

Обереги

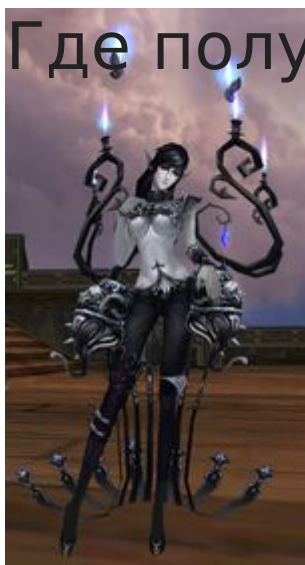
Обереги - это дополнительное снаряжение, одеваемое в специальные слоты в окне характеристик персонажа (горячая клавиша С).

Всего есть 2 оберега: **Ярости** и **Покоя**.

Оберег ярости дает шанс нанесения дополнительного урона при использовании атак той стихией или стихиями, которые прокачаны на обереге. При атаке навыком с определённой стихией появляется шанс нанести 180% базового урона.

В свою очередь, Оберег покоя уменьшают эту самую вероятность при получении урона враждебным персонажем. Однако, если Оберег прокачан на защиту от силы ауры стихии воды, то от силы ауры стихии света это не спасет.

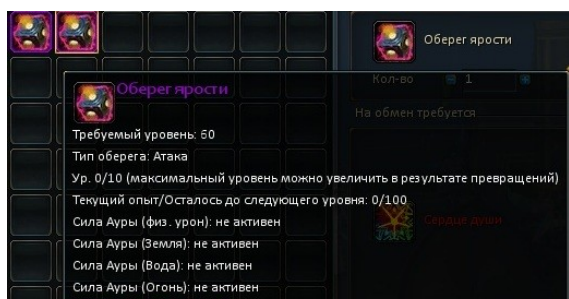
Где получить Обереги?



Оберег Ярости можно получить у NPC **Призрак Эрни** на дирижабле

в **Хоссингере** за предмет "**Сердце души**", который можно получить за прохождение пятой комнаты в одиночном походе "[Дорога ада](#)".

Оберег покоя - за выполнение сюжетного задания 60-го уровня у NPC **Оббий** в **Храме Соларина** в локации **Эльдарам**. Для получения задания нужно выполнить всю предыдущую линейку заданий [сюжетной линии на Эльдараме](#)

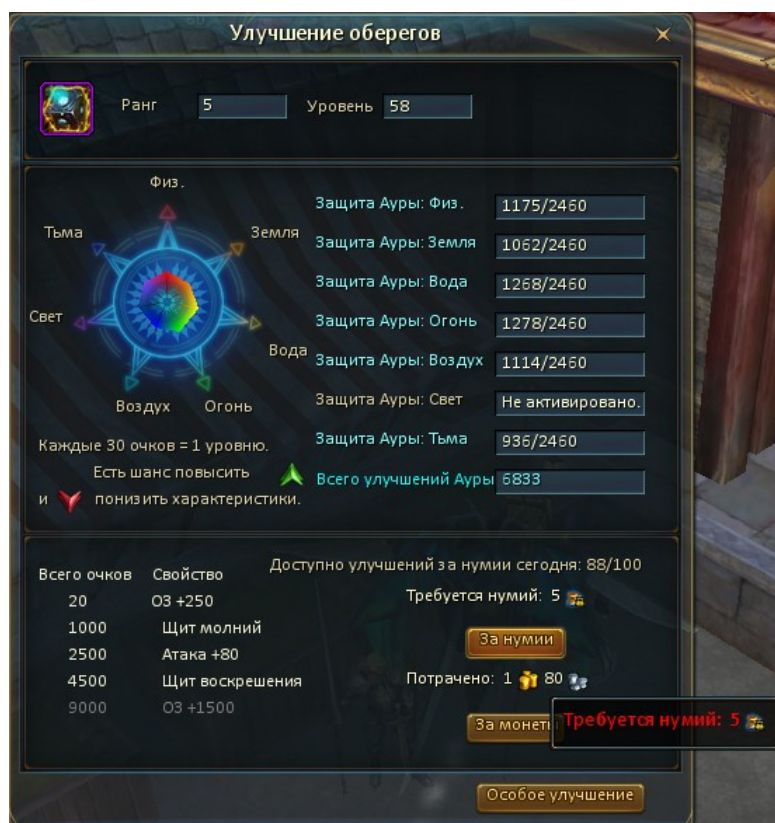


Оберег ярости можно выбрать один из нескольких вариантов. В каждом из этих вариантов будет открыта одна из стихий, используемая персонажем. Например, у барда это будут свет, вода и воздух; у мага - огонь, вода и воздух.

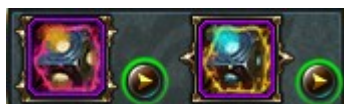
При получении **Оберега покоя** открывается одна случайная стихия. Никакого выбора не предоставляется.

Обереги обоих типов в игре можно получить только один раз, поэтому они закреплены, их нельзя продать, нельзя обменять, нельзя разрушить. Посему, если с Оберегом что-то пойдет не так (например, вы играете магом воды и случайно при обмене у Эрни выберете оберег с первоначально открытой стихией огня) Вы не сможете выкинуть оберег и получить новый, поэтому действуйте с ними крайне осторожно. Хотя, любое изменение в них не фатально и рано или поздно, вложив ту или иную сумму и варьирующееся количество времени, можно раскачать оберег максимально.

Параметры Оберега

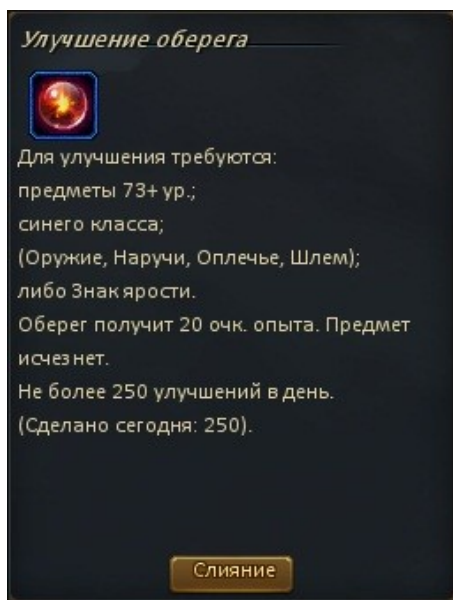


У обоих Оберегов практически все параметры одинаковы. Так же одинаковы и стратегии раскачки. Увидеть текущие параметры Оберега можно, зайдя в интерфейс Оберега (стрелочка справа от слота под соответствующим оберегом в окне характеристик персонажа).



Текущий уровень Оберега можно посмотреть в окошке "Тек. ур.". От уровня зависят пределы увеличения силы ауры всех стихий. Уровень Оберега можно поднять, заполняя полосу "Опыт", а она в свою очередь заполняется от слияния с оберегом синего снаряжения или Знаков покоя и Знаков ярости.

Слияние проводится прямо в интерфейсе Оберега. Для того, чтобы произвести слияние, необходимо поместить в слот для слияния (блок "Улучшение оберега") снаряжение синего качества либо Знак покоя или ярости.



- Знак покоя и Знак ярости можно случайным образом получить из коробки Благословение предков, которая приобретается за [очки бога войны](#) (105 шт) у NPC Клаас Горнило и Саризель Горнило в Хоссингере, а так же у Агрона Ланди в Чаше сна. У последнего 5 раз в неделю доступен обмен Благословения предков на Свидетельство давней войны x 3 (Квест: Нед. благословение).
- Альтернативный вариант получения знаков - купить у NPC Благодетель эры (необходимо иметь в рюкзаке минимум 100 золотых монет).
- За выполнение ежедневного задания [Героический вызов судьбы](#), случайным образом 15 знаков покоя или 15 знаков ярости.
- За ивенты, субботнике промокоды и другие активности
- За три [Золотых клешни](#) у НПС Сансар

Для Оберегов ярости подходят те типы снаряжения, у которых в "белом состоянии" присутствует атака (оружие, наручи, оплечья и шлем) или Знаки ярости.

Для Оберегов покоя - напротив, подходят предметы в "белом состоянии" которых присутствует защита (рубашка, пояс, штаны и сапоги) или Знаки покоя.

Каждый предмет добавляет при слиянии определённое количество очков, зависящее от типа снаряжения, а знаки фиксировано - 20 очков.

Всего в день можно произвести не более 250 слияний в сумме для двух оберегов. Например, если вы сделали 200 улучшений Оберега Ярости, то в этот же день вы сможете сделать лишь 50 улучшений Оберега Покоя.

Необходимое количество опыта для поднятия одного уровня тоже будет возрастать в зависимости от уровня.

Ранг Оберега

От ранга Оберега зависит, сколько в нём открыто стихий.

Ранг Оберега повышается при повышении уровня. Скажем, для первого ранга - это 10 уровень. При достижении Оберегом порогового уровня, Вы не можете больше проводить слияния, пока не поднимите ранг Оберега. Для каждого ранга служат разные предметы. Те, что необходимы для Оберега ярости, можно обменять у Эрни на дирижабле в Хоссингере на предметы, которые даются за прохождение каждой комнаты [дороги в ад](#). Те, что необходимы для Оберега покоя - у Агрона Ланди в Кровавом черепе, на медальки или [Очки Бога войны](#) или у Клааса Горнило (вкладка "Превращения") в Зале Хоссингера за Очки Бога войны (ОБВ), которые можно заработать в разнообразных [походах - вызовах](#).



Медальки же, в свою очередь, можно получить в обмен на свидетельства давней войны у Агрона Ланди. Квест на обмен появляется только после успешного прохождения 10, 15, 20 и т.д. волн в [войне предков](#). Обратите внимание, что каждую медаль можно получить только 1 раз за всю игру, поэтому, если вы её уже использовали или же вам необходимо взять дополнительно еще один или несколько итемов, как в случае с апом 7 и 8 ранга - то придется потратить очки бога войны.

Таблица улучшений Оберегов

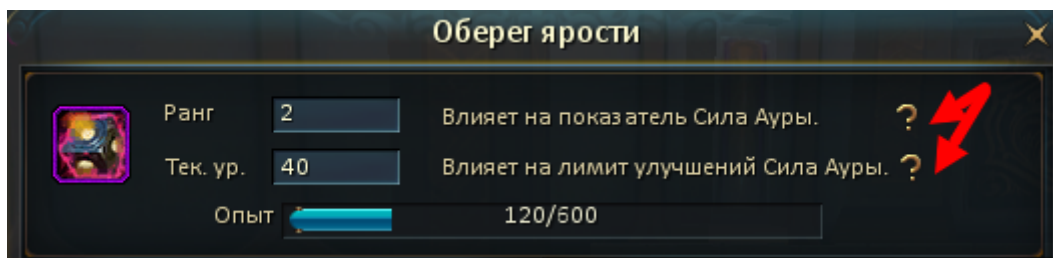
Ранг после улучшения	Предмет для улучшения	Обмен за Медали	Покупка за ОБВ (Альтернатива)
1 ранг	Чудесная пыль покоя	Война предков: Медаль воина	1050 очков
2 ранг	Чудесная грань покоя	Война предков: Медаль храбреца	1750 очков
3 ранг	Чудесный кристалл покоя	Война предков: Медаль генерала	2800 очков
4 ранг	Чудесный камень покоя	Война предков: Медаль героя	5250 очков
5 ранг	Чудесная суть покоя	Война предков: Медаль богов	8750 очков
6 ранг	Чудесное лезвие покоя	Война предков: Медаль легенд	11200 очков
7 ранг	Чудесное лезвие покоя x2		22400 очков
8 ранг	Чудесное лезвие покоя x3		33600 очков

При повышении ранга Оберега открывается одна стихия, какая - определяется случайным образом. При этом уже совершенно не важно, какой у Вас класс, даже на Обереге ярости может открыться стихия, которой Ваш персонаж никогда не сможет ударить. Но если Вы являетесь **вельможей 2 уровня** - Вы можете доплатить монетами и выбрать стихию самостоятельно из списка ещё не открытых на Обереге.

Для возможности выбора Ауры при повышении ранга в рюкзаке персонажа должно находиться 20 📦.

Обратите внимание, что начиная с третьего ранга Оберег теряет уровень при увеличении ранга. При этом снижается требуемый опыт для увеличения уровня.

Всего 8 рангов Оберега, какой уровень Оберега требуется для каждого из них и на какой уровень Оберег сбрасывается при увеличении ранга - можно прочитать во встроенной памятке, при клике на вопросительный знак справа от окошка "Ранг".



Силы ауры


Всего сил ауры доступно 7 штук, по одной для каждой стихии, но активны из них ровно столько, каков ранг Оберега плюс один. Каждые 100 единиц силы ауры дают один процент срабатывания удара силы ауры при атаке соответствующей стихией. Удар наносит 180% урона и при включённом отображении цифр урона вы можете увидеть подпись "Сила Ауры" слева от значения урона. К примеру, обладатель оберега, скрин которого приведён выше, имеет шанс 2.4% нанести урон, увеличенный в 1.8 раз при атаке навыками света, а так же 0.61%, что такое увеличение сработает при использовании физической атаки.

Максимальная планка всех сил ауры равна между собой и зависит от уровня Оберега, но изначально они совершенно не раскачаны. Прокачать силу ауры можно у **Великого мастера оберегов** в Хоссингере.

Дополнительные свойства



При увеличении суммы всех сил ауры открываются бонусы. Если в процессе улучшения Оберег теряет силу ауры - бонусы исчезают, и возвращаются при восстановлении суммарной силы ауры до соответствующего бонусу значения. Для всех Оберегов ярости эти бонусы одинаковые, и их можно просмотреть в блоке "Доп. свойства". Для Оберегов покоя общими для всех являются все пункты кроме тех, что начинаются с "Превращение силы духа". За этим словосочетанием кроется возможность открыть активный навык. В случае открытия это словосочетание заменяется на конкретное название навыка.

Первый навык (за 1000 очков) может быть одним из следующего списка:

Навык		Действие навыка
	Щит славы 1 / 2 / 3 / 4 ур.	Поглощает 500 / 1000 / 1500 / 2000 урона в течение 8 / 12 / 16 / 20 секунд. Щит исчезает, если персонаж был атакован 5 или более раз. Маны не тратит, время каста мгновенное, откат - 5 минут.
	Щит молний 1 / 2 / 3 / 4 ур.	Поглощает урон в размере 3 / 6 / 9 / 12% от максимального ОЗ игрока в течение 8 / 12 / 16 / 20 секунд. Щит исчезает, если персонаж был атакован 5 или более раз. Маны не тратит, время каста мгновенное, откат - 5 минут.

Второй навык (за 4500 очков) может быть одним из следующего списка:

Навык		Действие навыка
-------	--	-----------------

	Чудесное ускорение 1 / 2 / 3 / 4 ур.	Увеличивает скорость передвижения на 20 / 30 / 40 / 50% на 8 / 12 / 16 / 20 секунд. Маны не тратит, время каста мгновенное, откат - 5 минут.
	Щит воскрешения 1 / 2 / 3 / 4 ур.	В течение 8 / 12 / 16 / 20 секунд существует шанс в 12 / 18 / 24 / 30%, что будет восстановлено 12 / 18 / 24 / 30% разницы между текущим ОЗ и максимальным, если персонаж атакован. Маны не тратит, время каста мгновенное, откат - 5 минут.
	Молитва о благополучии рода*	Улучшает расовое благословение. Не добавляет новых эффектов, просто улучшает изначальное значение.

- Название варьируется в зависимости от расы персонажа.
- Изменить навык можно также у Мастера Оберегов

Если экипировать оберег с Мощным благословением расы (далее **МБР**), на персонажа накладывается перманентный эффект МБР. В последствии так же можно наблюдать и изменение описания в своем расовом навыке (который висит 30 минут), однако только во время действия бафа МБР. Так же МБР на обереге ловится только снизу, т.е. за 4500 улучшения.

Раса	Изначальный бафф	Бафф с Мощным благословением расы
Благословение эльфов	Повышает все виды сопротивления на 5 очков	Повышает все виды сопротивления на 15 очков
Благословение людей	Повышает базовый запас здоровья на 1%	Повышает базовый запас здоровья на 3%
Благословение ликанов	Повышает шанс крита на 1%	Повышает шанс крита на 2%
Благословение весперианов	Повышает базовый запас здоровья на 1%	Повышает базовый запас здоровья на 3%
Благословение гномов	Повышает шанс уклонения от крит удара на 1%	Повышает шанс уклонения от крит удара на 2%
Благословение франгоров	Снижает получаемый урон на 1%	Снижает получаемый урон на 2%
Благословение демонов	Повышает базовую атаку на 2%	Повышает базовую атаку на 5%

Улучшение силы ауры



Прокачкой стихий Оберегов занимается НПС "Великий мастер

оберегов", которого можно найти в торговом зале в Хоссингере.

Для улучшения силы ауры нужно выбрать в меню взаимодействия с ним пункт "Улучшение оберегов" и поместить Оберег в слот, предварительно сняв его с персонажа.

Существует три типа улучшений силы ауры: за нумии, за монеты и "особое улучшение".

Улучшение за нумии

Таких попыток доступно в день 100 штук на каждый из Оберегов, причём первые 10 из них будут бесплатные, а за каждую из остальных придётся потратить 5 золотых нумий. Каждая из попыток добавляет или отнимает случайное число единиц к каждой из открытых стихий. Если сила ауры у этой стихии достигла текущей максимальной планки - положительные улучшения выскакивать не будут. После этого можно либо принять такое улучшение, либо отказаться. Но даже в случае отказа потраченные нумии не вернут.

Таким способом можно улучшить каждую из отдельно взятых характеристик до 1500 максимум, выше этого значения улучшить силу ауры за нумии нельзя, а вот понизить - запросто.

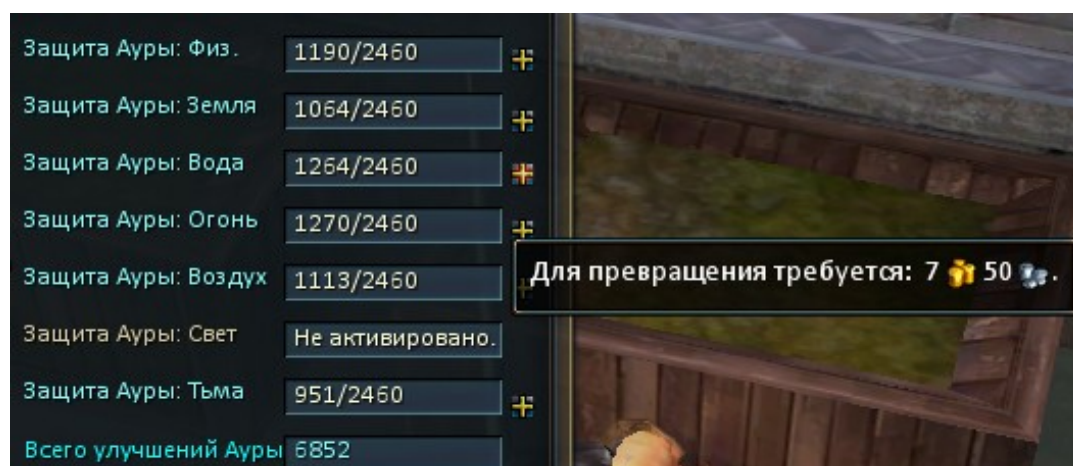
Улучшение за монеты



Улучшение за монеты доступно только вельможам 4 уровня. Каждая попытка стоит 1.8 золотых монеты, но делать их можно бесконечное число. Принцип такой же, как и для улучшения за нумии - бонусы распределяются случайно, можно принять или отказаться, за отказ деньги не возвращают.

Однако, в отличие от способа за нумии, здесь ограничение для улучшения выше 1500 очков для силы ауры не действует и поднять ауру выше этого значения вполне реально.



Особое улучшение



И наконец последний способ улучшения оберега - гарантированный. Доступен вельможам 5+ уровня.

Расставляя плюсики в таком режиме можно гарантировано улучшить ту или иную силы ауры на одну единицу.

В случае, если в рюкзаке находятся особые предметы, то расходуются, в первую очередь, они:

-  **Талисман знаний: Ярость** - для Оберега ярости
-  **Талисман знаний: Покой** - для Оберега покоя.

При этом расходуется за 1 "клик" особого улучшения:

- Ранг 1-6: 1 талисман или 15 золотых монет для Оберега ярости; 1 талисман или 7,5 золотых монет для Оберега покоя;
- Ранг 7: 2 талисмана или 30 золотых монет для Оберега ярости; 2 талисмана или 15 золотых монет для Оберега покоя;
- Ранг 8: 3 талисмана или 45 золотых монет для Оберега ярости; 3 талисмана или 22,5 золотых монет для Оберега покоя.

Например, если Вы сделаете 1 клик особого улучшения Оберега покоя 7 ранга, то игра у вас заберет 2 **Талисмана знаний: Покой**, а если их нет или не хватает, то заберет 15 золотых монет.

Получить талисманы можно из [Талисмана знаний](#), и еще несколькими способами, о которых ниже.

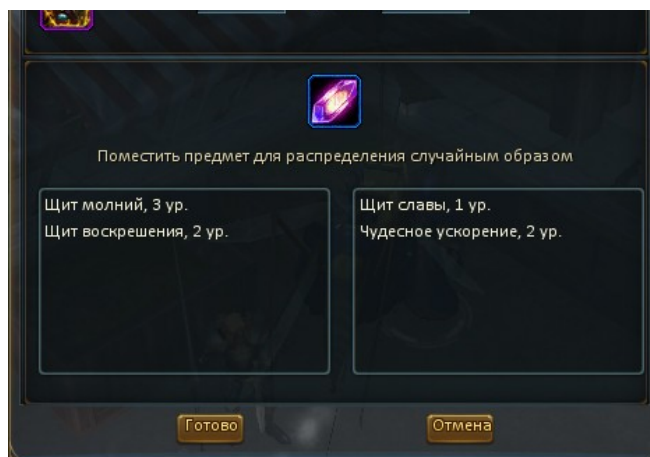
Изменение навыка Оберега

Вторая услуга, которую предоставляет мастер Оберегов - возможность сменить навыки, открытые на Обереге покоя. Для этого служит второй пункт в меню взаимодействия с ним - "Изменение ауры".

В появившееся окно также следует поместить Оберег покоя. Слева будут отображаться навыки, открытые на нём (или навык, если он один), а в правой части окна - результат изменения. Для каждой попытки требуется предмет:



Камень ускользящих душ.



Изменение происходит случайно, оба навыка выбираются независимо из списка доступных: первый навык из списка первых навыков, второй - из списка вторых, уровень также подбирается случайно. Результат можно как принять, так и отказаться от этого изменения. Но, как водится, камень ускользящих душ в случае отказа всё равно не вернут.

Камень ускользящих душ можно с некоторым малым шансом выбить с мобов на [Дороге в ад](#) или купить в Галерее Эйры.

Обмен знаний









У вас накопилось много Свидетельств давней войны или Талисманов знаний: Ярость, а у вашего друга нет ни одного, ни второго?

Великий мастер берегов предлагает совершить "Обмен знаний", для возможности продать или подарить ненужные вам итемы. Правда подарок хоть и будет нужным, но получится несомненно дорогим. Все довольно просто, вы фактически "упаковываете" закрепленные предметы, меняя их на незакрепленную коробку из списка ниже. Но конечно же не бесплатно, а за [очки смелости](#) и золотые монеты.

Приобретенную коробку можно передать другому персонажу, продать. При её активации, вы получите те же самые предметы, снова закрепленные, которые были необходимы для её приобретения. За исключением очков смелости и золотых монет.

Таблица обмена

Предмет (незакреп)	Стоимость	Можно получить (закреп)
--------------------	-----------	-------------------------

	Символ духа: Ярость	Талисман знаний: Ярость Очки смелости, 900 шт 12 	Талисман знаний: Ярость
	Символ духа: Покой	Талисман знаний: Покой Очки смелости, 450 шт 6 	Талисман знаний: Покой
	Экстракт ярости	Грубая суть ярости, 5 шт Очки смелости, 150 шт 15 	Грубая суть ярости, 5 шт
	Свидетельство честьи	Свидетельство давней войны, 5 шт Очки смелости, 300 шт Доблесть предков, 50 шт 30 	Свидетельство давней войны, 5 шт Доблесть предков, 50 шт