

Убийца

- [Класс убийца](#)
- [Убийца. Навыки](#)
- [Убийца. Руны](#)
- [Убийца. Запечатанные свитки навыков](#)
- [Убийца. Сравнение бонусов энергии рун](#)

Класс убийца



Убийца

Доступные расы:	Люди, Весперианы, Ликаны
Тип атаки:	Контактные удары
Тип брони:	Легкая броня
Тип оружия:	Кинжалы
Показатель защиты:	Низкий - Высокий (зависит от снаряжения)
Показатель атаки:	Очень высокий
Роль в группе:	ДД, Контроллер.

Спецификация Класса

1. Нанесение очень высокого урона по единичной цели
2. Использование невидимости для скрытного приближения к цели (только PVP)
3. Неплохие показатели уклонения (в зависимости от билда), что сглаживает минус низкой защиты.
4. Хороший контроль противника, что позволяет показывать очень хорошие результаты в PVP (мощь).
5. Уничтожение любой цели (любое число здоровья), у которой нет иммунитета к контролю, максимум за минуту (яд).

Специализация умений: Оглушение, сон, немота, способность накапливать энергию удара и вкладывать ее в завершающий скил, дебаффы.

Система сфер



Будучи убийцами, можно генерировать, накапливать и использовать до четырех сфер двух видов. У каждой из них есть свои дополнительные бонусы.

Сфера боли увеличивает атаку, а **сфера ярости** — силу критического урона.

Использование навыков "Ночное убийство", и "Ночной ужас" (в зависимости от билда и "Дыхание смерти") преобразуют все имеющиеся у вас сферы в дополнительные бонусы. Так, в "Ночном убийстве", сфера боли даст Большой урон и наложит кровотечение, а сфера ярости, помимо дополнительного повреждения, замедлит скорость передвижения врага.

Доступные ветки развития

Ветки талантов: Яд

Спецификация ветки:

Специализируется на нанесении максимального урона *дарк* атакой и ДоТами. В этой ветке контроль практически отсутствует, но зато у вас есть преимущество за счёт талантов и умений, отнимающие % от текущего показателя здоровья жертвы. Кроме того, они способны практически полностью лишить противника возможности передвигаться, однако, при этом, оставляя им возможность атаковать. Убийцы ветки яд являются самым дамажным классом в игре.

Ветки талантов: Мощь

Спецификация ветки:

Специализируется на нанесении урона за счет критических ударов физической атаки. Главным достоинством этой ветки является самый высокий шанс нанесения критического удара из всех 3х веток, и не менее важный момент это оглушение. Стоит заметить, что оглушение срабатывает только тогда, когда определенное умение наносит критический урон. Другой плюс этой ветки это немного увеличенный критический урон, который несмотря на первый взгляд небольшую прибавку (около 12%) очень приятно сказывается на наносимом уроне. Ассасин с этой веткой накладывает на противника немоту с самой большой длительностью из всех 3х веток.

Ветки талантов: Тьма

Спецификация ветки:

В данной ветке у Ассасина урон ниже чем в предыдущих 2х ветках. Данная ветка специализируется на уклонении. Основной урон в данной ветке идет от физических атак (убийство, мучительный удар). У убийцы в ветке Тень есть таланты позволяющие сделать скил - Убийство безоткатным (0 секунд перезарядки), что позволяет его использовать не останавливаясь пока противник не испустит дыхание. Так же особо полезен скил дающий +

100-200 единиц к уклонению, благодаря ему вы сможете на 13 секунд избавить себя от 95% урона который в вас полетит.

Навыки

Общие навыки доступны всем убийцам, независимо от расы и развиваемой ими ветки талантов.

Навыки до 60 уровня изучаются в разделе меню "Навыки и таланты (клавиша К) - Класс".








После 60 уровня - учатся посредством открытия запечатанных свитков навыков.

Наставники - **Берг, Берл, Касси**


[На сайт игры](#)

Убийца. Навыки



Атакующие навыки

Название	Стихия урона	Описание	Требуемый уровень
	Убийство	Физический	Ближняя атака по единичной цели Наносит 100% атаки + дополнительный урон. 1
	Мучительный удар	Тьма	Ближняя атака по единичной цели Наносит 100% атаки + дополнительный урон. Накапливает 1 очко боли. 1
	Ночное убийство	Физический	Ближняя атака по единичной цели Двойной удар. Наносит 100% атаки + дополнительный урон. Активирует бонус от сфер Боль: бонус к урону скилом, дополнительный урон с течением времени (DoT). Ярость: бонус к урону скилом, уменьшение силы атаки и скорости цели. 10
	Мертвая хватка	Физический	Ближняя атака по единичной цели Наносит 100% атаки + дополнительный урон. Накапливает 1 очко ярости. 30
	Бросок	Тьма	Атака единичной цели на расстоянии (диапазон 18 м). Наносит 25% атаки + дополнительный урон + бонус от очков боли. Прерывает чтение заклинаний целью, вероятность сбросить цель с маунта. 35
	Ночной ужас	Тьма	Ближняя атака по единичной цели Двойной удар. Наносит 100% атаки + дополнительный урон. Активирует бонус от сфер Боль: бонус к атаке, уменьшение физического сопротивления цели и сопротивления тьме. Ярость: бонус к атаке, накладывает на цель эффект молчания длительностью несколько секунд. 50
	Изыщество	Ветер	4 удара подряд по одиночной цели, каждый из которых наносит 60% базового урона + дополнительный урон Спешивают цель, при каждой атаке существует 10% вероятности разоружить цель, замедляют перемещение цели на 30% время действия 5 сек. 70



Проклятья

Название	Описание	Требуемый уровень	
	Погоня	Снижает скорость передвижения цели на 40%. Увеличивает собственную скорость передвижения на 40%. Если персонаж находится в состоянии скрытности, скорость цели уменьшается на 50%, время перезарядки снижается вдвое. Применение навыка снимает с персонажа состояние скрытности. Прикрепляет к цели маячок, не дающий войти в состояние скрытности.	30
	Клинок дурмана	Применяется только в состоянии скрытности. Погружает игрока-жертву в сон, погружает в сон монстров-гуманоидов. Снимается любой атакой с нанесением урона.	45

Благословения

Название	Описание	Требуемый уровень	
	Защита теней	Увеличивает уклонение и вводит в состояние скрытности. Рассеивает все негативные эффекты, препятствующие вхождению в состояние скрытности. Данное состояние не может быть снято, если персонажа атакуют. Можно применить в бою.	2 5
	Скрытность	Вводит в состояние скрытности, снижает скорость перемещения, усиливает следующий удар и повышает уклонение. Упешная атака может вывести из этого состояния.	?
	Тень ветра	Увеличивает скорость передвижения	4 0
	Лоскут тени	Увеличивает уклонение на 15 ед. на 20 сек., за каждое уклонение даёт 1 очко боли, макс можно получить 10 очков. Сокращение восстановления завершающих навыков на 2 сек., кровотечение в данном состоянии увеличивается на 20%	6 5
	Дыхание смерти	Повышает меткость в трёх последующих атаках, увеличивает урон от основной атаки на 20%, макс. время действия 15 сек. Этим навыком можно растерять собственные навыки скрытности и заморозки. Если уничтожить цель в состоянии "Дыхание Смерти", данное состояние может завершиться раньше времени.	6 0
	Бог резни	На 45 сек. увеличивает шанс нанесения крит. урона на 1%. Во время действия эффекта, есть 11% шанс увеличить при атаке шанс крита на 1%. Суммируется до 5 раз.	8 0

Пассивные навыки







Название	Описание	Требуемый уровень	
	Смертоносность	Повышает шанс нанести критический удар	?
	Меткость	Повышает меткость	?








[На сайте игры](#) Image file type unknown

Убийца. Руны

В качестве талантов на [рунах](#) для [убийцы](#) можно найти один из этого списка:










Ветка "Яд":



Талант развиваемый руной		Бонус	Встречается на рунах
	Двойная боль	При использовании навыка "Мучительный удар" есть 9/18/27/36% вероятность получить на 1 очко боли больше.	Обычные: 3 - 5 ур. Высшие: 2 - 5 ур.
	Невыносимые муки	Каждое очко боли дополнительно увеличивает силу атаки на 10/20/30/40 ед., продолжительность действия очков боли увеличивается на 3/6/9/12 сек.	Обычные: 3 - 5 ур. Высшие: 2 - 5 ур.
	Темный яд	Все навыки тьмы с вероятностью 60/80/100% вызывают у цели кровотечение. Цель теряет 50/70/90 ОЗ в секунду, а её скорость передвижения уменьшается на 10%; продолжительность - 4/5/5 сек. 4 ур. навыка уменьшает скорость передвижения на 15%.	Обычные: 3 - 5 ур. Высшие: 2 - 5 ур.
	Тайная боль Истинная Тайная боль	Активный навык Обнуляет время восстановления навыков "Мучительный удар" и "Внезапное нападение". Добавляет 2 очка боли. Время перезарядки 60/45/30 сек.	Обычные: 5 ур. Высшие: 4, 5 ур. Истинная: Обычные: 5 ур. Высшие: 5 ур.
	Ассасин	Базовый урон от навыка "Мучительный удар" увеличивается на 10/20/30/40%.	Обычные: 4, 5 ур. Высшие: 3 - 5 ур.
	Стремительное убийство	Время перезарядки навыка "Мучительный удар" сокращается на 0.5/1/1,5/2/2,5 сек.	Обычные: 3 - 5 ур. Высшие: 2 - 5 ур.

	Ночная мука	С вероятностью 20/40/60/80% навык "Ночное убийство" не расходует очки боли.	Обычные: 4, 5 ур. Высшие: 3 - 5 ур.
	Семя боли	Завершающие навыки подвергают врага действию эффекта "Семя боли": враг теряет ОЗ каждый раз, когда атакует. За 0-1-2-3-4 имеющихся очка боли враг теряет 2%-3%-4%-5%-6%/ 4%-5%-6%-7%-8%/ 6%-7%-8%-9%-10% ОЗ. Длительность 10 сек., суммируется до 3 раз.	Обычные: 5 ур. Высшие: 4, 5 ур.
	Нападение Истинное Нападение	Активный навык Дважды атакует врага. Каждая атака наносит 75% базового урона + 801/1418/2024/2619/3204 ед. доп. урона. У первой атаки вероятность нанести крит. удар увеличена на 2%, у второй - на 4%. Добавляет 1 очко боли.	Обычные: 5 ур. Высшие: 5 ур. Истинная: Высшие: 4, 5 ур.
	Мучительное убийство	На 20/40/60/80/100/120% увеличивает эффект очков боли для навыка "Ночное убийство".	Обычные: 3 - 5 ур. Высшие: 2 - 5 ур.
	Ожившая тьма Егерь ночи	Веспериан, человек: Навыки, наносящие урон тьмой, наносят на 10/20/30/40% больше урона. Вызывает у цели кровотечение и уменьшает мастерство стихий на 15/30/45/60, эффект действует пока длится кровотечение. Ликан: Навыки, наносящие урон тьмой, наносят на 10/20/30/40% больше дополнительного урона. Находясь под действием Трансформации навыки тьмы уменьшают мастерство стихий цели на 15/30/45/60, время действия 10 сек, также с 10/20/30/40% вероятностью увеличивают время действия Трансформации на 1 сек.	Обычные: 4, 5 ур. Высшие: 3 - 5 ур.
	Отход в тень	Время действия повышенного уклонения, вызванного навыком "Защита теней", продлевается на 2/3/4 сек.	Обычные: 5 ур. Высшие: 5 ур.
	Кровавый кошмар	Человек: Эффект снижения сопротивления от навыка "Ночной ужас" увеличивается на 10/20/30 ед. Длительность эффекта увеличивается на 2/4/6 сек. Веспериан, ликан: эффект увеличивается на 20/40/60 ед. Длительность - на 1/2/3 сек.	Обычные: 5 ур. Высшие: 4, 5 ур.








Ветка "Мощь":

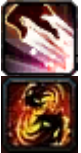




Талант развиваемый руной	Бонус	Встречается на рунах
--------------------------	-------	----------------------

	Черный список	При использовании навыка "Мертвая хватка" существует вероятность 8/16/24/32% получить 2 дополнительное очко ярости.	Обычные: 3 - 5 ур. Высшие: 2 - 5 ур.
	Шипы	Атакующие навыки, состоящие из нескольких ударов, с некоторой вероятностью снизят уклонение врага на 15/30/45/60 ед, а также уменьшает максимальное ОЗ цели на 5/10/15/20% на течение 8 сек. 1-2-3-4 очка ярости дают 15%-30%-45%-60% вероятности получить такой эффект.	Обычные: 3 - 5 ур. Высшие: 2 - 5 ур.
	Обмен скоростью	Когда скорость убийцы опускается ниже обычного значения, атака позволяет понизить скорость врага до скорости персонажа. Длительность 4/6/8/10 сек. С вероятностью 10/20/30/40% персонаж освобождается от состояние замедления.	Обычные: 4, 5 ур. Высшие: 3 - 5 ур.
	Овладение заклятьем	Каждое очко ярости дополнительно увеличивает критический урон на 1/2/3/4%, продолжительность действия очков ярости увеличивается на 3/6/9/12 сек.	Обычные: 5 ур. Высшие: 4, 5 ур.
	Тайная ярость Истинная Тайная ярость	Активный навык Обнуляет время восстановления навыков "Нож убийцы" и "Мертвая хватка". Добавляет 2 очка ярости. Время перезарядки 60/45/30 сек.	Обычные: 5 ур. Высшие: 4, 5 ур. Истинная: Высшие: 4, 5 ур.
	Черная обида	Время перезарядки навыка "Мертвая хватка" сокращается на 0,5/1/1,5/2/2,5 сек.	Обычные: 5 ур. Высшие: 4, 5 ур.
	Злая воля	Длительность действия навыка "Дыхание смерти" увеличивается на 2/4/6 сек. Если во время действия навыка наносится критический урон навыками "Убийство", "Мертвая хватка" или "Нож убийцы", то урон, полученный целью от атаки физ. навыками и навыками Тьмы, увеличивается на 15/30/45%. Длительность 7/10/13 сек.	Обычные: 5 ур. Высшие: 5 ур.
	Глубокий сон	Навык "Клинок дурмана" накладывает на врага проклятие молчания на 2/4/6/8 сек. Либо до получения врагом 3-х ударов.	Обычные: 4, 5 ур. Высшие: 3 - 5 ур.
	Нож убийцы Истинные Нож убийцы	Активный навык Дважды атакует врага. Каждая атака наносит 70% базового урона + 801/1418/2024/2619/3204 ед. доп. урона. У первой атаки вероятность нанести крит. урон увеличивается на 2%, у второй - на 4%. Добавляет 1 очко ярости.	Обычные: 5 ур. Высшие: 5 ур. Истинная: Высшие: 4, 5 ур.



	Быстрая магия Запрет ускорения	Веспериан: время действия замедления, вызванного навыком "Ночное убийство" увеличивается на 2/3/4 сек. Человек, ликан: эффект замедления, вызванный навыком "Ночное убийство", увеличен на 40/80/120%.	Обычные: 4, 5 ур. Высшие: 3 - 5 ур.
	Жажда крови	Увеличивает время действия навыков "Лоскут тени" и "Бог резни" на 2/4/6/8 сек. В состоянии "Бог резни" увеличивается точность навыков, состоящих из 2-х ударов, на 10/20/30/40 ед.	Обычные: 5 ур. Высшие: 5 ур.

Ветка Тьма:

Талант развиваемый руной		Бонус	Встречается на рунах
	Сосредоточенность	Во время ускорения или скрытного передвижения добавляется эффект сосредоточенности: меткость увеличивается на 15/30/45/60 ед, уклонение - на 6/12/18/24 ед. Длительность 9/12/15/18 сек.	Обычные: 3 - 5 ур. Высшие: 2 - 5 ур.
	Стремительная атака	Вероятность сгенерировать эффект "Тень боли" после атаки навыками "Мертвая хватка" и "Мучительный удар" увеличивается на 6/12/18/24%. Длительность эффекта продлевается на 1/2/3/4 сек. Во время действия эффекта навыка "Мертвая хватка" и "Мучительный удар" не требуют перезарядки. Действием эффекта можно воспользоваться 1 раз.	Обычные: 3 - 5 ур. Высшие: 2 - 5 ур.
	Призрак	Увеличивает скорость передвижения в состоянии скрытности на 7.5/15/22,5/30/37,5/45%.	Обычные: 3 - 5 ур. Высшие: 2 - 5 ур.
	Вера в скорость	Каждое очко боли и ярости ускоряет передвижение на 1/2/3/4%.	Обычные: 4, 5 ур. Высшие: 3 - 5 ур.
	Стремительное укрытие	Время перезарядки навыка "Скрытность" уменьшается на 3/6/9/12/15/18 сек. Во время незаметного передвижения уклонение увеличивается на 20/40/60/80/100/120%.	Обычные: 5 ур. Высшие: 4, 5 ур.
	Изучение магии	Навыки "Мертвая хватка" и "Мучительный удар" крадут 3/4/5/6/7% ОМ цели и наносит урон, равный 50% от этого числа.	Обычные: 4, 5 ур. Высшие: 3 - 5 ур.
	Искусство уклонения	Уменьшает время перезарядки навыка "Быстрое уклонение" на 20/40/60/80 сек.	Обычные: 5 ур. Высшие: 4, 5 ур.

	<p>Свобода ветра. Кровавое соглашение. Лунная походка.</p> <p>Истинная Свобода ветра. Истинное Кровавое соглашение. Истинная Лунная походка.</p>	<p>Активный навык. Человек: Избавляет от парализующих и замедляющих эффектов. С вероятностью 50/100/150% обнуляется время перезарядки навыка "Тень ветра". Веспериан: Понижает максимум базового ОЗ убийцы на 20% через 2 сек после применения. Убийца получает иммунитет ко всем видам контроля, ограничивающим движение. Эффект длится 5/7/9 сек, после чего максимум ОЗ восстанавливается. Ликан: Избавляет и даёт иммунитет от парализующих и замедляющих эффектов. Длится 2/3/4 сек. Время перезарядки в состоянии Трансформации уменьшается на 30%.</p>	<p>Обычные: 5 ур. Высшие: 4, 5 ур.</p> <p>Истинная: Обычные: 5ур. Высшие: 5 ур.</p>
	<p>Тайное передвижение</p>	<p>Во время скрытного передвижения эффект от навыков "Дыхание смерти" и "Быстрое уклонение" увеличивается на 10/20/30/40%, а дальность действия навыка "Клинок дурмана" увеличивается на 4/8/12/16 метра.</p>	<p>Обычные: 4, 5 ур. Высшие: 3 - 5 ур.</p>
	<p>Быстрое уклонение</p> <p>Истинное Быстрое уклонение</p>	<p>Активный навык. Уклонение повышается на 210/270/330/390/450 ед. Сила атаки уменьшается на 10/8/6/4/2%. Длительность 12/14/16/18/20 сек.</p>	<p>Обычные: 5 ур. Высшие: 5 ур.</p> <p>Истинная: Высшие: 4, 5 ур.</p>
	<p>Техника преследования</p>	<p>Время перезарядки навыка "Погоня" уменьшается на 3/6/9/12 сек, бонус к скорости возрастает на 20/40/60/80%.</p>	<p>Обычные: 4, 5 ур. Высшие: 3 - 5 ур.</p>
	<p>Совершенство тёмной магии</p>	<p>Уменьшает время перезарядки навыка "Защита теней" на 15/30/45/60/75 сек, увеличивает время действия эффекта на 2/4/6/8/10 сек. 5 ур. навыка снимает все эффекты контроля.</p>	<p>Обычные: 5 ур. Высшие: 4, 5 ур.</p>

Убийца. Запечатанные СВИТКИ НАВЫКОВ

До 60 уровня, все навыки были доступны для получения у наставника Вашего класса или в окне классовых навыков  (гор. клавиша . К-анг.) . Однако, начиная с 60 уровня, такое улучшение будет не возможно и все дальнейшие новые навыки или улучшения старых Вам придется познавать самому, используя свой опыт и распечатывая  СВИТКИ.

Наставник




























	Ур.	Название	Необходимый опыт	Стоимость обмена
	60	Дыхание смерти 1ур.	16,000,000 (опыт вернут)	Бесплатно в ходе квеста












Дорога в АД





























Корабль в Хоссингере. Принцесса Роза. Обмен [Камней врат Ада](#) на свитки за прохождение комнат.















	Ур.	Название	Необходимый опыт	Стоимость обмена
	60	Дыхание смерти 1ур.	16,000,000	 Камень врат Ада
	61	Тень ветра 4ур.	16,000,000	 Камень врат Ада
	62	Меткость 4ур.	22,000,000	 Камень врат Ада

	63	Бросок 5ур.	24,000,000	 Камень врат Ада
	64	Скрытность 8ур.	28,000,000	 Камень врат Ада
	66	Клинок дурмана 4ур.	34,000,000	 Камень врат Ада
	68	Тень ветра 5ур.	34,000,000	 Камень врат Ада
	60	Убийство 7ур.	36,000,000	 Камень врат Ада
	65	Погоня бур.	36,000,000	 Камень врат Ада
	62	Мертвая хватка 7ур.	46,000,000	 Камень врат Ада
	70	Бросок бур.	46,000,000	 Камень врат Ада
	63	Мучительный удар 9ур.	50,000,000	 Камень врат Ада
	68	Дыхание смерти 2ур.	50,000,000	 Камень врат Ада
	64	Ночной ужас 3ур.	60,000,000	 Камень врат Ада
	65	Лоскут тени 1ур.	72,000,000	 Камень врат Ада
	66	Ночное убийство 9ур.	74,000,000	 Камень врат Ада
	70	Защита теней 4ур.	100,000,000	 Камень врат Ада

	69	Мертвая хватка 8ур.	92,000,000	 Камень врат Ада
	70	Убийство 8ур.	112,000,000	 Камень врат Ада
	70	Изящество 1ур.	120,000,000	 Камень врат Ада
	71	Мучительный удар 10ур.	93,430,000	 Камень врат Ада
	71	Скрытность 9ур.	56,050,000	 Камень врат Ада
	71	Меткость 5ур.	56,050,000	 Камень врат Ада
	71	Ночной ужас 4ур.	93,430,000	 Камень врат Ада
	72	Погоня 7ур.	84,080,000	 Камень врат Ада
	73	Ночное убийство 10ур.	126,130,000	 Камень врат Ада
	73	Клинок дурмана 5ур.	93,430,000	 Камень врат Ада
	73	Смертоносность 3ур.	74,740,000	 Камень врат Ада
	73	Лоскут тени 2ур.	93,430,000	 Камень врат Ада
	75	Тень ветра бур.	116,780,000	 Камень врат Ада
	75	Нападение 1ур.	228,900,000	 Камень врат Ада

	76	Мертвая хватка 9ур.	219,560,000	 Камень врат Ада
	76	Дыхание смерти 3ур.	177,510,000	 Камень врат Ада
	77	Бросок 7ур.	154,160,000	 Камень врат Ада
	78	Скрытность 10ур.	177,510,000	 Камень врат Ада
	78	Ночной ужас 5ур.	294,300,000	 Камень врат Ада
	78	Изящество 2ур.	294,300,000	 Камень врат Ада
	79	Мучительный удар 11ур.	336,350,000	 Камень врат Ада
	79	Погоня 8ур.	270,940,000	 Камень врат Ада
	80	Убийство 9ур.	392,400,000	 Камень врат Ада
	80	Ночное убийство 11ур.	392,400,000	 Камень врат Ада
	80	Меткость бур.	312,990,000	 Камень врат Ада
	80	Клинок дурмана бур.	312,990,000	 Камень врат Ада
	80	Бог резни 1ур.	471,820,000	 Камень врат Ада
	90	Убийство 10ур.	894,600,000	 Камень врат Ада (2)























	87	Мучительный удар 12ур.	747,200,000	 Камень врат Ада (2)
	87	Ночное убийство 12ур.	747,200,000	 Камень врат Ада (2)
	84	Бросок 8ур.	613,100,000	 Камень врат Ада (2)
	83	Мертвая хватка 10ур.	571,300,000	 Камень врат Ада (2)
	90	Мертвая хватка 11ур.	894,600,000	 Камень врат Ада (2)
	85	Защита теней 5ур.	656,300,000	 Камень врат Ада (2)
	85	Скрытность 11ур.	656,300,000	 Камень врат Ада (2)
	89	Меткость 7ур.	844,000,000	 Камень врат Ада (2)
	86	Погоня 9ур.	701,000,000	 Камень врат Ада (2)
	85	Ночной ужас 6ур.	656,300,000	 Камень врат Ада (2)
	84	Дыхание смерти 4ур.	613,100,000	 Камень врат Ада (2)
	87	Клинок дурмана 7ур.	747,200,000	 Камень врат Ада (2)
	86	Изящество 3ур.	701,000,000	 Камень врат Ада (2)
	88	Бог резни 2ур.	794,800,000	 Камень врат Ада (2)

	81	Лоскут тени 3ур.	492,200,000	 Камень врат Ада (2)
	89	Лоскут тени 4ур.	844,000,000	 Камень врат Ада (2)
	84	Нападение 2ур.	613,100,000	 Камень врат Ада (2)
	82	Тень ветра 7ур.	531,000,000	 Камень врат Ада (2)
	89	Тень ветра 8ур.	844,000,000	 Камень врат Ада (2)
	85	Водоворот теней 1ур.	656,300,000	 Камень врат Ада (2)
	90	Внезапный выпад 1ур.	894,600,000	 Камень врат Ада (2)

Обмен на кубки Вирси

Чаща Сна. НПС Сидила и Лесли.

	Ур.	Название	Необходимый опыт	Стоимость обмена
	66	Клинок дурмана 4ур.	34,000,000	 Сер. Кубков Вирси (20)
	68	Тень ветра 5ур.	34,000,000	 Сер. Кубков Вирси (30)
	65	Погоня бур.	36,000,000	 Сер. Кубков Вирси (30)

	70	Бросок бур.	46,000,000	 Сер. Кубков Вирси (20)
	63	Мучительный удар 9ур.	50,000,000	 Сер. Кубков Вирси (10)
	68	Дыхание смерти 2ур.	50,000,000	 Сер. Кубков Вирси (15)
	64	Ночной ужас 3ур.	60,000,000	 Сер. Кубков Вирси (15)
	73	Клинок дурмана 5ур.	93,430,000	 Сер. Кубков Вирси (60)
	73	Лоскут тени 2ур.	93,430,000	 Сер. Кубков Вирси (60)
	73	Ночное убийство 10ур.	126,130,000	 Сер. Кубков Вирси (72)
	75	Нападение 1ур.	228,900,000	 Кубок духа Вирси (28)
	80	Убийство 9ур.	392,400,000	 Кубок духа Вирси (34)
	80	Ночное убийство 11ур.	392,400,000	 Кубок духа Вирси (37)
	80	Бог резни 1ур.	471,820,000	 Кубок духа Вирси (56)

Заслуги гильдии

Хоссингер. НПС Ансель.

	Ур.	Название	Необходимый опыт	Стоимость обмена
--	-----	----------	------------------	------------------

	63	Бросок 5ур.	24,000,000	<ul style="list-style-type: none"> • 100 очков заслуг; • 10 🏠
	64	Скрытность 8ур.	28,000,000	<ul style="list-style-type: none"> • 100 очков заслуг; • 10 🏠
	73	Смертоносность 3ур.	74,740,000	<ul style="list-style-type: none"> • 250 очков заслуг; • 1 🏠 2 🏠 10 🏠
	72	Погоня 7ур.	84,080,000	<ul style="list-style-type: none"> • 250 очков заслуг; • 1 🏠 14 🏠 86 🏠

Почет фракции






Мастер почета Фракции своей расы (для людей - Львиные Сердца, для весперианов - Братство Крови. Необходим 7й и 8й уровень почета фракции.

	Ур.	Название	Необходимый опыт	Стоимость обмена
	61	Тень ветра 4ур.	16,000,000	34 🏠 или 34 🏠 Нуми золотые or type unknown Нуми серебро or type unknown
	62	Меткость 4ур.	22,000,000	34 🏠 или 34 🏠 Нуми золотые or type unknown Нуми серебро or type unknown
	60	Убийство 7ур.	36,000,000	1 🏠 3 🏠 Нуми золотые or type unknown Нуми серебро or type unknown
	71	Скрытность 9ур.	56,050,000	76 🏠 или 76 🏠 Нуми золотые or type unknown Нуми серебро or type unknown
	71	Меткость 5ур.	56,050,000	76 🏠 или 76 🏠 Нуми золотые or type unknown Нуми серебро or type unknown

Карнавал

Хоссингер. НПС Буффон. Монеты можно получить в награду за прохождение комнат похода.

	Ур.	Название	Необходимый опыт	Стоимость обмена
--	-----	----------	------------------	------------------

	71	Мучительный удар 10ур.	93,430,000	 Памятных монет (288) 1  27  62  Нумис серебро or type
---	----	------------------------	------------	--



Арена














Хоссингер. НПС Мольгер - Ценные предметы.

	Ур.	Название	Необходимый опыт	Стоимость обмена
	80	Меткость бур.	312,990,000	<ul style="list-style-type: none"> • 640 Очков Арены; • 32 Валдо not found or type u
	80	Клинок дурмана бур.	312,990,000	<ul style="list-style-type: none"> • 640 Очков Арены; • 32 Валдо not found or type u
	79	Мучительный удар 11ур.	336,350,000	<ul style="list-style-type: none"> • 720 Очков Арены; • 36 Валдо not found or type u

Другие методы

- Обмен кристаллов Урагана или очков отваги, на шкатулку со случайным навыком, после прохождения Битвы за Аврору.
- Разломы 60+. Возможная награда за убийство боссов.
- Походы за снаряжением. Возможная награда за убийство боссов.
- Мировые боссы Чащи Сна.
- Карта сокровищ Чащи Сна.

	Ур.	Название	Необходимый опыт
	62	Мертвая хватка 7ур.	46,000,000
	65	Лоскут тени 1ур.	72,000,000
	66	Ночное убийство 9ур.	74,000,000

	70	Защита теней 4ур.	100,000,000
	69	Мертвая хватка 8ур.	92,000,000
	70	Убийство 8ур.	112,000,000
	70	Изящество 1ур.	120,000,000
	71	Ночной ужас 4ур.	93,430,000
	75	Тень ветра бур.	116,780,000
	76	Мертвая хватка 9ур.	219,560,000
	76	Дыхание смерти 3ур.	177,510,000
	77	Бросок 7ур.	154,160,000
	78	Скрытность 10ур.	177,510,000
	78	Ночной ужас 5ур.	294,300,000
	78	Изящество 2ур.	294,300,000
	79	Погоня 8ур.	270,940,000

На сайтигы  type unknown

Убийца. Сравнение бонусов энергии рун

В окне **веры древо рун** расположено в отдельной вкладке справа. В нём отображается:

- информация о талантах древа;
- количество накопленной энергии рун;
- навыки, которые «окрашиваются» этой энергией и получают бонус к скорости чтения.



Чтобы открыть таланты древа рун, необходимо накапливать **энергию рун**, вставляя руны в соответствующие ячейки в окне талантов веры. Чем больше энергии содержит руна, тем больше энергии она передаёт древу.

По мере накопления энергии в шкале древа рун становятся доступны **дополнительные бонусы**, усиливающие персонажа. Их набор зависит от выбранной веры — тёмной или светлой.

Для наглядности ниже приведена таблица сравнения бонусов темной и светлой веры для

класса  Убийца.

Сила (Ветка Яд)

Уровень энергии рун	 Светлая вера	 Темная вера
---------------------	--	---

1

- Увеличивает эффективность замедляющих навыков на 5,5%, а эффективность навыков, вызывающих потерю здоровья, — на 5,17%.
- Каждое последующее очко Силы богов дополнительно увеличивает эффективность замедления на 0,5%, а эффективность навыков, вызывающих потерю здоровья, — на 0,17%.

Внимание: для корректной работы навыка необходимо, чтобы очки талантов были распределены в соответствующей ветке.

- Увеличивает эффективность замедляющих навыков на 5,5%, а эффективность навыков, вызывающих потерю здоровья — на 5,17%.
- Каждое последующее очко Силы демонов дополнительно повышает эффективность замедления на 0,5%, а эффективность навыков, вызывающих потерю здоровья — на 0,17%.

- При использовании атакующих навыков Тьмы (Мучительный удар, Бросок, Ночной ужас, Нападение, Контузия, Тёмный зуб) персонаж с вероятностью 16% провоцирует действие эффекта Заражение.
- Продолжительность — 8 сек.
- Каждое последующее очко Силы богов дополнительно увеличивает вероятность срабатывания эффекта на 0,4%.
- Если цель, во время действия эффекта окажется подверженной кровотечению, скорость чтения заклинаний цели уменьшается на 10%. При этом персонаж восстанавливает своё здоровье в размере урона, наносимого цели кровотечением.

(Если кровотечение вызвано навыком, наносящим урон ядом, персонаж при восстановлении здоровья не получает 20% бонуса от навыка Отравленный нож. Если кровотечение вызвано Контузией, то к количеству восстанавливаемого здоровья не прибавляется урон, наносимый ядом. Персонаж может восстанавливать здоровье только в

- При использовании атакующих навыков Тьмы (Мучительный удар, Бросок, Ночной ужас, Нападение, Контузия, Темный зуб) персонаж с вероятностью 16% получает эффект Заражения. Продолжительность — 5 сек.
- Каждое заработанное впоследствии очко Силы демонов дополнительно увеличивает вероятность Заражения на 0,4%.
- Будучи активным в этом состоянии, персонаж отражает 15% от действия эффектов кровотечения и замедления. Продолжительность — 5 сек.
- Каждую секунду цель теряет 0,2% от максимального количества ОЗ. В то же время убийца ежесекундно восстанавливает здоровье в размере 0,2% от его максимального количества ОЗ.
- Эффекты восстановления жизни и отражения суммируются до 3 раз.
- Каждое заработанное впоследствии очко Силы демонов увеличивает количество теряемых целью ОЗ на 0,005% и увеличивает количество

70	<ul style="list-style-type: none"> • При срабатывании эффекта Заражение время перезарядки Погони сбрасывается с вероятностью 10%. Также во время действия эффекта Заражение атакующие навыки Тьмы (Мучительный удар, Бросок, Ночной ужас, Нападение, Контузия, Тёмный зуб) с вероятностью 10% прерывают заклинания противника. • Каждое последующее очко Силы богов увеличивает вероятность сброса перезарядки навыка Погоня на 0,5% и вероятность прерывания заклинаний — на 0,5%. • Если персонаж уже накопил 90 очков Силы богов, при применении навыка Контузия он не получает урон от ответных ударов и кровотечения. 	<ul style="list-style-type: none"> • При наложении эффекта Заражение время перезарядки Погони с вероятностью 10% сбрасывается. • Длительность полученного иммунитета к эффектам контроля равна длительности эффекта Заражения. • Каждое полученное в последствии очко Силы демонов увеличивает вероятность сброса времени перезарядки Погони и получения иммунитета к контролю на 0,5%. • Если персонаж накопил 90 очков Силы демонов, то при использовании навыка Контузия он не получает урон от ответных ударов и кровотечения.
100	Во время действия эффекта Бог резни критическая защита увеличивается на 45%.	Во время действия эффекта Бог резни шанс критического удара увеличивается на 20%.



Знак (Ветка Мощь)

Уровень энергии рун	 Светлая вера	 Темная вера
---------------------	--	---

1	<ul style="list-style-type: none"> • Каждое очко Ярости увеличивает меткость всех навыков персонажа на 5,2 ед. • Впоследствии каждое заработанное очко Знака богов дополнительно увеличивает меткость на 0,2 ед. 	<ul style="list-style-type: none"> • Каждое очко Ярости увеличивает меткость всех навыков персонажа на 5,2 ед. • Впоследствии каждое заработанное очко Знака демонов дополнительно увеличивает меткость на 0,2 ед.
35	<ul style="list-style-type: none"> • При применении светлых навыков физической атаки (Убийство, Ночное убийство, Мёртвая хватка, Изящество, Нож убийцы, Лезвие хаоса) персонаж оказывается под действием эффекта Светлая мощь, который увеличивает шанс критического удара на 1%. Эффект суммируется до 10 раз. Продолжительность — 5 сек. • При накоплении 70 и 90 очков Знака богов персонаж увеличивает время действия эффекта на 1 сек. • Когда количество суммированных эффектов достигает 10, больше нельзя накладывать этот эффект или обновлять время его действия. 	<ul style="list-style-type: none"> • При использовании тёмного навыка физической атаки (<i>Убийство, Ночное убийство, Мёртвая хватка, Изящество, Нож убийцы, Лезвие хаоса</i>) персонаж с вероятностью 11% получает эффект Тёмной мощи. Эффект увеличивает шанс критической атаки персонажа на 11,67%. Продолжительность — 15 сек. • Каждое последующее очко Знака демонов дополнительно увеличивает вероятность получения Тёмной мощи на 0,2%, а шанс критической атаки — на 0,33%.

75	<ul style="list-style-type: none"> • При использовании навыка Бог резни персонаж получает иммунитет к эффектам контроля и расходует эффекты Светлой мощи. • Каждый эффект Светлая мощь увеличивает шанс крита на 0,7%, а также длительность и эффект навыка Бог резни. • Под действием этого эффекта нельзя снова накладывать эффект Светлой мощи. • Во время действия эффекта Бог резни каждая успешная атака по цели увеличивает шанс крита, мастерство и сопротивление всех стихий на 15 ед. • Каждое последующее очко Знака богов дополнительно увеличивает мастерство и сопротивление всех стихий на 1 ед. • Если персонаж уже накопил 90 очков Знака богов, при применении навыка Лезвие хаоса персонаж не получает урон от ответных ударов и кровотечения. 	<ul style="list-style-type: none"> • Если во время действия эффекта Бог резни тёмный навык физической атаки (<i>Убийство, Ночное убийство, Мёртвая хватка, Изыщество, Нож убийцы, Лезвие хаоса</i>) наносит цели критический удар, показатели мастерства и сопротивления всех стихий цели уменьшаются на 50 ед. Продолжительность: 7,5 сек. Эффект суммируется до 3 раз. • Каждое заработанное впоследствии очко Знака демонов дополнительно уменьшает показатели мастерства и сопротивления всех стихий цели на 2 ед. и увеличивает продолжительность эффекта на 0,1 сек. • Если персонаж накопил 90 очков Знака демонов, то при применении навыка Лезвие хаоса он не получает урон от ответных ударов и кровотечения.
100	Во время действия эффекта Бог резни критическая защита увеличивается на 45%.	Во время действия эффекта Бог резни шанс критического удара увеличивается на 20%.

Власть (Ветка Тьма)

<p>Уровень энергии рун</p>	<p> Светлая вера</p>	<p> Темная вера</p>
----------------------------	---	--

- Навыки Стрельба и Меткий выстрел накладывают Энергию меткости на персонажа, продолжительность — 15 сек.
 - Эффект суммируется до 10 раз, каждый уровень эффекта увеличивает все виды сопротивления на 5,1 ед.
 - Каждое полученное впоследствии очко Власти богов дополнительно увеличивает все виды сопротивления на 0,1 ед. за каждый уровень действующего эффекта.
 - При использовании навыков Стрельба и Меткий выстрел персонаж с вероятностью 5,17% поставит на цель Клеймо охотника, если на ней уже есть Охотничья метка.
 - Каждое полученное впоследствии очко Власти богов дополнительно увеличивает вероятность на 0,17%.
 - Каждый уровень Энергии меткости увеличивает вероятность нанесения клейма на 1,5%.
 - Эффект Клейма охотника суммируется до 5 раз, продолжительность — 12 сек. Каждое клеймо уменьшает мастерство цели на 15,25 ед.
- Увеличивает эффективность навыков Дыхание смерти, Быстрое уклонение, Тень ветра на 5,33% и снижает время их перезарядки на 5,33%.
 - Увеличивает продолжительность эффекта Скрытности на 12%.
 - Каждое полученное впоследствии очко Власти демонов дополнительно увеличивает эффективность навыков на 0,33%, уменьшает время перезарядки на 0,33%, а также дополнительно увеличивает продолжительность Скрытности на 2%.

- | | | |
|--|---|---|
| | <ul style="list-style-type: none">• Энергия меткости уменьшает время перезарядки навыков Ловчая сеть, Выстрел экзорциста и Мощный выстрел на 9%.• Каждый уровень Энергии меткости дополнительно уменьшает время перезарядки на 1,5%.• Каждое полученное впоследствии очко Власти богов дополнительно уменьшает время перезарядки на 0,2%.• Персонаж, используя навыки Выстрел экзорциста, Ловчая сеть и Мощный выстрел, ставит на цель Клеймо страха, эффект суммируется до 3 раз, продолжительность — 8 сек.• Если на цели уже находится одно Клеймо страха, каждое последующее накладывает молчание длительностью 1 сек.• За каждое Клеймо страха после первого. | <ul style="list-style-type: none">• Во время действия благословляющих навыков (Скрытность, Защита теней, Быстрое уклонение, Тень ветра, Дыхание смерти) каждый раз при уклонении с вероятностью 7,5% персонаж может получить статус Призрак; продолжительность — 7 сек.• В состоянии Призрака при активации навыков персонаж игнорирует эффекты молчания и головокружения (однако эффекты, ограничивающие движение, всё ещё действуют).• Каждое последующее очко Власти демонов дополнительно увеличивает вероятность получения статуса Призрак на 0,5%.• Накопив 75 и 90 очков Власти демонов персонаж увеличивает эту вероятность на 5%. |
|--|---|---|

80	<ul style="list-style-type: none"> • Навык Мощный выстрел нельзя прервать, этот навык парализует цель на 5 сек. • Увеличивает эффект Ослабляющей атаки на 5%. Каждый уровень Энергии меткости дополнительно повышает эффективность на 1%. • Каждое полученное впоследствии очко Власти богов дополнительно увеличивает эффект на 1%. • Ослабляющая атака уменьшает эффект от исцеления цели на 10%. • Каждое полученное впоследствии очко Власти богов дополнительно уменьшает эффект от исцеления цели на 0,5%. • Персонаж, накопив 90 очков Власти богов, продолжительность эффекта молчания от Клейма страха увеличивается на 1 сек. 	<ul style="list-style-type: none"> • После использования Клинка дурмана убийца с вероятностью 30% может использовать навык Клинок дурмана повторно, или же время перезарядки Клинка дурмана составит 10 сек. • Каждое полученное впоследствии очко Власти демонов дополнительно увеличивает вероятность повторного использования навыка на 1% и дополнительно уменьшает время перезарядки на 0,5 сек. • Если персонаж уже накопил 90 очков Власти демонов, при применении навыка Тёмный зуб персонаж не получает урон от ответных ударов и кровотечения.
100	Каждый действующий эффект Энергии меткости увеличивает крит. уклонение стрелка на 2%.	Во время действия эффекта Бог резни шанс критического удара увеличивается на 20%.