

# Заточка снаряжения



- Заточить вещь можно у любого торговца доспехов или кузнеца. Не имеет значение, хотите вы у торговца доспехами точить оружие или броню, так же и с кузнецом.

- Заточить можно: [оружие](#), [головной убор](#), [рубашку](#), [оплечье](#), [наручи](#), [пояс](#), [штаны](#), [обувь](#) и [бижутерию](#). Аксессуары не точатся.

- Заточка позволяет увеличить базовые характеристики вещи. Дополнительные или идентифицированные атрибуты при заточке не меняются.

- Каждый кратный трём уровень заточки (3, 6, 9, 12) открывает ячейку для [самоцвета](#).

- Максимальный уровень заточки в игре -



низкого уровня) имеют более низкий р

анг для заточки (3 или 9). Наведя мышкой на предмет, можно посмотреть какой уровень за

точки сейчас есть и каков максимально доступный.

- При неудачном улучшении, вещь не ломается, уровень заточки не обнуляется и не уменьшается, единственное, что вы теряете - деньги и камни заточки.
- Независимо от вида и качества вещи заточка даёт фиксированные прибавки в процентах к белым параметрам вещи

**Процент прибавки к параметрам зависимый от уровня заточки**

Уровень улучшения	Прибавка к параметрам
1	5%
2	10%
3	16%
4	22%
5	29%
6	37%
7	47%
8	60%
9	75%
10	90%
11	110%
12	140%

**Необходимые для заточки предметы**

Камни для заточки делятся на два вида - обыкновенные и улучшенные. Разница между ними в вероятности, которую каждый из них гарантируют при использовании для заточки.

**Обыкновенные камни**



**Звездные осколки** - подходят для улучшения вещей до 40 уровня.



**Энерголит** - подходит для улучшения вещей 40 уровня и выше.

## Улучшенные камни



**Звёздный кварц** - подходит для улучшения вещей любого уровня.



**Метеоритный кристалл** - подходит для улучшения вещей любого уровня, заточенных выше +9 включительно.

## Процесс заточки



Для того, чтобы приступить к заточке, выберите пункт "Улучшение снаряжения" у любого кузнеца и поместите в слот для снаряжения (1) предмет, который планируете заточить. Подходящие под уровень снаряжения камни будут подобраны автоматически.

В окошке для простых камней (2) отображается количество имеющихся у вас в инвентаре соответствующих камней. Аналогично для улучшенных камней (3).

В правой части окна заточки есть 8 ячеек (4), которые можно заполнить камнями для заточки. При этом не обязательно заполнять все ячейки. Для добавления или удаления камня используйте значки + и - в окошках (2) и (3).

Шанс успеха заточки будет обновляться при каждом изменении в этих восьми ячейках. Шанс, прибавляемый от каждого камня, зависит от уровня заточки и уровня вещи.

Для каждой попытки необходимо потратить некоторое количество денег. Сумма зависит от уровня заточки, уровня вещи и её качества(цвета). Вид требуемой валюты - от привязки вещи: привязанное снаряжение точится за нумии, не привязанное - за монеты.

Шанс успешного улучшения				
Уровень улучшения	Осколок	Кварц	Метеорит	Достаточное количество для 100%
1	37,5%	50%		3 Осколка
2	22,5%	50%		5 Осколков
3	15%	48%		7 Осколков
4	11,5%	38,5%		1 Кварц + 6 Осколков
5	6,5%	32,5%		2 Кварца + 6 Осколков
6	2,5%	24%		4 Кварца + 2 Осколка
7	0,5%	15%		7 Кварца
8	0%	10,5%		Максимально: 84%
9	0%	6%		Максимально: 48%
10		3%	24%	4 Метеорита + 2 Кварца
11		1,5%	12%	Максимально: 96%
12		0,5%	4%	Максимально: 32%

[На сайт игры](#)