, набрав определенное количество очков славы наставника, или обменять на очки милости у НПС Ванесса в Хоссингере.

Из шкатулок с определенным шансом можно получить следующие предметы:

Подарки наставника высокого уровня можно получить в лавке [Даров Шалии](#), набрав определенное количество очков славы наставника, или обменять на очки милости у НПС Ванесса в Хоссингере.

Из шкатулок с определенным шансом можно получить следующие предметы:

Предмет	Варианты обмена
 <b>Модный свиток (шляпа)</b>	 Прическа-метеор  Семицветная шляпа
 <b>Модный свиток (жакет)</b>	 Куртка-метеор  Семицветная куртка
 <b>Модный свиток (брюки)</b>	 Брюки-метеор  Семицветные брюки
 <b>Модный свиток (сапоги)</b>	 Сапоги-метеор  Семицветные сапоги

Сами модные свитки, в свою очередь, можно приобрести на Аукционе.

# Свитки Уинчей

Праздничные свитки Уинчей - один из видов даров, получаемых при открытии Сумок Уинчей, из сфер с дарами.

Свитки можно обменивать на модные вещи у НПС Сэмюэль Уинч на Цветущей Террасе.

## Модный рюкзак

Каждый модник или модница рано или поздно сталкивается с проблемой нехватки места под модную одежду в инвентаре или на складе. И тогда на помощь приходит модный



рюкзак!

**Модный рюкзак** - это особое отделение в инвентаре, созданное специально для хранения модной одежды.

Модный рюкзак (в отличие от общего инвентаря или склада) нельзя расширить, но в нем можно хранить как закрепленные, так и не закрепленные модные предметы, а также настроить несколько комбинаций из элементов одного или разных стилей для быстрой смены внешнего вида вашего персонажа.

---

[На сайт игры](#)

# Переименование персонажа

Вы устали от ника своего персонажа? Его можно изменить. Для этого необходимо обратиться к НПС Наоми Люмен в Хоссингере, имея при себе предмет



**Свиток смены имени** - который доступен в Галерее Эйры по цене в 310 🍀 листьев.

Название необходимого пункта в окне взаимодействия с НПС - "**Изменить имя персонажа**". В появившемся окне нужно ввести новое имя и подтвердить выбор.

Новое имя должно состоять из 1-10 символов, а так же быть свободно.

**Внимание!** Переименовать персонажа можно один раз в 15 дней.

Обратите внимание, что в именах персонажей не рекомендуется использовать "спецсимволы" (символы отличные от русских букв и цифр), поскольку в таком случае затруднительно будет участвовать в некоторых конкурсах или акциях. При смене имени нельзя использовать комбинации английских и русских символов, как при создании персонажа.

О вашем переименовании сообщат всем друзьям и наставникам/ученикам. Мгновенно будут переименованы титулы у Вашего супруга (если Вы состоите в браке). Однако на созданных вашим персонажем вещах, а так же в некоторых других местах, имя будет записано, как на момент их создания.





Что бы использовать никнейм ранее удаленного персонажа или ранее

переименованного и не дожидаться сброса занятых никнеймов (*обычно сброс занятых никнеймов происходит раз в год и приурочен к какому либо важному игровому событию или празднику, например выходу нового обновления или Новогодним праздникам*) можно воспользоваться зельем Потери Памяти, которое доступно в Галерее Эйры по цене 500 🍀, оно работает только со Свитком Смены имени.



# Изменение внешности

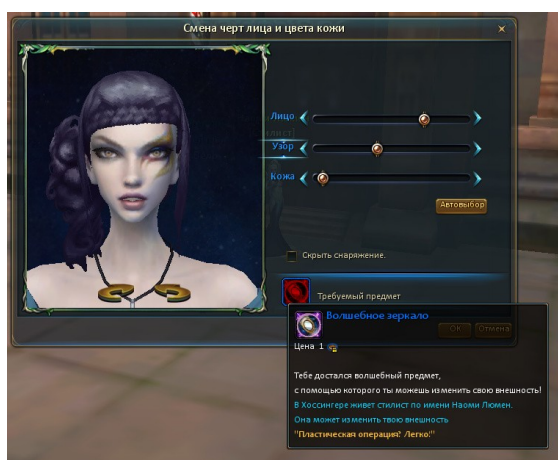
Если вам надоела старая внешность своего персонажа, или вы просто хотите что то изменить – вам помогут предметы из Магазина (J): Волшебное Зеркало  и Волшебная расческа .

## Общая информация

Сменой внешности занимается NPC Наоми Люмен, которая стоит возле Торговой палаты в Хоссингере.

В диалоге с ней можно выбрать два пункта: «Смена черт лица и цвета кожи» и «Смена прически и цвета волос»

## Смена черт лица и цвета кожи



При выборе данного пункта открывается окно, в котором можно сменить черты лица, узор и цвет кожи.

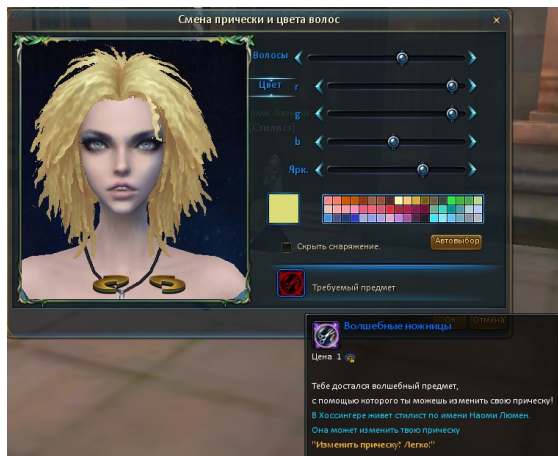


Для этого потребуется Волшебное зеркало, которое можно купить за 40 🍀 в Магазине (вкладка «Полезное»-«Общее»-«Облик») или за 10 🏴‍☠️ [Золотых Клешней](#) у НПС Сенсар в

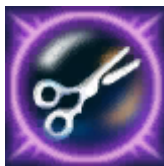
разделе "Мода".

Также, можно выбрать пункт «Скрыть снаряжение», который позволит убрать всё лишнее, мешающее восприятию внешности персонажа.

## Смена прически и цвета волос



В данном пункте появляется ползунок с выбором прически и ползунки для тщательной настройки цвета.



Для смены понадобится предмет Волшебные ножницы, которое можно купить за 40 🥬 в Магазине (вкладка «Полезное»-«Общее»-«Облик») или за 10 🍷 Золотых Клешней у НПС Сенсар в разделе "Мода".

В данном окне также есть пункт, позволяющий скрыть снаряжение.

[На сайт игры](#)

# Смена пола

*Хотите изменить пол? Для этого не надо создавать нового персонажа! У персонажей появилась возможность сменить свой пол на противоположный.*



Чтобы изменить пол персонажа, обратитесь к стилисту Наоми Люмен имея в рюкзаке

**Зелье идентичности.** Единственный известный способ раздобыть это зелье - это Магазин Эйры. Цена зелья - 1200 🍀.

При использовании зелья ваше снаряжение будет перенесено в рюкзак (в рюкзаке должно быть достаточно места), а надетые стили будут перенесены в гардероб (если места в гардеробе будет не достаточно, то надетый стиль будет перенесен в рюкзак), а вас выкинет в окно выбора персонажа, после чего выгрузит на том же месте на "обновленном" персонаже. Сменить пол назад можно один раз в 15 дней, для этого потребуется еще одно Зелье идентичности.

Друзья, супружеская пара и ученики будут уведомлены об изменении пола вашего персонажа системным чатом.

Данный предмет действительно меняет пол персонажа, однако с некоторыми условиями:

- Пол не могут изменить ликаны-убийцы и ликаны-жрецы
- Пол не могут изменить франгоры

И по вполне понятным причинам; не существует, например, персонажей-франгоров женского пола.

Вся **модная одежда**, которая находилась в модном рюкзаке не изменяет свою гендерную принадлежность. Это значит, что все стили персонажа при изменении пола становятся совершенно бесполезны до следующей смены пола.

**Титулы** не аннулируются при изменении пола, **брак** и связанные с ним задания остаются рабочими. Также после изменения персонаж может получить титулы за стили, которые не было возможность надеть из-за ограничения по полу.

---

[На сайт игры](#)

# Смена расы

*Хочешь жить в новом обличье?! Теперь есть прекрасная возможность сменить расу.*

Для того что бы изменить расу персонажа необходимо обратиться к НПС Наоми Люмен в Хоссингере, имея при себе предмет



Зелье расы, который доступен в Галерее Эйры по цене в 1500 🍀 листьев и выбрать пункт "Сменить расу".

При использовании зелья, снаряжение персонажа будет перенесено в рюкзак (в рюкзаке должно быть достаточно места), а надетые стили будут перенесены в модный рюкзак (в модном рюкзаке должно быть достаточно места для перемещения комплекта модной одежды надетой на персонаже или нужно будет поместить модную одежду заранее в рюкзак), а Вас выкинет в окно выбора персонажа, после чего выгрузит на том же месте на "обновленном" персонаже.

**Внимание!** При смене расы нельзя будет надеть на персонажа:

- Закрепленные модные крылья (после смены расы их надо будет переплавить на приобретённую расу в том же окне)
- Костюм, который имеет расовое ограничение (на предмете будет написано например "Человек" или "Не подходит для расы ликанов и демонов")
- Фракционный камень духа

Так же нельзя будет использовать скакуна от старой расы.

Эти предметы останутся в инвентаре, но использовать их на персонаже будет нельзя.

*Например: У мага-человека в инвентаре были крылья Камня, расовый костюм Принца и Фракционный камень духа для расы человек. При смене расы на веспериана, персонаж не сможет надеть ни один из этих предметов. Крылья нужно будет переплавить на расу веспериана в том же окне, фракционный камень духа покупать для своей фракции и вместо моды Принца покупать костюм тьмы или морока.*

---

[На сайт игры](#)