













# Вампир. Навыки

## Атакующие навыки


| Вид   | Название       | Стихия | Описание  | Требуемый уровень |
|---|----------------|--------|---|-------------------|
|    | Плётка тьмы    | Тьма   | Атака единичной цели.<br>Наносит 100% базового урона + дополнительный урон. Расходует 1,0% от макс. запаса здоровья персонажа и прибавляет к дополнительному урону. Существует вероятность наложить на противника Проклятье тьмы и снизить меткость цели. При применении этого навыка существует вероятность войти в состояние Вампиризма, при этом на цель накладывается Проклятье тьмы.   | 1                 |
|  | Клеймо вампира | Тьма   | Атака единичной цели.<br>Наносит 100% от показателя атаки + дополнительный урон. Восстанавливает персонажу 2% от его максимального показателя ОЗ. Существует вероятность наложения Проклятья крови, сокращение максимального запаса ОЗ на 1% и фикс. значения на 800ед. длительность 20 сек. При применении этого навыка существует вероятность войти в состояние Вампиризма, при этом на цель накладывается Проклятье крови.               | 1                 |
|  | Удар Демона    | Тьма   | Атака единичной цели.<br>Используется только в состоянии Вампиризма. Вампир подлетает к вражеской цели и атакует ее. Наносит 100% базового урона + дополнительный урон. После каждого использования будет получена Мощь Удара демона: <ul style="list-style-type: none"><li>- усиливающая базовый урон</li><li>- увеличивающая расход манны</li><li>- увеличивающая время перезарядки</li></ul> Эффект длится 6 сек., суммируется до 4 раз. | 10                |
|  | Адское пламя   | Огонь  | Атака единичной цели.<br>Наносит 100% базового урона + дополнительный урон. Имеет шанс наложить на цель «Пламенное проклятье», ослабляя у цели сопротивление Огня и воспламеняя ее. Через определенные промежутки времени отнимает здоровье цели. При использовании этого навыка существует вероятность войти в состояние Вампиризма, при котором на противника накладывается Пламенное проклятье.  | 20                |



|   |              |       |  |    |
|---|--------------|-------|--|----|
|    | Умерщвление  | Тьма  | <p>Атака единичной цели.</p> <p>Наносит 100% базовой атаки + дополнительный урон.</p> <p>Крадет % здоровье цели. Навык заменяет на цели уже наложенные проклятья.</p> <p>Проклятье крови: на 15 сек. уменьшает эффективность навыков исцеления</p> <p>Проклятье тьмы: уменьшает силу атаки и скорость передвижения на 15 сек.</p> <p>Пламенное проклятье: снижает защиту цели, действует в течение 15 сек</p> <p>При активном Вампиризме проклятия заменяются на усиленные. При активации навыка есть вероятность войти в состояние Вампиризма</p> | 45 |
|    | Удар огня    | Огонь | <p>Массовая атака.</p> <p>Атакует противников в радиусе 8 м. вокруг цели. Наносит 100% базового урона + доп. урон. Навык имеет вероятность наложения "Пламенного проклятия". При использовании навыка существует вероятность войти в состояние Вампиризма, при котором противник неизбежно получает Пламенное проклятье.</p>   | 60 |
|  | Тёмный шрам  | Тьма  | <p>Атака единичной цели.</p> <p>Дважды атакует противника, наносит 80% базового урона + доп. урон. На каждый удар расходуется % от максимального здоровья вампира, который прибавляется к дополнительному урону. На каждом из двух этапов атаки существует 25% вероятность наложения "Проклятия тьмы" (Эффект то же, что и от "Проклятия тьмы", вызванного навыком "Плётка тьмы"). При использовании навыка существует вероятность войти в состояние Вампиризма, при котором противник неизбежно получает "Проклятие тьмы".</p>                    | 70 |
|  | Море крови   | Тьма  | <p>Массовая атака.</p> <p>Атакует противников в радиусе 8 м. вокруг выбранной цели (до 16 противников)</p> <p>Наносит 100% базового урона + дополнительный урон.</p> <p>Накладывает состояние кровотечения при котором у противника отнимается здоровье. Есть вероятность наложения Проклятья крови (тот же эффект, что и от Проклятья крови, вызванного Клеймом вампира). При использовании навыка существует вероятность войти в состояние Вампиризма, при котором противник неизбежно получает "Проклятие крови".</p>                           | 80 |
|  | Фонтан крови | Тьма  | <p>Наносит цели 140% базового урона + 7650. Кровотечение наносит 535 ед. урона в секунду. Дополнительный урон кровотечения равен 5% от урона уже нанесенного цели.</p> <p>Доп. урон от кровотечения не может быть выше максимальной силы атаки персонажа. Снижает эффективность исцеления цели на 20%.</p> <p>Продолжительность 10 сек.</p>  | 90 |

# Благословения

| Вид   | Название         | Описание  | Требуемый уровень |
|---|------------------|---|-------------------|
|    | Вампиризм        | Личное благословение.<br>В состоянии Вампиризма увеличивается атака вампира и повышается максимум ОЗ. Передвижение ускоряется, увеличиваются способности к исцелению. Вампиризм длится определенное время или пока вампир не совершит определенное количество атак. При убийстве цели разница в уровне с которой составляет не более 5 ур., вампир восстанавливает % своего ОЗ.<br>Одновременно может быть активно только одно состояние. | 1                 |
|    | Сделка с тьмой   | Личное благословение.<br>Отнимает 1% максимального запаса здоровья персонажа для мгновенного восстановления здоровья цели. Есть вероятность срабатывания эффекта Высочайшего исцеления. (восстанавливается в 2 раза больше здоровья). При использовании навыка существует вероятность войти в состояние Вампиризма.   | 15                |
|    | Быстрый нетопырь | Личное благословение.<br>Вампир в облике летучей мыши мгновенно пролетает вперед на определенную дистанцию. Игнорируются эффекты паралича, а так же усиливается уклонение. При использовании в состоянии Вампиризма время перезарядки сокращается на 15 сек.  | 30                |
|  | Кровоток         | Благословение.<br>Цель временно наделяется способностью вампира высасывать кровь. В течение времени цель восстанавливает ОЗ при атаке, эффект срабатывает максимум 4 раза. При каждом восстановлении крови с определенной вероятностью срабатывает удвоенное исцеление. При использовании навыка существует вероятность войти в состояние Вампиризма.   | 40                |
|  | Живая кровь      | Повышает меткость на 100, увеличивает шанс крит. удара на 10%.<br>Следующие 2 атаки поглощают ОЗ в количестве 10% от максимального запаса ОЗ цели. В течение 10 сек сбрасывает время восстановления состояния "Вампиризм".  | 85                |

# Проклятия

| Вид   | Название       | Описание  | Требуемый уровень |
|---|----------------|---|-------------------|
|  | Проклятие огня | Массовое проклятье<br>Цель и находящиеся в радиусе 8 м. вокруг нее противники (не более 25) получают Проклятие огня. Испытывающие эффект Проклятия огня противники при получении вампирических атак воспламеняются Дьявольским огнем. Дьявольский огонь длится 5 сек., отнимая ОЗ каждую секунду. Состояние суммируется до 8 раз. При использовании навыка существует вероятность войти в состояние Вампиризма. | 10                |

|   |               |  |    |
|---|---------------|--|----|
|  | Пожирание     | Массовое проклятье<br>Используя свои кровавые способности, вампир может контролировать персонажей в радиусе 16 м. (до 24 целей). Рассеивает эффект невидимости у врагов, накладывает паралич на цели на 8 секунд. Цели получают эффект кровотечения силой от % здоровья вампира. По сравнению с персонажами игроков, монстры теряют здоровье в 4 раза быстрее. Вампир каждую секунду восстанавливает 2,5% от макс. ОЗ. Эффект паралича прекращает действовать, когда уровень здоровья цели становится ниже 10%. Навык не подвержен изменению Боевого духа. | 25 |
|  | Оковы<br>тьмы | Одиночное проклятье.<br>Затрачивает 1% от максимального здоровья для сковывания цели, спешивает цель. Скованный противник не может совершать какие-либо действия. получает иммунитет к урону, но не проклятиям. Время сковывания монстров составляет 14 сек., время сковывания игроков - 5,8 сек.  | 50 |



# Пассивные навыки


| Вид   | Название               | Описание                                       | Требуемый<br>уровень |
|---|------------------------|--|----------------------|
|  | Мастер<br>крови        | Повышает скорость восстановления здоровья.     | 10                   |
|  | Мастерств<br>о<br>Тьмы | Увеличивает мастерство и сопротивление Тьмы.   | 20                   |
|  | Воля к<br>жизни        | Увеличивает максимальное количество ОЗ вампира | 75                   |

# Древо Талантов


## Ветка «Кровь»



| Вид | Название | Описание | Требует очков |
|-----|----------|----------|---------------|
|-----|----------|----------|---------------|

|   |                        |   |           |
|---|------------------------|---|-----------|
|    | <p>Семя жизни</p>      | <p>Благословение<br/>Через 5 секунд,<br/>восстанавливает<br/>союзнику некоторое<br/>количество здоровья.<br/>Есть 2%-ная вероятность<br/>удвоить лечение.<br/>Эффект срабатывает<br/>автоматически, когда<br/>уровень здоровья<br/>союзника опускается<br/>ниже 50%. При<br/>использовании навыка<br/>существует вероятность<br/>войти в состояние<br/>Вампиризма.</p>  | <p>10</p> |
|  | <p>Проклятие крови</p> | <p>Массовое проклятье.<br/>Накладывается на<br/>противников в радиусе 6<br/>м. вокруг указанной цели<br/>(до 15 противников) на 15<br/>сек. Находящиеся под<br/>воздействием навыка<br/>противники при<br/>получении атаки на<br/>некоторое время<br/>получают проклятие<br/>Застывшая кровь. В этом<br/>состоянии запас здоровья<br/>противника сокращается<br/>на % от максимума ОЗ<br/>вампира. Эффект<br/>суммируется до 5<br/>раз. При использовании<br/>навыка существует<br/>вероятность войти в<br/>состояние Вампиризма.</p> | <p>35</p> |

|   |            |  |    |
|---|------------|--|----|
|  | Запустение | <p>Массовое проклятие. Персонаж не может двигаться и использовать атакующие навыки. Во время действия навыка персонаж приобретает иммунитет к безмолвию и головокружению, продолжительность - 25 с. Максимум ОЗ увеличивается на 50%; дальность действия заклинаний исцеления увеличивается на 50%. Эффекты навыков "Сделка с тьмой" и "Семя жизни" также распространяются на вампира при применении их к цели. Показатели всех видов мастерства у противников в радиусе 20м уменьшаются на 200 очков. При повторном использовании навыка действие прекращается.</p> | 55 |
|---|------------|--|----|



## Ветка «Тьма»

| Вид   | Название  | Описание  | Требует очков |
|---|-----------|---|---------------|
|  | Семя тьмы | <p>Проклятье. Навык расходует 1% от максимума ОЗ вампира. Через 5 сек. замедляет цель. Если цель испытывает эффект Проклятье тьмы, то замедление срабатывает сразу. При использовании навыка существует вероятность войти в состояние Вампиризма.</p> | 10            |


|   |                   |  |    |
|---|-------------------|--|----|
|    | Дьявольский взрыв | <p>Массовая атака.<br/>Массовая атака по противникам в радиусе 10 м. от персонажа. Расходует 1% максимума ОЗ персонажа. Наносит 100% базового урона + дополнительный урон. Навык действует аналогично навыку Умерщвление по отношению к целям, находящимся под воздействиями проклятий. Этот эффект усиливается, если персонаж находится в состоянии Вампиризма. При использовании навыка существует вероятность войти в состояние Вампиризма.</p> | 35 |
|  | Распыление        | <p>Благословление.<br/>На 20 секунд увеличивает уклонение на 100 очков. Можно использовать только "Удар демона"; время восстановления: 3 секунды; наносит только 10% от базового урона, не используя эффекты навыка. Уклонение и меткость противников в радиусе 5 метров уменьшаются на 60 очков, а меткость - на 60 очков. Активируемый навык. Повторное применение отменяет навык.</p>   | 55 |

## Ветка «Бездна»

| Вид | Название | Описание | Требует очков |
|-----|----------|----------|---------------|
|-----|----------|----------|---------------|

|   |                             |   |           |
|---|-----------------------------|---|-----------|
|    | <p>Семя огня</p>            | <p>Проклятье Пораженный "Семенем огня" противник каждый раз при проведении атаки воспламеняется. Противнику наносится урон, состояние длится 20 сек. При наложении "Семени огня" с цели снимаются проклятия Крови, Тьмы и Пламенное проклятье. За "Пламенное проклятье" и "Проклятье крови" цель получает урон. При использовании навыка существует вероятность войти в состояние Вампиризма.</p>   | <p>10</p> |
|  | <p>Дьявольский Нетопырь</p> | <p>Личное благословение. Вампир превращается в дьявольскую летучую мышь. Увеличивается базовая сила атаки, скорость передвижения и дальность навыков. В этом состоянии можно использовать только навыки Огня. Навык Адское пламя действует без перезарядки, время чтения навыка сокращается до 1 сек., дополнительный урон навыка снижен на 40%. К "Семени огня" добавляется дополнительный урон и эффект головокружения. Время перезарядки "Быстрого нетопыря" сокращается до 6 сек.</p> | <p>35</p> |



|   |                      |  |    |
|---|----------------------|--|----|
|  | Огненное умерщвление | Наносит 120% базового урона + 2119 ед. дополнительного урона. Наносит 1500 очков урона и дополнительно 100% показателя мастерства Огня вампира цели, находящейся под воздействием "Пламенного проклятья". На цель накладывается эффект "Головокружение" длительностью 3 секунды, если она находится одновременно под воздействием проклятий "Кровь", "Тьма" и "Пламя". При использовании навыка существует вероятность войти в состояние Вампиризма. | 55 |
|---|----------------------|--|----|

[На сайт игры](#) Image not found or type unknown

Revision #5  
Created 29 May 2023 16:08:54 by Главный Редактор  
Updated 15 March 2025 20:13:26 by Главный Редактор