

# Стрелок

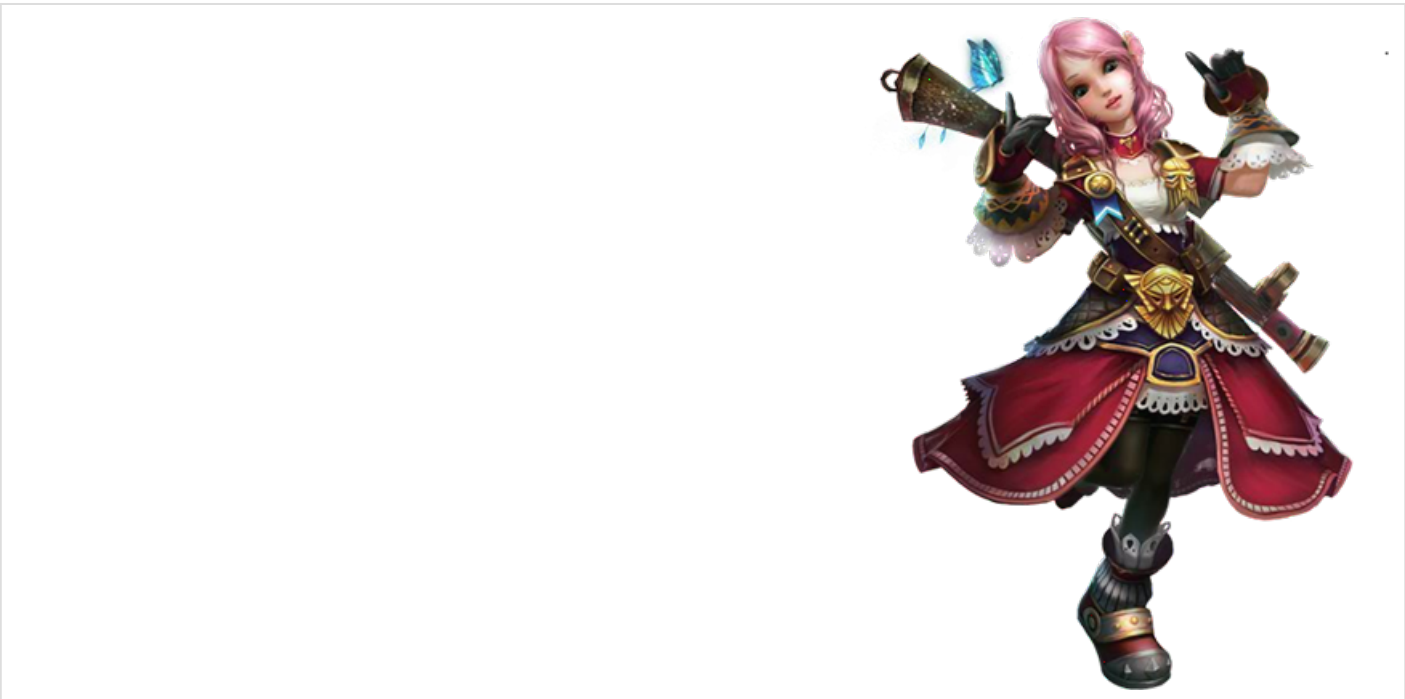
- [Класс стрелок](#)
- [Стрелок. Руны](#)

# Класс стрелок



## Стрелок

# Особенности класса



Доступные расы:	Гномы
Тип атаки:	Дистанционная
Тип брони:	Легкая броня
Тип оружия:	Ружье
Показатель защиты:	Низкий
Показатель атаки:	Высокий
Роль в группе:	ДД

Стрелок использует в бою огнестрельное оружие. Главное для данного класса - держать противника на дистанции, в чем не мало помогают навыки контроля. Так как стрелок не закован в мощную броню, то скорость и маневренность - вот залог его успеха. Поливая врага издалека ураганным огнем, используя укрытия и специальные умения ослабляющие противника, стрелок становится достойным соперником. А если противник все же смог подобраться достаточно близко, то не зазорно и отступить, чтобы с новой позиции продолжить бой.

## Сильные стороны

- В зависимости от ветки: большой урон по многочисленным целям или большой урон по единичной цели.
- В зависимости от ветки - большое количество проклятий и ослабляющих навыков.
- Большое количество навыков, позволяющих держать противника на расстоянии.
- Увеличение собственной скорости передвижения;
- Увеличение меткости союзников.
- Высокий наносимый урон.
- Высокий показатель меткости и уклонения.
- Высокая дальность атаки.

## Слабые стороны

- Низкий показатель защиты.
- Низкий показатель здоровья.
- Зачастую нуждается в группе.

## Навыки класса

Общие навыки доступны всем представителям класса Стрелок, независимо от выбранной игроком ветки развития.

Навыки до 60 уровня изучаются в разделе меню "Навыки и таланты (клавиша К) - Класс"

После достижения 60 уровня все умения учатся посредством открытия запечатанных свитков навыков.

Наставник - стрелок Берт (Хоссингер, Площадь Лиг)

## Система Метких пуль

При создании своего оружия, гномы вкладывают в него частичку своей души: взамен, используя уникальные навыки, они получают особые пули - Меткие пули, разящие их врагов.

Каждая Меткая пуля (Пуля Души), собранная стрелком, увеличивает его меткость на 1 единицу. Одновременно при себе можно носить 20 Метких пуль без ограничения по времени: они не пропадут при выходе из игры.

Действие Метких пуль усиливается по мере роста уровня персонажа. Собрать их можно с помощью некоторых атакующих навыков, а так же способностями: Перезарядка и Быстрая Зарядка (Ветка "Дух").

После активации состояния Меткие пули, каждая из собранных Пуль будет тратиться при использовании атакующего навыка. Она заметно усилит наносимый стрелком урон, а кроме того добавит определенные эффекты к разным умениям.

Активировать состояние Меткие пули можно, использовав навык Разрывные пули или нажав на окне показателя количества Пуль левой кнопкой мыши. Отменить состояние можно, повторно использовав навык Разрывные пули или повторно нажав на окно показателя количества Пуль.

## Показатель количества Пуль

Игроки, выбравшие для развития класс стрелок, уже с первых минут знакомства с игровым интерфейсом увидят панель-индикатор, имеющую вид обоймы. Изначально она несет в себе число 0, а значит содержит в себе 0 Метких Пуль.



Как только стрелок собирает 20 Метких пуль, их набор прекращается: они достигают своего максимального количества. После этого окно Метких пуль, которое находится на игровом экране каждого стрелка, будет светиться, показывая, что все Пули готовы к использованию и новые не будут прибавляться.

После того, как стрелок использует Меткие пули, их количество уменьшается в соответствии с использованными Пулями и, соответственно, становится возможным их сбор. Панель Пуль в это время перестает светиться, тем самым привлекая внимание стрелка.

## Особенности веток развития

Вы сможете выбрать из трех типов специализации Стрелка, каждый из которых отличается своими особыми умениями и навыками:

### Ветка Око

Позволит наносить огромный урон по одиночной цели, а так же накладывать на нее различные подавляющие эффекты и проклятия. Вместе с этим Стрелок ветки Око сможет усиливать собственные навыки и навыки своих союзников. Стрелки этой ветки отдают предпочтение стихии Земли.

# Ветка Дух

Раскроет перед Стрелком все грани использования Метких пуль в бою и позволит наносить постоянный сильный урон по единичной цели. Эта ветка заметно уступает Оку по количеству проклятий, однако имеет возможность практически постоянно использовать Меткие пули. Совмещает в себе две стихии, однако не стоит ждать чудес от этой ветки на низких уровнях.

# Ветка Взрыв

Сделает Стрелка желанным гостем в любом походе, в котором встречается большое количество монстров, а так же даст билет на массовые столкновения игроков. Стрелок ветки Взрыв обладает способностью наносить устрашающий постоянный урон по многочисленным целям, однако так же уступает по количеству проклятий. Специализируется на стихии Огня.

# Стиль игры

## Одиночная

Благодаря высокой силе атаки, большой скорости передвижения и наличию навыков контроля, стрелок в любой ветке может спокойно расправляться с монстрами как своего уровня, так имеющими уровень более высокий: при правильном развитии персонажа стрелку не составит труда держать цель от себя на таком расстоянии, чтобы она не могла нанести урон.

Среди навыков для питомцев стрелки отдают предпочтение тем, что увеличивают силу защиты и атаки, показатели мастерства Огня и Земли, а так же те, что восстанавливают здоровье и ману. Не лишним для стрелка так же будет танкующий питомец, который сможет держать на себе монстров, пока стрелок атакует их с безопасного расстояния.

На невысоком уровне стрелок мало что может противопоставить своему противнику, поэтому зачастую избегает лобовых столкновений в PvP один на один. Однако, благодаря дальности атаки, зачастую право первого удара достается именно стрелку, а значит, благодаря своим навыкам, он имеет высокую возможность уничтожить врага до того, как тот нанесет ответный удар.

## Отряд

Ценность стрелка в различных отрядах зачастую зависит от того, какую ветку развития он для себя выбрал и на какие виды атаки сделал упор. В походах, где игрокам придется столкнуться с большим количеством монстров, более желанным будет стрелок с массовыми атаками (Взрыв), однако место в подобных походах остается и стрелку других веток: ведь вне зависимости от ветки талантов, все стрелки обладают одним массово атакующим навыком, а их высокая атака по одиночной цели поможет быстро расправиться с любым боссом. Сопартийцам, ориентированным на меткость атаки, немало поможет соответствующий бафф стрелка.

В массовых PvP сражениях стрелок ветки "Взрыв" является хорошим ДД (персонажем, наносящим урон), однако предпочитает прятаться за спиной более защищенных персонажей - впрочем, и стрелки других двух веток могут противопоставить в массовом PvP противнику большое количество проклятий и ослабляющие навыки.








---

[На сайт игры](#)

Image not found or type unknown

# Стрелок. Руны




## Ветка "Око":









Талант развиваемый руной		Бонус	Встречается на рунах
	Знак слабости	Время действия "Охотничьей метки" увеличивается на 2/4/6/8/10/12 сек. , дополнительно уменьшается защита противника на 1/2/3/4/5/6% и 60/75/90/105/120/135 очков.	Обычные: 4, 5 ур. Высшие: 3 - 5 ур.
	Усиленная пуля	Дополнительный урон навыка "Стрельба" увеличивается на 2/4/6/8/10/12% плюс 10/20/30/40/50/60% от мастерства Земли.	Обычные: 3 - 5 ур. Высшие: 2 - 5 ур.
	Концентрация духа	В состоянии обескураживания уменьшается расход ОМ на 15/30/45/60/75%, увеличивается шанс. крит. удара на 2/4/6/8/10% при использовании навыка "Стрельба".	Обычные: 3 - 5 ур. Высшие: 2 - 5 ур.
	Меткий выстрел  Истинный Меткий выстрел	Активный навык Наносит 100% базового урона + 1313/2312/3293/4256/5200 дополнительного урона. Во время действия эффекта "Разрывные пули" попавшая в цель "Меткая пуля" вызывает кровотечение. В течение 10 сек цель теряет 29/46/64/81/98 ед здоровья ежесекундно, если эффект будет суммирован 3 раза, есть вероятность 25%, что монстр будет отброшен на 4 м. После активации состояния "Разрывные пули" на навык тратится 1 меткая пуля, увеличивающая урон на 20%, удваивающая эффект кровопотери и увеличивает вероятность отбросить цель до 100%. Дает 1 меткую пулю, пока не активно состояние "Разрывные пули".	Обычные: 5 ур. Высшие: 4, 5 ур.  Истинная: Обычные: 5 ур. Высшие: 5 ур.
	Густое облако	Усиливает эффект замедления, вызванный Слабостью на 10/20/30%. Уменьшает время перезарядки таланта на 15/30/45 сек.	Обычные: 5 ур. Высшие: 5 ур.
	След пули	"Стрельба" дополнительно уменьшает защиту цели на 25/50/75/100/125 в течение 10 секунд.	Обычные: 5 ур. Высшие: 4, 5 ур.
	Энергия души	При получении Меткой пули восстанавливается 1/1,5/2/2,5% максимальной маны.	Обычные: 4, 5 ур. Высшие: 3 - 5 ур.




	Контакт	Увеличивает шанс критического удара при использовании навыка "Прицельный огонь" на 1/1,5/2/2,5%. Увеличивает время действия навыка на 5/10/15/20 мин.	Обычные: 3 - 5 ур. Высшие: 2 - 5 ур.
	Снайпер	Навык "Жгучий выстрел" отбрасывает цели, у которых ОЗ выше 30/20/10%. Меткость "Мощного выстрела" увеличивается на 20/40/60. При использовании "Охотничьей метки" в течение 10 сек скорость применения "Мощного выстрела" увеличивается на 50/100/150%.	Обычные: 5 ур. Высшие: 4, 5 ур.
	Отважный настрой  Истинный Отважный настрой	Активный навык. Аура Увеличивает атаку всех членов отряда в области диаметром 16 м на 50/70/90% от их меткости. После активации ауры каждые 2 сек. расходуется мана в размере 0,3%.	Обычные: 5 ур. Высшие: 5 ур.  Истинная: Высшие: 4, 5 ур.
	Передышка	При получении Меткой пули восстанавливает 1/1,5/2/2,5% от максимального ОЗ.	Обычные: 5 ур. Высшие: 4, 5 ур.
	Быстрое обескураживание	Уменьшает время перезарядки "Выстрел ужаса" на 1/2/3/4/5/6 сек. и увеличивает дополнительный урон навыка на 2/4/6/8/10/12%.	Обычные: 4, 5 ур. Высшие: 3 - 5 ур.








## Ветка "Дух":


Талант развиваемый руной		Бонус	Встречается на рунах
	Разлад души	Вероятность возникновения состояния Обескураживания при использовании "Выстрела ужаса" увеличивается на 5/10/15/20/25%. Наносится дополнительный урон в размере 60/120/180/240/300 оч, если у цели меньше 25% ОЗ.	Обычные: 4, 5 ур. Высшие: 3 - 5 ур.
	Опытный охотник	Охотничья метка дополнительно уменьшает уклонение цели на 5/10/15/20 и увеличивает расстояние действия навыка на 3/6/9/12 м.	Обычные: 3 - 5 ур. Высшие: 2 - 5 ур.
	Плавное исчезновение	Увеличивает время действия "Охотничьей метки" на 2/4/6/8 сек. и Слабости на 1/2/3/4 сек.	Обычные: 4, 5 ур. Высшие: 3 - 5 ур.

	Выстрел ловца душ  Истинный Выстрел ловца душ	Активный навык Наносит 100% базового урона + 663/1112/1552/1984/2407 дополнительного урона. При использовании даётся 1 меткая пуля, каждая меткая пуля повышает меткость на 1 ед. При активации состояния "Разрывные пули", пули на навык не тратятся, при этом сила атаки увеличивается на 20%. Цель, находящаяся под действие "Охотничьей метки", теряет 6/8/10/12/14% маны и дополнительно 150/300/450/600/750 ОМ. Дает 1 меткую пулю, пока не активно состояние "Разрывные пули".	Обычные: 5 ур. Высшие: 4, 5 ур.  Истинная: Обычные: 5ур. Высшие: 5 ур.
	Долговечность	Длительность эффекта Ускорения возрастает на 1,5/3/4,5/6/7,5 сек.	Обычные: 4, 5 ур. Высшие: 3 - 5 ур.
	Сжигание духа	Увеличивает урон на 10/20/30/40% и вероятность нанесения критического удара на 1/2/3/4% навыка "Жгучий выстрел".	Обычные: 5 ур. Высшие: 4, 5 ур.
	Астральный проводник	Увеличивает шанс нанесения критического урона на 1/2/3/4% у всех навыков в состоянии "Разрывные пули".	Обычные: 5 ур. Высшие: 3 - 5 ур.
	Застывание души	При применении навыка "Ловчая сеть" к целям, находящимся под действием эффекта "Охотничья метка", увеличивается время замедления на 1/2/3 сек. и усиливает эффект замедления на 10/20/30%.	Обычные: 3 - 5 ур. Высшие: 2 - 5 ур.
	Остатки силы	При использовании навыка "Разлом души" поглощаемый урон увеличивается на 10/20/30/40%, расход ОМ уменьшается на 20/40/60/80%	Обычные: 3 - 5 ур. Высшие: 2 - 5 ур.
	Гневная очередь  Истинная Гневная очередь	Активный навык Производит 6 выстрелов подряд, наносящих 75% базового + 643/1027/1383 дополнительного урона. Для применения требуется хотя бы 1 меткая пуля. Расходуется до 3 метких пуль. Если пуль меньше 3, все 6 атак провести не удастся, и они будут прерваны. В состоянии "Разрывные пули" появляется 30% вероятность израсходовать дополнительную меткую пулю, при этом скорость перезарядки сокращается вдвое.	Обычные: 5 ур. Высшие: 5 ур.  Истинная: Высшие: 4, 5 ур.
	Шальная пуля	Навык "Выстрел" с вероятностью 20/40/60% может сгенерировать 1 меткую пулю, если стрелок не находится в состоянии обескураживания. Снижает перезарядку навыка "Выстрел" на 0,5/1/1,5 сек, если активно состояние "Разрывные пули".	Обычные: 5 ур. Высшие: 4, 5 ур.

	Средоточие духа	При получении меткой пули при использовании навыка "Перезарядка", существует 15/30/45/60/75%-ая вероятность получить дополнительную 1 меткую пулю. Уменьшает вероятность прерывания навыка "Перезарядка" на 25/50/75/100/125%. Снижает время перезарядки навыка "Перезарядка" на 3/7/11/15/19 сек.	Обычные: 5 ур. Высшие: 5 ур.
---	-----------------	--	---------------------------------------

## Ветка "Взрыв":

Талант развиваемый руной		Бонус	Встречается на рунах
	Раскаленная пуля	Увеличивает силу атаки навыка "Жгучий выстрел" на 2/4/6/8/10/12% и дополнительно 45/60/75/90/105/120.	Обычные: 3 - 5 ур. Высшие: 2 - 5 ур.
	Разрывающая шрапнель	Увеличивает базовый урон навыка "Сквозная рана" на 10/20/30/40%. В состоянии "Разрывные пули" увеличивает время замедления на 1/2/3/4 сек.	Обычные: 4, 5 ур. Высшие: 3 - 5 ур.
	Ураганный огонь  Истинный Ураганный огонь	Активный навык Атакует цели в пределах сектора 120 градусов радиусом 18 м., наносит 100% базового + 791/1436/2069/2690/3300 дополнительного урона. Накладывает на цели эффект горения, ежесекундно снимающий 60/120/180/240/300 ОЗ в течение 5 сек и дополнительно 20% от мастерства огня. В состоянии "Разрывные пули" расходует 1 меткую пулю и наносит на 20% больше урона. Время горения увеличивается на 3 сек. и наносит дополнительный урон 30% от мастерства огня. Эффекты горения накладываются отдельно.	Обычные: 5 ур. Высшие: 4 - 5 ур.  Истинная: Высшие: 4, 5 ур.
	Скорость огня	Увеличивает эффект ускорения на 5/10/15/20/25% и уклонение на 15/30/45/60/75.	Обычные: 4, 5 ур. Высшие: 3 - 5 ур.
	Эффективная стрельба	Увеличивает урон от навыка "Сквозная рана" на 5/10/15/20% и уменьшает расход ОМ на 15/30/45/60%.	Обычные: 3 - 5 ур. Высшие: 2 - 5 ур.
	Плавление камней	Если на цель наложен эффект возгорания, то навык "Ловчая сеть" уменьшает максимальное ОЗ цели на 4/8/12/16/20% и снижает эффект лечения цели на 10/20/30/40/50% в течение 10 сек.	Обычные: 3 - 5 ур. Высшие: 2 - 5 ур.
	Рассеивание	Увеличивает область действия на 2/4/6/8 м и уменьшает время перезарядки на 10/20/30/40 сек. навыка "Слабость".	Обычные: 5 ур. Высшие: 4, 5 ур.

	Скоростная стрельба	Сокращает время перезарядки навыка "Сквозная рана" на 1/2/3/4/5 сек.	Обычные: 4, 5 ур. Высшие: 3 - 5 ур.
	Поощрение	Увеличивает время действия на 5/10/15/20 мин и снижает расход ОМ на 20/40/60/80% навыка "Прицельный огонь", а также увеличивает крит. урон при его применении на 2/4/6/8%.	Обычные: 3 - 5 ур. Высшие: 2 - 5 ур.
	Яростное пламя  Истинное Яростное пламя	Активный навык. Во время трёх последующих атак базовый урон увеличивается на 15/20/25%, длительность 15 сек. Если персонаж получает урон во время чтения навыка - он входит в состояние "Ярости", которое увеличивает вероятность критического шанса на 10% для 3 последующих атак, время длительности 15 сек.	Обычные: 5 ур. Высшие: 5 ур.  Истинная: Высшие: 4, 5 ур.
	Сопrotивление души	Если персонаж в состоянии Разлома души подвергается атаке, его сопротивление всем стихиям увеличивается на 10/20/30/40, а защита - 10/20/30/40 . Суммируется до 3 раз, время действия 10 секунд.	Обычные: 5 ур. Высшие: 4, 5 ур.
	Очищающее пламя	Уменьшает расход ОМ атакующих навыков огня на 6/12/18/24/30/36% и увеличивает их дополнительный урон на 1/2/3/4/5/6%.	Обычные: 5 ур. Высшие: 5 ур.