

Оценка снаряжения

Оценка


Оценка снаряжения - это процесс проявления его дополнительных параметров.

Уже на 10 уровне можно заметить, что предметы снаряжения, зеленого и выше качества, имеют основные и дополнительные параметры.

Однако последние скрыты за надписью "Не оценивалось". Разумеется, до тех пор пока они не будут раскрыты, их характер и величина неизвестны и не будут повышать характеристики персонажа. Поэтому их непременно стоит оценить.

Расшифровать скрытые параметры могут лишь Мудрецы мира Эйры. Специально для ее жителей, они составили Свитки мудрецов, а для тех героев, кому удалось заполучить снаряжение выше 40 уровня - Свитки пророка.

- **Свиток мудреца**, для снаряжения до 40 уровня.
- **Свиток пророка**, для снаряжения выше 40 уровня.

Чтобы воспользоваться свитками, необходимо иметь в инвентаре одновременно Свиток и снаряжение, которое желаете оценить. Нажать правой кнопкой мыши по свитку, Ваш курсор сменит свой вид на:  , а затем изменившимся курсором нажать левой кнопкой мыши по снаряжению.

Внимание: если свиток будет привязан, то оцененная вещь тоже привяжется за вами.

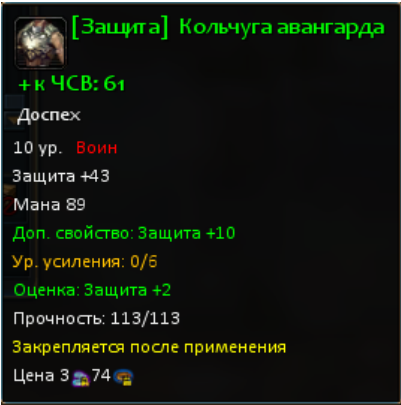
Полученные после оценки дополнительные параметры случайны, однако их количество напрямую зависит от цвета вещи.

Цвет и оценка снаряжения

Цвет снаряжения	Возможности оценки
Серое и Белое снаряжение	Не оценивается

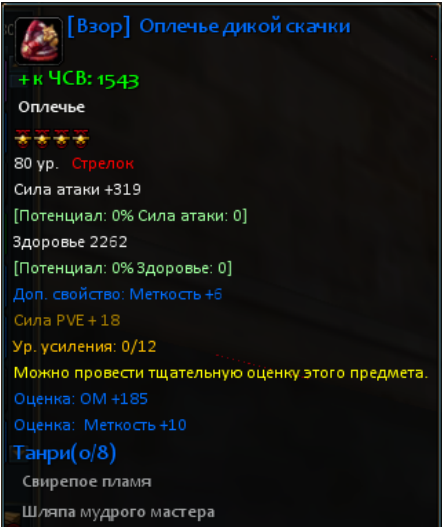
Зеленое снаряжение

Возможно открыть **один** параметр.



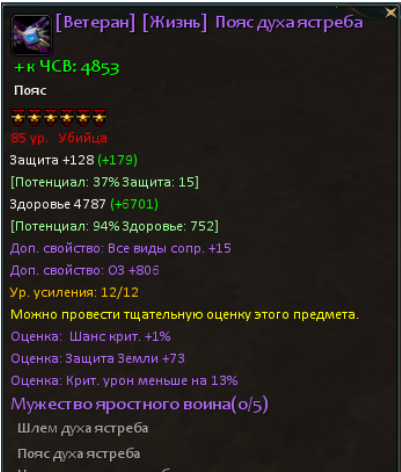
Синее снаряжение

Возможно открыть **два** параметра.



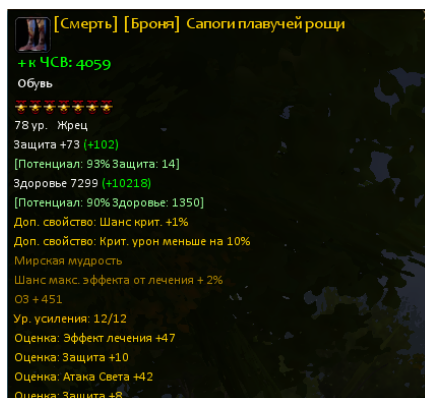
Сиреневое и Фиолетовое снаряжение

Возможно открыть **три** параметра.



Золотое снаряжение

Возможно открыть **четыре** параметра.



Увеличить количество оцениваемых параметров поможет **тщательная оценка** снаряжения.

Оценке можно подвергнуть и модную одежду.

Оценка модной одежды



Для оценки модной одежды вам потребуются **"Чары архимага"** и любой из

предметов **оцениваемого модного стиля**. Его можно приобрести у НПС Отис Хоркен за осколки веры, купить на аукционе у других игроков, или же у НПС Сэмюэль Уинч за Праздничный свиток Уинчей.

В любом предмете модной одежды возможно открыть всего два дополнительных параметра, и их нельзя подвергнуть **тщательной оценке**.

Возможно ваш стиль игры предполагает уклон к определенному параметру, например - **меткость**. Можно постараться заново определить дополнительные параметры вашего снаряжения, в стремлении получить как можно более желаемый. Этот процесс называется **переоценка**.

Переоценка

Переоценка - это процесс повторной оценки дополнительных параметра снаряжения зеленого, синего, фиолетового и золотого качества.

Чтобы совершить переоценку, необходимо:



Зеленый свиток - для снаряжения зеленого качества до 75 уровня.



Голубой свиток - для снаряжения синего качества до 75 уровня.



Аметистовый свиток - для снаряжения фиолетового качества до 75 уровня.



Зелёный свёрток сверхсилы - для снаряжения зелёного качества 75 уровня и выше.



Синий свёрток сверхсилы - для снаряжения синего качества 75 уровня и выше.



Фиолетовый свёрток сверхсилы - для снаряжения фиолетового качества 75 уровня и выше.



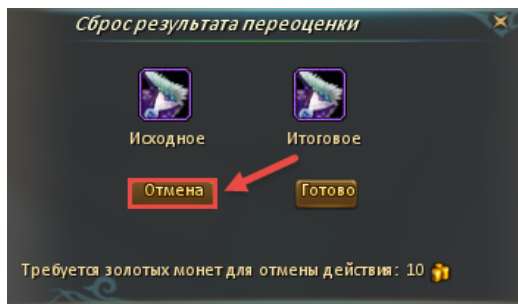
Золотой свёрток - для снаряжения золотого качества 75 уровня и выше.

Внимание! Если свиток закреплен, а снаряжение нет, в ходе переоценки снаряжение будет **закреплено**.

- Жмем "Начать" и ждем пока Гавриил совершит переоценку.

Совершать переоценку можно столько раз, сколько свитков есть у вас в наличии.

Переоценить можно любую часть снаряжения: оружие, доспехи, **бижутерию** и **модную одежду**. Во время переоценки изменяются только дополнительные параметры снаряжения, его основные свойства и характеристики - неизменны.



Если вас не устраивает результат переоценки, ее всегда можно сбросить и вернуть предмету его прежнюю оценку, заплатив несколько [золотых монет](#), или с помощью [свитка воспоминаний](#).

Для сброса переоценки с помощью золотых монет достаточно нажать кнопку "Отмена" в интерфейсе сброса, который автоматически появляется после завершения переоценки.

Свиток воспоминаний



- - это предмет, с помощью которого можно отменить результат переоценки, не затратив, при этом, золотые монеты.

При наличии хотя бы одного Свитка в [инвентаре](#), интерфейс Сброса переоценки меняется: в нем появляется кнопка "Вернуть".

При нажатии на эту кнопку, текущий результат переоценки сбрасывается, к вещи возвращается ее предыдущая оценка, а Свиток воспоминаний исчезает из инвентаря.

Способы получения **Свитка воспоминаний**:

- **Дары Шалии**

Каждую неделю можно получить не более 50шт свитков из магазина [Даров Шалии](#).

Их можно найти во вкладке "Снаряжение". На каждый свиток расходуется 2шт

Милости Шалии и 20 золотых [нумий](#).

- **Зур вельможи**

5шт Свитков воспоминаний - подарок за получение статуса [Вельможи Зур](#).

- **Платиновый VIP-подарок** и другие сферы

Платиновый VIP-подарок - коробка с дарами, приобрести которую можно в [Галерее Эйры](#).

Свитки воспоминаний содержатся и в других [Сферах с дарами](#).

Revision #3

Created 28 May 2023 19:18:18 by Главный Редактор

Updated 13 July 2023 16:02:44 by Главный Редактор