














# Убийца. Руны

В качестве талантов на [рунах](#) для [убийцы](#) можно найти один из этого списка:










## Ветка "Яд":



Талант развиваемый руной		Бонус	Встречается на рунах
	Двойная боль	При использовании навыка "Мучительный удар" есть 9/18/27/36% вероятность получить на 1 очко боли больше.	Обычные: 3 - 5 ур. Высшие: 2 - 5 ур.
	Невыносимые муки	Каждое очко боли дополнительно увеличивает силу атаки на 10/20/30/40 ед., продолжительность действия очков боли увеличивается на 3/6/9/12 сек.	Обычные: 3 - 5 ур. Высшие: 2 - 5 ур.
	Темный яд	Все навыки тьмы с вероятностью 60/80/100% вызывают у цели кровотечение. Цель теряет 50/70/90 ОЗ в секунду, а её скорость передвижения уменьшается на 10%; продолжительность - 4/5/5 сек. 4 ур. навыка уменьшает скорость передвижения на 15%.	Обычные: 3 - 5 ур. Высшие: 2 - 5 ур.
	Тайная боль  Истинная Тайная боль	Активный навык Обнуляет время восстановления навыков "Мучительный удар" и "Внезапное нападение". Добавляет 2 очка боли. Время перезарядки 60/45/30 сек.	Обычные: 5 ур. Высшие: 4, 5 ур.  Истинная: Обычные: 5 ур. Высшие: 5 ур.
	Ассасин	Базовый урон от навыка "Мучительный удар" увеличивается на 10/20/30/40%.	Обычные: 4, 5 ур. Высшие: 3 - 5 ур.
	Стремительное убийство	Время перезарядки навыка "Мучительный удар" сокращается на 0.5/1/1,5/2/2,5 сек.	Обычные: 3 - 5 ур. Высшие: 2 - 5 ур.

	Ночная мука	С вероятностью 20/40/60/80% навык "Ночное убийство" не расходует очки боли.	Обычные: 4, 5 ур. Высшие: 3 - 5 ур.
	Семя боли	Завершающие навыки подвергают врага действию эффекта "Семя боли": враг теряет ОЗ каждый раз, когда атакует. За 0-1-2-3-4 имеющихся очка боли враг теряет 2%-3%-4%-5%-6%/ 4%-5%-6%-7%-8%/ 6%-7%-8%-9%-10% ОЗ. Длительность 10 сек., суммируется до 3 раз.	Обычные: 5 ур. Высшие: 4, 5 ур.
	Нападение  Истинное Нападение	Активный навык Дважды атакует врага. Каждая атака наносит 75% базового урона + 801/1418/2024/2619/3204 ед. доп. урона. У первой атаки вероятность нанести крит. удар увеличена на 2%, у второй - на 4%. Добавляет 1 очко боли.	Обычные: 5 ур. Высшие: 5 ур.  Истинная: Высшие: 4, 5 ур.
	Мучительное убийство	На 20/40/60/80/100/120% увеличивает эффект очков боли для навыка "Ночное убийство".	Обычные: 3 - 5 ур. Высшие: 2 - 5 ур.
	Ожившая тьма Егерь ночи	Веспериан, человек: Навыки, наносящие урон тьмой, наносят на 10/20/30/40% больше урона. Вызывает у цели кровотечение и уменьшает мастерство стихий на 15/30/45/60, эффект действует пока длится кровотечение. Ликан: Навыки, наносящие урон тьмой, наносят на 10/20/30/40% больше дополнительного урона. Находясь под действием Трансформации навыки тьмы уменьшают мастерство стихий цели на 15/30/45/60, время действия 10 сек, также с 10/20/30/40% вероятностью увеличивают время действия Трансформации на 1 сек.	Обычные: 4, 5 ур. Высшие: 3 - 5 ур.
	Отход в тень	Время действия повышенного уклонения, вызванного навыком "Защита теней", продлевается на 2/3/4 сек.	Обычные: 5 ур. Высшие: 5 ур.
	Кровавый кошмар	Человек: Эффект снижения сопротивления от навыка "Ночной ужас" увеличивается на 10/20/30 ед. Длительность эффекта увеличивается на 2/4/6 сек. Веспериан, ликан: эффект увеличивается на 20/40/60 ед. Длительность - на 1/2/3 сек.	Обычные: 5 ур. Высшие: 4, 5 ур.








## Ветка "Мощь":







Талант развиваемый руной		Бонус	Встречается на рунах
--------------------------	--	-------	----------------------

	Черный список	При использовании навыка "Мертвая хватка" существует вероятность 8/16/24/32% получить 2 дополнительное очко ярости.	Обычные: 3 - 5 ур. Высшие: 2 - 5 ур.
	Шипы	Атакующие навыки, состоящие из нескольких ударов, с некоторой вероятностью снизят уклонение врага на 15/30/45/60 ед, а также уменьшает максимальное ОЗ цели на 5/10/15/20% на течение 8 сек. 1-2-3-4 очка ярости дают 15%-30%-45%-60% вероятности получить такой эффект.	Обычные: 3 - 5 ур. Высшие: 2 - 5 ур.
	Обмен скоростью	Когда скорость убийцы опускается ниже обычного значения, атака позволяет понизить скорость врага до скорости персонажа. Длительность 4/6/8/10 сек. С вероятностью 10/20/30/40% персонаж освобождается от состояние замедления.	Обычные: 4, 5 ур. Высшие: 3 - 5 ур.
	Овладение заклятьем	Каждое очко ярости дополнительно увеличивает критический урон на 1/2/3/4%, продолжительность действия очков ярости увеличивается на 3/6/9/12 сек.	Обычные: 5 ур. Высшие: 4, 5 ур.
	Тайная ярость Истинная Тайная ярость	Активный навык Обнуляет время восстановления навыков "Нож убийцы" и "Мертвая хватка". Добавляет 2 очка ярости. Время перезарядки 60/45/30 сек.	Обычные: 5 ур. Высшие: 4, 5 ур.  Истинная: Высшие: 4, 5 ур.
	Черная обида	Время перезарядки навыка "Мертвая хватка" сокращается на 0,5/1/1,5/2/2,5 сек.	Обычные: 5 ур. Высшие: 4, 5 ур.
	Злая воля	Длительность действия навыка "Дыхание смерти" увеличивается на 2/4/6 сек. Если во время действия навыка наносится критический урон навыками "Убийство", "Мертвая хватка" или "Нож убийцы", то урон, полученный целью от атаки физ. навыками и навыками Тьмы, увеличивается на 15/30/45%. Длительность 7/10/13 сек.	Обычные: 5 ур. Высшие: 5 ур.
	Глубокий сон	Навык "Клинок дурмана" накладывает на врага проклятие молчания на 2/4/6/8 сек. Либо до получения врагом 3-х ударов.	Обычные: 4, 5 ур. Высшие: 3 - 5 ур.
	Нож убийцы Истинные Нож убийцы	Активный навык Дважды атакует врага. Каждая атака наносит 70% базового урона + 801/1418/2024/2619/3204 ед. доп. урона. У первой атаки вероятность нанести крит. урон увеличивается на 2%, у второй - на 4%. Добавляет 1 очко ярости.	Обычные: 5 ур. Высшие: 5 ур.  Истинная: Высшие: 4, 5 ур.

	Быстрая магия  Запрет ускорения	Веспериан: время действия замедления, вызванного навыком "Ночное убийство" увеличивается на 2/3/4 сек. Человек, ликан: эффект замедления, вызванный навыком "Ночное убийство", увеличен на 40/80/120%.	Обычные: 4, 5 ур. Высшие: 3 - 5 ур.
	Жажда крови	Увеличивает время действия навыков "Лоскут тени" и "Бог резни" на 2/4/6/8 сек. В состоянии "Бог резни" увеличивается точность навыков, состоящих из 2-х ударов, на 10/20/30/40 ед.	Обычные: 5 ур. Высшие: 5 ур.

# Ветка Тьма:

Талант развиваемый руной		Бонус	Встречается на рунах
	Сосредоточенность	Во время ускорения или скрытного передвижения добавляется эффект сосредоточенности: меткость увеличивается на 15/30/45/60 ед, уклонение - на 6/12/18/24 ед. Длительность 9/12/15/18 сек.	Обычные: 3 - 5 ур. Высшие: 2 - 5 ур.
	Стремительная атака	Вероятность сгенерировать эффект "Тень боли" после атаки навыками "Мертвая хватка" и "Мучительный удар" увеличивается на 6/12/18/24%. Длительность эффекта продлевается на 1/2/3/4 сек. Во время действия эффекта навыка "Мертвая хватка" и "Мучительный удар" не требуют перезарядки. Действием эффекта можно воспользоваться 1 раз.	Обычные: 3 - 5 ур. Высшие: 2 - 5 ур.
	Призрак	Увеличивает скорость передвижения в состоянии скрытности на 7.5/15/22,5/30/37,5/45%.	Обычные: 3 - 5 ур. Высшие: 2 - 5 ур.
	Вера в скорость	Каждое очко боли и ярости ускоряет передвижение на 1/2/3/4%.	Обычные: 4, 5 ур. Высшие: 3 - 5 ур.
	Стремительное укрытие	Время перезарядки навыка "Скрытность" уменьшается на 3/6/9/12/15/18 сек. Во время незаметного передвижения уклонение увеличивается на 20/40/60/80/100/120%.	Обычные: 5 ур. Высшие: 4, 5 ур.
	Изучение магии	Навыки "Мертвая хватка" и "Мучительный удар" крадут 3/4/5/6/7% ОМ цели и наносит урон, равный 50% от этого числа.	Обычные: 4, 5 ур. Высшие: 3 - 5 ур.
	Искусство уклонения	Уменьшает время перезарядки навыка "Быстрое уклонение" на 20/40/60/80 сек.	Обычные: 5 ур. Высшие: 4, 5 ур.

 	Свобода ветра. Кровавое соглашение. Лунная походка.	Активный навык. Человек: Избавляет от парализующих и замедляющих эффектов. С вероятностью 50/100/150% обнуляется время перезарядки навыка "Тень ветра". Веспериан: Понижает максимум базового ОЗ убийцы на 20% через 2 сек после применения. Убийца получает иммунитет ко всем видам контроля, ограничивающим движение. Эффект длится 5/7/9 сек, после чего максимум ОЗ восстанавливается. Ликан: Избавляет и даёт иммунитет от парализующих и замедляющих эффектов. Длится 2/3/4 сек. Время перезарядки в состоянии Трансформации уменьшается на 30%.	Обычные: 5 ур. Высшие: 4, 5 ур.  Истинная: Обычные: 5 ур. Высшие: 5 ур.
	Истинная Свобода ветра. Истинное Кровавое соглашение. Истинная Лунная походка.		
	Тайное передви- жение	Во время скрытного передвижения эффект от навыков "Дыхание смерти" и "Быстрое уклонение" увеличивается на 10/20/30/40%, а дальность действия навыка "Клинок дурмана" увеличивается на 4/8/12/16 метра.	Обычные: 4, 5 ур. Высшие: 3 - 5 ур.
	Быстрое укло- нение  Истинное Быстрое укло- нение	Активный навык. Уклонение повышается на 210/270/330/390/450 ед. Сила атаки уменьшается на 10/8/6/4/2%. Длительность 12/14/16/18/20 сек.	Обычные: 5 ур. Высшие: 5 ур.  Истинная: Высшие: 4, 5 ур.
	Техника пре- следования	Время перезарядки навыка "Погоня" уменьшается на 3/6/9/12 сек, бонус к скорости возрастает на 20/40/60/80%.	Обычные: 4, 5 ур. Высшие: 3 - 5 ур.
	Совершенство тёмной магии	Уменьшает время перезарядки навыка "Защита теней" на 15/30/45/60/75 сек, увеличивает время действия эффекта на 2/4/6/8/10 сек. 5 ур. навыка снимает все эффекты контроля.	Обычные: 5 ур. Высшие: 4, 5 ур.

На сайте игры

Revision #3

Created 29 May 2023 18:17:47 by Главный Редактор

Updated 12 July 2023 10:38:21 by Главный Редактор