

Вампир

- [Класс вампир](#)
- [Вампир. Навыки](#)
- [Вампир. Руны](#)

Класс вампир



Доступные расы:	Весперианы
Тип атаки:	Дистанционная, контактная
Тип брони:	Лёгкая броня
Тип оружия:	Крест
Показатель защиты:	Средний
Показатель атаки:	Высокий
Роль в группе:	ДД

Особенности класса

Вампир — универсальный ДД-класс со средней дальностью атаки, специализирующийся на восполнении здоровья при нанесении урона цели. Все базовые характеристики вампира также усредненные. Прежде всего это связано с тем, что развить его вы сможете в совершенно непохожих направлениях, каждое из которых имеет свои преимущества.

Дерево талантов делится на три ветки: «Кровь», «Тьма» и «Бездна».

Ветка «Кровь» предлагает игроку среднюю атаку, но весьма выдающиеся возможности исцеления и поддержки сопартийцев, а также набор дебафов, снижающих эффект лечения и здоровье противника.

Темный вампир — это сильный наступательный ДД класс, наносящий разрушительный урон и имеющий достаточно умений для контроля противника. Однако, большинство умений этой ветки зависит от нахождения в состоянии вампиризма. Является одной из лучших PvP веток.

Вампиры ветки «Бездна» также являются сильным наступательным саб-классом, навыки которого требуют меньшего количества маны, многие из них порождают пост-эффект, наносящий дополнительный урон еще некоторое время. Вампир этой ветки может обращаться в Дьявольскую летучую мышь, что сильно увеличивает наносимый урон и дает возможность контроля противника.

Сильные стороны

- отличные способности к контролю(ветка Тьма);
- возможность исполнять несколько ролей в группе;
- высокий урон;
- начиная с 65 лвл при использовании навыков Тьмы в состоянии вампиризма (при условии, что прокачан талант темный вампиризм) персонажу будет автоматически восстанавливаться здоровье (ветка Тьма);

Слабые стороны

- практически полное отсутствие антиконтроля

- большое потребление маны
- зависимость от вампиризма
- маленькая защита

Вампиризм

Находясь в состоянии вампиризма, персонаж будет окружен красной аурой и летучими мышами.

Умение осознанно входить в это состояние можно выучить вскоре после достижения 10 уровня. Оно длится в течение 20 секунд или до того, как вы предпримете 8 атак.

На протяжении своего действия состояние вампиризма дает следующие бонусы:

- Увеличение атаки на 100%;
- Увеличение максимального уровня здоровья на 10%;
- Увеличение скорости передвижения на 50%;
- Увеличение эффекта от целительных навыков на 10%.

Помимо осознанного вхождения в состояние вампиризма, есть шанс войти в него после использования большинства навыков Вампира. Этот шанс от использования определенных навыков может быть повышен за счет некоторых талантов, таким образом, интервал между трансформациями можно свести к минимуму. Кроме того, находясь в состоянии вампиризма, вы получаете усиливающие эффекты, действующие только в состоянии вампиризма и можете использовать специальное умение, которое доступно только в этом режиме-"Удар демона".

Навыки

Общие навыки доступны всем вампирам независимо от выбранной ими ветки.

Навыки до 60 уровня изучаются в разделе меню "Навыки и таланты (клавиша К) - Класс".

После 60 уровня - учатся посредством открытия запечатанных свитков навыков.





Наставник - вампир **Баллард** (Хоссингер, район Площадь Лиг).




На сайтигры

Image file type unknown






Вампир. Навыки

Атакующие навыки


Вид	Название	Стихия	Описание	Требуемый уровень
	Плётка тьмы	Тьма	Атака единичной цели. Наносит 100% базового урона + дополнительный урон. Расходует 1,0% от макс. запаса здоровья персонажа и прибавляет к дополнительному урону. Существует вероятность наложить на противника Проклятие тьмы и снизить меткость цели. При применении этого навыка существует вероятность войти в состояние Вампиризма, при этом на цель накладывается Проклятие тьмы.	1
	Клеймо вампира	Тьма	Атака единичной цели. Наносит 100% от показателя атаки + дополнительный урон. Восстанавливает персонажу 2% от его максимального показателя ОЗ. Существует вероятность наложения Проклятия крови, сокращение максимального запаса ОЗ на 1% и фикс. значения на 800ед. длительность 20 сек. При применении этого навыка существует вероятность войти в состояние Вампиризма, при этом на цель накладывается Проклятие крови.	1
	Удар Демона	Тьма	Атака единичной цели. Используется только в состоянии Вампиризма. Вампир подлетает к вражеской цели и атакует ее. Наносит 100% базового урона + дополнительный урон. После каждого использования будет получена Мощь Удара демона: - усиливающая базовый урон - увеличивающая расход манны - увеличивающая время перезарядки Эффект длится 6 сек., суммируется до 4 раз.	10
	Адское пламя	Огонь	Атака единичной цели. Наносит 100% базового урона + дополнительный урон. Имеет шанс наложить на цель «Пламенное проклятие», ослабляя у цели сопротивление Огня и воспламеняя ее. Через определенные промежутки времени отнимает здоровье цели. При использовании этого навыка существует вероятность войти в состояние Вампиризма, при котором на противника накладывается Пламенное проклятие.	20



	Умерщвление	Тьма	<p>Атака единичной цели.</p> <p>Наносит 100% базовой атаки + дополнительный урон.</p> <p>Крадет % здоровье цели. Навык заменяет на цели уже наложенные проклятья.</p> <p>Проклятье крови: на 15 сек. уменьшает эффективность навыков исцеления</p> <p>Проклятье тьмы: уменьшает силу атаки и скорость передвижения на 15 сек.</p> <p>Пламенное проклятье: снижает защиту цели, действует в течение 15 сек</p> <p>При активном Вампиризме проклятия заменяются на усиленные. При активации навыка есть вероятность войти в состояние Вампиризма</p>	45
	Удар огня	Огонь	<p>Массовая атака.</p> <p>Атакует противников в радиусе 8 м. вокруг цели. Наносит 100% базового урона + доп. урон. Навык имеет вероятность наложения "Пламенного проклятия". При использовании навыка существует вероятность войти в состояние Вампиризма, при котором противник неизбежно получает Пламенное проклятье.</p>	60
	Тёмный шрам	Тьма	<p>Атака единичной цели.</p> <p>Дважды атакует противника, наносит 80% базового урона + доп. урон. На каждый удар расходуется % от максимального здоровья вампира, который прибавляется к дополнительному урону. На каждом из двух этапов атаки существует 25% вероятность наложения "Проклятия тьмы" (Эффект то же, что и от "Проклятия тьмы", вызванного навыком "Плётка тьмы"). При использовании навыка существует вероятность войти в состояние Вампиризма, при котором противник неизбежно получает "Проклятие тьмы".</p>	70
	Море крови	Тьма	<p>Массовая атака.</p> <p>Атакует противников в радиусе 8 м. вокруг выбранной цели (до 16 противников)</p> <p>Наносит 100% базового урона + дополнительный урон.</p> <p>Накладывает состояние кровотечения при котором у противника отнимается здоровье. Есть вероятность наложения Проклятья крови (тот же эффект, что и от Проклятья крови, вызванного Клеймом вампира). При использовании навыка существует вероятность войти в состояние Вампиризма, при котором противник неизбежно получает "Проклятие крови".</p>	80
	Фонтан крови	Тьма	<p>Наносит цели 140% базового урона + 7650. Кровотечение наносит 535 ед. урона в секунду. Дополнительный урон кровотечения равен 5% от урона уже нанесенного цели.</p> <p>Доп. урон от кровотечения не может быть выше максимальной силы атаки персонажа. Снижает эффективность исцеления цели на 20%.</p> <p>Продолжительность 10 сек.</p>	90

Благословения


Вид	Название	Описание	Требуемый уровень
	Вампиризм	Личное благословение. В состоянии Вампиризма увеличивается атака вампира и повышается максимум ОЗ. Передвижение ускоряется, увеличиваются способности к исцелению. Вампиризм длится определенное время или пока вампир не совершит определенное количество атак. При убийстве цели разница в уровне с которой составляет не более 5 ур., вампир восстанавливает % своего ОЗ. Одновременно может быть активно только одно состояние.	1
	Сделка с тьмой	Личное благословение. Отнимает 1% максимального запаса здоровья персонажа для мгновенного восстановления здоровья цели. Есть вероятность срабатывания эффекта Высочайшего исцеления. (восстанавливается в 2 раза больше здоровья). При использовании навыка существует вероятность войти в состояние Вампиризма.	15
	Быстрый нетопырь	Личное благословение. Вампир в облике летучей мыши мгновенно пролетает вперед на определенную дистанцию. Игнорируются эффекты паралича, а так же усиливается уклонение. При использовании в состоянии Вампиризма время перезарядки сокращается на 15 сек.	30
	Кровоток	Благословение. Цель временно наделяется способностью вампира высасывать кровь. В течение времени цель восстанавливает ОЗ при атаке, эффект срабатывает максимум 4 раза. При каждом восстановлении крови с определенной вероятностью срабатывает удвоенное исцеление. При использовании навыка существует вероятность войти в состояние Вампиризма.	40
	Живая кровь	Повышает меткость на 100, увеличивает шанс крит. удара на 10%. Следующие 2 атаки поглощают ОЗ в количестве 10% от максимального запаса ОЗ цели. В течение 10 сек сбрасывает время восстановления состояния "Вампиризм".	85

Проклятия

Вид	Название	Описание	Требуемый уровень
	Проклятие огня	Массовое проклятье Цель и находящиеся в радиусе 8 м. вокруг нее противники (не более 25) получают Проклятие огня. Испытывающие эффект Проклятия огня противники при получении вампирических атак воспламеняются Дьявольским огнем. Дьявольский огонь длится 5 сек., отнимая ОЗ каждую секунду. Состояние суммируется до 8 раз. При использовании навыка существует вероятность войти в состояние Вампиризма.	10

	Пожирание	Массовое проклятье Используя свои кровавые способности, вампир может контролировать персонажей в радиусе 16 м. (до 24 целей). Рассеивает эффект невидимости у врагов, накладывает паралич на цели на 8 секунд. Цели получают эффект кровотечения силой от % здоровья вампира. По сравнению с персонажами игроков, монстры теряют здоровье в 4 раза быстрее. Вампир каждую секунду восстанавливает 2,5% от макс. ОЗ. Эффект паралича прекращает действовать, когда уровень здоровья цели становится ниже 10%. Навык не подвержен изменению Боевого духа.	25
	Оковы тьмы	Одиночное проклятье. Затрачивает 1% от максимального здоровья для сковывания цели, спешивает цель. Скованный противник не может совершать какие-либо действия. получает иммунитет к урону, но не проклятиям. Время сковывания монстров составляет 14 сек., время сковывания игроков - 5,8 сек.	50



Пассивные навыки


Вид	Название	Описание	Требуемый уровень
	Мастер крови	Повышает скорость восстановления здоровья.	10
	Мастерств о Тьмы	Увеличивает мастерство и сопротивление Тьмы.	20
	Воля к жизни	Увеличивает максимальное количество ОЗ вампира	75

Древо Талантов


Ветка «Кровь»



Вид	Название	Описание	Требует очков
-----	----------	----------	---------------

	<p>Семя жизни</p>	<p>Благословение Через 5 секунд, восстанавливает союзнику некоторое количество здоровья. Есть 2%-ная вероятность удвоить лечение. Эффект срабатывает автоматически, когда уровень здоровья союзника опускается ниже 50%. При использовании навыка существует вероятность войти в состояние Вампиризма.</p>	<p>10</p>
	<p>Проклятие крови</p>	<p>Массовое проклятье. Накладывается на противников в радиусе 6 м. вокруг указанной цели (до 15 противников) на 15 сек. Находящиеся под воздействием навыка противники при получении атаки на некоторое время получают проклятие Застывшая кровь. В этом состоянии запас здоровья противника сокращается на % от максимума ОЗ вампира. Эффект суммируется до 5 раз. При использовании навыка существует вероятность войти в состояние Вампиризма.</p>	<p>35</p>

	Запустение	<p>Массовое проклятие. Персонаж не может двигаться и использовать атакующие навыки. Во время действия навыка персонаж приобретает иммунитет к безмолвию и головокружению, продолжительность - 25 с. Максимум ОЗ увеличивается на 50%; дальность действия заклинаний исцеления увеличивается на 50%. Эффекты навыков "Сделка с тьмой" и "Семя жизни" также распространяются на вампира при применении их к цели. Показатели всех видов мастерства у противников в радиусе 20м уменьшаются на 200 очков. При повторном использовании навыка действие прекращается.</p>	55
---	------------	--	----



Ветка «Тьма»


Вид	Название	Описание	Требует очков
	Семя тьмы	<p>Проклятье. Навык расходует 1% от максимума ОЗ вампира. Через 5 сек. замедляет цель. Если цель испытывает эффект Проклятье тьмы, то замедление срабатывает сразу. При использовании навыка существует вероятность войти в состояние Вампиризма.</p>	10

	Дьявольский взрыв	<p>Массовая атака. Массовая атака по противникам в радиусе 10 м. от персонажа. Расходует 1% максимума ОЗ персонажа. Наносит 100% базового урона + дополнительный урон. Навык действует аналогично навыку Умерщвление по отношению к целям, находящимся под воздействиями проклятий. Этот эффект усиливается, если персонаж находится в состоянии Вампиризма. При использовании навыка существует вероятность войти в состояние Вампиризма.</p>	35
	Распыление	<p>Благословление. На 20 секунд увеличивает уклонение на 100 очков. Можно использовать только "Удар демона"; время восстановления: 3 секунды; наносит только 10% от базового урона, не используя эффекты навыка. Уклонение и меткость противников в радиусе 5 метров уменьшаются на 60 очков, а меткость - на 60 очков. Активируемый навык. Повторное применение отменяет навык.</p>	55

Ветка «Бездна»

Вид	Название	Описание	Требует очков
-----	----------	----------	---------------







	<p>Семя огня</p>	<p>Проклятье Пораженный "Семенем огня" противник каждый раз при проведении атаки воспламеняется. Противнику наносится урон, состояние длится 20 сек. При наложении "Семени огня" с цели снимаются проклятия Крови, Тьмы и Пламенное проклятье. За "Пламенное проклятье" и "Проклятье крови" цель получает урон. При использовании навыка существует вероятность войти в состояние Вампиризма.</p>	<p>10</p>
	<p>Дьявольский Нетопырь</p>	<p>Личное благословение. Вампир превращается в дьявольскую летучую мышь. Увеличивается базовая сила атаки, скорость передвижения и дальность навыков. В этом состоянии можно использовать только навыки Огня. Навык Адское пламя действует без перезарядки, время чтения навыка сокращается до 1 сек., дополнительный урон навыка снижен на 40%. К "Семени огня" добавляется дополнительный урон и эффект головокружения. Время перезарядки "Быстрого нетопыря" сокращается до 6 сек.</p>	<p>35</p>

	<p>Огненное умерщвление</p>	<p>Наносит 120% базового урона + 2119 ед. дополнительного урона. Наносит 1500 очков урона и дополнительно 100% показателя мастерства Огня вампира цели, находящейся под воздействием "Пламенного проклятья". На цель накладывается эффект "Головокружение" длительностью 3 секунды, если она находится одновременно под воздействием проклятий "Кровь", "Тьма" и "Пламя". При использовании навыка существует вероятность войти в состояние Вампиризма.</p>	<p>55</p>
---	-----------------------------	---	-----------

Вампир. Руны



В качестве талантов на [рунах](#) для [вампира](#) можно найти один из этого списка:








Ветка "Кровь":



Талант развиваемый руной		Бонус	Встречается на рунах
	Магия свежей крови	Увеличивает вероятность вхождения в состояние вампиризма при использовании навыков "Клеймо вампира", "Кровоток", "Семя жизни", "Сделка с тьмой" и "Море крови" на 2/4/6/8/10/12%.	Обычные: 4, 5 ур. Высшие: 3 - 5 ур.
	Семя жизни	Активный навык Через 5 сек. Семя жизни восстанавливает цели 1896-2093/2787-3077/3632-4011/4432-4894 ОЗ. Есть 2% шанс, что будет восстановлено в 2 раза больше ОЗ. Эффект срабатывает автоматически, если здоровье цели опускается ниже 50%. При использовании навыка существует 10% вероятность войти в состояние вампиризма.	Обычные: 5 ур. Высшие: 4, 5 ур.
	Усиленное клеймо вампира	Сокращает время перезарядки "Клейма вампира" на 0,5/1/1,5/2/2,5 сек.	Обычные: 3 - 5 ур. Высшие: 2 - 5 ур.
	Дьявольская кровь	Действие навыка "Проклятие крови" продлевается на 5/10/15/20/25 сек. Дополнительно уменьшает максимальное количество базовых ОЗ цели на 1/2/3/4/5%.	Обычные: 4, 5 ур. Высшие: 3 - 5 ур.
	Удар кровавого демона	Каждая атака "Удара демона" поглощает 50/100/150/200/250 ОЗ цели. Целям, испытывающим эффект "Проклятие крови", наносится дополнительный урон в размере 10/20/30/40/50% от атаки "Удара демона".	Обычные: 5 ур. Высшие: 4, 5 ур.
	Мощь клейма	Увеличивает базовый урон от навыка "Клеймо вампира" на 10/20/30/40/50%	Обычные: 4, 5 ур. Высшие: 3 - 5 ур.

	Проклятие крови	Активный навык На врагов в радиусе 6м вокруг указанной цели (до 15/20/25 противников) накладывается "Кровавое проклятие". Находящиеся под воздействием навыка противники при получении атаки на 20 сек получают проклятие "Застывшая кровь". В этом состоянии запас здоровья противника сокращается на 4% от максимума ОЗ вампира. Имеется 10%-ная вероятность войти в состояние вампиризма.	Обычные: 5 ур. Высшие: 5 ур.
	Праздник крови	"Кровавый пир" повышает защиту персонажа на 80/160/240/320% от её базового показателя. Дополнительно увеличивает количество ежесекундно восстанавливаемых ОЗ на 2/4/6/8%.	Обычные: 5 ур. Высшие: 4, 5 ур.
	Утечка	Снижает угрозу атаки монстров после использования лечения на 15/30/45%.	Обычные: 3 - 5 ур. Высшие: 2 - 5 ур.
	Застой жизни	Радиус действия навыка "Проклятие крови" увеличивается на 1/2/3 м. "Застывавшая кровь" дополнительно накладывает эффект "Застоя жизни", ослабляя получаемое противником лечение на 15/30/45%.	Обычные: 3 - 5 ур. Высшие: 2 - 5 ур.
	Изучение крови	Затраты маны на использование исцеляющих навыков уменьшается на 8/16/24/32%.	Обычные: 4, 5 ур. Высшие: 3 - 5 ур.
	Тень нетопыря	После применения навыка "Рывок нетопыря" в течение 4/6/8 сек действует иммунитет к параличу.	Обычные: 5 ур. Высшие: 5 ур.






Ветка "Тьма":









Талант развиваемый руной		Бонус	Встречается на рунах
	Семя тьмы	Активный навык На навык расходуется 1% от максимума ОЗ. Через 5 сек. замедляет цель на 50.0 % на 8/10/12/14 сек. Если цель испытывает эффект "Проклятие тьмы", то замедление срабатывает сразу. С вероятностью 10% при применении навыка можно войти в состояние вампиризма.	Обычные: 5 ур. Высшие: 4, 5 ур.
	Демон тьмы	Увеличивает вероятность вхождения в состояние вампиризма при использовании навыков "Плётка тьмы", "Семя тьмы", "Сделка с тьмой", "Умерщвление", "Дьявольский взрыв" и "Тёмный шрам" на 2/4/6/8/10/12%.	Обычные: 4, 5 ур. Высшие: 3 - 5 ур.

	Усиленная плетка тьмы	Сокращает время перезарядки навыка "Плетка тьмы" на 0,5/1/1,5/2/2,5 сек.	Обычные: 4, 5 ур. Высшие: 3 - 5 ур.
	Кровавый пир	Продлевает время действия "Пожирания" на 1/2/3/4 сек.	Обычные: 5 ур. Высшие: 4, 5 ур.
	Дьявольский взрыв	Активный навык Массовая атака по противникам в радиусе 10 метров вокруг персонажа. Расходует 1% максимума ОЗ персонажа, наносит 100% базового урона + 1047/1532/1987 ед. Навык действует аналогично навыку "Умерщвление" по отношению к целям, находящимся под воздействием проклятий. Этот эффект усиливается, если персонаж находится в состоянии вампиризма. С вероятностью 10% использование навыка активирует состояние вампиризма.	Обычные: 5 ур. Высшие: 5 ур.
	Вторжение тьмы	"Плетка тьмы" дополнительно ослабляет у цели сопротивление магии тьмы на 15/30/45/60/75/90, длится 15 сек. При использовании "Плетки тьмы" вне состояния вампиризма шанс наложения "Проклятия тьмы" увеличивается на 4/8/12/16/20/24%.	Обычные: 5 ур. Высшие: 5 ур.
	Ростки тьмы	Уменьшает время перезарядки навыка "Семя тьмы" на 5/10/15 сек.	Обычные: 3- 5 ур. Высшие: 2 - 5 ур.
	Сила тени	При использовании навыков "Плётка тьмы" и "Темный шрам" снижает максимум ОЗ на 0.5/1/1,5/2/2,5/3%, повышая силу атаки на такое же значение. Увеличивает вероятность нанести критический урон при использовании этих навыков на 1/2/3/4/5/6%.	Обычные: 4, 5 ур. Высшие: 3 - 5 ур.
	Око тьмы	Повышает меткость всех атакующих навыков Тьмы на 10/20/30/40 ед.	Обычные: 3 - 5 ур. Высшие: 2 - 5 ур.

	Темное умерщвление	"Умерщвление" уменьшает силу атаки цели, находящейся под воздействием "Проклятия тьмы" дополнительно на 10/20/30%. Скорость передвижения цели дополнительно уменьшается на 10/20/30%.	Обычные: 3 - 5 ур. Высшие: 2 - 5 ур.
	Стремительность тьмы	Время перезарядки навыков "Оковы тьмы" и "Дьявольский взрыв" сокращается на 10/20/30%.	Обычные: 5 ур. Высшие: 5 ур.

Ветка "Бездна":

Талант развиваемый руной		Бонус	Встречается на рунах
	Проклятие огня	Продлевает действия навыка "Проклятие огня" на 4/8/12/16/20/24 сек. Увеличивает радиус действия "Проклятия огня" на 1/2/3/4/5/6 м.	Обычные: 4, 5 ур. Высшие: 3 - 5 ур.
	Языки адского пламени	Дополнительный урон от навыка "Адское пламя" увеличивается на 50/100/150/200/250/300 ед. + 40/80/120/160/200/240% от мастерства Огня.	Обычные: 5 ур. Высшие: 4, 5 ур.
	Мощь проклятия	Навык "Проклятие огня" дополнительно снижает сопротивление цели Огню и Тьме на 10/20/30/40 ед.	Обычные: 3 - 5 ур. Высшие: 2 - 5 ур.
	Дьявольский нетопырь	Активный навык Вампир превращается в дьявольскую летучую мышь на 20/25/30 сек. и обретает мощные способности управления пламенем. Базовая сила атаки увеличивается на 5/7/9%, скорость передвижения повышается на 20/30/40%, дальность чтения заклинаний увеличивается на 50%. В этом состоянии можно использовать только навыки огня. Адское пламя действует без перезарядки, время чтения сокращено до 1 сек., дополнительная сила атаки навыка снижена на 40%. К "Семени огня" добавляется 1202/1922/2634 урона и эффект вызова головокружения на 2 сек. Время перезарядки «Ураганной летучей мыши» сокращено до 6 сек. Время перезарядки навыка 150/120/90 сек.	Обычные: 5 ур. Высшие: 5 ур.
	Бездна	Время действия "Пламенного проклятия" продлевается на 5/10/15/20/25 сек. Дополнительно понижается сопротивление противника магии огня на 10/20/30/40/50 очков.	Обычные: 3 - 5 ур. Высшие: 2 - 5 ур.

	Кровавый пир	Эффект кровотечения у окружающих целей от навыка "Пожирание" усиливается на 0,5/1/1,5/2%. Навык парализует врага на 1/2/3/4 сек.	Обычные: 4, 5 ур. Высшие: 3 - 5 ур.
	Быстрый нетопырь (Рывок нетопыря)	По завершению действия навыка "Рывок нетопыря" скорость персонажа увеличивается на 60%. Ускорение длится 5/7/9/11 сек.	Обычные: 3 - 5 ур. Высшие: 2 - 5 ур.
	Семя огня	Активный навык Пораженный "Семенем огня" противник каждый раз при проведении и получении атаки воспламеняется. Противнику наносится 50/80/110/140 очков урона, состояние "Семени" длится 20 сек. При наложении "Семени огня" с цели снимаются все проклятия. За "Проклятия огня" цель получает 1202/1922/2634/3339 ед.урона, а за "Проклятие крови" - 601/961/1317/1669 ед. урона. При использовании этого навыка существует 5% вероятности войти в состояние вампиризма.	Обычные: 5 ур. Высшие: 4, 5 ур.
	Пламенное умерщвление	Навык "Умерщвление" дополнительно ослабляет защиту цели, находящейся под действием навыка "Проклятие пламени", на 25/50/75/100/125%. Эффект длится 1/2/3/4/5 сек.	Обычные: 3 - 5 ур. Высшие: 2 - 5 ур.
	Слабость	После прекращения действия "Темных оков" добавляется эффект ослабления всех видов сопротивления на 20/40/60/80, длится 20/35/50/65 сек.	Обычные: 5 ур. Высшие: 4, 5 ур.
	Стремительность пламени	Время перезарядки навыка "Удар огня" сокращается на 1/2/3 сек, базовый урон усиливается на 15/30/45%.	Обычные: 5 ур. Высшие: 4, 5 ур.
	Удар демона огня	Навык "Удар демона" ослабляет защиту целей, находящихся под воздействием эффекта от навыка "Проклятие огня", на 3/6/9/12/15 ед. Суммируется до 5 раз, длится 30 сек. Цели, находящиеся под этим воздействием, дополнительно получают 289/579/869/1159/1448 ед. урона.	Обычные: 5 ур. Высшие: 5 ур.
	Адское пламя	Время перезарядки навыка "Адское пламя" уменьшается на 1/2/3/4/5/6 сек.	Обычные: 5 ур. Высшие: 4, 5 ур.