

Установка игры

- [Системные требования](#)
- [Как извлечь папку с игрой из архива](#)
- [Как создать ярлык на рабочем столе](#)
- [Ошибка при разархивировании архива "Архив повреждён"](#)
- [Установка и запуск игры на macOS](#)
- [Установка и запуск игры на Linux](#)
- [Проверка клиента через патчер длится более 5 мин](#)

Системные требования

Минимальные

Операционная система: Windows XP;
Процессор: Intel Celeron 1 ГГц;
Оперативная память: 2 Гб; Windows 7, 8, 10, 11;
Видеокарта: 3D-видео чипсет с поддержкой Shader Model 2.0;
10 Гб свободного места на диске;
Встроенный аудио чип с последними драйверами;
Доступ в интернет по каналу Dial-Up.

Рекомендуемые

Операционная система: Windows XP, Vista или Windows 7, 8, 10;
Процессор: Intel Dual-Core 2,5 ГГц и мощнее;
Оперативная память: 4 Гб Windows 7, 8, 10, 11;
Видеокарта: 3D-видео чипсет с поддержкой Shader Model 2.0. NVIDIA GeForce 9800GT или AMD/ATI Radeon HD 3850
10 Гб свободного места на диске;
Звуковое устройство, совместимое с DirectX® 9.0c;
Широкополосное интернет-соединение.

[На сайт игры](#) Page not found: Error type unknown

Как извлечь папку с игрой из архива

Извлечение папки с игрой из архива

Клиент загружается с [сайта игры](#) архивом. Это сделано для уменьшения размера папки с игрой, и для более быстрой загрузки.

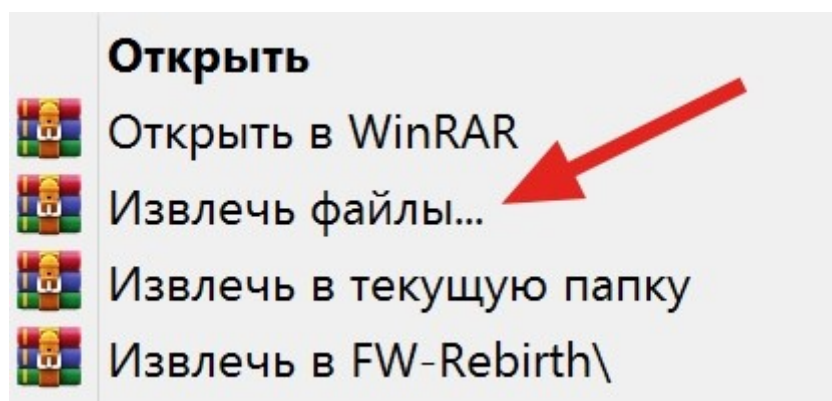
https://www.youtube.com/embed/_YJtpsOH2JE

Способ №1

Нужно нажать правой кнопкой мыши на архив и выбрать пункт "Извлечь файлы...". Появится окошко, и Вы сможете выбрать папку для извлечения. Клиент должен обязательно находиться в отдельной папке, а не в общей папке с другими файлами.

Например, C:\Games\FW-Rebirth

(Обратите внимание на пункт "Важно" внизу этой страницы)

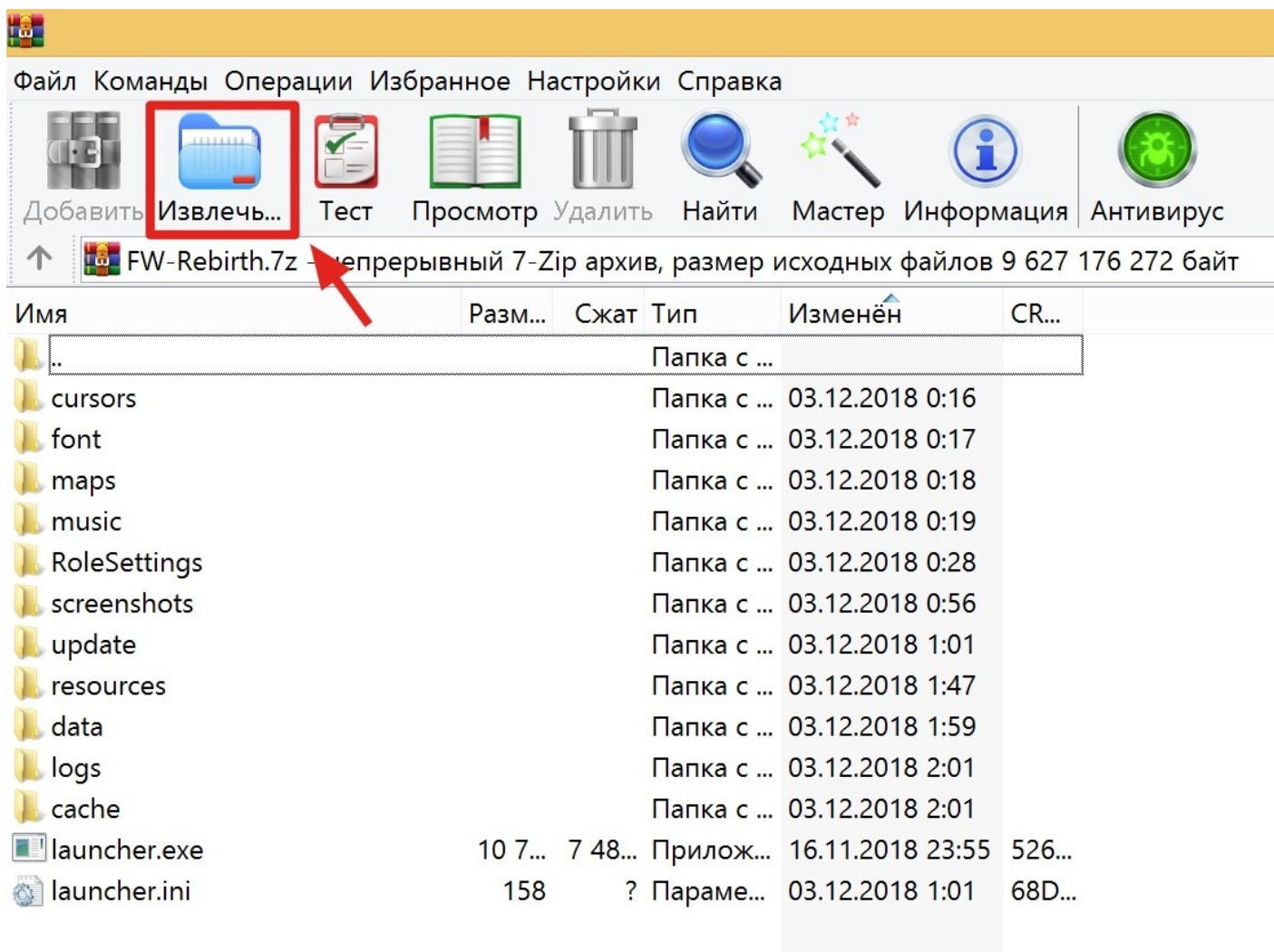


Способ №2

Откройте архив двойным нажатием левой кнопки мыши и нажмите кнопку "извлечь", выберите диск и папку, куда желаете извлечь игровой клиент. Клиент должен обязательно находиться в отдельной папке, а не в общей папке с другими файлами.

Например, C:\Games\FW-Rebirth

(Обратите внимание на пункт "Важно" внизу этой страницы).



Важно! Для правильного отображения предметов в игре путь к ней не должен содержать кириллицы (русских букв).

Пример *правильного* пути к папке с игрой:

C:\Games\FW-Rebirth

Пример *НЕ правильного* пути к папке с игрой:

C:\Игры\FW-Rebirth

[На сайте игры](#)

Image not found or type unknown

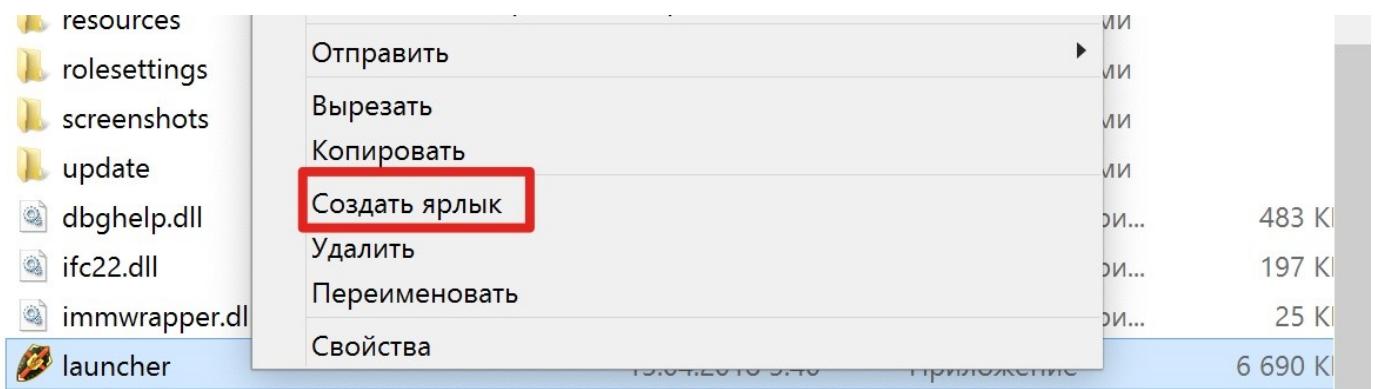
Как создать ярлык на рабочем столе

Создаём ярлык на рабочем столе

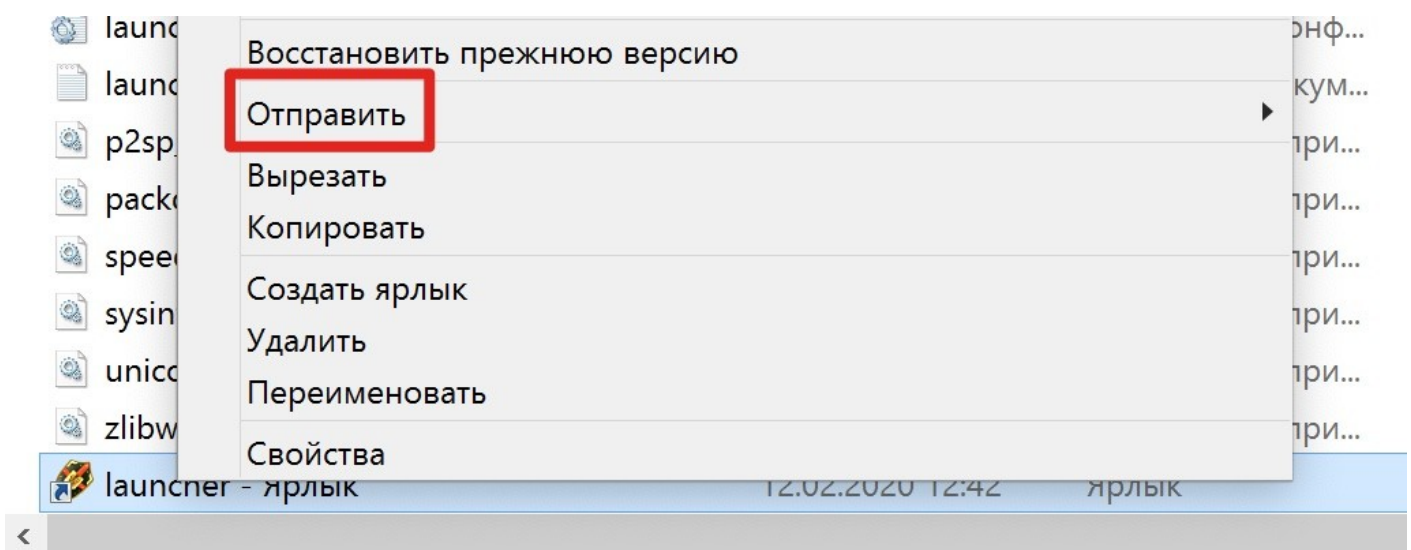
Файл для запуска игры находится в папке с игрой, но для Вашего удобства его можно переместить на рабочий стол. Сделать это не трудно.

Инструкция по созданию ярлыка:

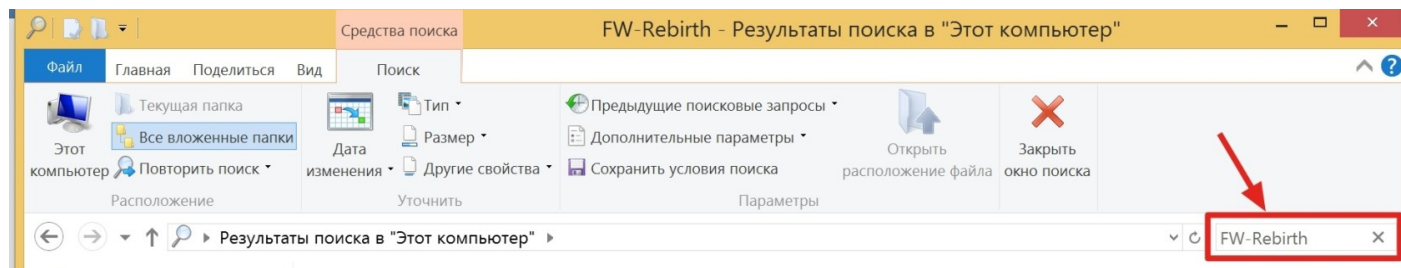
1. На *launcher.exe* нужно нажать правой кнопкой мыши и выбрать пункт "Создать ярлык";



2. И далее по этому ярлыку нажать правой кнопкой мыши -> "отправить" -> "рабочий стол".



Если не помните, куда извлекли папку с игрой из архива, то можно воспользоваться поиском по компьютеру, написав FW-Rebirth, и далее уже переходить к пунктам 1 и 2.



На сайт игры

Ошибка при разархивировании архива "Архив повреждён"

Как решить?

1. Загрузите последнюю версию WinRAR: <http://www.win-rar.ru/download>
2. Загрузите последнюю версию 7z (бесплатно навсегда): <https://www.7-zip.org>

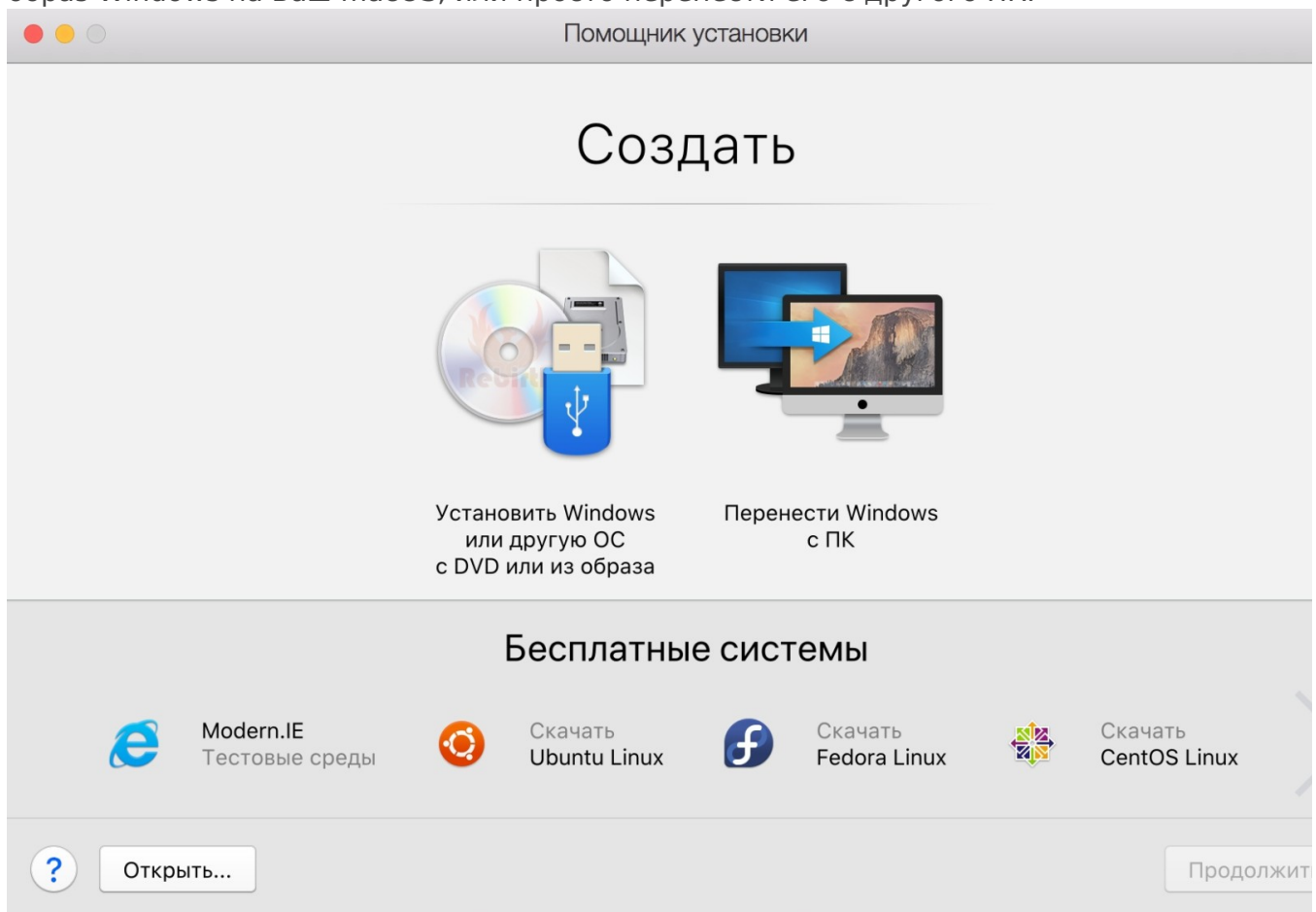
На сайтигы

Image not found or type unknown

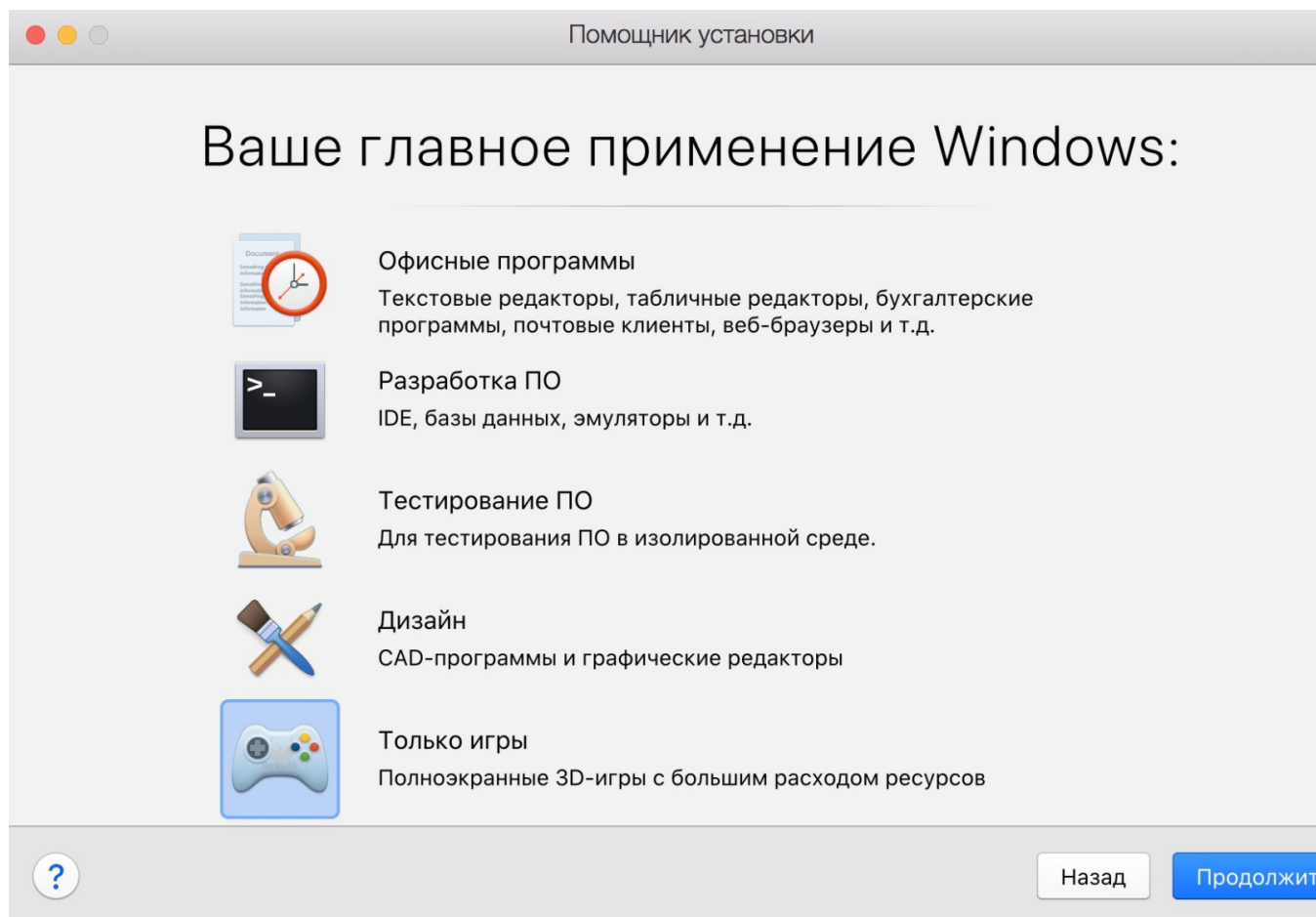
Установка и запуск игры на macOS

Для того, чтобы установить Forsaken World Rebirth на macOS, необходимо загрузить приложение **Parallels Desktop**, и создать виртуальную машину Windows. Делается это всё очень просто, подробнее в инструкции:

1. Загрузите приложение **Parallels Desktop** на Ваш macOS. Программа бесплатна первые 15 дней, затем списывается абонентская плата раз в год. Но также есть и бесплатные (крякнутые) версии программы на просторах интернета.
2. После установки программы появится "Помощник установки". Нужно загрузить образ Windows на Ваш macOS, или просто перенести его с другого ПК.



3. При установке Windows Вам необходимо будет выбрать главное применение "Только игры" для того, чтобы выделялась необходимая производительность для работы игры.



4. Далее нажмите кнопку "Продолжить" и установка Windows начнётся. В установке от Вас больше ничего не потребуется.
5. Загрузите игру на Ваш недавно установленный Windows, воспользовавшись ссылками и инструкцией [на сайте игры](#).

[На сайте игры](#) Image not found or type unknown

Установка и запуск игры на Linux

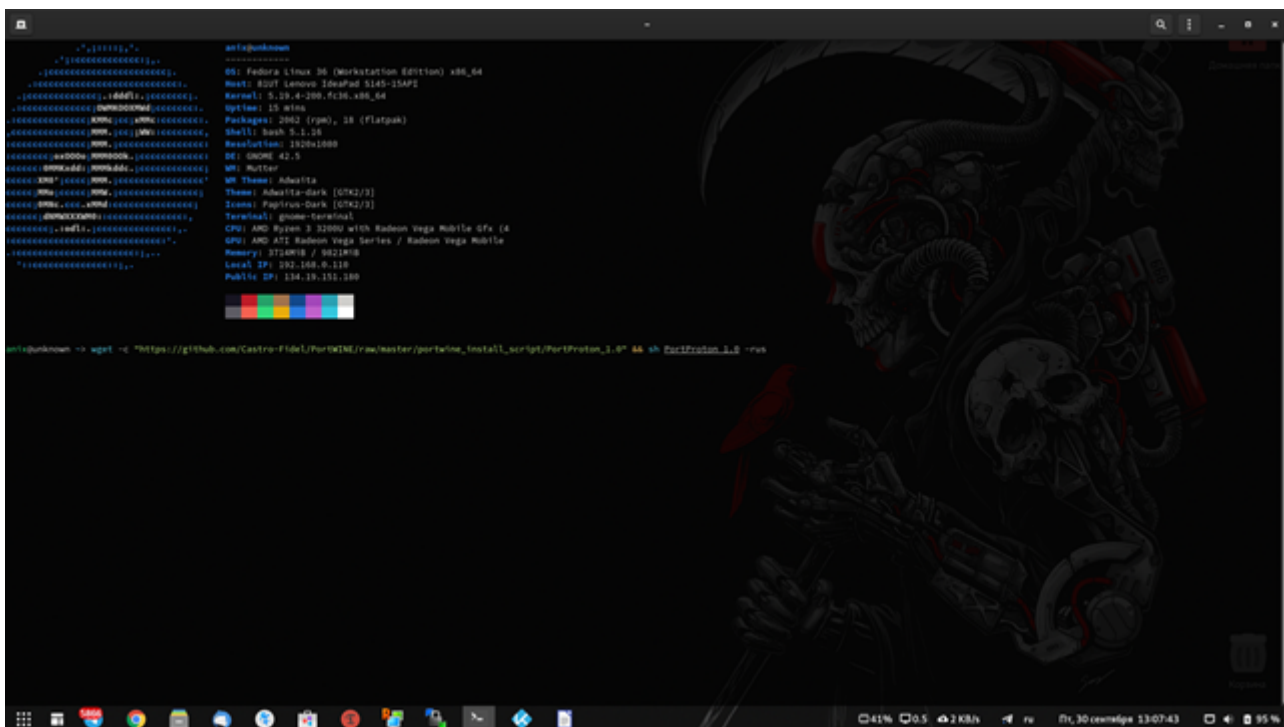
Для того, чтобы установить Forsaken World Rebirth на Linux понадобится немного магии и терпение

Установка

Первое что нужно сделать — это любом удобным способом скачать [дистрибутив игры](#) и распаковать (желательно, но не обязательно) в **.\home**.

Важно чтобы в названии пути к игре не было знаков Кириллицы. Игра отлично запускается через wine, но это уже старый, дедовский способ. Компании Valve выпустила свою версию WINE под названием Proton. В инструкции описана версия модификации Port Proton GE без установки Steam. Данный софт устанавливается всего одной командой.

В терминале вводим: **wget -c "https://github.com/Castro-Fidel/PortWINE/raw/master/portwine_install_script/PortProton_1.0" && sh PortProton_1.0 -rus**



В результате установки получим следующее сообщение:

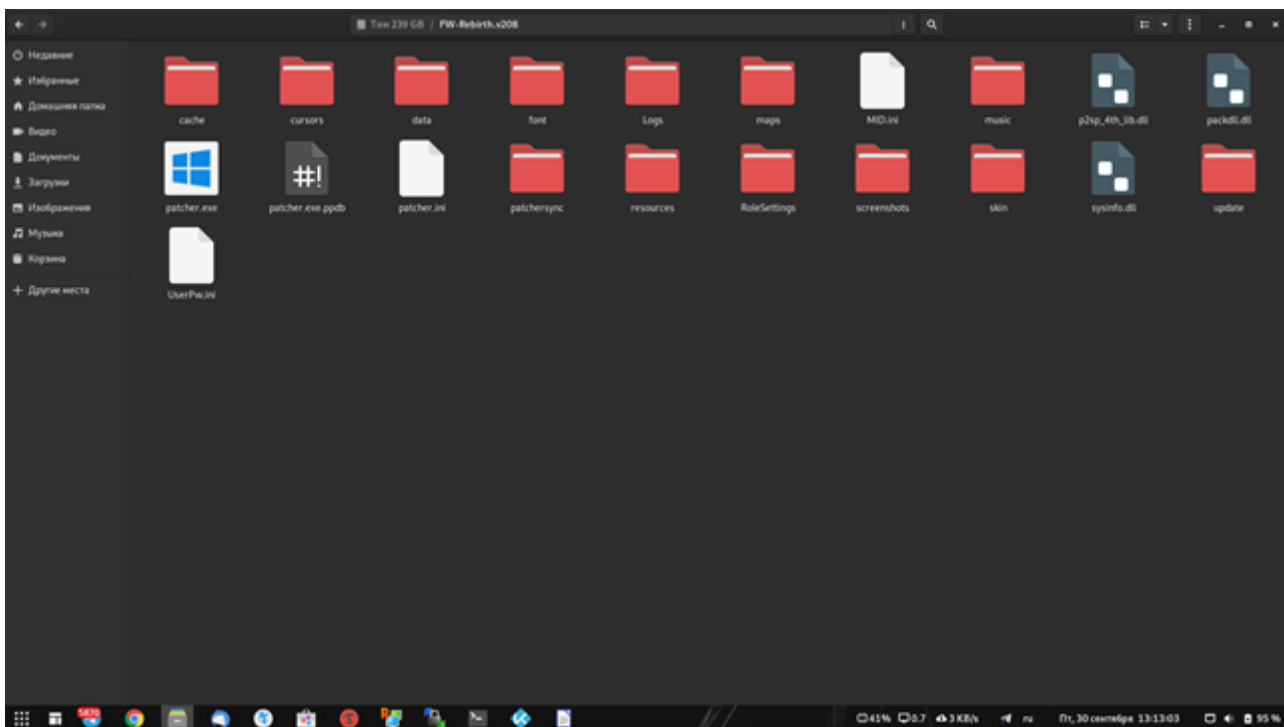
```
Portwine-master\data_from_portwine/scripts/portwine_db/yscalid4_4.3.8_setup
Portwine-master\data_from_portwine/scripts/portwine_db/hgc
Portwine-master\data_from_portwine/scripts/portwine_db/witcher2
Portwine-master\data_from_portwine/scripts/portwine_db/witcher3
Portwine-master\data_from_portwine/scripts/portwine_db/wow_wscore_install_ru
Portwine-master\data_from_portwine/scripts/portwine_db/wosblitz
Portwine-master\data_from_portwine/scripts/pw_autoinstall/
Portwine-master\data_from_portwine/scripts/pw_autoinstall/pw_AKAMA
Portwine-master\data_from_portwine/scripts/pw_autoinstall/pw_BATTLE_NET
Portwine-master\data_from_portwine/scripts/pw_autoinstall/pw_BETHSOA
Portwine-master\data_from_portwine/scripts/pw_autoinstall/pw_CEMU
Portwine-master\data_from_portwine/scripts/pw_autoinstall/pw_CITRA
Portwine-master\data_from_portwine/scripts/pw_autoinstall/pw_DOPPEL
Portwine-master\data_from_portwine/scripts/pw_autoinstall/pw_DUCKSTATION
Portwine-master\data_from_portwine/scripts/pw_autoinstall/pw_EPIC
Portwine-master\data_from_portwine/scripts/pw_autoinstall/pw_EPIC2
Portwine-master\data_from_portwine/scripts/pw_autoinstall/pw_GAMEFORGE
Portwine-master\data_from_portwine/scripts/pw_autoinstall/pw_GLYPH
Portwine-master\data_from_portwine/scripts/pw_autoinstall/pw_GOG
Portwine-master\data_from_portwine/scripts/pw_autoinstall/pw_IICR
Portwine-master\data_from_portwine/scripts/pw_autoinstall/pw_LOL
Portwine-master\data_from_portwine/scripts/pw_autoinstall/pw_MAME
Portwine-master\data_from_portwine/scripts/pw_autoinstall/pw_MYGAMES
Portwine-master\data_from_portwine/scripts/pw_autoinstall/pw_ORIGIN
Portwine-master\data_from_portwine/scripts/pw_autoinstall/pw_OSS
Portwine-master\data_from_portwine/scripts/pw_autoinstall/pw_PPSSPP
Portwine-master\data_from_portwine/scripts/pw_autoinstall/pw_PROJECTS4
Portwine-master\data_from_portwine/scripts/pw_autoinstall/pw_RETROARCH
Portwine-master\data_from_portwine/scripts/pw_autoinstall/pw_ROCKSTAR
Portwine-master\data_from_portwine/scripts/pw_autoinstall/pw_SCUMMOR
Portwine-master\data_from_portwine/scripts/pw_autoinstall/pw_STEAM
Portwine-master\data_from_portwine/scripts/pw_autoinstall/pw_VIC
Portwine-master\data_from_portwine/scripts/pw_autoinstall/pw_VISA_M
Portwine-master\data_from_portwine/scripts/pw_autoinstall/pw_WSC
Portwine-master\data_from_portwine/scripts/pw_autoinstall/pw_WOBB
Portwine-master\data_from_portwine/scripts/pw_autoinstall/pw_XABUSE
Portwine-master\data_from_portwine/scripts/pwlib
Portwine-master\data_from_portwine/scripts/setup.sh
Portwine-master\data_from_portwine/scripts/start.sh
Portwine-master\data_from_portwine/scripts/xx
Portwine-master\data_from_portwine/scripts/xx_yad_gui
Portwine-master\data_from_portwine/vbresult.conf
Portwine-master/portwine_install_script/
Portwine-master/portwine_install_script/PortProton_1.8

PORTWINE

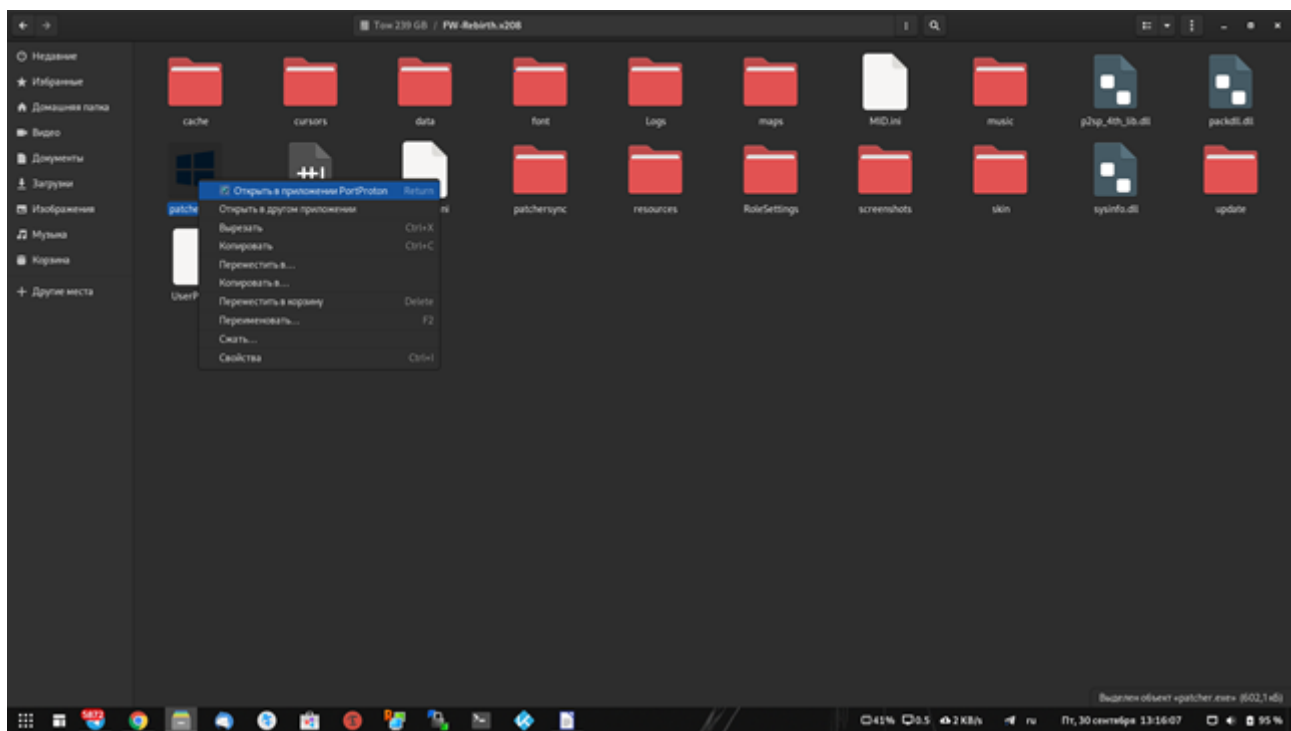
Installation completed successfully.
```

Если видим строку «*Installation completed successfully.*» Значит все сделано правильно.

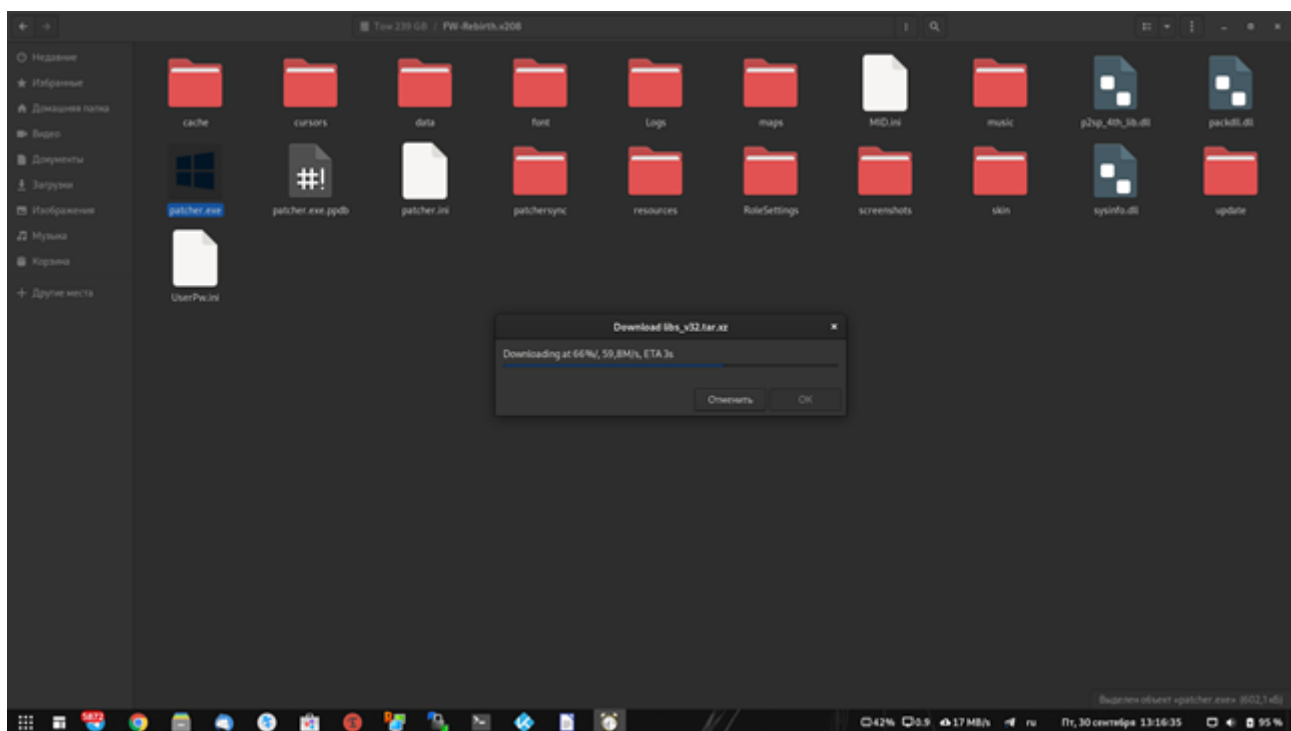
Закрываем терминал и переходим в папку с игрой.



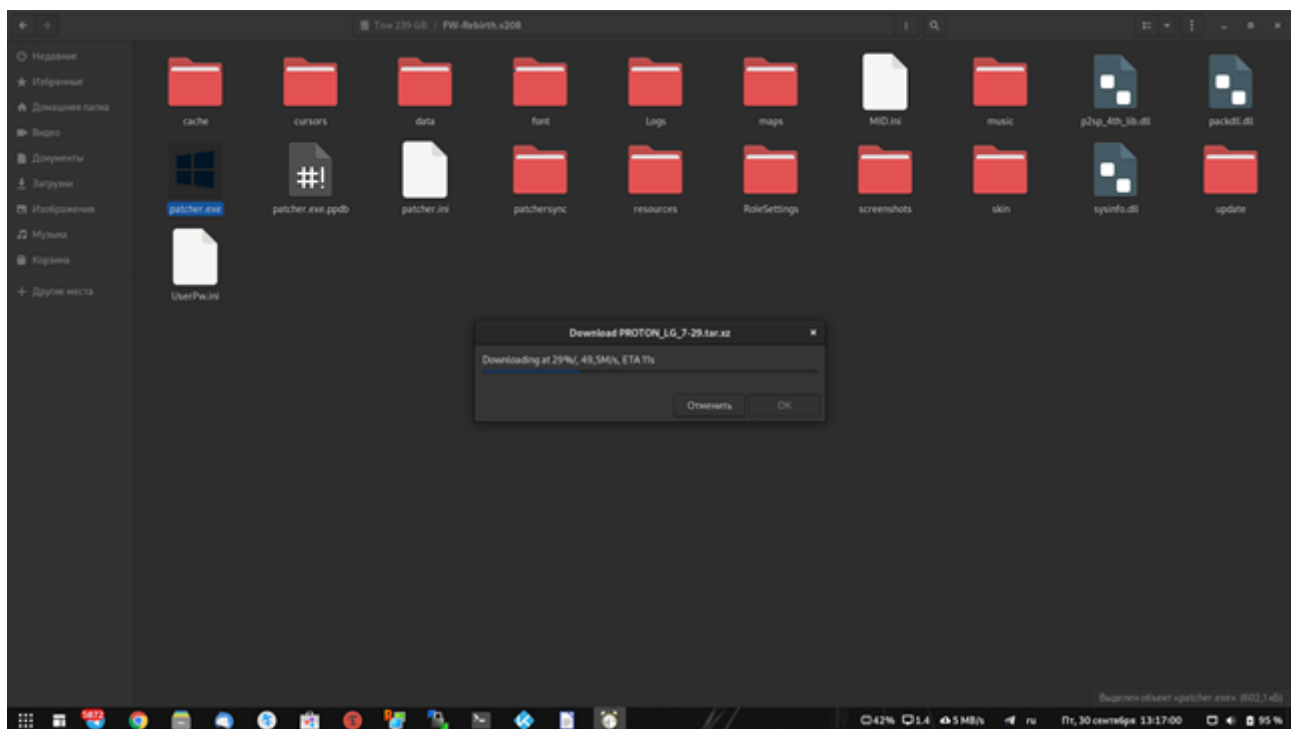
Нас интересует файл «**patcher.exe**» Запускаем его через порт протон правой кнопкой мыши (Можно и обычным двойным кликом левой, но если у вас стоит другой WINE, либо есть какой то софт для запуска exe файлов, то запуск может произойти не в нужной нам программе)



Далее произойдет загрузка скрипта

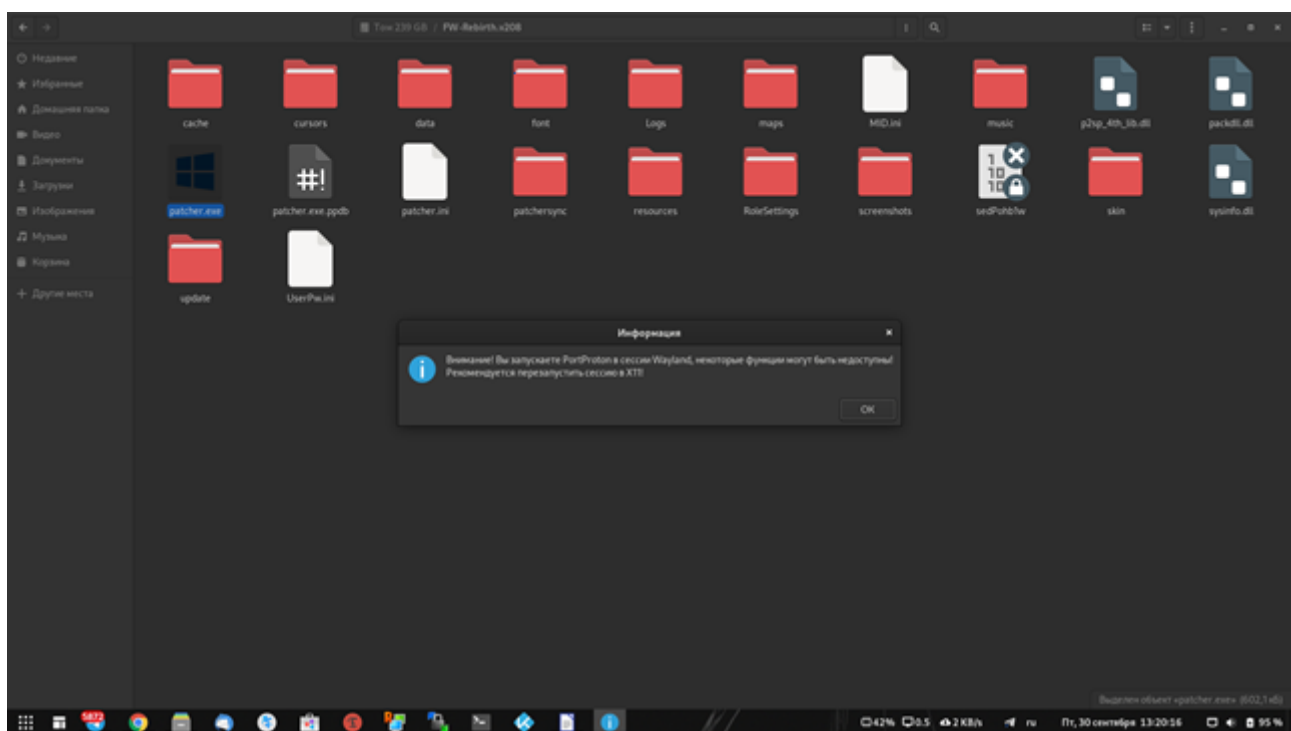


И загрузка последней версии софта.

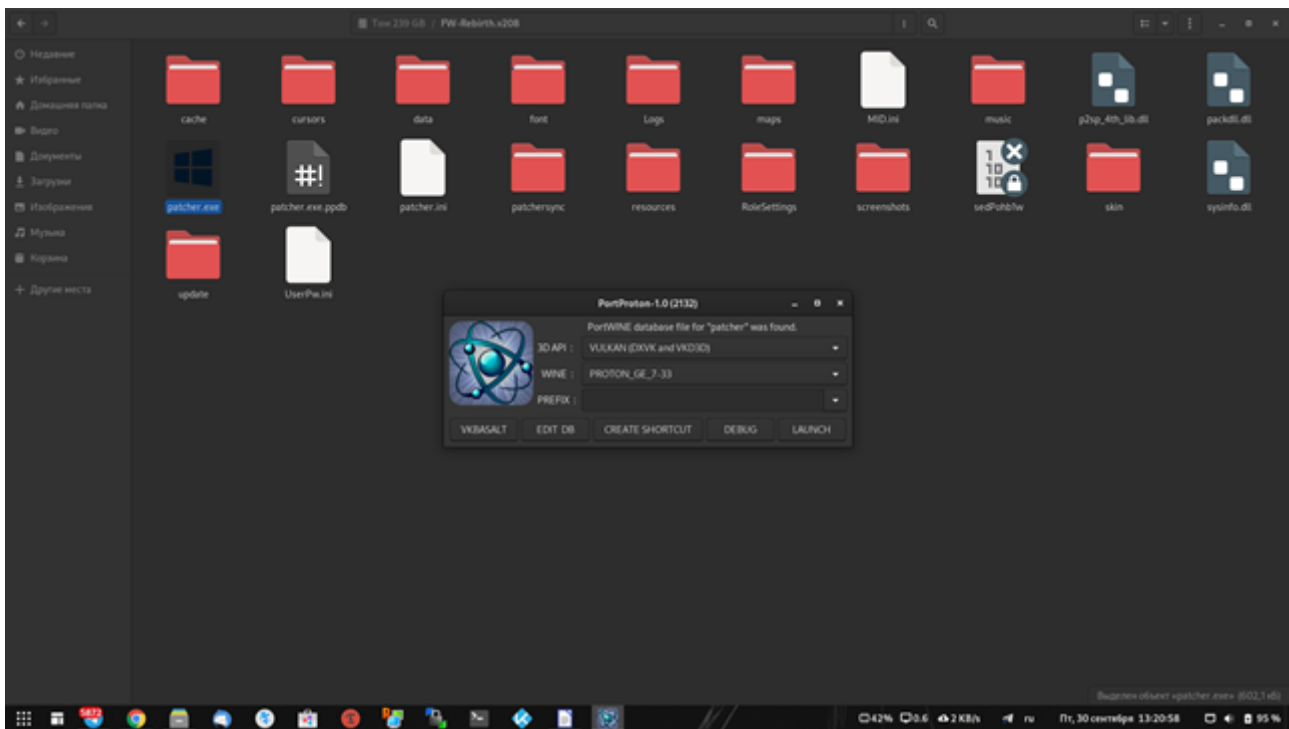


Дожидаемся окончания. Установка практически завершена.

На дистрибутивах, которые работают на Wayland, возможно появится уведомление что рекомендуется переключить сессию Linux на X11, но не обращаем внимания, все и так будет работать как надо.

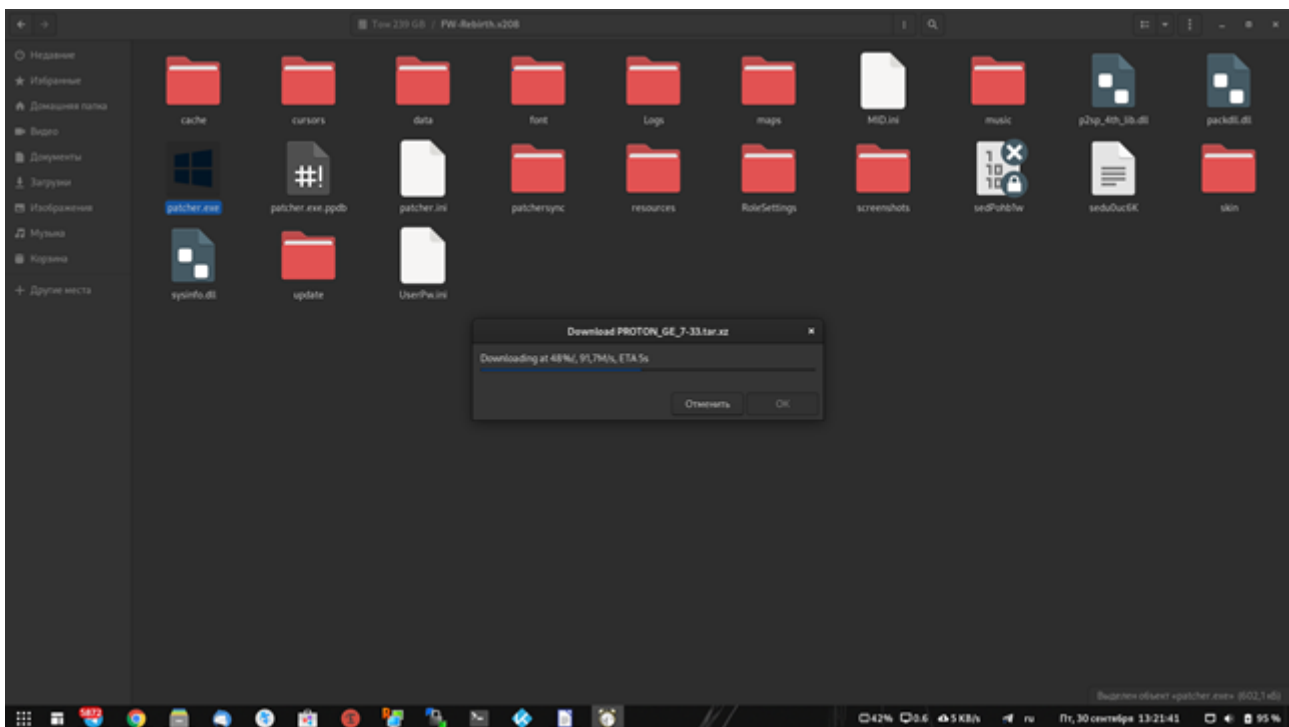


Нажимаем «OK» и видим окно.

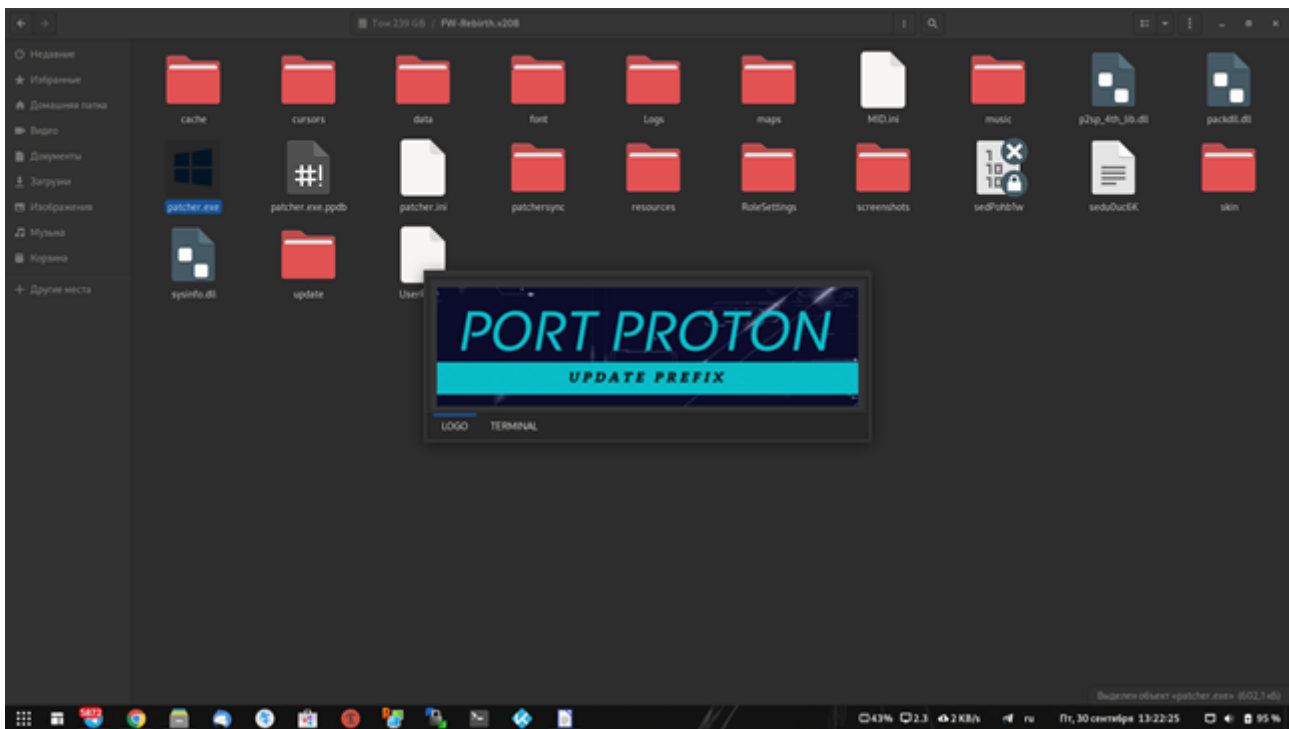


Ничего не трогая и не меняя, нажимаем «LAUNCH»

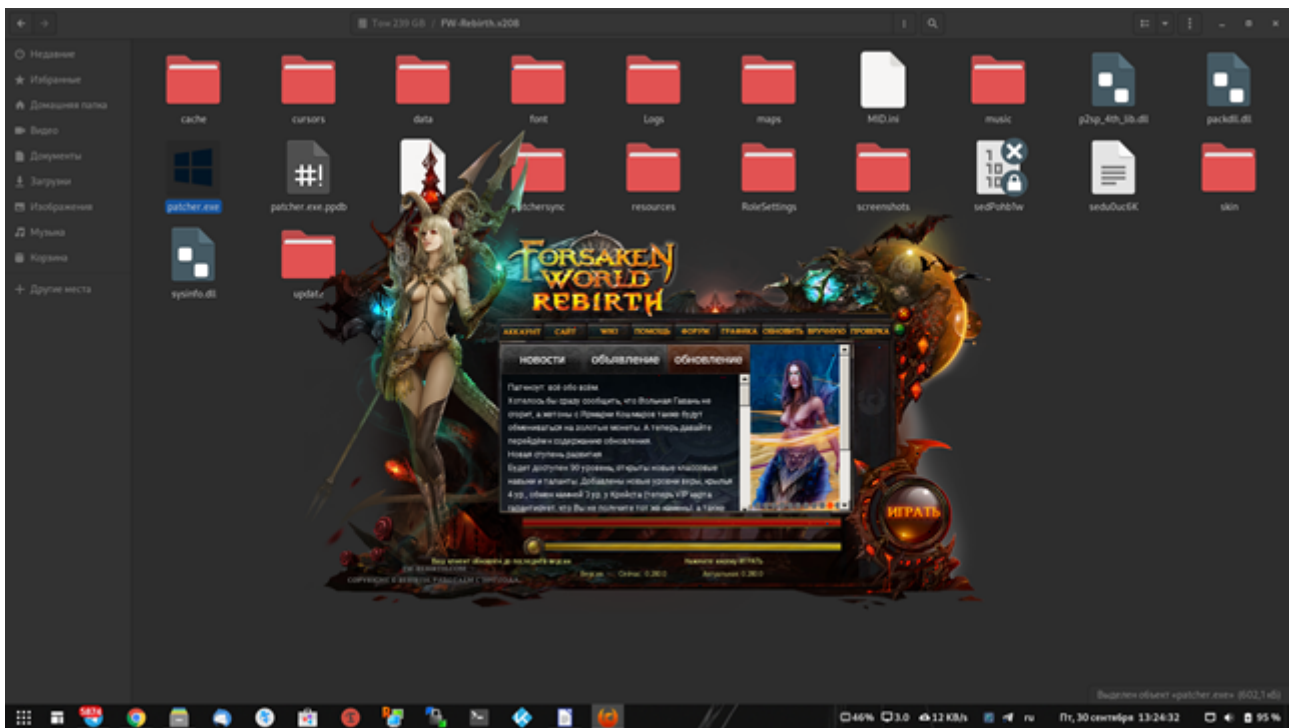
Нас по приветствует еще одна загрузка.



Далее появится следующее окно.



Ждем какое то время, и видимо заветное :)



Дожидаемся окончания обновления и нажимаем "Играть".

Любой последующий запуск намного проще, просто запускаем exe через протон, и в протоне нажимаем LAUNCH.

Данный способ работает на любом типе дистрибутива, лично проверено на dab, rpm, arch linux.

На скриншотах представлен запуск на Fedora 36. Никаких зависимостей ставить не требовалось.

На всякий случай тем у кого магии не произойдет

В случае, если последняя версия Proton не работает, можно скачать предыдущие версии с [сайта разработчика](#).

Вводим в терминале команды, согласно архитектуры вашей системы (Все команды начинаются с sudo):

Ubuntu / Linux Mint / Pop!_OS

```
sudo dpkg --add-architecture i386
sudo add-apt-repository multiverse
sudo apt update && sudo apt upgrade
sudo apt install curl file libc6 libnss3 policykit-1 xz-utils zenity bubblewrap curl icoutils tar
libvulkan1 libvulkan1:i386 wget zenity zstd cabextract xdg-utils openssl bc libgl1-mesa-glx libgl1-
mesa-glx:i386
```

Arch Linux / Manjaro

```
sudo pacman -Syu bash icoutils wget bubblewrap zstd cabextract bc tar openssl gamemode
desktop-file-utils curl dbus freetype2 gdk-pixbuf2 ttf-font zenity lsb-release nss xorg-xrandr vulkan-
driver vulkan-icd-loader lsof lib32-freetype2 lib32-libgl lib32-gcc-libs lib32-libx11 lib32-libxss lib32-
alsa-plugins lib32-libgpg-error lib32-nss lib32-vulkan-driver lib32-vulkan-icd-loader lib32-
gamemode lib32-openssl
```

Если у вас видеокарта от **NVIDIA**, проверьте установлен ли пакет **lib32-nvidia-utils**

```
sudo pacman -Syu lib32-nvidia-utils
```

Debian/Deepin

```
sudo apt install software-properties-common -y && sudo apt-add-repository non-free && sudo dpkg
--add-architecture i386 && sudo apt update && sudo apt upgrade
sudo apt install bubblewrap curl gamemode icoutils tar wget zenity zstd libvulkan1 libvulkan1:i386
steam cabextract
```

openSUSE

```
sudo zypper ref && sudo zypper up && sudo zypper in curl icoutils wget zenity bubblewrap zstd
cabextract tar steam zenity zenity-lang
```

Установка Gamemode производится отдельной командой:

```
opi gamemode
```

Fedora

Включаем Non-free репозиторий: `sudo dnf install`

[https://download1.rpmfusion.org/nonfree/fedora/rpmfusion-nonfree-release-\\$\(rpm -E %fedora\).noarch.rpm](https://download1.rpmfusion.org/nonfree/fedora/rpmfusion-nonfree-release-$(rpm -E %fedora).noarch.rpm)

Устанавливаем зависимости:

```
sudo dnf update && sudo dnf upgrade --refresh && sudo dnf install curl gamemode icoutils libcurl  
wget zenity bubblewrap zstd cabextract tar goverlay openssl steam
```

Alt Linux

```
sudo apt-get update && sudo apt-get dist-upgrade -y  
sudo apt-get install bubblewrap cabextract curl gamemode icoutils i586-libvulkan1 libvulkan1  
steam vulkan-tools wget zenity zstd
```

ROSA DESKTOP FRESH R12

```
sudo dnf update && sudo dnf upgrade --refresh && sudo dnf install sysvinit-tools curl libcurl4  
icoutils wget zenity bubblewrap zstd cabextract tar libvulkan1 lib64vulkan1 vulkan.x86_64  
vulkan.i686 vkd3d.x86_64 vkd3d.i686 coreutils file libc6 libnss3 xz bubblewrap xdg-utils openssl bc  
libgl1 lib64freetype2 libfreetype2 lib64txc-dxtn libtxc-dxtn coreutils lib64opengl1 libopengl1  
libdrm2 libdrm2.i686 mesa.i686
```

Solus 4.x

```
sudo eopkg it curl file zenity bubblewrap curl icoutils tar wget zenity zstd cabextract xdg-utils  
openssl bc vulkan vulkan-32bit mesalib-32bit samba
```

[На сайт игры](#) Image not found or type unknown

Проверка клиента через патчер длится более 5 мин

Проведение проверки клиента через патчер - это неотъемлемая часть обслуживания и обновления игры Forsaken World Rebirth. Однако, часто возникает проблема с длительным временем выполнения этого процесса. В идеальных условиях проверка клиента через патчер должна занимать около 5 минут. Однако, в реальности это время может значительно увеличиваться из-за различных факторов.

Одной из основных причин длительного времени выполнения проверки является сканирование антивирусом каждого файла на доступ. Этот процесс может занимать несколько секунд на каждый файл, особенно если их количество достаточно велико. В результате, даже небольшое обновление или проверка могут затянуться на длительное время.

Решение проблемы

Для оптимизации времени проверки клиента через патчер рекомендуется следующее:

- **Отключение антивирусного программного обеспечения:** Если время проверки значительно превышает норму, временно отключите встроенный в Windows антивирус или антивирусное программное обеспечение стороннего производителя. После завершения проверки обязательно включите антивирус обратно.

Для Windows ОС на русском языке



Кабинет

Защита от вирусов и угроз

Защита учетных записей

Брандмауэр и безопасность сети

Управление приложениями/браузером

Безопасность устройства

Производительность и работоспособность устройств

Параметры для семьи

Параметры



Параметры защиты от вирусов и других угроз

Просмотрите и обновите параметры защиты от вирусов и угроз для антивирусной программы Microsoft Defender.

Защита в режиме реального времени

Обнаруживает и останавливает установку или запуск вредоносных программ на вашем устройстве. Можно на короткое время отключить этот параметр, после чего он будет снова включен автоматически.

 Вкл.

Облачная защита

Обеспечивает улучшенную и ускоренную защиту благодаря доступу к новейшим данным о защите в облаке. Для наилучшего результата рекомендуется включить функцию автоматической отправки образцов.

 Вкл.

Автоматическая отправка образцов

Отправьте образцы файлов в корпорацию Майкрософт, чтобы защитить вас и других пользователей от потенциальных угроз. Мы сообщим вам, если файл, который нам необходим, может содержать персональные данные.

 Вкл.[Отправить образец вручную](#)

Защита от подделки

Предотвращает подделку важных функций системы безопасности.

У вас появились вопросы?

[Техническая поддержка](#)

Помощь в улучшении службы "Безопасность Windows"

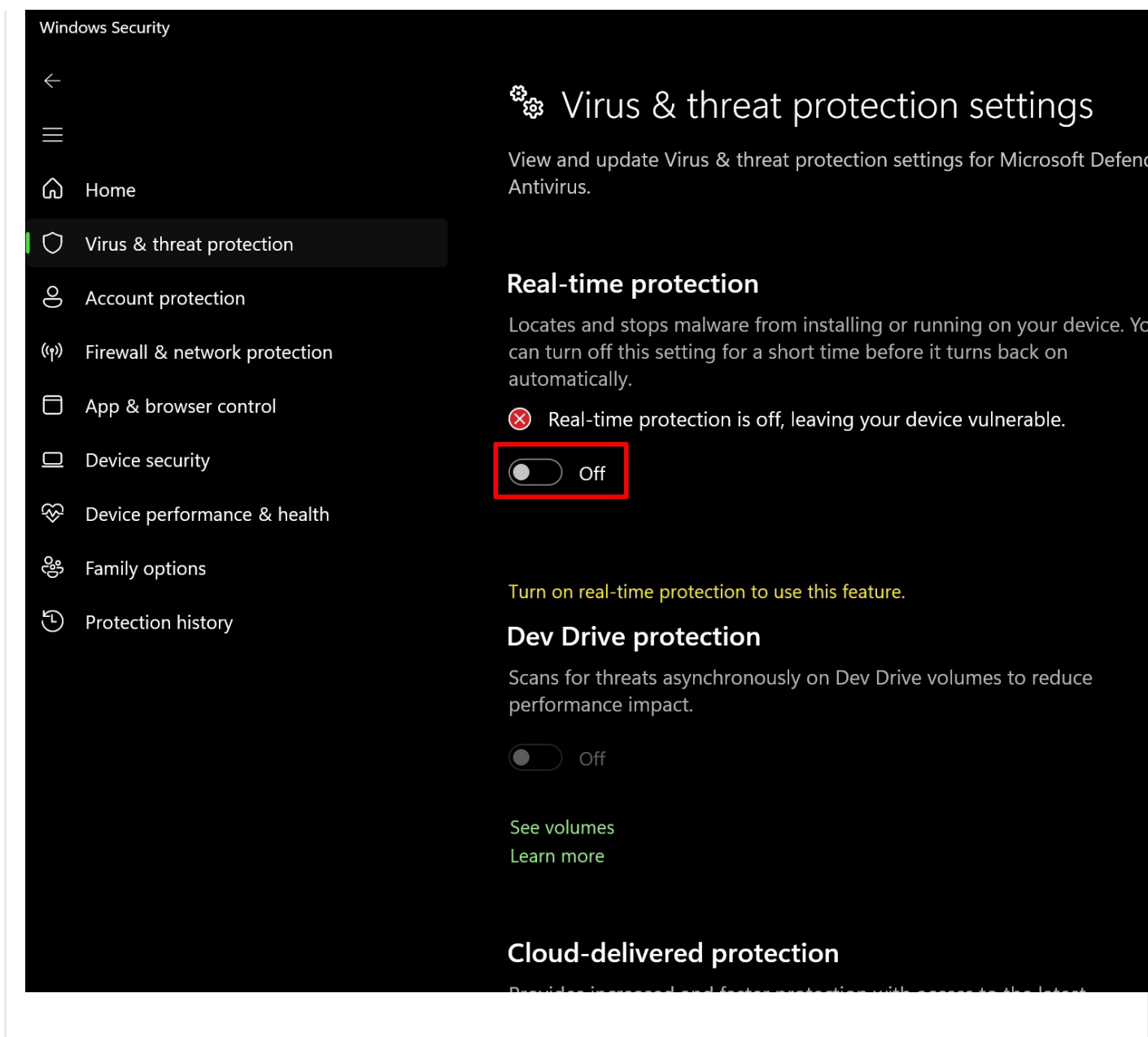
[Оставить отзыв](#)

Изменение параметров конфиденциальности

Просмотрите и измените параметры конфиденциальности устройства под управлением Windows 10.

[Параметры конфиденциальности](#)[Панель мониторинга конфиденциальности](#)[Заявление о конфиденциальности](#)

Для Windows на английском языке



- **Настройка антивируса:** Если отключение антивируса невозможно, настройте его на минимальное сканирование во время проверки. Отключите сканирование по доступу или уменьшите частоту сканирования файлов.
- **Выбор оптимального времени:** Проводите проверку в периоды минимальной активности компьютера. Это поможет избежать конфликтов с другими задачами и ускорит процесс проверки.

Наслаждайтесь игрой, не теряя времени на долгие проверки или установку обновлений.