

Прорыв веры

Прорыв веры - это задание, необходимое для повышения максимально доступного уровня веры персонажа. Задание прорыва появляется на каждом десятом уровне веры до 90-го включительно. Их можно выполнять двумя способами: выполнив все условия, указанные ниже или заплатив некоторую сумму **нумий** (доступно для **Вельможи** 3 уровня и выше).

Чтобы выполнить прорыв веры за нумии, откройте окно веры (клавиша V), и найдите внизу синюю кнопку "О прорывах веры".

Прорыв веры 1

- Выполнить один из ежедневных квестов в Хоссингере ("**Догонялки с Эганом**", "**Приказ о передислокации**", "**Тайны Хоссингера**") (можно выполнить заранее в тот же день);
- Выполнить 5 раз задание "**Слава богорожденных**" (можно выполнить заранее в тот же день).

Прорыв веры 2

- Выполнить "Милость Селены" (можно выполнить заранее в тот же день);
- Выполнить "Милость Соларина" (можно выполнить заранее в тот же день);
- Пройти испытание **Острова ночи** (можно выполнить заранее в тот же день).

Прорыв веры 3

- Выполнить ежедневный квест в Хоссингере "**Тайны Хоссингера**" (можно выполнить заранее в тот же день);
- Открыть один из **спрятанных сундуков** в Хоссингере;
- Завершить тренировку в Элитном лагере **Львиных Сердец** (Лагерь Львиных Сердец III) (можно выполнить заранее в тот же день).

Прорыв веры 4

- Выполнить ежедневный квест в Хоссингере "**Приказ о передислокации**" (можно выполнить заранее в тот же день);
- Выполнить задание "**Слава богорожденных**" 11 раз;
- Дойти до 11 рубежа на **Дороге в Ад** (можно выполнить заранее);

- Выполнить 1 раз в Покинутых землях задание "[Сбор лепестков](#)" (можно выполнить заранее в тот же день).

Прорыв веры 5

- Получить 30 очков активности (можно выполнить заранее на этой неделе);
- Пройти [Испытание Богов II](#) (можно выполнить заранее в тот же день);
- Выполнить 1 задание "Письмо искателей приключений" (можно выполнить заранее в тот же день);
- Дойти до 16 рубежа на [Дороге в Ад](#) (благодаря сохраненному прогрессу, можно выполнить заранее).

Прорыв веры 6

- Получить 60 очков активности (можно выполнить заранее любыми способами);
- Выполнить задание "[Покинутые земли: Печати зла](#)" (можно выполнить заранее в тот же день);
- Выполнить задание "[Догонялки с Эганом](#)" (можно выполнить заранее в тот же день);
- Дойти до 21 рубежа на [Дороге в Ад](#) (благодаря сохраняемому прогрессу можно выполнить заранее);
- Убить Вожака Гремлинов в походе "[Берег Юности](#)".

Прорыв веры 7

- Получить 100 очков активности (можно выполнить заранее любыми способами);
- Дойти до 26 рубежа на [Дороге в Ад](#) (благодаря сохраняемому прогрессу задания можно выполнить заранее);
- Завершить задание "Героический вызов судьбы" (можно выполнить заранее в тот же день, вместо задания "Героический вызов судьбы" необходимо выполнить задание "[Передислокация](#)");
- Выполнить ежедневное задание таверны "[Овца](#)" (можно выполнить заранее в тот же день);
- Выполнить задание [Секреты алхимиков](#) (можно выполнить заранее в тот же день).

Прорыв веры 8

- Дойти до 30 рубежа на [Дороге в Ад](#) (благодаря сохраняемому прогрессу можно выполнить заранее);
- Убить Кровавого Медиума и собрать эссенцию медиума в количестве 300 штук;
- Накопить 120 очков активности (можно выполнить заранее любыми способами);
- Собрать 5 [Кристаллов света](#);

- Получить в походе [Дорога в Ад](#) Слезу праведника (даётся за прохождение 20-ой комнаты).

Прорыв веры 9

- Выполнить 1 ежедневное задание [Арены](#) (можно выполнить заранее в тот же день);
- Получить награду за участие в событии в [Ледяной долине](#) (можно выполнить заранее в тот же день);
- Дойти до 31 рубежа Дороги в Ад (благодаря сохраняемому прогрессу задание можно выполнить заранее);
- Заработать за неделю 140 очков [Активности](#) (можно выполнить заранее на этой неделе);
- Выполнить задание гильдии "Награда активиста" 1 раз (можно выполнить заранее в тот же день).

[На сайт игры](#)

Revision #17

Created 28 May 2023 21:20:46 by Главный Редактор

Updated 21 January 2025 22:59:46 by Главный Редактор