

Убийца

- [Класс убийца](#)
- [Убийца. Навыки](#)
- [Убийца. Руны](#)

Класс убийца



Убийца

Доступные расы:	Люди, Весперианы, Ликаны
Тип атаки:	Контактные удары
Тип брони:	Легкая броня
Тип оружия:	Кинжалы
Показатель защиты:	Низкий - Высокий (зависит от снаряжения)
Показатель атаки:	Очень высокий
Роль в группе:	ДД,Контроллер.

Спецификация Класса

- 1. Нанесение очень высокого урона по единичной цели
 - 2. Использование невидимости для скрытного приближения к цели (только PVP)
 - 3. Неплохие показатели уклонения (в зависимости от билда), что сглаживает минус низкой защиты.
 - 4. Хороший контроль противника, что позволяет показывать очень хорошие результаты в PVP (мощь).
 - 5. Уничтожение любой цели (любое число здоровья), у которой нет иммунитета к контролю, максимум за минуту (яд).
- Специализация умений:** Оглушение, сон, немота, способность накапливать энергию удара и вкладывать ее в завершающий скил, дебаффы.

Система сфер



Будучи убийцами, можно генерировать, накапливать и использовать до четырех сфер двух видов. У каждой из них есть свои дополнительные бонусы.

Сфера боли увеличивает атаку, а **сфера ярости** — силу критического урона.

Использование навыков "Ночное убийство", и "Ночной ужас" (в зависимости от билда и "Дыхание смерти") преобразуют все имеющиеся у вас сферы в дополнительные бонусы. Так, в "Ночном убийстве", сфера боли даст Большой урон и наложит кровотечение, а сфера ярости, помимо дополнительного повреждения, замедлит скорость передвижения врага.

Доступные ветки развития

Ветки талантов: Яд

Спецификация ветки:

Специализируется на нанесении максимального урона *дарк* атакой и ДоТами. В этой ветке контроль практически отсутствует, но зато у вас есть преимущество за счёт талантов и умений, отнимающие % от текущего показателя здоровья жертвы. Кроме того, они способны практически полностью лишить противника возможности передвигаться, однако, при этом, оставляя им возможность атаковать. Убийцы ветки яд являются самым дамажным классом в игре.

Ветки талантов: Мощь

Спецификация ветки:

Специализируется на нанесении урона за счет критических ударов физической атаки. Главным достоинством этой ветки является самый высокий шанс нанесения критического удара из всех 3х веток, и не менее важный момент это оглушение. Стоит заметить, что оглушение срабатывает только тогда, когда определенное умение наносит критический урон. Другой плюс этой ветки это немного увеличенный критический урон, который несмотря на первый взгляд небольшую прибавку (около 12%) очень приятно сказывается на наносимом уроне. Ассасин с этой веткой накладывает на противника немоту с самой большой длительностью из всех 3х веток.

Ветки талантов: Тьма

Спецификация ветки:

В данной ветке у Ассасина урон ниже чем в предыдущих 2х ветках. Данная ветка специализируется на уклонении. Основной урон в данной ветке идет от физических атак (убийство, мучительный удар). У убийцы в ветке Тень есть таланты позволяющие сделать скил - Убийство безоткатным (0 секунд перезарядки), что позволяет его использовать не останавливаясь пока противник не испустит дыхание. Так же особо полезен скил дающий +

100-200 единиц к уклонению, благодаря ему вы сможете на 13 секунд избавить себя от 95% урона который в вас полетит.

Навыки

Общие навыки доступны всем убийцам, независимо от расы и развиваемой ими ветки талантов.

Навыки до 60 уровня изучаются в разделе меню "Навыки и таланты (клавиша К) - Класс".

После 60 уровня - учатся посредством открытия запечатанных свитков навыков.








Наставники - **Берг, Берл, Касси**

[На сайт игры](#)



Image not found or type unknown

Убийца. Навыки







Атакующие навыки

Название	Стихия урона	Описание	Требуемый уровень	
	Убийство	Физический	Ближняя атака по единичной цели Наносит 100% атаки + дополнительный урон.	1
	Мучительный удар	Тьма	Ближняя атака по единичной цели Наносит 100% атаки + дополнительный урон. Накапливает 1 очко боли.	1
	Ночное убийство	Физический	Ближняя атака по единичной цели Двойной удар. Наносит 100% атаки + дополнительный урон. Активирует бонус от сфер Боль: бонус к урону скилом, дополнительный урон с течением времени (DoT). Ярость: бонус к урону скилом, уменьшение силы атаки и скорости цели.	10
	Мертвая хватка	Физический	Ближняя атака по единичной цели Наносит 100% атаки + дополнительный урон. Накапливает 1 очко ярости.	30
	Бросок	Тьма	Атака единичной цели на расстоянии (диапазон 18 м). Наносит 25% атаки + дополнительный урон + бонус от очков боли. Прерывает чтение заклинаний целью, вероятность сбросить цель с маунта.	35
	Ночной ужас	Тьма	Ближняя атака по единичной цели Двойной удар. Наносит 100% атаки + дополнительный урон. Активирует бонус от сфер Боль: бонус к атаке, уменьшение физического сопротивления цели и сопротивления тьме. Ярость: бонус к атаке, накладывает на цель эффект молчания длительностью несколько секунд.	50
	Изящество	Ветер	4 удара подряд по одиночной цели, каждый из которых наносит 60% базового урона + дополнительный урон Спешивают цель, при каждой атаке существует 10% вероятности разоружить цель, замедляют перемещение цели на 30% время действия 5 сек.	70



Проклятья

Название	Описание	Требуемый уровень	
	Погоня	Снижает скорость передвижения цели на 40%. Увеличивает собственную скорость передвижения на 40%. Если персонаж находится в состоянии скрытности, скорость цели уменьшается на 50%, время перезарядки снижается вдвое. Применение навыка снимает с персонажа состояние скрытности. Прикрепляет к цели маячок, не дающий войти в состояние скрытности.	30
	Клинок дурмана	Применяется только в состоянии скрытности. Погружает игрока-жертву в сон, погружает в сон монстров-гуманоидов. Снимается любой атакой с нанесением урона.	45

Благословения

Название	Описание	Требуемый уровень	
	Защита теней	Увеличивает уклонение и вводит в состояние скрытности. Рассеивает все негативные эффекты, препятствующие вхождению в состояние скрытности. Данное состояние не может быть снято, если персонажа атакуют. Можно применить в бою.	25
	Скрытность	Вводит в состояние скрытности, снижает скорость перемещения, усиливает следующий удар и повышает уклонение. Упешная атака может вывести из этого состояния.	?
	Тень ветра	Увеличивает скорость передвижения	40
	Лоскут тени	Увеличивает уклонение на 15 ед. на 20 сек., за каждое уклонение даёт 1 очко боли, макс можно получить 10 очков. Сокращение восстановления завершающих навыков на 2 сек., кровотечение в данном состоянии увеличивается на 20%	65
	Дыхание смерти	Повышает меткость в трёх последующих атаках, увеличивает урон от основной атаки на 20%, макс. время действия 15 сек. Этим навыком можно растерять собственные навыки скрытности и заморозки. Если уничтожать цель в состоянии "Дыхание Смерти", данное состояние может завершиться раньше времени.	60
	Бог резни	На 45 сек. увеличивает шанс нанесения крит. урона на 1%. Во время действия эффекта, есть 11% шанс увеличить при атаке шанс крита на 1%. Суммируется до 5 раз.	80

Пассивные навыки







Название	Описание	Требуемый уровень	
	Смертоносность	Повышает шанс нанести критический удар	?
	Меткость	Повышает меткость	?








На сайте игры [Images are for type unknown](#)

Убийца. Руны

В качестве талантов на [рунах](#) для [убийцы](#) можно найти один из этого списка:










Ветка "Яд":



Талант развиваемый руной		Бонус	Встречается на рунах
	Двойная боль	При использовании навыка "Мучительный удар" есть 9/18/27/36% вероятность получить на 1 очко боли больше.	Обычные: 3 - 5 ур. Высшие: 2 - 5 ур.
	Невыносимые муки	Каждое очко боли дополнительно увеличивает силу атаки на 10/20/30/40 ед., продолжительность действия очков боли увеличивается на 3/6/9/12 сек.	Обычные: 3 - 5 ур. Высшие: 2 - 5 ур.
	Темный яд	Все навыки тьмы с вероятностью 60/80/100% вызывают у цели кровотечение. Цель теряет 50/70/90 ОЗ в секунду, а её скорость передвижения уменьшается на 10%; продолжительность - 4/5/5 сек. 4 ур. навыка уменьшает скорость передвижения на 15%.	Обычные: 3 - 5 ур. Высшие: 2 - 5 ур.
	Тайная боль Истинная Тайная боль	Активный навык Обнуляет время восстановления навыков "Мучительный удар" и "Внезапное нападение". Добавляет 2 очка боли. Время перезарядки 60/45/30 сек.	Обычные: 5 ур. Высшие: 4, 5 ур. Истинная: Обычные: 5 ур. Высшие: 5 ур.
	Ассасин	Базовый урон от навыка "Мучительный удар" увеличивается на 10/20/30/40%.	Обычные: 4, 5 ур. Высшие: 3 - 5 ур.
	Стремительное убийство	Время перезарядки навыка "Мучительный удар" сокращается на 0.5/1/1,5/2/2,5 сек.	Обычные: 3 - 5 ур. Высшие: 2 - 5 ур.

	Ночная мука	С вероятностью 20/40/60/80% навык "Ночное убийство" не расходует очки боли.	Обычные: 4, 5 ур. Высшие: 3 - 5 ур.
	Семя боли	Завершающие навыки подвергают врага действию эффекта "Семя боли": враг теряет ОЗ каждый раз, когда атакует. За 0-1-2-3-4 имеющихся очка боли враг теряет 2%-3%-4%-5%-6%/ 4%-5%-6%-7%-8%/ 6%-7%-8%-9%-10% ОЗ. Длительность 10 сек., суммируется до 3 раз.	Обычные: 5 ур. Высшие: 4, 5 ур.
	Нападение Истинное Нападение	Активный навык Дважды атакует врага. Каждая атака наносит 75% базового урона + 801/1418/2024/2619/3204 ед. доп. урона. У первой атаки вероятность нанести крит. удар увеличена на 2%, у второй - на 4%. Добавляет 1 очко боли.	Обычные: 5 ур. Высшие: 5 ур. Истинная: Высшие: 4, 5 ур.
	Мучительное убийство	На 20/40/60/80/100/120% увеличивает эффект очков боли для навыка "Ночное убийство".	Обычные: 3 - 5 ур. Высшие: 2 - 5 ур.
	Ожившая тьма Егерь ночи	Веспериан, человек: Навыки, наносящие урон тьмой, наносят на 10/20/30/40% больше урона. Вызывает у цели кровотечение и уменьшает мастерство стихий на 15/30/45/60, эффект действует пока длится кровотечение. Ликан: Навыки, наносящие урон тьмой, наносят на 10/20/30/40% больше дополнительного урона. Находясь под действием Трансформации навыки тьмы уменьшают мастерство стихий цели на 15/30/45/60, время действия 10 сек, также с 10/20/30/40% вероятностью увеличивают время действия Трансформации на 1 сек.	Обычные: 4, 5 ур. Высшие: 3 - 5 ур.
	Отход в тень	Время действия повышенного уклонения, вызванного навыком "Защита теней", продлевается на 2/3/4 сек.	Обычные: 5 ур. Высшие: 5 ур.
	Кровавый кошмар	Человек: Эффект снижения сопротивления от навыка "Ночной ужас" увеличивается на 10/20/30 ед. Длительность эффекта увеличивается на 2/4/6 сек. Веспериан, ликан: эффект увеличивается на 20/40/60 ед. Длительность - на 1/2/3 сек.	Обычные: 5 ур. Высшие: 4, 5 ур.








Ветка "Мощь":







Талант развиваемый руной		Бонус	Встречается на рунах
--------------------------	--	-------	----------------------

	Черный список	При использовании навыка "Мертвая хватка" существует вероятность 8/16/24/32% получить 2 дополнительное очко ярости.	Обычные: 3 - 5 ур. Высшие: 2 - 5 ур.
	Шипы	Атакующие навыки, состоящие из нескольких ударов, с некоторой вероятностью снизят уклонение врага на 15/30/45/60 ед, а также уменьшает максимальное ОЗ цели на 5/10/15/20% на течение 8 сек. 1-2-3-4 очка ярости дают 15%-30%-45%-60% вероятности получить такой эффект.	Обычные: 3 - 5 ур. Высшие: 2 - 5 ур.
	Обмен скоростью	Когда скорость убийцы опускается ниже обычного значения, атака позволяет понизить скорость врага до скорости персонажа. Длительность 4/6/8/10 сек. С вероятностью 10/20/30/40% персонаж освобождается от состояние замедления.	Обычные: 4, 5 ур. Высшие: 3 - 5 ур.
	Овладение заклятьем	Каждое очко ярости дополнительно увеличивает критический урон на 1/2/3/4%, продолжительность действия очков ярости увеличивается на 3/6/9/12 сек.	Обычные: 5 ур. Высшие: 4, 5 ур.
	Тайная ярость Истинная Тайная ярость	Активный навык Обнуляет время восстановления навыков "Нож убийцы" и "Мертвая хватка". Добавляет 2 очка ярости. Время перезарядки 60/45/30 сек.	Обычные: 5 ур. Высшие: 4, 5 ур. Истинная: Высшие: 4, 5 ур.
	Черная обида	Время перезарядки навыка "Мертвая хватка" сокращается на 0,5/1/1,5/2/2,5 сек.	Обычные: 5 ур. Высшие: 4, 5 ур.
	Злая воля	Длительность действия навыка "Дыхание смерти" увеличивается на 2/4/6 сек. Если во время действия навыка наносится критический урон навыками "Убийство", "Мертвая хватка" или "Нож убийцы", то урон, полученный целью от атаки физ. навыками и навыками Тьмы, увеличивается на 15/30/45%. Длительность 7/10/13 сек.	Обычные: 5 ур. Высшие: 5 ур.
	Глубокий сон	Навык "Клинок дурмана" накладывает на врага проклятие молчания на 2/4/6/8 сек. Либо до получения врагом 3-х ударов.	Обычные: 4, 5 ур. Высшие: 3 - 5 ур.
	Нож убийцы Истинные Нож убийцы	Активный навык Дважды атакует врага. Каждая атака наносит 70% базового урона + 801/1418/2024/2619/3204 ед. доп. урона. У первой атаки вероятность нанести крит. урон увеличивается на 2%, у второй - на 4%. Добавляет 1 очко ярости.	Обычные: 5 ур. Высшие: 5 ур. Истинная: Высшие: 4, 5 ур.

	Быстрая магия Запрет ускорения	Веспериан: время действия замедления, вызванного навыком "Ночное убийство" увеличивается на 2/3/4 сек. Человек, ликан: эффект замедления, вызванный навыком "Ночное убийство", увеличен на 40/80/120%.	Обычные: 4, 5 ур. Высшие: 3 - 5 ур.
	Жажда крови	Увеличивает время действия навыков "Лоскут тени" и "Бог резни" на 2/4/6/8 сек. В состоянии "Бог резни" увеличивается точность навыков, состоящих из 2-х ударов, на 10/20/30/40 ед.	Обычные: 5 ур. Высшие: 5 ур.

Ветка Тьма:

Талант развиваемый руной		Бонус	Встречается на рунах
	Сосредоточенность	Во время ускорения или скрытного передвижения добавляется эффект сосредоточенности: меткость увеличивается на 15/30/45/60 ед, уклонение - на 6/12/18/24 ед. Длительность 9/12/15/18 сек.	Обычные: 3 - 5 ур. Высшие: 2 - 5 ур.
	Стремительная атака	Вероятность сгенерировать эффект "Тень боли" после атаки навыками "Мертвая хватка" и "Мучительный удар" увеличивается на 6/12/18/24%. Длительность эффекта продлевается на 1/2/3/4 сек. Во время действия эффекта навыка "Мертвая хватка" и "Мучительный удар" не требуют перезарядки. Действием эффекта можно воспользоваться 1 раз.	Обычные: 3 - 5 ур. Высшие: 2 - 5 ур.
	Призрак	Увеличивает скорость передвижения в состоянии скрытности на 7.5/15/22,5/30/37,5/45%.	Обычные: 3 - 5 ур. Высшие: 2 - 5 ур.
	Вера в скорость	Каждое очко боли и ярости ускоряет передвижение на 1/2/3/4%.	Обычные: 4, 5 ур. Высшие: 3 - 5 ур.
	Стремительное укрытие	Время перезарядки навыка "Скрытность" уменьшается на 3/6/9/12/15/18 сек. Во время незаметного передвижения уклонение увеличивается на 20/40/60/80/100/120%.	Обычные: 5 ур. Высшие: 4, 5 ур.
	Изучение магии	Навыки "Мертвая хватка" и "Мучительный удар" крадут 3/4/5/6/7% ОМ цели и наносит урон, равный 50% от этого числа.	Обычные: 4, 5 ур. Высшие: 3 - 5 ур.
	Искусство уклонения	Уменьшает время перезарядки навыка "Быстрое уклонение" на 20/40/60/80 сек.	Обычные: 5 ур. Высшие: 4, 5 ур.

 	<p>Свобода ветра. Кровавое соглашение. Лунная походка.</p> <p>Истинная Свобода ветра. Истинное Кровавое соглашение. Истинная Лунная походка.</p>	<p>Активный навык. Человек: Избавляет от парализующих и замедляющих эффектов. С вероятностью 50/100/150% обнуляется время перезарядки навыка "Тень ветра". Веспериан: Понижает максимум базового ОЗ убийцы на 20% через 2 сек после применения. Убийца получает иммунитет ко всем видам контроля, ограничивающим движение. Эффект длится 5/7/9 сек, после чего максимум ОЗ восстанавливается. Ликан: Избавляет и даёт иммунитет от парализующих и замедляющих эффектов. Длится 2/3/4 сек. Время перезарядки в состоянии Трансформации уменьшается на 30%.</p>	<p>Обычные: 5 ур. Высшие: 4, 5 ур.</p> <p>Истинная: Обычные: 5 ур. Высшие: 5 ур.</p>
	<p>Тайное передвижение</p>	<p>Во время скрытного передвижения эффект от навыков "Дыхание смерти" и "Быстрое уклонение" увеличивается на 10/20/30/40%, а дальность действия навыка "Клинок дурмана" увеличивается на 4/8/12/16 метра.</p>	<p>Обычные: 4, 5 ур. Высшие: 3 - 5 ур.</p>
	<p>Быстрое уклонение</p> <p>Истинное Быстрое уклонение</p>	<p>Активный навык. Уклонение повышается на 210/270/330/390/450 ед. Сила атаки уменьшается на 10/8/6/4/2%. Длительность 12/14/16/18/20 сек.</p>	<p>Обычные: 5 ур. Высшие: 5 ур.</p> <p>Истинная: Высшие: 4, 5 ур.</p>
	<p>Техника преследования</p>	<p>Время перезарядки навыка "Погоня" уменьшается на 3/6/9/12 сек, бонус к скорости возрастает на 20/40/60/80%.</p>	<p>Обычные: 4, 5 ур. Высшие: 3 - 5 ур.</p>
	<p>Совершенство тёмной магии</p>	<p>Уменьшает время перезарядки навыка "Защита теней" на 15/30/45/60/75 сек, увеличивает время действия эффекта на 2/4/6/8/10 сек. 5 ур. навыка снимает все эффекты контроля.</p>	<p>Обычные: 5 ур. Высшие: 4, 5 ур.</p>