

# Очки веры

Очки веры - это аналог очков опыта. Веру, так же как и опыт можно получить за убийство монстров 60+ уровня или выполняя различные квесты.

## Основные способы получения веры:

- [Приказы](#) славы (7 штук в неделю) и свитки охоты (15 штук в день), за которые можно получить очень большое количество очков веры. Они становятся доступны на 60+ уровне персонажа.
- [Испытание богов II](#) - данж, очень похожий на обычное Испытание богов, но направленный на получение большего количества очков веры. Доступен для 65+ уровня.
- Еженедельное событие [Крепость Гренвиль](#) (понедельник). Количество очков веры, получаемое за убийство мобов выше, чем в других данжах или за мобов из обычных локаций мира Эйры.
- Поход [Пристанище мудрецов](#). Увеличенное количество веры с мобов и дополнительные очки веры за ежедневные квесты на 80м уровне.
- [Еженедельный квест в Оплоте Драконов](#). За убийство босса сразу дают 2 миллиона очков веры.
- Обычный фарм монстров 60+ уровня с помощью функции автоматического сражения.
- Ежедневный квест в [Покинутых землях](#) Печати зла. За выполнение можно получить 200.000-240.000 очков веры. Доступен для 70+ уровня.
- [Вторжение древних: жабули](#). Можно получить 7 книжек веры в неделю.

## Для чего нужны очки веры?

Кроме прокачки уровня персонажа в игре можно и даже нужно прокачивать уровень [веры](#). Для поднятия уровня нужно определенное количество очков веры. Посмотреть имеющееся и необходимое число очков веры можно в [Характеристиках персонажа](#) (горячая клавиша С), в графе Вера. Максимально можно накопить 27 миллионов очков веры, нужно своевременно их тратить.

На выбор есть два варианта веры: Темная и Светлая. Разница лишь в стакающихся показателях, талантах [Древа рун](#) и в красивой рамочке для аватарки персонажа.

Но чтобы получить одну из предлагаемых вер нужно выполнить все Гид-квесты Энциклопедии, а затем Гид-квест [Выбор веры](#). Когда все испытания будут пройдены, будет предложено ознакомиться с интерфейсом веры и Древом рун, после чего выбрать более понравившуюся.



Сразу бросается в глаза большое количество талантов, одинаковых для Темной и Светлой вер, с их помощью можно увеличить абсолютно все показатели персонажа: атаку, защиту, очки здоровья и маны, уклонение, меткость и даже мастерство, сопротивление, шанс крита, крит урон, крит защиту и крит уклон, но и это еще не все, можно увеличить даже урон, наносимый по другим персонажам (PvP), а так же уменьшить получаемый от них урон. Но на все эти таланты нужно потратить много нумий и очков веры.



Слева от талантов будет **шкала, показывающая уровень веры**. В Темной вере шкала прокачивается вниз, а в Светлой вверх, т.е. первый уровень Тёмной веры будет сверху, а в Светлой снизу (таланты расположены аналогично). Чтобы стало доступно больше талантов нужно поднимать уровень веры. Так же, каждый уровень веры будет добавлять немного ХП персонажу.

Справа расположено **дерево рун**. Всего в нём три ветки, соответственно веткам талантов персонажа. Они заполняются энергией от вставленных **рун** и по достижению определённого числа энергии (1, 35/40, 70/75) открываются таланты древа рун для определённой ветки. Именно **эти таланты и разные** в Темной и Светлой верах, поэтому **стоит уделить этому моменту особое внимание при выборе веры**.

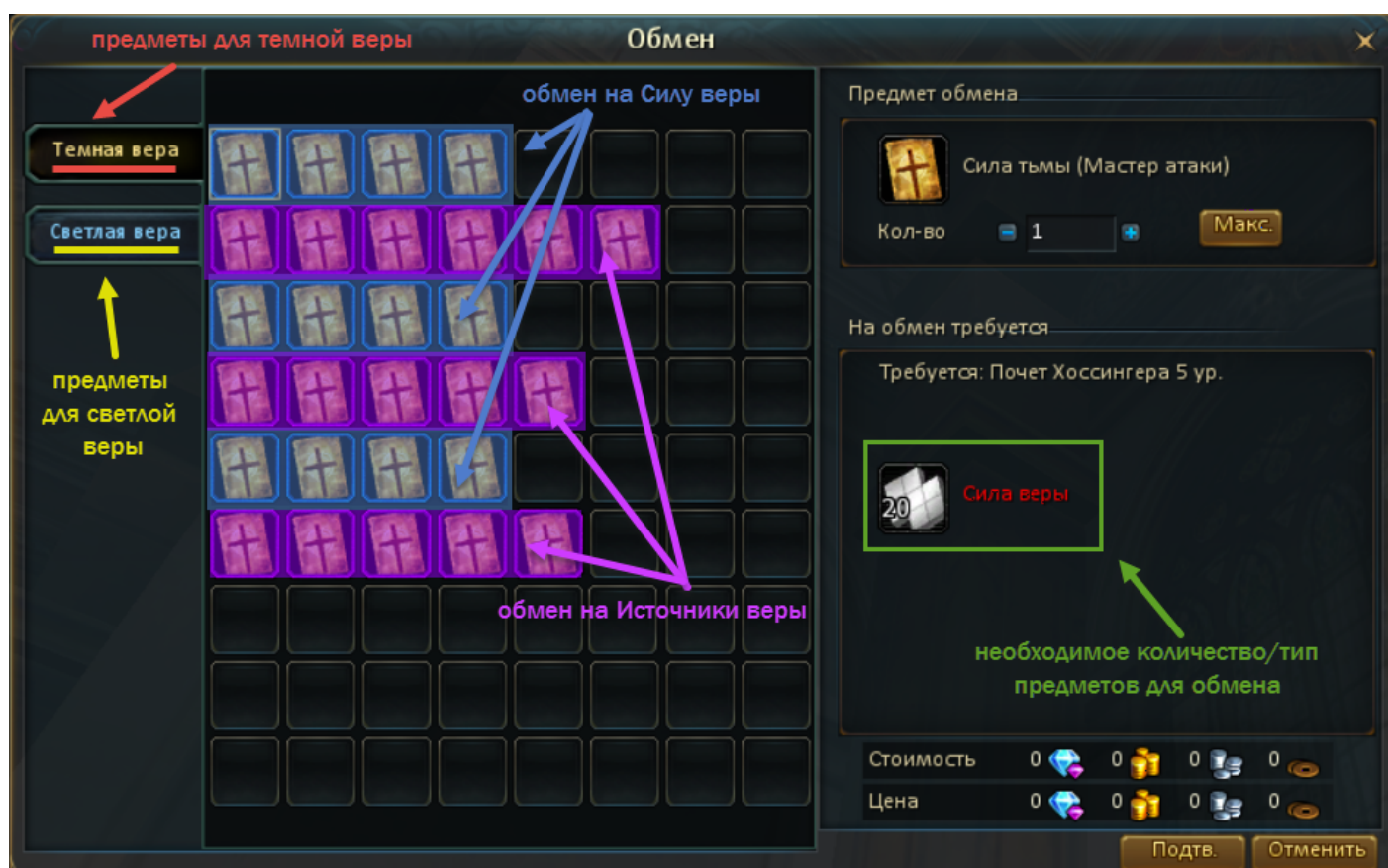
Каждые 10 уровней веры, нужно будет выполнить **прорыв**. А по достижению 70 уровня веры, появится возможность выполнить квест **Избрание пути и получить вторую веру**. При прокачке второй веры прорывы делать не нужно. Некоторые из талантов работают даже тогда, когда вера неактивна, т.е. если прокачать Меткость в Светлой вере, то при включенной Темной вере прибавка к меткости будет и от Темной и от Светлой вер. Такие таланты подписаны как "Стандартный навык; Не подвержен влиянию Светлой/Темной веры" сразу же под названием таланта.

Светлая вера	Темная вера
--------------	-------------

- Светлая меткость
- Высшее светлое дыхание
- Высшая светлая защита
- Высшее светлое здоровье
- Светлая гибкость
- Высшая светлая атака
- Светлая стойкость



- Темное уклонение
- Высшая темная магия
- Высшая темная защита
- Высшее темное здоровье
- Темная гибкость
- Высшая темная атака
- Темная мощь

Для прокачки некоторых талантов потребуются специальные предметы (карточки), купить их можно у Кайзера Петера в Зале Славы Хоссингера.



Для Темной и Светлой веры карточки располагаются в разных вкладках и называются **Сила тьмы** или **Сила света** соответственно. В скобочках указан талант, для которого предназначен этот итем и после уровня предмета. Всего три уровня предмета, для 5го, 10го и 15го уровней **таланта**. Для их покупки нужен Почет Хоссингера 5 ур. и предметы: **Сила веры** для синих, либо **Источник веры** для фиолетовых карточек.

Иконка	Название	Способы получения
--------	----------	-------------------

	<b>Сила веры</b>	-Во время прохождения <a href="#">ежедневного квеста</a> <a href="#">Передислокация</a> -Еженедельно за славу наставника в дарах Шалии -За убийство боссов в <a href="#">Охотничьих</a> <a href="#">угодьях Фишера</a> -За убийство старших монстров 60+  -Во время внутригровых ивентов
	<b>Источник веры</b>	-Во время прохождения <a href="#">ежедневного квеста</a> <a href="#">Догонялки с</a> <a href="#">Эганом</a> -За убийство боссов в данже <a href="#">Битва</a> <a href="#">за Аврору</a> -За убийство старших монстров 60+ -Из паков: Дары: <a href="#">Испытание богов II</a> -Во время внутригровых ивентов

- **Нет квеста на веру. Что делать?**

- Не выполнены квесты Гида Энциклопедии. Над мини-картой есть синяя панелька, на ней иконка похожая на свиток. Нажав на неё можно получить Гид-квест. Выполнив все по порядку появиться квест на веру.

- **Нет иконки Гид-квеста.**

- Проверьте список заданий, возможно он уже взят.

- **Почему не дают очки веры?**

- Уже накоплен их предел (27кк). Нужно потратить их. Или Вы убиваете монстров ниже 60 уровня, за которых не дают очков веры.

[На сайт игры](#)

Revision #12

Created 28 May 2023 21:22:07 by Главный Редактор

Updated 13 November 2023 12:05:22 by Главный Редактор