

# Стрелок. Сравнение бонусов энергии рун

В окне [веры древо рун](#) расположено в отдельной вкладке справа. В нём отображается:

- информация о талантах древа;
- количество накопленной энергии рун;
- навыки, которые «окрашиваются» этой энергией и получают бонус к скорости чтения.



Чтобы открыть таланты древа рун, необходимо накапливать **энергию рун**, вставляя руны в соответствующие ячейки в окне талантов веры. Чем больше энергии содержит руна, тем больше энергии она передаёт древу.

По мере накопления энергии в шкале древа рун становятся доступны **дополнительные бонусы**, усиливающие персонажа. Их набор зависит от выбранной веры — тёмной или светлой.

Для наглядности ниже приведена таблица сравнения бонусов темной и светлой веры для

класса  Стрелок.

## Сила (Ветка Дух)



Уровень энергии рун	 Светлая вера	 Темная вера
---------------------	--	---

1	<ul style="list-style-type: none"><li>• Во время действия эффекта Разрывные пули крит. урон всех атакующих навыков стрелка увеличивает на 2,15%.</li><li>• Каждое полученное впоследствии очко Силы богов дополнительно увеличивает крит. урон на 0,15%.</li></ul>	<ul style="list-style-type: none"><li>• Если стрелок находится под действием эффекта Разрывные пули, у всех его атакующих навыков, расходующих пули, крит. урон увеличен на 0,31%.</li><li>• Каждое полученное впоследствии очко Силы демонов дополнительно увеличивает крит. урон на 0,01% за каждую пулю.</li></ul>
---	--	---

- При использовании атакующих навыков Огня (Выстрел ужаса, Жгучий выстрел, Выстрел ловца душ, Гневная очередь) во время расхода Метких пуль с вероятностью 15% персонаж активирует эффект Пуля инквизитора.
  - Каждое полученное впоследствии очко Силы богов дополнительно увеличивает вероятность активации эффекта на 0,3%.
  - Эффект длится 5 секунд, на время действия эффекта скорость персонажа увеличивается на 30%, защита — на 60 ед., а получаемый урон уменьшается на 15%.
  - Каждое полученное впоследствии очко Силы богов дополнительно увеличивает защиту на 1,5 ед. и дополнительно уменьшает получаемый урон на 0,2%.
  - Действие эффекта Пуля инквизитора прекратится, когда персонаж будет атакован более 5 раз.
- При использовании атакующих навыков Огня (Выстрел ужаса, Жгучий выстрел, Выстрел ловца душ, Гневная очередь) во время расхода Метких пуль с вероятностью 15% персонаж активирует эффект Дьявольские пули.
  - Каждое полученное впоследствии очко Силы демонов дополнительно увеличивает вероятность активации эффекта на 0,3%.
  - Эффект длится 5 секунд, на время действия эффекта скорость персонажа увеличивается на 30%, а защита — на 60 ед.; будучи атакованным, персонаж уменьшает скорость атакующего на 25%, продолжительность — 5 сек.
  - Каждое полученное впоследствии очко Силы демонов увеличивает защиту на 1,5 ед. и дополнительно уменьшает скорость атакующего на 0,5%.
  - Действие эффекта Дьявольские пули прекратится, когда персонаж будет атакован более 5 раз.

80	<ul style="list-style-type: none"> <li>• При использовании атакующих навыков Огня (Выстрел ужаса, Жгучий выстрел, Выстрел ловца душ, Гневная очередь), если число пуль более 5, дополнительно расходуется еще одна пуля.</li> <li>• С вероятностью 30% вызывает у цели головокружение на 2 сек.</li> <li>• Каждое полученное впоследствии очко Силы богов дополнительно увеличивает вероятность возникновения головокружения на 2%.</li> <li>• Если персонаж накопил 90 очков Силы богов, щит Разлома души поглощает в 2 раза больше урона.</li> <li>• Время перезарядки навыка Быстрая зарядка уменьшается вдвое.</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• При использовании атакующих навыков Огня (Выстрел ужаса, Жгучий выстрел, Выстрел ловца душ, Гневная очередь), если число пуль более 5, дополнительно расходуется ещё одна пуля.</li> <li>• С вероятностью 30% вызывает у цели головокружение на 2 сек.</li> <li>• Каждое полученное впоследствии очко Силы демонов дополнительно увеличивает вероятность возникновения головокружения на 2%.</li> <li>• Если персонаж накопил 90 очков Силы демонов, щит Разлома душ поглощает в 2 раза больше урона.</li> <li>• Время перезарядки навыка Быстрая зарядка уменьшается вдвое.</li> </ul>
100	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Во время действия эффекта Разрывные пули крит. уклонение стрелка увеличивается на 12,5%.</li> <li>• Базовый урон навыка Гневная очередь увеличивается на 15%.</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Во время действия эффекта Разрывные пули крит. уклонение стрелка увеличивается на 12,5%.</li> <li>• Базовый урон навыка Гневная очередь увеличивается на 15%.</li> </ul>

# Знак (Ветка Взрыв)



Уровень энергии рун	 Светлая вера	 Темная вера
1	<ul style="list-style-type: none"><li>• Увеличивает шанс крита навыков Сквозная рана, Водоворот огня, Ураганный огонь, Огненный обстрел на 1,1%.</li><li>• Каждое полученное впоследствии очко Знака богов дополнительно увеличивает шанс крита на 0,1%.</li></ul>	<ul style="list-style-type: none"><li>• Массовые атакующие навыки (Сквозная рана, Водоворот огня, Ураганный огонь, Огненный обстрел и Разлом) с вероятностью 5,2% могут добавить действующий эффект Факел демонов, продолжительность — 30 сек.</li><li>• Факел демонов увеличивает шанс крита на 5,1%, а скорость передвижения — на 25%.</li><li>• Каждое полученное последствие очко Знака демонов увеличивает вероятность активации эффекта Факел демонов на 0,2%, а шанс крита — на 0,1%.</li></ul>

- При нанесении крит. удара навыками Сквозная рана, Водоворот огня, Ураганный огонь, Огненный обстрел персонаж активирует эффект — Священный огонь; продолжительность — 10 сек. Эффект суммируется до 3 раз.
  - Каждый уровень эффекта уменьшает эффект от лечения цели на 7%.
  - Каждое полученное впоследствии очко Знака богов увеличивает продолжительность эффекта на 0,2 сек.
  - Водоворот огня избавляет от Священного огня и уменьшает скорость передвижения цели на 50%, а ее скорость чтения заклинаний — на 15%.
  - Каждый уровень заряда увеличивает продолжительность на 2 сек.
  - Каждый уровень заряда лишает цель 400 ОЗ и ОМ.
  - Каждое полученное впоследствии очко Знака богов дополнительно лишает цель 8 ОЗ и ОМ.
- Во время действия эффекта Факел демонов навыки Водоворот огня и Ураганный огонь при горении цели дополнительно наносят 50 ед. урона в секунду.
  - Каждый активный эффект Горения уменьшает скорость передвижения цели на 8%, а скорость чтения заклинаний — на 2,5%.
  - Каждое полученное впоследствии очко Знака демонов увеличивает урон, наносимый цели Горением, на 1 ед. в секунду.

- |  |  |   |
|--|--|---|
|  | <ul style="list-style-type: none"><li>• Слабость уменьшает скорость чтения заклинаний цели на 15%.</li><li>• Каждое полученное впоследствии очко Знака богов дополнительно уменьшает скорость чтения заклинаний цели на 1%.</li><li>• Накопив 80 очков Знака богов персонаж с помощью Яростного пламени с вероятностью 60% вызывает приступ гнева. В этом состоянии стрелок получает иммунитет к замедлению и параличу.</li><li>• Накопив 90 очков Знака богов, персонаж после активации Слабости может сбросить время перезарядки навыков Сквозная рана, Водоворот огня, Ураганный огонь и Огненный обстрел. При этом персонаж восстанавливает собственные ОЗ в размере 50% от полученного урона.</li></ul> | <ul style="list-style-type: none"><li>• В состоянии Ускорения увеличивает защиту стрелка на 600 ед., а крит. уклонение — на 7,5%.</li><li>• Каждое полученное впоследствии очко Знака демонов увеличивает защиту на 8 ед., а крит. уклонение — на 0,5%.</li><li>• Накопив 80 очков Знака демонов, персонаж увеличивает вероятность приступа гнева при использовании навыка Яростное пламя на 60%.</li><li>• Во время действия эффекта персонаж получает иммунитет к замедлению и параличу.</li><li>• Накопив 90 очков Знака демонов, персонаж при активации Слабости сбрасывает время перезарядки навыков Сквозная рана, Водоворот огня, Ураганный огонь и Огненный обстрел.</li><li>• При этом персонаж восстанавливает собственные ОЗ в размере 50% от полученного урона.</li></ul> |
|--|--|---|

100	<ul style="list-style-type: none"> <li>• При использовании навыка Гнев персонаж обязательно окажется под действием эффекта Ярость.</li> <li>• Также крит. уклонение стрелка на 15 сек. будет увеличено на 20%.</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• При использовании навыка Гнев персонаж обязательно окажется под действием эффекта Ярость.</li> <li>• Также крит. уклонение стрелка на 15 сек. будет увеличено на 20%.</li> </ul>
-----	---	---

## Власть (Ветка Око)

Уровень энергии рун	 <b>Светлая вера</b>	 <b>Темная вера</b>
---------------------	---	--

- |  |  |  |
|--|--|--|
|  | <ul style="list-style-type: none"><li>• Навыки Стрельба и Меткий выстрел накладывают Энергию меткости на персонажа, продолжительность — 15 сек.</li><li>• Эффект суммируется до 10 раз, каждый уровень эффекта увеличивает все виды сопротивления на 5,1 ед.</li><li>• Каждое полученное впоследствии очко Власти богов дополнительно увеличивает все виды сопротивления на 0,1 ед. за каждый уровень действующего эффекта.</li><li>• При использовании навыков Стрельба и Меткий выстрел персонаж с вероятностью 5,17% поставит на цель Клеймо охотника, если на ней уже есть Охотничья метка.</li><li>• Каждое полученное впоследствии очко Власти богов дополнительно увеличивает вероятность на 0,17%.</li><li>• Каждый уровень Энергии меткости увеличивает вероятность нанесения клейма на 1,5%.</li><li>• Эффект Клейма охотника суммируется до 5 раз, продолжительность — 12 сек. Каждое клеймо уменьшает мастерство цели на 15,25 ед.</li></ul> | <ul style="list-style-type: none"><li>• Навыки Стрельба и Меткий выстрел увеличивают Энергию меткости персонажа, продолжительность — 15 сек.</li><li>• Эффект суммируется до 10 раз, каждый уровень эффекта увеличивает все виды сопротивления на 5,1 ед.</li><li>• Каждое полученное впоследствии очко Власти демонов дополнительно увеличивает все виды сопротивления на 0,1 ед. за каждый уровень действующего эффекта.</li><li>• При использовании навыков Стрельба и Меткий выстрел персонаж с вероятностью 5,17% поставит на цель Клеймо, если на ней есть Охотничья метка.</li><li>• Каждое полученное впоследствии очко Власти демонов дополнительно увеличивает вероятность на 0,17%.</li><li>• Каждый уровень энергии меткости увеличивает вероятность нанесения Клейма на 1,5%.</li><li>• Эффект Клейма суммируется до 5 раз, продолжительность — 12 сек. Каждое Клеймо уменьшает сопротивление цели на 12,2 ед.</li><li>• Каждое полученное впоследствии очко Власти</li></ul> |
|--|--|--|

- |  |   |  |
|--|---|--|
|  | <ul style="list-style-type: none"><li>• Энергия меткости уменьшает время перезарядки навыков Ловчая сеть, Выстрел экзорциста и Мощный выстрел на 9%.</li><li>• Каждый уровень Энергии меткости дополнительно уменьшает время перезарядки на 1,5%.</li><li>• Каждое полученное впоследствии очко Власти богов дополнительно уменьшает время перезарядки на 0,2%.</li><li>• Персонаж, используя навыки Выстрел экзорциста, Ловчая сеть и Мощный выстрел, ставит на цель Клеймо страха, эффект суммируется до 3 раз, продолжительность — 8 сек.</li><li>• Если на цели уже находится одно Клеймо страха, каждое последующее накладывает молчание длительностью 1 сек.</li><li>• За каждое Клеймо страха после первого.</li></ul> | <ul style="list-style-type: none"><li>• Энергия меткости уменьшает время перезарядки навыков Ловчая сеть, Выстрел экзорциста и Мощный выстрел на 9%.</li><li>• Каждое полученное последствие очко Власти демонов дополнительно уменьшает время перезарядки на 0,2%.</li><li>• Каждый уровень Энергии меткости дополнительно уменьшает время перезарядки на 1,5%.</li><li>• При использовании навыков Выстрел экзорциста, Ловчая сеть и Мощный выстрел ставит на цель Клеймо, которое увеличивает получаемый целью урон.</li><li>• Клеймо наносит цели дополнительный урон в размере 2% от максимального количества ОЗ.</li></ul> |
|--|---|--|

80	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Навык Мощный выстрел нельзя прервать, этот навык парализует цель на 5 сек.</li> <li>• Увеличивает эффект Ослабляющей атаки на 5%. Каждый уровень Энергии меткости дополнительно повышает эффективность на 1%.</li> <li>• Каждое полученное впоследствии очко Власти богов дополнительно увеличивает эффект на 1%.</li> <li>• Ослабляющая атака уменьшает эффект от исцеления цели на 10%.</li> <li>• Каждое полученное впоследствии очко Власти богов дополнительно уменьшает эффект от исцеления цели на 0,5%.</li> <li>• Персонаж, накопив 90 очков Власти богов, продолжительность эффекта молчания от Клейма страха увеличивается на 1 сек.</li> <li>•</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Навык Мощный выстрел нельзя прервать, этот навык парализует цель на 5 сек.</li> <li>• Увеличивает эффект Ослабляющей атаки на 5%.</li> <li>• Каждое полученное последствие очко Власти демонов дополнительно увеличивает эффект на 1%.</li> <li>• Каждый уровень Клейма дополнительно повышает эффективность на 2%.</li> <li>• Ослабляющая атака уменьшает эффект от исцеления цели на 5%.</li> <li>• Каждое полученное последствие Клеймо дополнительно уменьшает эффект от исцеления цели на 2%.</li> <li>• Каждое полученное последствие очко Власти демонов дополнительно уменьшает эффект от исцеления цели на 0,5%.</li> <li>• Персонаж, накопив 90 очков Власти демонов, при использовании навыков Ловчая сеть, Выстрел экзорциста и Мощный выстрел расходует Клеймо, которое увеличивает урон на 25%.</li> </ul>
100	Каждый действующий эффект Энергии меткости увеличивает крит. уклонение стрелка на 2%.	Каждый действующий эффект Энергия меткости увеличивает крит. уклонение стрелка на 2%.

---

На сайте игры  
Image with alt="Placeholder for type unknown" type unknown

---

Revision #7

Created 11 December 2025 21:38:00 by Главный Редактор

Updated 12 December 2025 10:45:00 by Главный Редактор