










# Убийца. Навыки






## Атакующие навыки

Название	Стихия урона	Описание	Требуемый уровень	
	Убийство	Физический	Ближняя атака по единичной цели Наносит 100% атаки + дополнительный урон.	1
	Мучительный удар	Тьма	Ближняя атака по единичной цели Наносит 100% атаки + дополнительный урон. Накапливает 1 очко боли.	1
	Ночное убийство	Физический	Ближняя атака по единичной цели Двойной удар. Наносит 100% атаки + дополнительный урон. Активирует бонус от сфер Боль: бонус к урону скилом, дополнительный урон с течением времени (DoT). Ярость: бонус к урону скилом, уменьшение силы атаки и скорости цели.	10
	Мертвая хватка	Физический	Ближняя атака по единичной цели Наносит 100% атаки + дополнительный урон. Накапливает 1 очко ярости.	30
	Бросок	Тьма	Атака единичной цели на расстоянии (диапазон 18 м). Наносит 25% атаки + дополнительный урон + бонус от очков боли. Прерывает чтение заклинаний целью, вероятность сбросить цель с маунта.	35
	Ночной ужас	Тьма	Ближняя атака по единичной цели Двойной удар. Наносит 100% атаки + дополнительный урон. Активирует бонус от сфер Боль: бонус к атаке, уменьшение физического сопротивления цели и сопротивления тьме. Ярость: бонус к атаке, накладывает на цель эффект молчания длительностью несколько секунд.	50
	Изящество	Ветер	4 удара подряд по одиночной цели, каждый из которых наносит 60% базового урона + дополнительный урон Спешивают цель, при каждой атаке существует 10% вероятности разоружить цель, замедляют перемещение цели на 30% время действия 5 сек.	70



# Проклятья

Название	Описание	Требуемый уровень	
	<b>Погоня</b>	Снижает скорость передвижения цели на 40%. Увеличивает собственную скорость передвижения на 40%. Если персонаж находится в состоянии скрытности, скорость цели уменьшается на 50%, время перезарядки снижается вдвое. Применение навыка снимает с персонажа состояние скрытности. Прикрепляет к цели маячок, не дающий войти в состояние скрытности.	30
	<b>Клинок дурмана</b>	Применяется только в состоянии скрытности. Погружает игрока-жертву в сон, погружает в сон монстров-гуманоидов. Снимается любой атакой с нанесением урона.	45

# Благословения

Название	Описание	Требуемый уровень	
	<b>Защита теней</b>	Увеличивает уклонение и вводит в состояние скрытности. Рассеивает все негативные эффекты, препятствующие вхождению в состояние скрытности. Данное состояние не может быть снято, если персонажа атакуют. Можно применить в бою.	25
	<b>Скрытность</b>	Вводит в состояние скрытности, снижает скорость перемещения, усиливает следующий удар и повышает уклонение. Упешная атака может вывести из этого состояния.	?
	<b>Тень ветра</b>	Увеличивает скорость передвижения	40
	<b>Лоскут тени</b>	Увеличивает уклонение на 15 ед. на 20 сек., за каждое уклонение даёт 1 очко боли, макс можно получить 10 очков. Сокращение восстановления завершающих навыков на 2 сек., кровотечение в данном состоянии увеличивается на 20%	65
	<b>Дыхание смерти</b>	Повышает меткость в трёх последующих атаках, увеличивает урон от основной атаки на 20%, макс. время действия 15 сек. Этим навыком можно растерять собственные навыки скрытности и заморозки. Если уничтожать цель в состоянии "Дыхание Смерти", данное состояние может завершиться раньше времени.	60
	<b>Бог резни</b>	На 45 сек. увеличивает шанс нанесения крит. урона на 1%. Во время действия эффекта, есть 11% шанс увеличить при атаке шанс крита на 1%. Суммируется до 5 раз.	80

# Пассивные навыки

Название	Описание	Требуемый уровень	
	Смертоносность	Повышает шанс нанести критический удар	?
	Меткость	Повышает меткость	?

[На сайт игры](#)  
Image not found or type unknown

Revision #2  
Created 29 May 2023 18:15:53 by Главный Редактор  
Updated 12 July 2023 10:20:44 by Главный Редактор