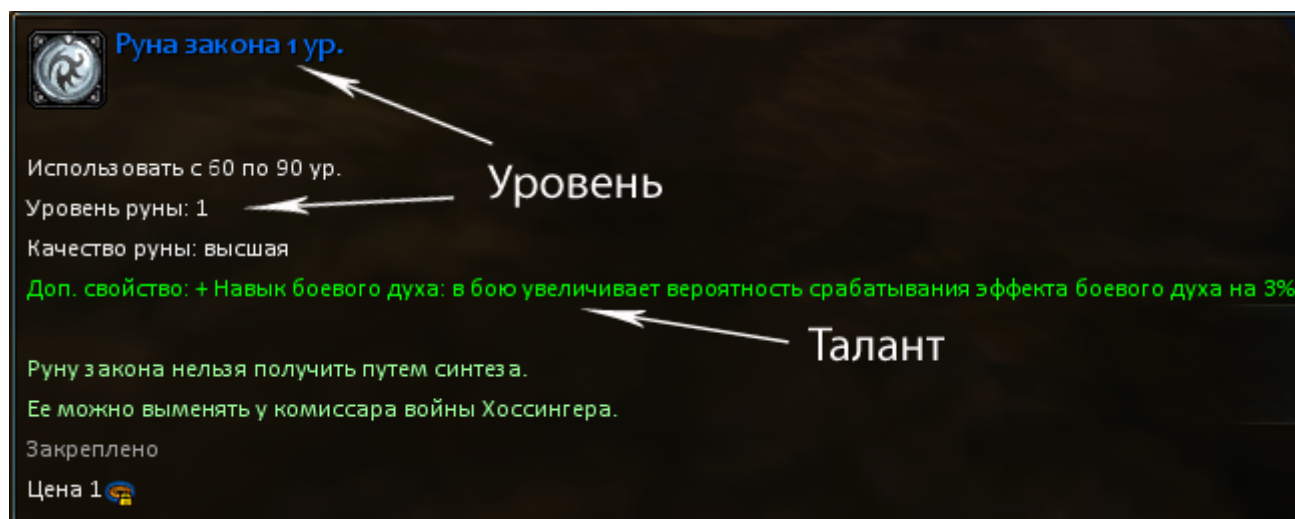


Руны закона

Введение

Руны закона - руны не имеющие энергии, но дающие тот или иной бонус при активации боевого духа в [PvP](#).

- Руны закона можно интегрировать только в одну ячейку - белую. Отсюда и название среди игроков: Белые руны.
- Руны данного типа не имеют ограничений по классу и всегда закреплены за персонажем.
- Руны закона высокого уровня нельзя получить путем синтеза, только обменом 5 рун низкого уровня на 1 руну высшего уровня.



Способы получения

Руны закона 1 уровня.

- Награда за выполнение задания в [Ледяной долине](#) и [Сердце стихий](#).
- Покупка за [очки славы стража](#).
- [Поход-вызов](#) (рулетка)

Руны закона 2 уровня.

- Награда за выполнение задания в Ледяной долине и Сердце стихий.
- [Поход-вызов](#) (рулетка)
- Обмен 5 рун закона 1 уровня у NPC Мейра в Зале Славы Хоссингера.

Руны закона 3 уровня.

- Обмен 5 рун закона 2 уровня у NPC Мейра в Зале Славы Хоссингера.
- За сезонные игровые ивенты.

Руны закона 4 уровня.

- Обмен 5 рун закона 3 уровня у NPC Мейра в Зале Славы Хоссингера.
- За сезонные игровые ивенты.

Руны закона 5 уровня.

- Обмен 5 рун закона 4 уровня у NPC Мейра в Зале Славы Хоссингера.

Таланты

Ниже представлены возможные таланты, встречающиеся на рунах данного типа и дающие бонусы при активации [боевого духа](#).

Руны закона 1 ур.

| Талант | Шанс получения |
|--|----------------|
| + Навык боевого духа: в бою увеличивает вероятность срабатывания эффекта боевого духа на 3% | 82,5% |
| + Навык боевого духа: уменьшает вероятность срабатывания эффекта боевого духа у атакованного персонажа на 2% | 17,5% |

Руны закона 2 ур.

| Талант | Шанс получения |
|--|----------------|
| + Навык боевого духа: в бою увеличивает вероятность срабатывания эффекта боевого духа на 6% | 72,5% |
| + Навык боевого духа: уменьшает вероятность срабатывания эффекта боевого духа у атакованного персонажа на 4% | 20% |
| + Навык боевого духа: увеличивает радиус поглощения боевого духа персонажа на 0,5 м | 7.5% |

Руны закона 3 ур.

| Талант | Шанс получения |
|--|----------------|
| + Навык боевого духа: в бою увеличивает вероятность срабатывания эффекта боевого духа на 9% | 65% |
| + Навык боевого духа: уменьшает вероятность срабатывания эффекта боевого духа у атакованного персонажа на 6% | 20% |
| + Навык боевого духа: увеличивает радиус поглощения боевого духа персонажа на 1 м | 5% |
| + Навык боевого духа: во время действия эффекта боевого духа в бою уменьшает его расход на 10% | 10% |

Руны закона 4 ур.

| Талант | Шанс получения |
|--|----------------|
| + Навык боевого духа: в бою увеличивает вероятность срабатывания эффекта боевого духа на 12% | 60% |
| + Навык боевого духа: уменьшает вероятность срабатывания эффекта боевого духа у атакованного персонажа на 8% | 20% |
| + Навык боевого духа: увеличивает радиус поглощения боевого духа персонажа на 1,5 м | 2.5% |
| + Навык боевого духа: во время действия эффекта боевого духа в бою уменьшает его расход на 15% | 7.5% |
| + Собираемые сферы боевого духа дают на 20% больше очков | 10% |

Руны закона 5 ур.

| Талант | Шанс получения |
|---|----------------|
| + Навык боевого духа: в бою увеличивает вероятность срабатывания эффекта боевого духа на 15% | 60% |
| + Навык боевого духа: уменьшает вероятность срабатывания эффекта боевого духа у атакованного персонажа на 10% | 27% |
| + Навык боевого духа: увеличивает радиус поглощения боевого духа персонажа на 2 м | 1% |
| + Навык боевого духа: во время действия эффекта боевого духа в бою уменьшает его расход на 20% | 3% |
| + Собираемые сферы боевого духа дают на 30% больше очков | 6% |

| | |
|---|----|
| + Навык боевого духа: увеличивает расход силы духа при поглощении боевого духа на 30% | 3% |
|---|----|

На сайт игры

Revision #4
Created 12 October 2023 12:05:01 by Главный Редактор
Updated 13 November 2024 20:44:21 by Главный Редактор