

Очки веры

Очки веры - это аналог очков опыта. Веру, так же как и опыт можно получить за убийство монстров 60+ уровня или выполняя различные квесты.

Основные способы получения веры:

- [Приказы](#) славы (7 штук в неделю) и свитки охоты (15 штук в день), за которые можно получить очень большое количество очков веры. Они становятся доступны на 60+ уровне персонажа.
- [Испытание богов II](#) - данж, очень похожий на обычное Испытание богов, но направленный на получение большего количества очков веры. Доступен для 65+ уровня.
- Еженедельное событие [Крепость Гренвиль](#) (понедельник). Количество очков веры, получаемое за убийство мобов выше, чем в других данжах или за мобов из обычных локаций мира Эйры.
- Поход [Пристанище мудрецов](#). Увеличенное количество веры с мобов и дополнительные очки веры за ежедневные квесты на 80м уровне.
- [Еженедельный квест в Оплоте Драконов](#). За убийство босса сразу дают 2 миллиона очков веры.
- Обычный фарм монстров 60+ уровня с помощью функции автоматического сражения.
- Ежедневный квест в [Покинутых землях](#) Печати зла. За выполнение можно получить 200.000-240.000 очков веры. Доступен для 70+ уровня.
- [Вторжение древних: жабули](#). Можно получить 7 книжек веры в неделю.
- [Свитки охоты](#) - это ежедневные задания на убийство 18 мобов. В день можно выполнить не более 15 таких приказов. За выполнение каждого персонаж получает некоторое количество очков веры.
- Еженедельное задание в [Пике Стихий](#). За прохождение похода дают 3 миллиона очков веры на нормальном и героическом уровне сложности.
- Еженедельное задание в [Храме бедствий](#). За убийство босса дают 300 000 очков веры на нормальном и героическом уровне сложности.

[На сайт игры](#)