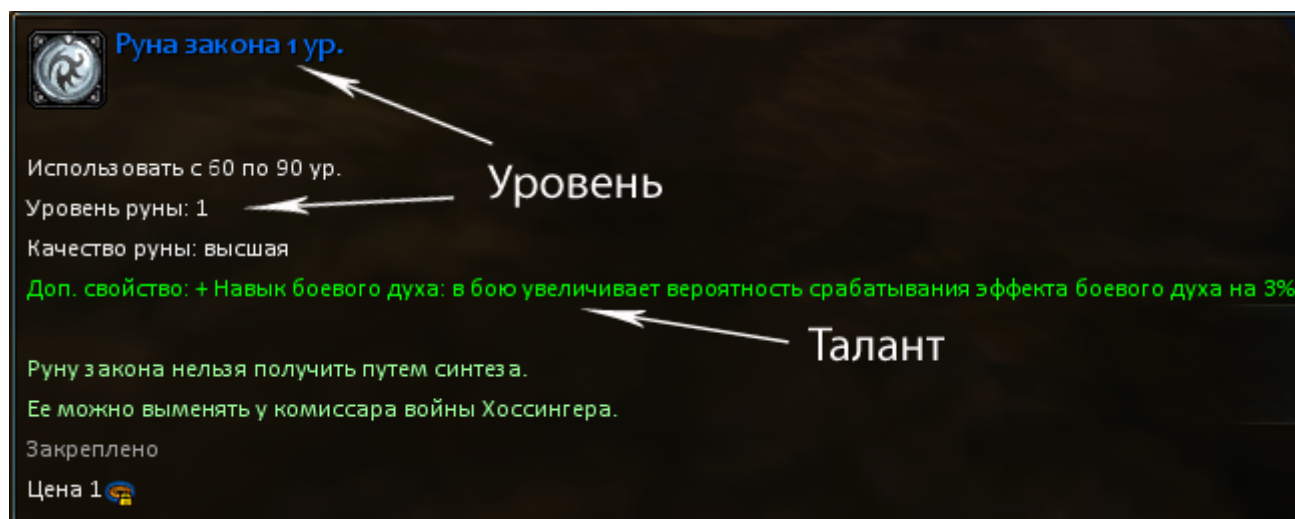


Руны закона

Введение

Руны закона - руны не имеющие энергии, но дающие тот или иной бонус при активации боевого духа в [PvP](#).

- Руны закона можно интегрировать только в одну ячейку - белую. Отсюда и название среди игроков: Белые руны.
- Руны данного типа не имеют ограничений по классу и всегда закреплены за персонажем.
- Руны закона высокого уровня нельзя получить путем синтеза, только обменом 5 рун низкого уровня на 1 руну высшего уровня.



Способы получения

Руны закона 1 уровня.

- Награда за выполнение задания в [Ледяной долине](#) и [Сердце стихий](#).
- Покупка за [очки славы стража](#).
- [Поход-вызов](#) (рулетка)

Руны закона 2 уровня.

- Награда за выполнение задания в Ледяной долине и Сердце стихий.
- [Поход-вызов](#) (рулетка)
- Обмен 5 рун закона 1 уровня у NPC Мейра в Зале Славы Хоссингера.

Руны закона 3 уровня.

- Обмен 5 рун закона 2 уровня у NPC Мейра в Зале Славы Хоссингера.
- За сезонные игровые ивенты.

Руны закона 4 уровня.

- Обмен 5 рун закона 3 уровня у NPC Мейра в Зале Славы Хоссингера.
- За сезонные игровые ивенты.

Руны закона 5 уровня.

- Обмен 5 рун закона 4 уровня у NPC Мейра в Зале Славы Хоссингера.

Таланты

Ниже представлены возможные таланты, встречающиеся на рунах данного типа и дающие бонусы при активации [боевого духа](#).

Руны закона 1 ур.

Талант	Шанс получения
+ Навык боевого духа: в бою увеличивает вероятность срабатывания эффекта боевого духа на 3%	82,5%
+ Навык боевого духа: уменьшает вероятность срабатывания эффекта боевого духа у атакованного персонажа на 2%	17,5%

Руны закона 2 ур.

Талант	Шанс получения
+ Навык боевого духа: в бою увеличивает вероятность срабатывания эффекта боевого духа на 6%	72,5%
+ Навык боевого духа: уменьшает вероятность срабатывания эффекта боевого духа у атакованного персонажа на 4%	20%
+ Навык боевого духа: увеличивает радиус поглощения боевого духа персонажа на 0,5 м	7.5%

Руны закона 3 ур.

Талант	Шанс получения
+ Навык боевого духа: в бою увеличивает вероятность срабатывания эффекта боевого духа на 9%	65%
+ Навык боевого духа: уменьшает вероятность срабатывания эффекта боевого духа у атакованного персонажа на 6%	20%
+ Навык боевого духа: увеличивает радиус поглощения боевого духа персонажа на 1 м	5%
+ Навык боевого духа: во время действия эффекта боевого духа в бою уменьшает его расход на 10%	10%

Руны закона 4 ур.

Талант	Шанс получения
+ Навык боевого духа: в бою увеличивает вероятность срабатывания эффекта боевого духа на 12%	60%
+ Навык боевого духа: уменьшает вероятность срабатывания эффекта боевого духа у атакованного персонажа на 8%	20%
+ Навык боевого духа: увеличивает радиус поглощения боевого духа персонажа на 1,5 м	2.5%
+ Навык боевого духа: во время действия эффекта боевого духа в бою уменьшает его расход на 15%	7.5%
+ Собираемые сферы боевого духа дают на 20% больше очков	10%

Руны закона 5 ур.

Талант	Шанс получения
+ Навык боевого духа: в бою увеличивает вероятность срабатывания эффекта боевого духа на 15%	60%
+ Навык боевого духа: уменьшает вероятность срабатывания эффекта боевого духа у атакованного персонажа на 10%	27%
+ Навык боевого духа: увеличивает радиус поглощения боевого духа персонажа на 2 м	1%
+ Навык боевого духа: во время действия эффекта боевого духа в бою уменьшает его расход на 20%	3%
+ Собираемые сферы боевого духа дают на 30% больше очков	6%

+ Навык боевого духа: увеличивает расход силы духа при поглощении боевого духа на 30%	3%
---	----

На сайт игры

Revision #4
Created 12 October 2023 12:05:01 by Главный Редактор
Updated 13 November 2024 20:44:21 by Главный Редактор