







Стрелок. Руны









Ветка "Око":



Талант развиваемый руной		Бонус	Встречается на рунах
	Знак слабости	Время действия "Охотничьей метки" увеличивается на 2/4/6/8/10/12 сек. , дополнительно уменьшается защита противника на 1/2/3/4/5/6% и 60/75/90/105/120/135 очков.	Обычные: 4, 5 ур. Высшие: 3 - 5 ур.
	Усиленная пуля	Дополнительный урон навыка "Стрельба" увеличивается на 2/4/6/8/10/12% плюс 10/20/30/40/50/60% от мастерства Земли.	Обычные: 3 - 5 ур. Высшие: 2 - 5 ур.
	Концентрация духа	В состоянии обескураживания уменьшается расход ОМ на 15/30/45/60/75%, увеличивается шанс. крит. удара на 2/4/6/8/10% при использовании навыка "Стрельба".	Обычные: 3 - 5 ур. Высшие: 2 - 5 ур.
	Меткий выстрел Истинный Меткий выстрел	Активный навык Наносит 100% базового урона + 1313/2312/3293/4256/5200 дополнительного урона. Во время действия эффекта "Разрывные пули" попавшая в цель "Меткая пуля" вызывает кровотечение. В течение 10 сек цель теряет 29/46/64/81/98 ед здоровья ежесекундно, если эффект будет суммирован 3 раза, есть вероятность 25%, что монстр будет отброшен на 4 м. После активации состояния "Разрывные пули" на навык тратится 1 меткая пуля, увеличивающая урон на 20%, удваивающая эффект кровопотери и увеличивает вероятность отбросить цель до 100%. Дает 1 меткую пулю, пока не активно состояние "Разрывные пули".	Обычные: 5 ур. Высшие: 4, 5 ур. Истинная: Обычные: 5 ур. Высшие: 5 ур.
	Густое облако	Усиливает эффект замедления, вызванный Слабостью на 10/20/30%. Уменьшает время перезарядки таланта на 15/30/45 сек.	Обычные: 5 ур. Высшие: 5 ур.
	След пули	"Стрельба" дополнительно уменьшает защиту цели на 25/50/75/100/125 в течение 10 секунд.	Обычные: 5 ур. Высшие: 4, 5 ур.

	Энергия души	При получении Меткой пули восстанавливается 1/1,5/2/2,5% максимальной маны.	Обычные: 4, 5 ур. Высшие: 3 - 5 ур.
	Контакт	Увеличивает шанс критического удара при использовании навыка "Прицельный огонь" на 1/1,5/2/2,5%. Увеличивает время действия навыка на 5/10/15/20 мин.	Обычные: 3 - 5 ур. Высшие: 2 - 5 ур.
	Снайпер	Навык "Жгучий выстрел" отбрасывает цели, у которых ОЗ выше 30/20/10%. Меткость "Мощного выстрела" увеличивается на 20/40/60. При использовании "Охотничьей метки" в течение 10 сек скорость применения "Мощного выстрела" увеличивается на 50/100/150%.	Обычные: 5 ур. Высшие: 4, 5 ур.
	Отважный настрой Истинный Отважный настрой	Активный навык. Аура Увеличивает атаку всех членов отряда в области диаметром 16 м на 50/70/90% от их меткости. После активации ауры каждые 2 сек. расходуется мана в размере 0,3%.	Обычные: 5 ур. Высшие: 5 ур. Истинная: Высшие: 4, 5 ур.
	Передышка	При получении Меткой пули восстанавливает 1/1,5/2/2,5% от максимального ОЗ.	Обычные: 5 ур. Высшие: 4, 5 ур.
	Быстрое обескураживание	Уменьшает время перезарядки "Выстрел ужаса" на 1/2/3/4/5/6 сек. и увеличивает дополнительный урон навыка на 2/4/6/8/10/12%.	Обычные: 4, 5 ур. Высшие: 3 - 5 ур.







Ветка "Дух":

Талант развиваемый руной		Бонус	Встречается на рунах
	Разлад души	Вероятность возникновения состояния Обескураживания при использовании "Выстрела ужаса" увеличивается на 5/10/15/20/25%. Наносится дополнительный урон в размере 60/120/180/240/300 оч, если у цели меньше 25% ОЗ.	Обычные: 4, 5 ур. Высшие: 3 - 5 ур.
	Опытный охотник	Охотничья метка дополнительно уменьшает уклонение цели на 5/10/15/20 и увеличивает расстояние действия навыка на 3/6/9/12 м.	Обычные: 3 - 5 ур. Высшие: 2 - 5 ур.

	Плавное исчезновение	Увеличивает время действия "Охотничьей метки" на 2/4/6/8 сек. и Слабости на 1/2/3/4 сек.	Обычные: 4, 5 ур. Высшие: 3 - 5 ур.
	Выстрел ловца душ Истинный Выстрел ловца душ	Активный навык Наносит 100% базового урона + 663/1112/1552/1984/2407 дополнительного урона. При использовании даётся 1 меткая пуля, каждая меткая пуля повышает меткость на 1 ед. При активации состояния "Разрывные пули", пули на навык не тратятся, при этом сила атаки увеличивается на 20%. Цель, находящаяся под действие "Охотничьей метки", теряет 6/8/10/12/14% маны и дополнительно 150/300/450/600/750 ОМ. Дает 1 меткую пулю, пока не активно состояние "Разрывные пули".	Обычные: 5 ур. Высшие: 4, 5 ур. Истинная: Обычные: 5ур. Высшие: 5 ур.
	Долговечность	Длительность эффекта Ускорения возрастает на 1,5/3/4,5/6/7,5 сек.	Обычные: 4, 5 ур. Высшие: 3 - 5 ур.
	Сжигание духа	Увеличивает урон на 10/20/30/40% и вероятность нанесения критического удара на 1/2/3/4% навыка "Жгучий выстрел".	Обычные: 5 ур. Высшие: 4, 5 ур.
	Астральный проводник	Увеличивает шанс нанесения критического урона на 1/2/3/4% у всех навыков в состоянии "Разрывные пули".	Обычные: 5 ур. Высшие: 3 - 5 ур.
	Застывание души	При применении навыка "Ловчая сеть" к целям, находящимся под действием эффекта "Охотничья метка", увеличивается время замедления на 1/2/3 сек. и усиливает эффект замедления на 10/20/30%.	Обычные: 3 - 5 ур. Высшие: 2 - 5 ур.
	Остатки силы	При использовании навыка "Разлом души" поглощаемый урон увеличивается на 10/20/30/40%, расход ОМ уменьшается на 20/40/60/80%	Обычные: 3 - 5 ур. Высшие: 2 - 5 ур.
	Гневная очередь Истинная Гневная очередь	Активный навык Производит 6 выстрелов подряд, наносящих 75% базового + 643/1027/1383 дополнительного урона. Для применения требуется хотя бы 1 меткая пуля. Расходуется до 3 метких пуль. Если пуль меньше 3, все 6 атак провести не удастся, и они будут прерваны. В состоянии "Разрывные пули" появляется 30% вероятность израсходовать дополнительную меткую пулю, при этом скорость перезарядки сокращается вдвое.	Обычные: 5 ур. Высшие: 5 ур. Истинная: Высшие: 4, 5 ур.

	Шальная пуля	Навык "Выстрел" с вероятностью 20/40/60% может сгенерировать 1 меткую пулю, если стрелок не находится в состоянии обескураживания. Снижает перезарядку навыка "Выстрел" на 0,5/1/1,5 сек, если активно состояние "Разрывные пули".	Обычные: 5 ур. Высшие: 4, 5 ур.
	Средоточие духа	При получении меткой пули при использовании навыка "Перезарядка", существует 15/30/45/60/75%-ая вероятность получить дополнительную 1 меткую пулю. Уменьшает вероятность прерывания навыка "Перезарядка" на 25/50/75/100/125%. Снижает время перезарядки навыка "Перезарядка" на 3/7/11/15/19 сек.	Обычные: 5 ур. Высшие: 5 ур.

Ветка "Взрыв":

Талант развиваемый руной		Бонус	Встречается на рунах
	Раскаленная пуля	Увеличивает силу атаки навыка "Жгучий выстрел" на 2/4/6/8/10/12% и дополнительно 45/60/75/90/105/120.	Обычные: 3 - 5 ур. Высшие: 2 - 5 ур.
	Разрывающая шрапнель	Увеличивает базовый урон навыка "Сквозная рана" на 10/20/30/40%. В состоянии "Разрывные пули" увеличивает время замедления на 1/2/3/4 сек.	Обычные: 4, 5 ур. Высшие: 3 - 5 ур.
	Ураганный огонь Истинный Ураганный огонь	Активный навык Атакует цели в пределах сектора 120 градусов радиусом 18 м., наносит 100% базового + 791/1436/2069/2690/3300 дополнительного урона. Накладывает на цели эффект горения, ежесекундно снимающий 60/120/180/240/300 ОЗ в течение 5 сек и дополнительно 20% от мастерства огня. В состоянии "Разрывные пули" расходует 1 меткую пулю и наносит на 20% больше урона. Время горения увеличивается на 3 сек. и наносит дополнительный урон 30% от мастерства огня. Эффекты горения накладываются отдельно.	Обычные: 5 ур. Высшие: 4 - 5 ур. Истинная: Высшие: 4, 5 ур.
	Скорость огня	Увеличивает эффект ускорения на 5/10/15/20/25% и уклонение на 15/30/45/60/75.	Обычные: 4, 5 ур. Высшие: 3 - 5 ур.
	Эффективная стрельба	Увеличивает урон от навыка "Сквозная рана" на 5/10/15/20% и уменьшает расход ОМ на 15/30/45/60%.	Обычные: 3 - 5 ур. Высшие: 2 - 5 ур.
	Плавление камней	Если на цель наложен эффект возгорания, то навык "Ловчая сеть" уменьшает максимальное ОЗ цели на 4/8/12/16/20% и снижает эффект лечения цели на 10/20/30/40/50% в течение 10 сек.	Обычные: 3 - 5 ур. Высшие: 2 - 5 ур.

	Рассеивание	Увеличивает область действия на 2/4/6/8 м и уменьшает время перезарядки на 10/20/30/40 сек. навыка "Слабость".	Обычные: 5 ур. Высшие: 4, 5 ур.
	Скоростная стрельба	Сокращает время перезарядки навыка "Сквозная рана" на 1/2/3/4/5 сек.	Обычные: 4, 5 ур. Высшие: 3 - 5 ур.
	Поощрение	Увеличивает время действия на 5/10/15/20 мин и снижает расход ОМ на 20/40/60/80% навыка "Прицельный огонь", а также увеличивает крит. урон при его применении на 2/4/6/8%.	Обычные: 3 - 5 ур. Высшие: 2 - 5 ур.
	Яростное пламя Истинное Яростное пламя	Активный навык. Во время трёх последующих атак базовый урон увеличивается на 15/20/25%, длительность 15 сек. Если персонаж получает урон во время чтения навыка - он входит в состояние "Ярости", которое увеличивает вероятность критического шанса на 10% для 3 последующих атак, время длительности 15 сек.	Обычные: 5 ур. Высшие: 5 ур. Истинная: Высшие: 4, 5 ур.
	Соппротивление души	Если персонаж в состоянии Разлома души подвергается атаке, его сопротивление всем стихиям увеличивается на 10/20/30/40, а защита - 10/20/30/40 . Суммируется до 3 раз, время действия 10 секунд.	Обычные: 5 ур. Высшие: 4, 5 ур.
	Очищающее пламя	Уменьшает расход ОМ атакующих навыков огня на 6/12/18/24/30/36% и увеличивает их дополнительный урон на 1/2/3/4/5/6%.	Обычные: 5 ур. Высшие: 5 ур.

На сайте игры

Revision #3

Created 29 May 2023 18:11:52 by Главный Редактор

Updated 12 July 2023 09:24:07 by Главный Редактор