

Вампир

- [Класс вампир](#)
- [Вампир. Навыки](#)
- [Вампир. Руны](#)

Класс вампир



Доступные расы:	Весперианы
Тип атаки:	Дистанционная, контактная
Тип брони:	Лёгкая броня
Тип оружия:	Крест
Показатель защиты:	Средний
Показатель атаки:	Высокий
Роль в группе:	ДД

Особенности класса

Вампир — универсальный ДД-класс со средней дальностью атаки, специализирующийся на восполнении здоровья при нанесении урона цели. Все базовые характеристики вампира также усредненные. Прежде всего это связано с тем, что развить его вы сможете в совершенно непохожих направлениях, каждое из которых имеет свои преимущества.

Дерево талантов делится на три ветки: «Кровь», «Тьма» и «Бездна».

Ветка «Кровь» предлагает игроку среднюю атаку, но весьма выдающиеся возможности исцеления и поддержки сопартийцев, а также набор дебафов, снижающих эффект лечения и здоровье противника.

Темный вампир — это сильный наступательный ДД класс, наносящий разрушительный урон и имеющий достаточно умений для контроля противника. Однако, большинство умений этой ветки зависит от нахождения в состоянии вампиризма. Является одной из лучших PvP веток.

Вампиры ветки «Бездна» также являются сильным наступательным саб-классом, навыки которого требуют меньшего количества маны, многие из них порождают пост-эффект, наносящий дополнительный урон еще некоторое время. Вампир этой ветки может обращаться в Дьявольскую летучую мышь, что сильно увеличивает наносимый урон и дает возможность контроля противника.

Сильные стороны

- отличные способности к контролю(ветка Тьма);
- возможность исполнять несколько ролей в группе;
- высокий урон;
- начиная с 65 лвл при использовании навыков Тьмы в состоянии вампиризма (при условии, что прокачан талант темный вампиризм) персонажу будет автоматически восстанавливаться здоровье (ветка Тьма);

Слабые стороны

- практически полное отсутствие антиконтроля

- большое потребление маны
- зависимость от вампиризма
- маленькая защита

Вампиризм

Находясь в состоянии вампиризма, персонаж будет окружен красной аурой и летучими мышами.

Умение осознанно входить в это состояние можно выучить вскоре после достижения 10 уровня. Оно длится в течение 20 секунд или до того, как вы предпримете 8 атак.

На протяжении своего действия состояние вампиризма дает следующие бонусы:

- Увеличение атаки на 100%;
- Увеличение максимального уровня здоровья на 10%;
- Увеличение скорости передвижения на 50%;
- Увеличение эффекта от целительных навыков на 10%.

Помимо осознанного вхождения в состояние вампиризма, есть шанс войти в него после использования большинства навыков Вампира. Этот шанс от использования определенных навыков может быть повышен за счет некоторых талантов, таким образом, интервал между трансформациями можно свести к минимуму. Кроме того, находясь в состоянии вампиризма, вы получаете усиливающие эффекты, действующие только в состоянии вампиризма и можете использовать специальное умение, которое доступно только в этом режиме-"Удар демона".

Навыки

Общие навыки доступны всем вампирам независимо от выбранной ими ветки.




Навыки до 60 уровня изучаются в разделе меню "Навыки и таланты (клавиша К) - Класс".

После 60 уровня - учатся посредством открытия запечатанных свитков навыков.


Наставник - вампир **Баллард** (Хоссингер, район Площадь Лиг).

Вампир. Навыки



Атакующие навыки

Название		Стихи урона	Описание	Уровень
	Плётка тьмы	Тьма	Атака единичной цели. Наносит 100% базового урона + дополнительный урон. Расходует 1,0% от макс. запаса здоровья персонажа и прибавляет к дополнительному урону. Существует вероятность наложить на противника Проклятье тьмы и снизить меткость цели. При применении этого навыка существует вероятность войти в состояние Вампиризма, при этом на цель накладывается Проклятье тьмы.	1
	Клеймо вампира	Тьма	Атака единичной цели. Наносит 100% от показателя атаки + дополнительный урон. Восстанавливает персонажу 2% от его максимального показателя ОЗ. Существует вероятность наложения Проклятья крови, сокращение максимального запаса ОЗ на 1% и фикс. значения на 800ед. длительность 20 сек. При применении этого навыка существует вероятность войти в состояние Вампиризма, при этом на цель накладывается Проклятье крови.	1
	Удар Демона	Тьма	Атака единичной цели. Используется только в состоянии Вампиризма. Вампир подлетает к вражеской цели и атакует ее. Наносит 100% базового урона + дополнительный урон. После каждого использования будет получена Мощь Удара демона: <ul style="list-style-type: none">- усиливающая базовый урон- увеличивающая расход манны- увеличивающая время перезарядки Эффект длится 6 сек., суммируется до 4 раз.	10




	Адское пламя	Огонь	Атака единичной цели. Наносит 100% базового урона + дополнительный урон. Имеет шанс наложить на цель «Пламенное проклятье», ослабляя у цели сопротивление Огня и воспламеняя ее. Через определенные промежутки времени отнимает здоровье цели. При использовании этого навыка существует вероятность войти в состояние Вампиризма, при котором на противника накладывается Пламенное проклятье.	20
	Умерщвление	Тьма	Атака единичной цели. Наносит 100% базовой атаки + дополнительный урон. Крадет % здоровье цели. Навык заменяет на цели уже наложенные проклятья. Проклятье крови: на 15 сек. уменьшает эффективность навыков исцеления Проклятье тьмы: уменьшает силу атаки и скорость передвижения на 15 сек. Пламенное проклятье: снижает защиту цели, действует в течение 15 сек При активном Вампиризме проклятья заменяются на усиленные. При активации навыка есть вероятность войти в состояние Вампиризма	45
	Удар огня	Огонь	Массовая атака. Атакует противников в радиусе 8 м. вокруг цели. Наносит 100% базового урона + доп. урон. Навык имеет вероятность наложения "Пламенного проклятия". При использовании навыка существует вероятность войти в состояние Вампиризма, при котором противник неизбежно получает Пламенное проклятье.	60
	Тёмный шрам	Тьма	Атака единичной цели. Дважды атакует противника, наносит 80% базового урона + доп. урон. На каждый удар расходуется % от максимального здоровья вампира, который прибавляется к дополнительному урону. На каждом из двух этапов атаки существует 25% вероятность наложения "Проклятия тьмы" (Эффект то же, что и от "Проклятия тьмы", вызванного навыком "Плётка тьмы"). При использовании навыка существует вероятность войти в состояние Вампиризма, при котором противник неизбежно получает "Проклятие тьмы".	70
	Море крови	Тьма	Массовая атака. Атакует противников в радиусе 8 м. вокруг выбранной цели (до 16 противников) Наносит 100% базового урона + дополнительный урон. Накладывает состояние кровотечения при котором у противника отнимается здоровье. Есть вероятность наложения Проклятья крови (тот же эффект, что и от Проклятья крови, вызванного Клеймом вампира). При использовании навыка существует вероятность войти в состояние Вампиризма, при котором противник неизбежно получает "Проклятие крови".	80

	Фонтан крови	Тьма	Наносит цели 140% базового урона + 7650. Кровотечение наносит 535 ед. урона в секунду. Дополнительный урон кровотечения равен 5% от урона уже нанесенного цели. Доп. урон от кровотечения не может быть выше максимальной силы атаки персонажа. Снижает эффективность исцеления цели на 20%. Продолжительность 10 сек.	90
---	--------------	------	--	----

Благословения

Название		Описание	Уровень
	Вампиризм	<p>Личное благословение.</p> <p>В состоянии Вампиризма увеличивается атака вампира и повышается максимум ОЗ. Передвижение ускоряется, увеличиваются способности к исцелению. Вампиризм длится определенное время или пока вампир не совершит определенное количество атак. При убийстве цели разница в уровне с которой составляет не более 5 ур., вампир восстанавливает % своего ОЗ.</p> <p>Одновременно может быть активно только одно состояние.</p>	1
	Сделка с тьмой	<p>Личное благословение.</p> <p>Отнимает 1% максимального запаса здоровья персонажа для мгновенного восстановления здоровья цели. Есть вероятность срабатывания эффекта Высочайшего исцеления. (восстанавливается в 2 раза больше здоровья). При использовании навыка существует вероятность войти в состояние Вампиризма.</p>	15
	Быстрый нетопырь	<p>Личное благословение.</p> <p>Вампир в облике летучей мыши мгновенно пролетает вперед на определенную дистанцию. Игнорируются эффекты паралича, а так же усиливается уклонение. При использовании в состоянии Вампиризма время перезарядки сокращается на 15 сек.</p>	30
	Кровоток	<p>Благословение.</p> <p>Цель временно наделяется способностью вампира высасывать кровь. В течение времени цель восстанавливает ОЗ при атаке, эффект срабатывает максимум 4 раза. При каждом восстановлении крови с определенной вероятностью срабатывает удвоенное исцеление. При использовании навыка существует вероятность войти в состояние Вампиризма.</p>	40
	Живая кровь	<p>Повышает меткость на 100, увеличивает шанс крит. удара на 10%.</p> <p>Следующие 2 атаки поглощают ОЗ в количестве 10% от максимального запаса ОЗ цели. В течение 10 сек сбрасывает время восстановления состояния "Вампиризм".</p>	85

Проклятия

Название		Описание	Уровень
	Проклятие огня	Массовое проклятье Цель и находящиеся в радиусе 8 м. вокруг нее противники (не более 25) получают Проклятие огня. Испытывающие эффект Проклятия огня противники при получении вампирических атак воспламеняются Дьявольским огнем. Дьявольский огонь длится 5 сек., отнимая ОЗ каждую секунду. Состояние суммируется до 8 раз. При использовании навыка существует вероятность войти в состояние Вампиризма.	10
	Пожирание	Массовое проклятье Используя свои кровавые способности, вампир может контролировать персонажей в радиусе 16 м. (до 24 целей). Рассеивает эффект невидимости у врагов, накладывает паралич на цели на 8 секунд. Цели получают эффект кровотечения силой от % здоровья вампира. По сравнению с персонажами игроков, монстры теряют здоровье в 4 раза быстрее. Вампир каждую секунду восстанавливает 2,5% от макс. ОЗ. Эффект паралича прекращает действовать, когда уровень здоровья цели становится ниже 10%. Навык не подвержен изменению Боевого духа.	25
	Оковы тьмы	Одиночное проклятье. Затрачивает 1% от максимального здоровья для сковывания цели, спешивает цель. Скованный противник не может совершать какие-либо действия. получает иммунитет к урону, но не проклятиям. Время сковывания монстров составляет 14 сек., время сковывания игроков - 5,8 сек.	50



Пассивные навыки

Название		Описание	Уровень
	Мастер крови	Повышает скорость восстановления здоровья.	10
	Мастерство Тьмы	Увеличивает мастерство и сопротивление Тьмы.	20
	Воля к жизни	Увеличивает максимальное количество ОЗ вампира	75



Древо Талантов

Ветка «Кровь»



Название		Описание	Очки
----------	--	----------	------

	Семя жизни	Благословение Через 5 секунд, восстанавливает союзнику некоторое количество здоровья. Есть 2%-ная вероятность удвоить лечение. Эффект срабатывает автоматически, когда уровень здоровья союзника опускается ниже 50%. При использовании навыка существует вероятность войти в состояние Вампиризма.	10
	Проклятие крови	Массовое проклятие. Накладывается на противников в радиусе 6 м. вокруг указанной цели (до 15 противников) на 15 сек. Находящиеся под воздействием навыка противники при получении атаки на некоторое время получают проклятие Застывшая кровь. В этом состоянии запас здоровья противника сокращается на % от максимума ОЗ вампира. Эффект суммируется до 5 раз. При использовании навыка существует вероятность войти в состояние Вампиризма.	35
	Запустение	Массовое проклятие. Персонаж не может двигаться и использовать атакующие навыки. Во время действия навыка персонаж приобретает иммунитет к безмолвию и головокружению, продолжительность - 25 с. Максимум ОЗ увеличивается на 50%; дальность действия заклинаний исцеления увеличивается на 50%. Эффекты навыков "Сделка с тьмой" и "Семя жизни" также распространяются на вампира при применении их к цели. Показатели всех видов мастерства у противников в радиусе 20м уменьшаются на 200 очков. При повторном использовании навыка действие прекращается.	55

Ветка «Тьма»

Название		Описание	Очки
	Семя тьмы	Проклятие. Навык расходует 1% от максимума ОЗ вампира. Через 5 сек. замедляет цель. Если цель испытывает эффект Проклятие тьмы, то замедление срабатывает сразу. При использовании навыка существует вероятность войти в состояние Вампиризма.	10
	Дьявольский взрыв	Массовая атака. Массовая атака по противникам в радиусе 10 м. от персонажа. Расходует 1% максимума ОЗ персонажа. Наносит 100% базового урона + дополнительный урон. Навык действует аналогично навыку Умерщвление по отношению к целям, находящимся под воздействиями проклятий. Этот эффект усиливается, если персонаж находится в состоянии Вампиризма. При использовании навыка существует вероятность войти в состояние Вампиризма.	35
	Распыление	Благословение. На 20 секунд увеличивает уклонение на 100 очков. Можно использовать только "Удар демона"; время восстановления: 3 секунды; наносит только 10% от базового урона, не используя эффекты навыка. Уклонение и меткость противников в радиусе 5 метров уменьшаются на 60 очков, а меткость - на 60 очков. Активируемый навык. Повторное применение отменяет навык.	55







Ветка «Бездна»





Название		Описание	Очки
	Семя огня	Проклятье Пораженный "Семенем огня" противник каждый раз при проведении атаки воспламеняется. Противнику наносится урон, состояние длится 20 сек. При наложении "Семени огня" с цели снимаются проклятия Крови, Тьмы и Пламенное проклятье. За "Пламенное проклятье" и "Проклятье крови" цель получает урон. При использовании навыка существует вероятность войти в состояние Вампиризма.	10
	Дьявольский Нетопырь	Личное благословение. Вампир превращается в дьявольскую летучую мышь. Увеличивается базовая сила атаки, скорость передвижения и дальность навыков. В этом состоянии можно использовать только навыки Огня. Навык Адское пламя действует без перезарядки, время чтения навыка сокращается до 1 сек., дополнительный урон навыка снижен на 40%. К "Семени огня" добавляется дополнительный урон и эффект головокружения. Время перезарядки "Быстрого нетопыря" сокращается до 6 сек.	35
	Огненное умерщвление	Наносит 120% базового урона + 2119 ед. дополнительного урона. Наносит 1500 очков урона и дополнительно 100% показателя мастерства Огня вампира цели, находящейся под воздействием "Пламенного проклятья". На цель накладывается эффект "Головокружение" длительностью 3 секунды, если она находится одновременно под воздействием проклятий "Кровь", "Тьма" и "Пламя". При использовании навыка существует вероятность войти в состояние Вампиризма.	55

Вампир. Руны


В качестве талантов на [рунах](#) для [вампира](#) можно найти один из этого списка:








Ветка "Кровь":



Талант развиваемый руной		Бонус	Встречается на рунах
	Магия свежей крови	Увеличивает вероятность вхождения в состояние вампиризма при использовании навыков "Клеймо вампира", "Кровоток", "Семя жизни", "Сделка с тьмой" и "Море крови" на 2/4/6/8/10/12%.	Обычные: 4, 5 ур. Высшие: 3 - 5 ур.
	Семя жизни	Активный навык Через 5 сек. Семя жизни восстанавливает цели 1896-2093/2787-3077/3632-4011/4432-4894 ОЗ. Есть 2% шанс, что будет восстановлено в 2 раза больше ОЗ. Эффект срабатывает автоматически, если здоровье цели опускается ниже 50%. При использовании навыка существует 10% вероятность войти в состояние вампиризма.	Обычные: 5 ур. Высшие: 4, 5 ур.
	Усиленное клеймо вампира	Сокращает время перезарядки "Клейма вампира" на 0,5/1/1,5/2/2,5 сек.	Обычные: 3 - 5 ур. Высшие: 2 - 5 ур.
	Дьявольская кровь	Действие навыка "Проклятие крови" продлевается на 5/10/15/20/25 сек. Дополнительно уменьшает максимальное количество базовых ОЗ цели на 1/2/3/4/5%.	Обычные: 4, 5 ур. Высшие: 3 - 5 ур.
	Удар кровавого демона	Каждая атака "Удара демона" поглощает 50/100/150/200/250 ОЗ цели. Целям, испытывающим эффект "Проклятие крови", наносится дополнительный урон в размере 10/20/30/40/50% от атаки "Удара демона".	Обычные: 5 ур. Высшие: 4, 5 ур.
	Мощь клейма	Увеличивает базовый урон от навыка "Клеймо вампира" на 10/20/30/40/50%	Обычные: 4, 5 ур. Высшие: 3 - 5 ур.

	Проклятие крови	Активный навык На врагов в радиусе 6м вокруг указанной цели (до 15/20/25 противников) накладывается "Кровавое проклятие". Находящиеся под воздействием навыка противники при получении атаки на 20 сек получают проклятие "Застывшая кровь". В этом состоянии запас здоровья противника сокращается на 4% от максимума ОЗ вампира. Имеется 10%-ная вероятность войти в состояние вампиризма.	Обычные: 5 ур. Высшие: 5 ур.
	Праздник крови	"Кровавый пир" повышает защиту персонажа на 80/160/240/320% от её базового показателя. Дополнительно увеличивает количество ежесекундно восстанавливаемых ОЗ на 2/4/6/8%.	Обычные: 5 ур. Высшие: 4, 5 ур.
	Утечка	Снижает угрозу атаки монстров после использования лечения на 15/30/45%.	Обычные: 3 - 5 ур. Высшие: 2 - 5 ур.
	Застой жизни	Радиус действия навыка "Проклятие крови" увеличивается на 1/2/3 м. "Застывавшая кровь" дополнительно накладывает эффект "Застоя жизни", ослабляя получаемое противником лечение на 15/30/45%.	Обычные: 3 - 5 ур. Высшие: 2 - 5 ур.
	Изучение крови	Затраты маны на использование исцеляющих навыков уменьшается на 8/16/24/32%.	Обычные: 4, 5 ур. Высшие: 3 - 5 ур.
	Тень нетопыря	После применения навыка "Рывок нетопыря" в течение 4/6/8 сек действует иммунитет к параличу.	Обычные: 5 ур. Высшие: 5 ур.






Ветка "Тьма":









Талант развиваемый руной		Бонус	Встречается на рунах
	Семя тьмы	Активный навык На навык расходуется 1% от максимума ОЗ. Через 5 сек. замедляет цель на 50.0 % на 8/10/12/14 сек. Если цель испытывает эффект "Проклятие тьмы", то замедление срабатывает сразу. С вероятностью 10% при применении навыка можно войти в состояние вампиризма.	Обычные: 5 ур. Высшие: 4, 5 ур.
	Демон тьмы	Увеличивает вероятность вхождения в состояние вампиризма при использовании навыков "Плётка тьмы", "Семя тьмы", "Сделка с тьмой", "Умерщвление", "Дьявольский взрыв" и "Тёмный шрам" на 2/4/6/8/10/12%.	Обычные: 4, 5 ур. Высшие: 3 - 5 ур.

	Усиленная плетка тьмы	Сокращает время перезарядки навыка "Плетка тьмы" на 0,5/1/1,5/2/2,5 сек.	Обычные: 4, 5 ур. Высшие: 3 - 5 ур.
	Кровавый пир	Продлевает время действия "Пожирания" на 1/2/3/4 сек.	Обычные: 5 ур. Высшие: 4, 5 ур.
	Дьявольский взрыв	Активный навык Массовая атака по противникам в радиусе 10 метров вокруг персонажа. Расходует 1% максимума ОЗ персонажа, наносит 100% базового урона + 1047/1532/1987 ед. Навык действует аналогично навыку "Умерщвление" по отношению к целям, находящимся под воздействием проклятий. Этот эффект усиливается, если персонаж находится в состоянии вампиризма. С вероятностью 10% использование навыка активирует состояние вампиризма.	Обычные: 5 ур. Высшие: 5 ур.
	Вторжение тьмы	"Плетка тьмы" дополнительно ослабляет у цели сопротивление магии тьмы на 15/30/45/60/75/90, длится 15 сек. При использовании "Плетки тьмы" вне состояния вампиризма шанс наложения "Проклятия тьмы" увеличивается на 4/8/12/16/20/24%.	Обычные: 5 ур. Высшие: 5 ур.
	Ростки тьмы	Уменьшает время перезарядки навыка "Семя тьмы" на 5/10/15 сек.	Обычные: 3- 5 ур. Высшие: 2 - 5 ур.
	Сила тени	При использовании навыков "Плётка тьмы" и "Темный шрам" снижает максимум ОЗ на 0.5/1/1,5/2/2,5/3%, повышая силу атаки на такое же значение. Увеличивает вероятность нанести критический урон при использовании этих навыков на 1/2/3/4/5/6%.	Обычные: 4, 5 ур. Высшие: 3 - 5 ур.
	Око тьмы	Повышает меткость всех атакующих навыков Тьмы на 10/20/30/40 ед.	Обычные: 3 - 5 ур. Высшие: 2 - 5 ур.

	Темное умерщвление	"Умерщвление" уменьшает силу атаки цели, находящейся под воздействием "Проклятия тьмы" дополнительно на 10/20/30%. Скорость передвижения цели дополнительно уменьшается на 10/20/30%.	Обычные: 3 - 5 ур. Высшие: 2 - 5 ур.
	Стремительность тьмы	Время перезарядки навыков "Оковы тьмы" и "Дьявольский взрыв" сокращается на 10/20/30%.	Обычные: 5 ур. Высшие: 5 ур.

Ветка "Бездна":

Талант развиваемый руной		Бонус	Встречается на рунах
	Проклятие огня	Продлевает действия навыка "Проклятие огня" на 4/8/12/16/20/24 сек. Увеличивает радиус действия "Проклятия огня" на 1/2/3/4/5/6 м.	Обычные: 4, 5 ур. Высшие: 3 - 5 ур.
	Языки адского пламени	Дополнительный урон от навыка "Адское пламя" увеличивается на 50/100/150/200/250/300 ед. + 40/80/120/160/200/240% от мастерства Огня.	Обычные: 5 ур. Высшие: 4, 5 ур.
	Мощь проклятия	Навык "Проклятие огня" дополнительно снижает сопротивление цели Огню и Тьме на 10/20/30/40 ед.	Обычные: 3 - 5 ур. Высшие: 2 - 5 ур.
	Дьявольский нетопырь	Активный навык Вампир превращается в дьявольскую летучую мышь на 20/25/30 сек. и обретает мощные способности управления пламенем. Базовая сила атаки увеличивается на 5/7/9%, скорость передвижения повышается на 20/30/40%, дальность чтения заклинаний увеличивается на 50%. В этом состоянии можно использовать только навыки огня. Адское пламя действует без перезарядки, время чтения сокращено до 1 сек., дополнительная сила атаки навыка снижена на 40%. К "Семени огня" добавляется 1202/1922/2634 урона и эффект вызова головокружения на 2 сек. Время перезарядки «Ураганной летучей мыши» сокращено до 6 сек. Время перезарядки навыка 150/120/90 сек.	Обычные: 5 ур. Высшие: 5 ур.
	Бездна	Время действия "Пламенного проклятия" продлевается на 5/10/15/20/25 сек. Дополнительно понижается сопротивление противника магии огня на 10/20/30/40/50 очков.	Обычные: 3 - 5 ур. Высшие: 2 - 5 ур.

	Кровавый пир	Эффект кровотечения у окружающих целей от навыка "Пожирание" усиливается на 0,5/1/1,5/2%. Навык парализует врага на 1/2/3/4 сек.	Обычные: 4, 5 ур. Высшие: 3 - 5 ур.
	Быстрый нетопырь (Рывок нетопыря)	По завершению действия навыка "Рывок нетопыря" скорость персонажа увеличивается на 60%. Ускорение длится 5/7/9/11 сек.	Обычные: 3 - 5 ур. Высшие: 2 - 5 ур.
	Семя огня	Активный навык Пораженный "Семенем огня" противник каждый раз при проведении и получении атаки воспламеняется. Противнику наносится 50/80/110/140 очков урона, состояние "Семени" длится 20 сек. При наложении "Семени огня" с цели снимаются все проклятия. За "Проклятия огня" цель получает 1202/1922/2634/3339 ед.урона, а за "Проклятие крови" - 601/961/1317/1669 ед. урона. При использовании этого навыка существует 5% вероятности войти в состояние вампиризма.	Обычные: 5 ур. Высшие: 4, 5 ур.
	Пламенное умерщвление	Навык "Умерщвление" дополнительно ослабляет защиту цели, находящейся под действием навыка "Проклятие пламени", на 25/50/75/100/125%. Эффект длится 1/2/3/4/5 сек.	Обычные: 3 - 5 ур. Высшие: 2 - 5 ур.
	Слабость	После прекращения действия "Темных оков" добавляется эффект ослабления всех видов сопротивления на 20/40/60/80, длится 20/35/50/65 сек.	Обычные: 5 ур. Высшие: 4, 5 ур.
	Стремительность пламени	Время перезарядки навыка "Удар огня" сокращается на 1/2/3 сек, базовый урон усиливается на 15/30/45%.	Обычные: 5 ур. Высшие: 4, 5 ур.
	Удар демона огня	Навык "Удар демона" ослабляет защиту целей, находящихся под воздействием эффекта от навыка "Проклятие огня", на 3/6/9/12/15 ед. Суммируется до 5 раз, длится 30 сек. Цели, находящиеся под этим воздействием, дополнительно получают 289/579/869/1159/1448 ед. урона.	Обычные: 5 ур. Высшие: 5 ур.
	Адское пламя	Время перезарядки навыка "Адское пламя" уменьшается на 1/2/3/4/5/6 сек.	Обычные: 5 ур. Высшие: 4, 5 ур.