

Установка и запуск игры на Linux

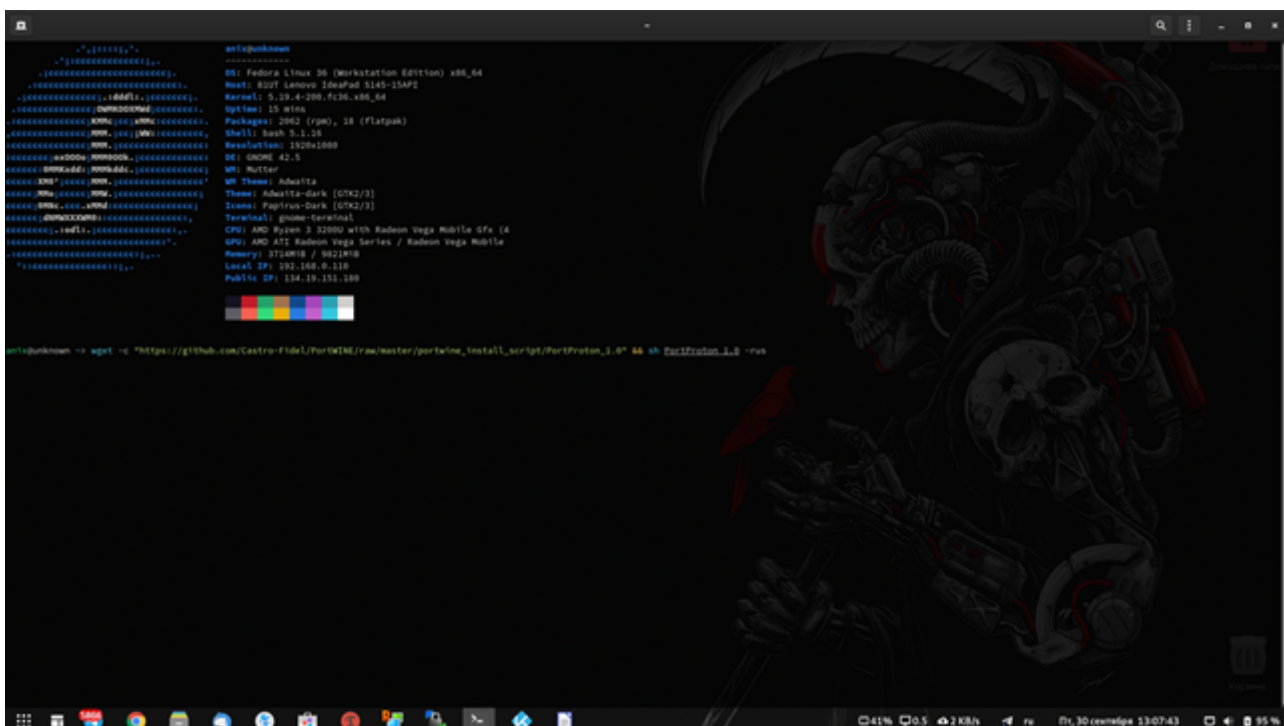
Для того, чтобы установить Forsaken World Rebirth на Linux понадобится немного магии и терпение

Установка

Первое что нужно сделать — это любым удобным способом скачать [дистрибутив игры](#) и распаковать (желательно, но не обязательно) в **.\home**.

Важно чтобы в названии пути к игре не было знаков Кириллицы. Игра отлично запускается через wine, но это уже старый, дедовский способ. Компании Valve выпустила свою версию WINE под названием Proton. В инструкции описана версия модификации Port Proton GE без установки Steam. Данный софт устанавливается всего одной командой.

В терминале вводим: **wget -c "https://github.com/Castro-Fidel/PortWINE/raw/master/portwine_install_script/PortProton_1.0" && sh PortProton_1.0 -rus**



В результате установки получим следующее сообщение:

```
PortWINE-master/data_from_portwine/scripts/portwine_db/localst04_4.3-8_setup
PortWINE-master/data_from_portwine/scripts/portwine_db/ncg
PortWINE-master/data_from_portwine/scripts/portwine_db/witcher2
PortWINE-master/data_from_portwine/scripts/portwine_db/witcher3
PortWINE-master/data_from_portwine/scripts/portwine_db/wot_anime_install_ru
PortWINE-master/data_from_portwine/scripts/portwine_db/wot01v1z
PortWINE-master/data_from_portwine/scripts/pw_autoinstall/
PortWINE-master/data_from_portwine/scripts/pw_autoinstall/PW_AKAMA
PortWINE-master/data_from_portwine/scripts/pw_autoinstall/PW_BATTLE_NET
PortWINE-master/data_from_portwine/scripts/pw_autoinstall/PW_BEHESDA
PortWINE-master/data_from_portwine/scripts/pw_autoinstall/PW_CERO
PortWINE-master/data_from_portwine/scripts/pw_autoinstall/PW_CIWA
PortWINE-master/data_from_portwine/scripts/pw_autoinstall/PW_DOL_PDS
PortWINE-master/data_from_portwine/scripts/pw_autoinstall/PW_SUCKSTATZ2M
PortWINE-master/data_from_portwine/scripts/pw_autoinstall/PW_EPIC
PortWINE-master/data_from_portwine/scripts/pw_autoinstall/PW_EPSXE
PortWINE-master/data_from_portwine/scripts/pw_autoinstall/PW_EVE
PortWINE-master/data_from_portwine/scripts/pw_autoinstall/PW_GAMFORGE
PortWINE-master/data_from_portwine/scripts/pw_autoinstall/PW_GL_VPN
PortWINE-master/data_from_portwine/scripts/pw_autoinstall/PW_GOG
PortWINE-master/data_from_portwine/scripts/pw_autoinstall/PW_ITCH
PortWINE-master/data_from_portwine/scripts/pw_autoinstall/PW_LOS
PortWINE-master/data_from_portwine/scripts/pw_autoinstall/PW_MAME
PortWINE-master/data_from_portwine/scripts/pw_autoinstall/PW_MYGAMES
PortWINE-master/data_from_portwine/scripts/pw_autoinstall/PW_ORIGINS
PortWINE-master/data_from_portwine/scripts/pw_autoinstall/PW_OSD
PortWINE-master/data_from_portwine/scripts/pw_autoinstall/PW_PPSSPP
PortWINE-master/data_from_portwine/scripts/pw_autoinstall/PW_PROSECT64
PortWINE-master/data_from_portwine/scripts/pw_autoinstall/PW_RETROARCH
PortWINE-master/data_from_portwine/scripts/pw_autoinstall/PW_RICKSTAR
PortWINE-master/data_from_portwine/scripts/pw_autoinstall/PW_SCUMWARE
PortWINE-master/data_from_portwine/scripts/pw_autoinstall/PW_STEAM
PortWINE-master/data_from_portwine/scripts/pw_autoinstall/PW_UBC
PortWINE-master/data_from_portwine/scripts/pw_autoinstall/PW_USB-W
PortWINE-master/data_from_portwine/scripts/pw_autoinstall/PW_WC
PortWINE-master/data_from_portwine/scripts/pw_autoinstall/PW_WOBB
PortWINE-master/data_from_portwine/scripts/pw_autoinstall/PW_YABAIUSE
PortWINE-master/data_from_portwine/scripts/run1b
PortWINE-master/data_from_portwine/scripts/setup.sh
PortWINE-master/data_from_portwine/scripts/start.sh
PortWINE-master/data_from_portwine/scripts/var
PortWINE-master/data_from_portwine/scripts/win_yd_gui
PortWINE-master/data_from_portwine/shellinit.conf
PortWINE-master/portwine_install_script/
PortWINE-master/portwine_install_script/PortPhantom_1.0
```

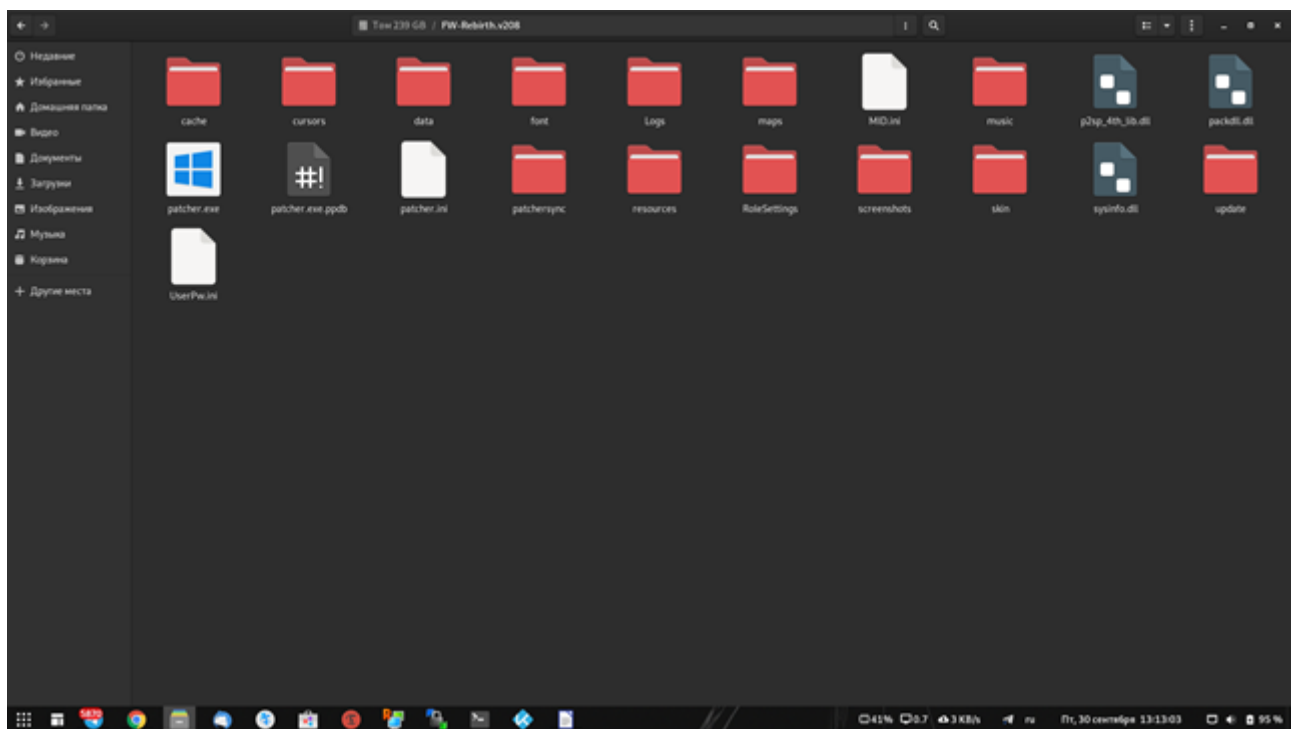
PORTWINE

Installation completed successfully.

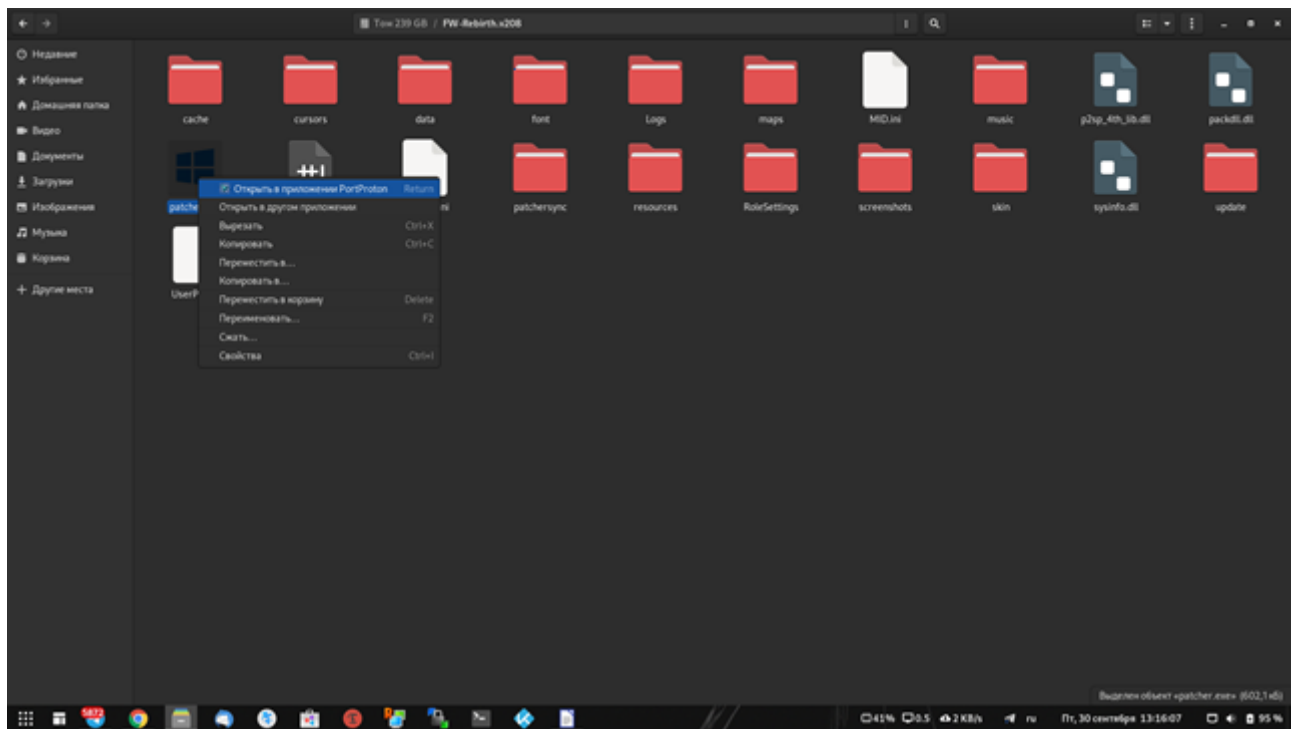
Installation done -

Если видим строку «*Installation completed successfully.*» Значит все сделано правильно.

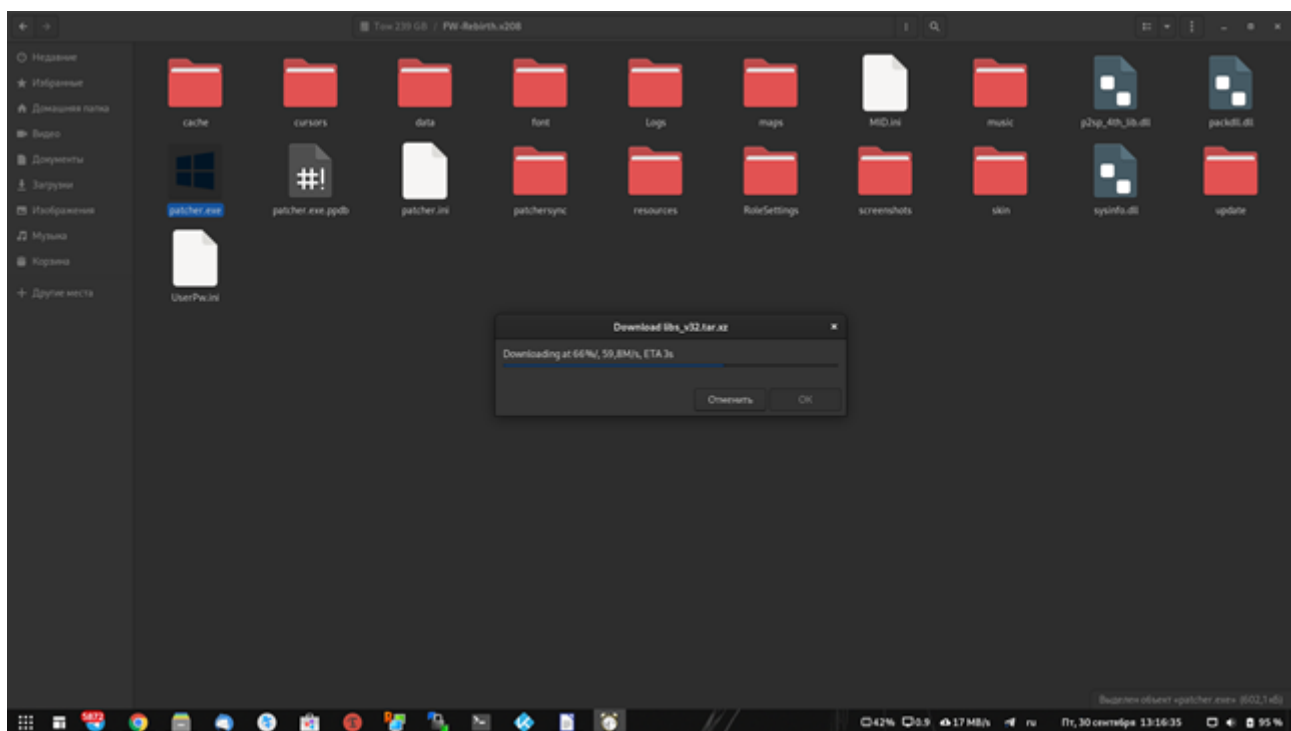
Закрываем терминал и переходим в папку с игрой.



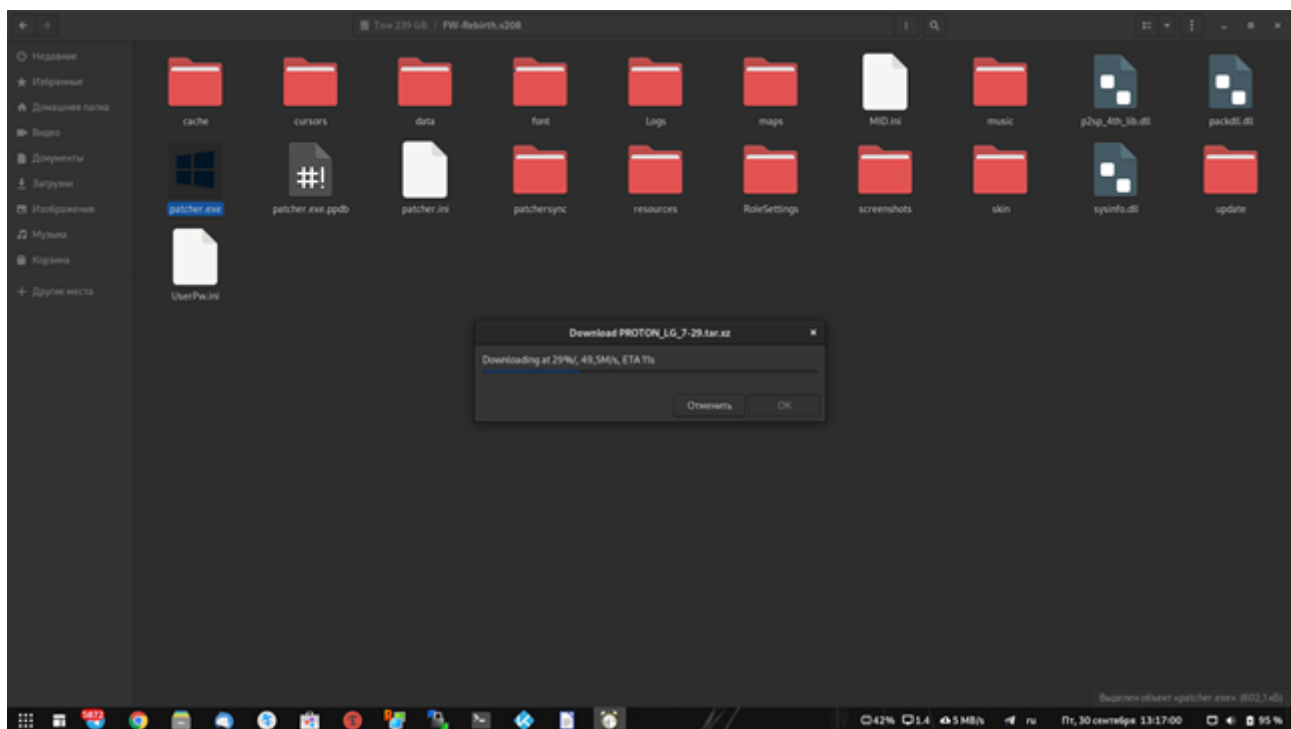
Нас интересует файл «**patcher.exe**» Запускаем его через порт протон правой кнопкой мыши (Можно и обычным двойным кликом левой, но если у вас стоит другой WINE, либо есть какой то софт для запуска exe файлов, то запуск может произойти не в нужной нам программе)



Далее произойдет загрузка скрипта

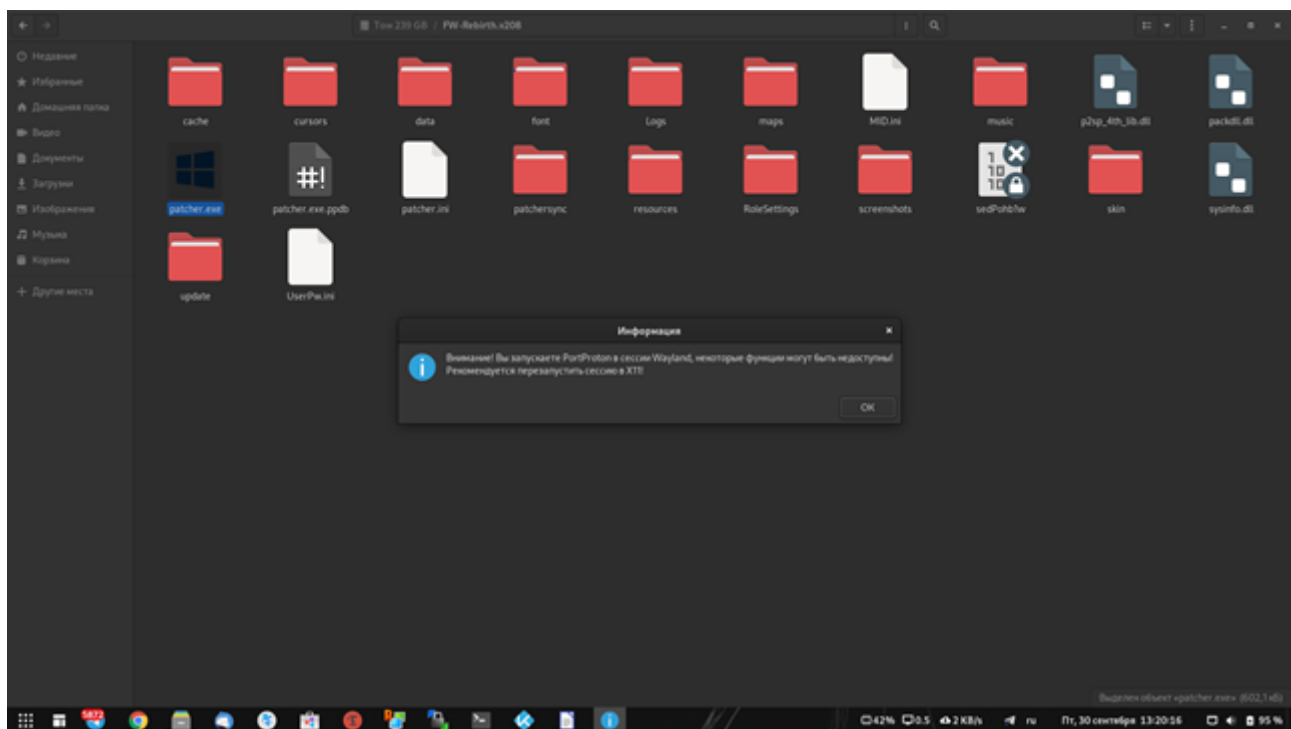


И загрузка последней версии софта.

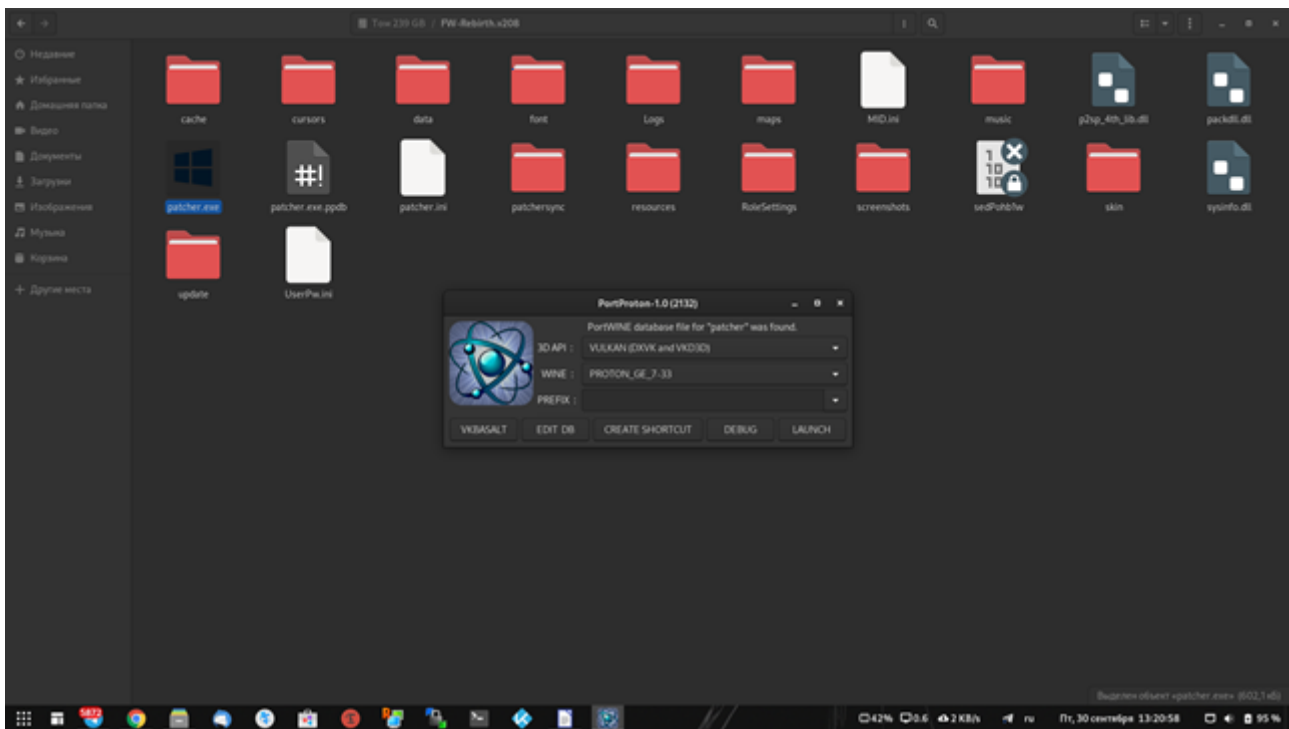


Дожидаемся окончания. Установка практически завершена.

На дистрибутивах, которые работают на Wayland, возможно появится уведомление что рекомендуется переключить сессию Linux на X11, но не обращаем внимания, все и так будет работать как надо.

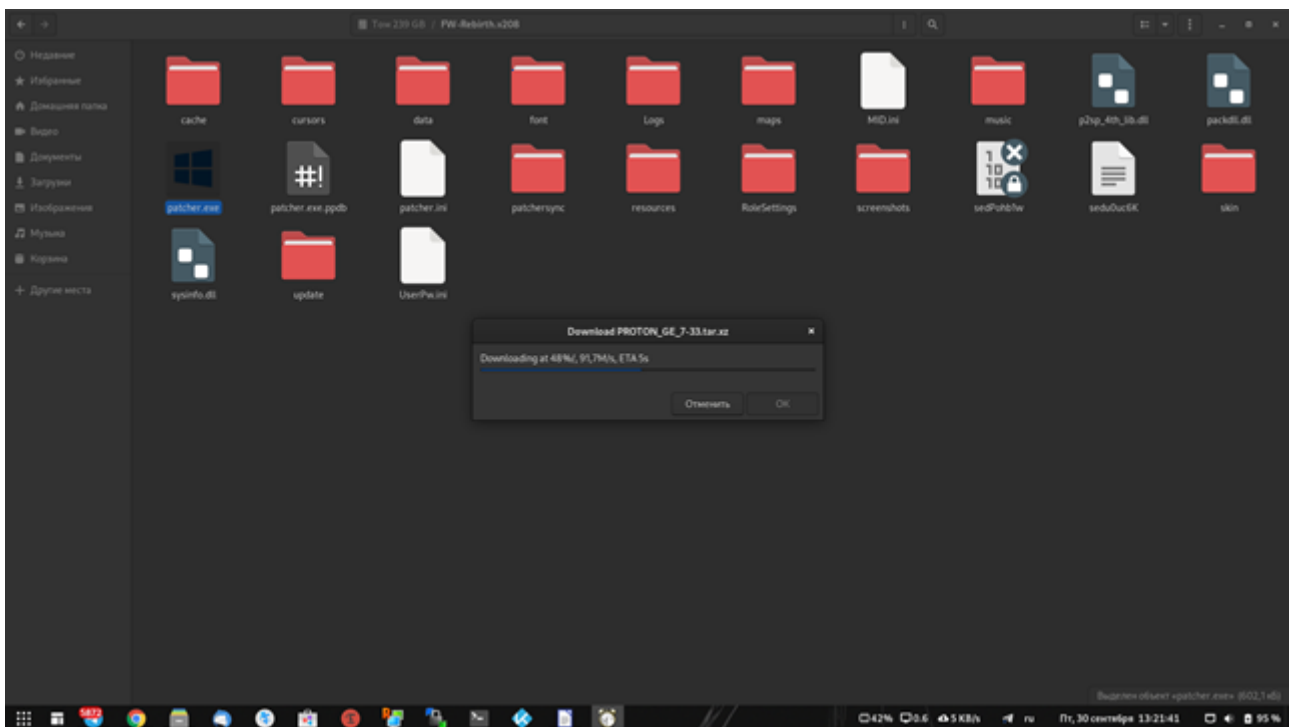


Нажимаем «OK» и видим окно.

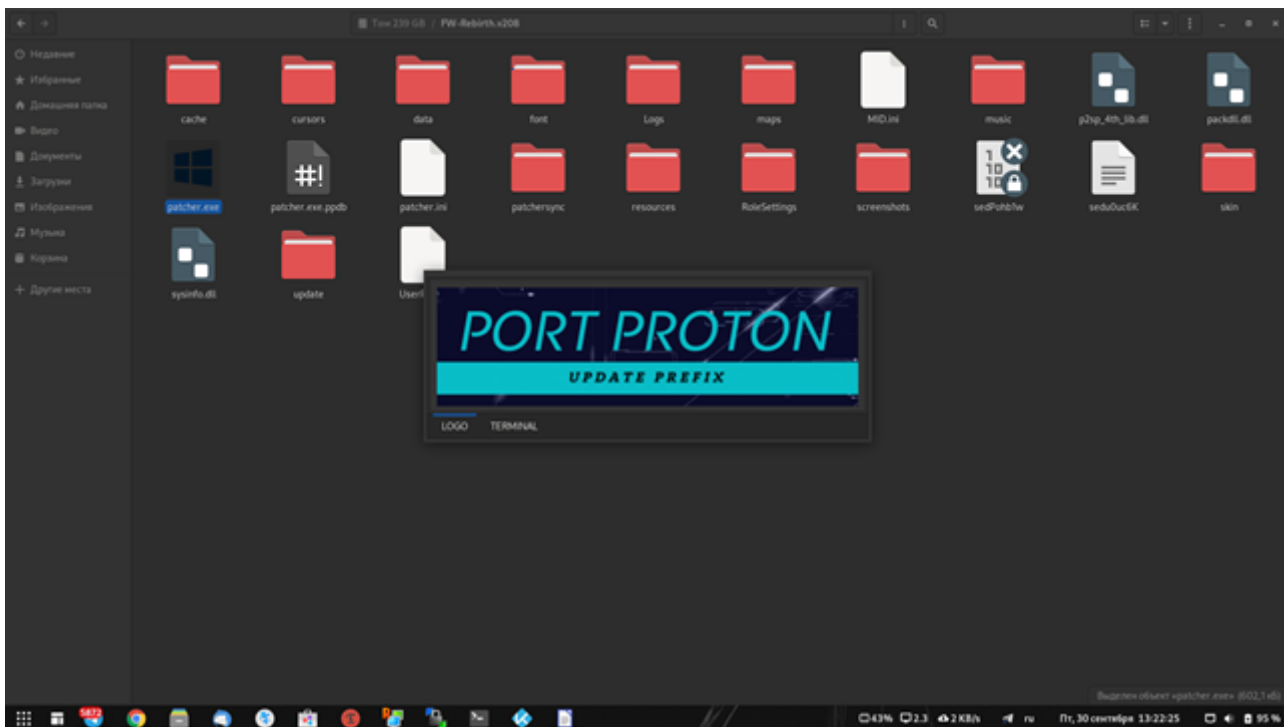


Ничего не трогая и не меняя, нажимаем «LAUNCH»

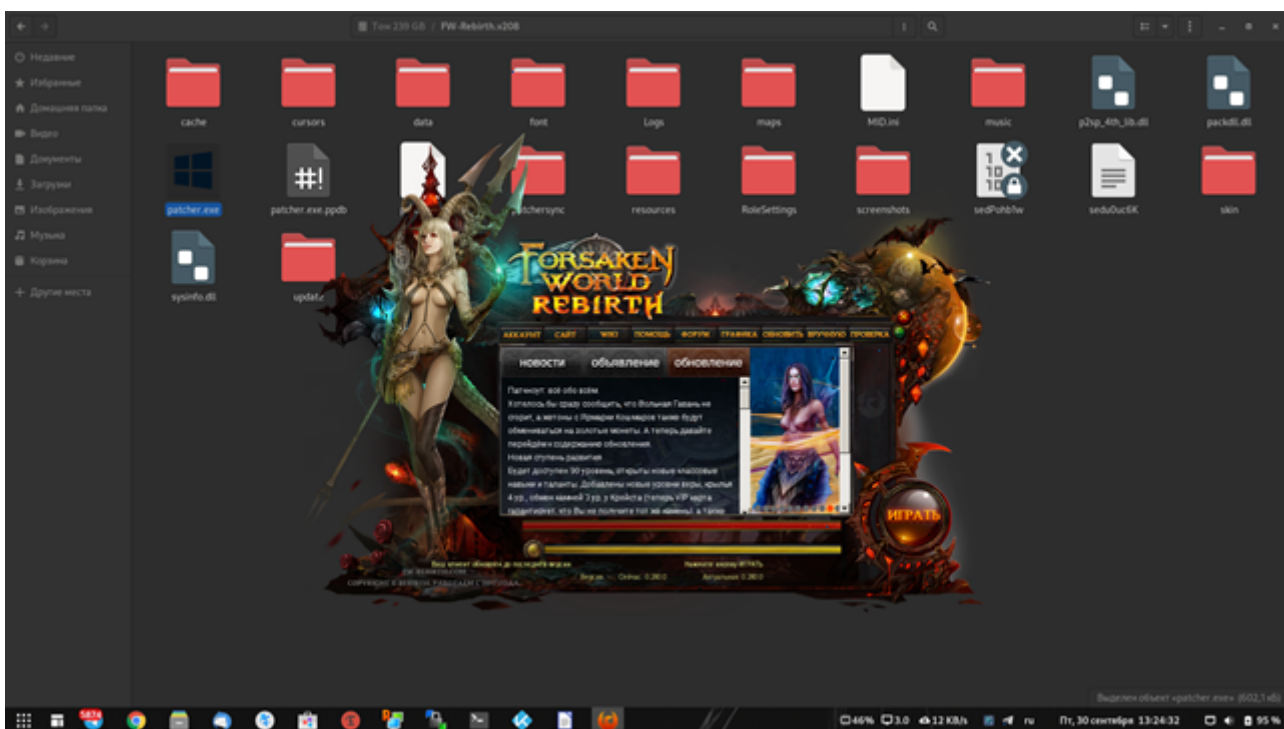
Нас по приветствует еще одна загрузка.



Далее появится следующее окно.



Ждем какое то время, и видимо заветное :)



Дожидаемся окончания обновления и нажимаем "Играть".

Любой последующий запуск намного проще, просто запускаем exe через протон, и в протоне нажимаем LAUNCH.

Данный способ работает на любом типе дистрибутива, лично проверено на dab, rpm, arch linux.

На скриншотах представлен запуск на Fedora 36. Никаких зависимостей ставить не требовалось.

На всякий случай тем у кого магии не произойдет

Вводим в терминале команды, согласно архитектуры вашей системы (Все команды начинаются с sudo):

Ubuntu / Linux Mint / Pop!_OS

```
sudo dpkg --add-architecture i386
sudo add-apt-repository multiverse
sudo apt update && sudo apt upgrade
sudo apt install curl file libc6 libnss3 policykit-1 xz-utils zenity bubblewrap curl icoutils tar
libvulkan1 libvulkan1:i386 wget zenity zstd cabextract xdg-utils openssl bc libgl1-mesa-glx libgl1-
mesa-glx:i386
```

Arch Linux / Manjaro

```
sudo pacman -Syu bash icoutils wget bubblewrap zstd cabextract bc tar openssl gamemode
desktop-file-utils curl dbus freetype2 gdk-pixbuf2 ttf-font zenity lsb-release nss xorg-xrandr vulkan-
driver vulkan-icd-loader lsof lib32-freetype2 lib32-libgl lib32-gcc-libs lib32-libx11 lib32-libxss lib32-
alsa-plugins lib32-libgpg-error lib32-nss lib32-vulkan-driver lib32-vulkan-icd-loader lib32-
gamemode lib32-openssl
```

Если у вас видеокарта от **NVIDIA** , проверьте установлен ли пакет **lib32-nvidia-utils**

```
sudo pacman -Syu lib32-nvidia-utils
```

Debian/Deepin

```
sudo apt install software-properties-common -y && sudo apt-add-repository non-free && sudo dpkg
--add-architecture i386 && sudo apt update && sudo apt upgrade
sudo apt install bubblewrap curl gamemode icoutils tar wget zenity zstd libvulkan1 libvulkan1:i386
steam cabextract
```

openSUSE

```
sudo zypper ref && sudo zypper up && sudo zypper in curl icoutils wget zenity bubblewrap zstd
cabextract tar steam zenity zenity-lang
```

Установка Gamemode производится отдельной командой:

```
opi gamemode
```

Fedora

Включаем Non-free репозиторий: `sudo dnf install`

[https://download1.rpmfusion.org/nonfree/fedora/rpmfusion-nonfree-release-\\$\(rpm -E %fedora\).noarch.rpm](https://download1.rpmfusion.org/nonfree/fedora/rpmfusion-nonfree-release-$(rpm -E %fedora).noarch.rpm)

Устанавливаем зависимости:

```
sudo dnf update && sudo dnf upgrade --refresh && sudo dnf install curl gamemode icoutils libcurl
wget zenity bubblewrap zstd cabextract tar goverlay openssl steam
```

Alt Linux

```
sudo apt-get update && sudo apt-get dist-upgrade -y  
sudo apt-get install bubblewrap cabextract curl gamemode icoutils i586-libvulkan1 libvulkan1  
steam vulkan-tools wget zenity zstd
```

ROSA DESKTOP FRESH R12

```
sudo dnf update && sudo dnf upgrade --refresh && sudo dnf install sysvinit-tools curl libcurl4  
icoutils wget zenity bubblewrap zstd cabextract tar libvulkan1 lib64vulkan1 vulkan.x86_64  
vulkan.i686 vkd3d.x86_64 vkd3d.i686 coreutils file libc6 libnss3 xz bubblewrap xdg-utils openssl bc  
libgl1 lib64freetype2 libfreetype2 lib64txc-dxtn libtxc-dxtn coreutils lib64opengl1 libopengl1  
libdrm2 libdrm2.i686 mesa.i686
```

Solus 4.x

```
sudo eopkg it curl file zenity bubblewrap curl icoutils tar wget zenity zstd cabextract xdg-utils  
openssl bc vulkan vulkan-32bit mesalib-32bit samba
```

[На сайт игры](#)
Image not found or type unknown

Revision #2

Created 15 May 2023 16:10:31 by Admin

Updated 5 July 2023 09:01:54 by Главный Редактор