

Стрелок

- [Класс стрелок](#)
- [Стрелок. Руны](#)
- [Стрелок. Навыки](#)
- [Стрелок. Запечатанные свитки навыков](#)
- [Стрелок. Сравнение бонусов энергии рун](#)

Класс стрелок



Стрелок

Особенности класса



Доступные расы:	Гномы
Тип атаки:	Дистанционная
Тип брони:	Легкая броня
Тип оружия:	Ружье
Показатель защиты:	Низкий
Показатель атаки:	Высокий
Роль в группе:	ДД

Стрелок использует в бою огнестрельное оружие. Главное для данного класса - держать противника на дистанции, в чем не мало помогают навыки контроля. Так как стрелок не закован в мощную броню, то скорость и маневренность - вот залог его успеха. Поливая врага издали ураганным огнем, используя укрытия и специальные умения ослабляющие противника, стрелок становится достойным соперником. А если противник все же смог подобраться достаточно близко, то не зазорно и отступить, чтобы с новой позиции продолжить бой.

Сильные стороны

- В зависимости от ветки: большой урон по многочисленным целям или большой урон по единичной цели.
- В зависимости от ветки - большое количество проклятий и ослабляющих навыков.
- Большое количество навыков, позволяющих держать противника на расстоянии.
- Увеличение собственной скорости передвижения;
- Увеличение меткости союзников.
- Высокий наносимый урон.
- Высокий показатель меткости и уклонения.
- Высокая дальность атаки.

Слабые стороны

- Низкий показатель защиты.
- Низкий показатель здоровья.
- Зачастую нуждается в группе.

Навыки класса

Общие навыки доступны всем представителям класса Стрелок, независимо от выбранной игроком ветки развития.

Навыки до 60 уровня изучаются в разделе меню "Навыки и таланты (клавиша К) - Класс"

После достижения 60 уровня все умения учатся посредством открытия запечатанных свитков навыков.

Наставник - стрелок Берт (Хоссингер, Площадь Лиг)

Система Метких пуль

При создании своего оружия, гномы вкладывают в него частичку своей души: взамен, используя уникальные навыки, они получают особые пули - Меткие пули, разящие их врагов.

Каждая Меткая пуля (Пуля Души), собранная стрелком, увеличивает его меткость на 1 единицу. Одновременно при себе можно носить 20 Метких пуль без ограничения по времени: они не пропадут при выходе из игры.

Действие Метких пуль усиливается по мере роста уровня персонажа. Собрать их можно с помощью некоторых атакующих навыков, а так же способностями: Перезарядка и Быстрая Зарядка (Ветка "Дух").

После активации состояния Меткие пули, каждая из собранных Пуль будет тратиться при использовании атакующего навыка. Она заметно усилит наносимый стрелком урон, а кроме того добавит определенные эффекты к разным умениям.

Активировать состояние Меткие пули можно, использовав навык Разрывные пули или нажав на окне показателя количества Пуль левой кнопкой мыши. Отменить состояние можно, повторно использовав навык Разрывные пули или повторно нажав на окно показателя количества Пуль.

Показатель количества Пуль

Игроки, выбравшие для развития класс стрелок, уже с первых минут знакомства с игровым интерфейсом увидят панель-индикатор, имеющую вид обоймы. Изначально она несет в себе число 0, а значит содержит в себе 0 Метких Пуль.



Как только стрелок собирает 20 Метких пуль, их набор прекращается: они достигают своего максимального количества. После этого окно Метких пуль, которое находится на игровом экране каждого стрелка, будет светиться, показывая, что все Пули готовы к использованию и новые не будут прибавляться.

После того, как стрелок использует Меткие пули, их количество уменьшается в соответствии с использованными Пулями и, соответственно, становится возможным их сбор. Панель Пуль в это время перестает светиться, тем самым привлекая внимание стрелка.

Особенности веток развития

Вы сможете выбрать из трех типов специализации Стрелка, каждый из которых отличается своими особыми умениями и навыками:

Ветка Око

Позволит наносить огромный урон по одиночной цели, а так же накладывать на нее различные подавляющие эффекты и проклятия. Вместе с этим Стрелок ветки Око сможет усиливать собственные навыки и навыки своих союзников. Стрелки этой ветки отдают предпочтение стихии Земли.

Ветка Дух

Раскроет перед Стрелком все грани использования Метких пуль в бою и позволит наносить постоянный сильный урон по единичной цели. Эта ветка заметно уступает Оку по количеству проклятий, однако имеет возможность практически постоянно использовать Меткие пули. Совмещает в себе две стихии, однако не стоит ждать чудес от этой ветки на низких уровнях.

Ветка Взрыв

Сделает Стрелка желанным гостем в любом походе, в котором встречается большое количество монстров, а так же даст билет на массовые столкновения игроков. Стрелок ветки Взрыв обладает способностью наносить устрашающий постоянный урон по многочисленным целям, однако так же уступает по количеству проклятий. Специализируется на стихии Огня.

Стиль игры

Одиночная

Благодаря высокой силе атаки, большой скорости передвижения и наличию навыков контроля, стрелок в любой ветке может спокойно расправляться с монстрами как своего уровня, так имеющими уровень более высокий: при правильном развитии персонажа стрелку не составит труда держать цель от себя на таком расстоянии, чтобы она не могла нанести урон.

Среди навыков для питомцев стрелки отдают предпочтение тем, что увеличивают силу защиты и атаки, показатели мастерства Огня и Земли, а так же те, что восстанавливают здоровье и ману. Не лишним для стрелка так же будет танкующий питомец, который сможет держать на себе монстров, пока стрелок атакует их с безопасного расстояния.

На невысоком уровне стрелок мало что может противопоставить своему противнику, поэтому зачастую избегает лобовых столкновений в PvP один на один. Однако, благодаря дальности атаки, зачастую право первого удара достается именно стрелку, а значит, благодаря своим навыкам, он имеет высокую возможность уничтожить врага до того, как тот нанесет ответный удар.

Отряд

Ценность стрелка в различных отрядах зачастую зависит от того, какую ветку развития он для себя выбрал и на какие виды атаки сделал упор. В походах, где игрокам придется столкнуться с большим количеством монстров, более желанным будет стрелок с массовыми атаками (Взрыв), однако место в подобных походах остается и стрелку других веток: ведь вне зависимости от ветки талантов, все стрелки обладают одним массово атакующим навыком, а их высокая атака по одиночной цели поможет быстро расправиться с любым боссом. Сопартийцам, ориентированным на меткость атаки, немало поможет соответствующий бафф стрелка.








В массовых PvP сражениях стрелок ветки "Взрыв" является хорошим ДД (персонажем, наносящим урон), однако предпочитает прятаться за спиной более защищенных персонажей - впрочем, и стрелки других двух веток могут противопоставить в массовом PvP противнику большое количество проклятий и ослабляющие навыки.

[На сайт игры](#)

page 10 of 10 | type unknown




Стрелок. Руны









Ветка "Око":


Талант развиваемый руной		Бонус	Встречается на рунах
	Знак слабости	Время действия "Охотничьей метки" увеличивается на 2/4/6/8/10/12 сек. , дополнительно уменьшается защита противника на 1/2/3/4/5/6% и 60/75/90/105/120/135 очков.	Обычные: 4, 5 ур. Высшие: 3 - 5 ур.
	Усиленная пуля	Дополнительный урон навыка "Стрельба" увеличивается на 2/4/6/8/10/12% плюс 10/20/30/40/50/60% от мастерства Земли.	Обычные: 3 - 5 ур. Высшие: 2 - 5 ур.
	Концентрация духа	В состоянии обескураживания уменьшается расход ОМ на 15/30/45/60/75%, увеличивается шанс. крит. удара на 2/4/6/8/10% при использовании навыка "Стрельба".	Обычные: 3 - 5 ур. Высшие: 2 - 5 ур.
	Меткий выстрел Истинный Меткий выстрел	Активный навык Наносит 100% базового урона + 1313/2312/3293/4256/5200 дополнительного урона. Во время действия эффекта "Разрывные пули" попавшая в цель "Меткая пуля" вызывает кровотечение. В течение 10 сек цель теряет 29/46/64/81/98 ед здоровья ежесекундно, если эффект будет суммирован 3 раза, есть вероятность 25%, что монстр будет отброшен на 4 м. После активации состояния "Разрывные пули" на навык тратится 1 меткая пуля, увеличивающая урон на 20%, удваивающая эффект кровопотери и увеличивает вероятность отбросить цель до 100%. Дает 1 меткую пулю, пока не активно состояние "Разрывные пули".	Обычные: 5 ур. Высшие: 4, 5 ур. Истинная: Обычные: 5 ур. Высшие: 5 ур.
	Густое облако	Усиливает эффект замедления, вызванный Слабостью на 10/20/30%. Уменьшает время перезарядки таланта на 15/30/45 сек.	Обычные: 5 ур. Высшие: 5 ур.
	След пули	"Стрельба" дополнительно уменьшает защиту цели на 25/50/75/100/125 в течение 10 секунд.	Обычные: 5 ур. Высшие: 4, 5 ур.
	Энергия души	При получении Меткой пули восстанавливается 1/1,5/2/2,5% максимальной маны.	Обычные: 4, 5 ур. Высшие: 3 - 5 ур.

	Контакт	Увеличивает шанс критического удара при использовании навыка "Прицельный огонь" на 1/1,5/2/2,5%. Увеличивает время действия навыка на 5/10/15/20 мин.	Обычные: 3 - 5 ур. Высшие: 2 - 5 ур.
	Снайпер	Навык "Жгучий выстрел" отбрасывает цели, у которых ОЗ выше 30/20/10%. Меткость "Мощного выстрела" увеличивается на 20/40/60. При использовании "Охотничьей метки" в течение 10 сек скорость применения "Мощного выстрела" увеличивается на 50/100/150%.	Обычные: 5 ур. Высшие: 4, 5 ур.
	Отважный настрой Истинный Отважный настрой	Активный навык. Аура Увеличивает атаку всех членов отряда в области диаметром 16 м на 50/70/90% от их меткости. После активации ауры каждые 2 сек. расходуется мана в размере 0,3%.	Обычные: 5 ур. Высшие: 5 ур. Истинная: Высшие: 4, 5 ур.
	Передышка	При получении Меткой пули восстанавливает 1/1,5/2/2,5% от максимального ОЗ.	Обычные: 5 ур. Высшие: 4, 5 ур.
	Быстрое обескура- живание	Уменьшает время перезарядки "Выстрел ужаса" на 1/2/3/4/5/6 сек. и увеличивает дополнительный урон навыка на 2/4/6/8/10/12%.	Обычные: 4, 5 ур. Высшие: 3 - 5 ур.








Ветка "Дух":

Талант развиваемый руной		Бонус	Встречается на рунах
	Разлад души	Вероятность возникновения состояния Обескураживания при использовании "Выстрела ужаса" увеличивается на 5/10/15/20/25%. Наносится дополнительный урон в размере 60/120/180/240/300 оч, если у цели меньше 25% ОЗ.	Обычные: 4, 5 ур. Высшие: 3 - 5 ур.
	Опытный охотник	Охотничья метка дополнительно уменьшает уклонение цели на 5/10/15/20 и увеличивает расстояние действия навыка на 3/6/9/12 м.	Обычные: 3 - 5 ур. Высшие: 2 - 5 ур.
	Плавное исчезновение	Увеличивает время действия "Охотничьей метки" на 2/4/6/8 сек. и Слабости на 1/2/3/4 сек.	Обычные: 4, 5 ур. Высшие: 3 - 5 ур.

	<p>Выстрел ловца душ</p> <p>Истинный Выстрел ловца душ</p>	<p>Активный навык</p> <p>Наносит 100% базового урона + 663/1112/1552/1984/2407 дополнительного урона. При использовании даёт 1 меткая пуля, каждая меткая пуля повышает меткость на 1 ед. При активации состояния "Разрывные пули", пули на навык не тратятся, при этом сила атаки увеличивается на 20%. Цель, находящаяся под действие "Охотничьей метки", теряет 6/8/10/12/14% маны и дополнительно 150/300/450/600/750 ОМ.</p> <p>Дает 1 меткую пулю, пока не активно состояние "Разрывные пули".</p>	<p>Обычные: 5 ур.</p> <p>Высшие: 4, 5 ур.</p> <p>Истинная: Обычные: 5ур.</p> <p>Высшие: 5 ур.</p>
	<p>Долговечность</p>	<p>Длительность эффекта Ускорения возрастает на 1,5/3/4,5/6/7,5 сек.</p>	<p>Обычные: 4, 5 ур.</p> <p>Высшие: 3 - 5 ур.</p>
	<p>Сжигание духа</p>	<p>Увеличивает урон на 10/20/30/40% и вероятность нанесения критического удара на 1/2/3/4% навыка "Жгучий выстрел".</p>	<p>Обычные: 5 ур.</p> <p>Высшие: 4, 5 ур.</p>
	<p>Астральный проводник</p>	<p>Увеличивает шанс нанесения критического урона на 1/2/3/4% у всех навыков в состоянии "Разрывные пули".</p>	<p>Обычные: 5 ур.</p> <p>Высшие: 3 - 5 ур.</p>
	<p>Застывание души</p>	<p>При применении навыка "Ловчая сеть" к целям, находящимся под действием эффекта "Охотничья метка", увеличивается время замедления на 1/2/3 сек. и усиливает эффект замедления на 10/20/30%.</p>	<p>Обычные: 3 - 5 ур.</p> <p>Высшие: 2 - 5 ур.</p>
	<p>Остатки силы</p>	<p>При использовании навыка "Разлом души" поглощаемый урон увеличивается на 10/20/30/40%, расход ОМ уменьшается на 20/40/60/80%</p>	<p>Обычные: 3 - 5 ур.</p> <p>Высшие: 2 - 5 ур.</p>
	<p>Гневная очередь</p> <p>Истинная Гневная очередь</p>	<p>Активный навык</p> <p>Производит 6 выстрелов подряд, наносящих 75% базового + 643/1027/1383 дополнительного урона. Для применения требуется хотя бы 1 меткая пуля. Расходуется до 3 метких пуль. Если пуль меньше 3, все 6 атак провести не удастся, и они будут прерваны. В состоянии "Разрывные пули" появляется 30% вероятность израсходовать дополнительную меткую пулю, при этом скорость перезарядки сокращается вдвое.</p>	<p>Обычные: 5 ур.</p> <p>Высшие: 5 ур.</p> <p>Истинная: Высшие: 4, 5 ур.</p>
	<p>Шальная пуля</p>	<p>Навык "Выстрел" с вероятностью 20/40/60% может сгенерировать 1 меткую пулю, если стрелок не находится в состоянии обескураживания. Снижает перезарядку навыка "Выстрел" на 0,5/1/1,5 сек, если активно состояние "Разрывные пули".</p>	<p>Обычные: 5 ур.</p> <p>Высшие: 4, 5 ур.</p>

	Средоточие духа	При получении меткой пули при использовании навыка "Перезарядка", существует 15/30/45/60/75%-ая вероятность получить дополнительную 1 меткую пулю. Уменьшает вероятность прерывания навыка "Перезарядка" на 25/50/75/100/125%. Снижает время перезарядки навыка "Перезарядка" на 3/7/11/15/19 сек.	Обычные: 5 ур. Высшие: 5 ур.
-----------------------------------------------------------------------------------	-----------------	----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------	---------------------------------------





Ветка "Взрыв":






Талант развиваемый руной		Бонус	Встречается на рунах
	Раскаленная пуля	Увеличивает силу атаки навыка "Жгучий выстрел" на 2/4/6/8/10/12% и дополнительно 45/60/75/90/105/120.	Обычные: 3 - 5 ур. Высшие: 2 - 5 ур.
	Разрывающая шрапнель	Увеличивает базовый урон навыка "Сквозная рана" на 10/20/30/40%. В состоянии "Разрывные пули" увеличивает время замедления на 1/2/3/4 сек.	Обычные: 4, 5 ур. Высшие: 3 - 5 ур.
	Ураганный огонь Истинный Ураганный огонь	Активный навык Атакует цели в пределах сектора 120 градусов радиусом 18 м., наносит 100% базового + 791/1436/2069/2690/3300 дополнительного урона. Накладывает на цели эффект горения, ежесекундно снимающий 60/120/180/240/300 ОЗ в течение 5 сек и дополнительно 20% от мастерства огня. В состоянии "Разрывные пули" расходует 1 меткую пулю и наносит на 20% больше урона. Время горения увеличивается на 3 сек. и наносит дополнительный урон 30% от мастерства огня. Эффекты горения накладываются отдельно.	Обычные: 5 ур. Высшие: 4 - 5 ур. Истинная: Высшие: 4, 5 ур.
	Скорость огня	Увеличивает эффект ускорения на 5/10/15/20/25% и уклонение на 15/30/45/60/75.	Обычные: 4, 5 ур. Высшие: 3 - 5 ур.
	Эффективная стрельба	Увеличивает урон от навыка "Сквозная рана" на 5/10/15/20% и уменьшает расход ОМ на 15/30/45/60%.	Обычные: 3 - 5 ур. Высшие: 2 - 5 ур.
	Плавление камней	Если на цель наложен эффект возгорания, то навык "Ловчая сеть" уменьшает максимальное ОЗ цели на 4/8/12/16/20% и снижает эффект лечения цели на 10/20/30/40/50% в течение 10 сек.	Обычные: 3 - 5 ур. Высшие: 2 - 5 ур.
	Рассеивание	Увеличивает область действия на 2/4/6/8 м и уменьшает время перезарядки на 10/20/30/40 сек. навыка "Слабость".	Обычные: 5 ур. Высшие: 4, 5 ур.

	Скоростная стрельба	Сокращает время перезарядки навыка "Сквозная рана" на 1/2/3/4/5 сек.	Обычные: 4, 5 ур. Высшие: 3 - 5 ур.
	Поощрение	Увеличивает время действия на 5/10/15/20 мин и снижает расход ОМ на 20/40/60/80% навыка "Прицельный огонь", а также увеличивает крит. урон при его применении на 2/4/6/8%.	Обычные: 3 - 5 ур. Высшие: 2 - 5 ур.
	Яростное пламя Истинное Яростное пламя	Активный навык. Во время трёх последующих атак базовый урон увеличивается на 15/20/25%, длительность 15 сек. Если персонаж получает урон во время чтения навыка - он входит в состояние "Ярости", которое увеличивает вероятность критического шанса на 10% для 3 последующих атак, время длительности 15 сек.	Обычные: 5 ур. Высшие: 5 ур. Истинная: Высшие: 4, 5 ур.
	Сопrotивление души	Если персонаж в состоянии Разлома души подвергается атаке, его сопротивление всем стихиям увеличивается на 10/20/30/40, а защита - 10/20/30/40 . Суммируется до 3 раз, время действия 10 секунд.	Обычные: 5 ур. Высшие: 4, 5 ур.
	Очищающее пламя	Уменьшает расход ОМ атакующих навыков огня на 6/12/18/24/30/36% и увеличивает их дополнительный урон на 1/2/3/4/5/6%.	Обычные: 5 ур. Высшие: 5 ур.

Стрелок. Навыки

Атакующие навыки

Название		Стихия	Описание	Уровень
	Стрельба	Земля	Атака по одиночной цели. Дальность: 22 метров Наносит 100% урона базовой атаки + дополнительный урон.	1
			Тратится 1 Меткая пуля. После активации навыка "Разрывные пули" перезарядка навыка уменьшается на 1.0 сек, бонус к атаке увеличивается на 20%, появляется 40% возможность получить 1 Пулю Души в состоянии обескураживания	
	Выстрел ужаса	Огонь	Атака по одиночной цели. Дальность: 22 метров. Наносит 100% урона базовой атаки + дополнительный урон. Вводит в состояние обескураживания с вероятностью 30%	1
			Тратится 1 Меткая пуля. После активации навыка "Разрывные пули" противнику с показателем здоровья ниже 25% наносится дополнительный урон, увеличивает вероятность Обескураживания на 20%, есть возможность получить 1 меткую пулю	
	Жгучий выстрел	Огонь	Атака по одиночной цели. Дальность: 22 метров. Наносит 100% урона базовой атаки + дополнительный урон. Отбрасывает монстра с уровнем здоровья 40% и выше на расстояние 4 метра. Цель с "Охотничьей меткой" с вероятностью 50% оглушается на 2 секунды.	10
			Тратится 1 Меткая пуля. После активации навыка "Разрывные пули" увеличивается показатель базовой атаки на 20%, вероятность нанесения крит.урона возрастает на 2%, усиливает атаку на 5%.	
	Сквозная рана	Земля	Дальность: 18 метров. Массовая атака. Наносит 100% базового урона + дополнительный урон на цели, находящиеся в пределах 18.0 метров по линии выстрела.	20
			Тратится 1 Меткая пуля. После активации навыка "Разрывные пули" атака увеличивается на 20%, на 2 секунды скорость передвижения цели уменьшается на 50%	








	Ловчая сеть	Земля	<p>Дальность: 22 метров. Минимальное расстояние выстрела: 5 метров. Атака по одиночной цели. Наносит 80% базового урона + дополнительный урон. Увеличивает меткость на 80 единиц, парализует противника на 4 секунды. Цель с "Охотничьей меткой" сбрасывается со скакуна, ее скорость передвижения уменьшается на 60% в течении 8 секунд.</p>	40
			<p>Тратится 1 Меткая пуля. После активации навыка "Разрывные пули" дополнительный урон увеличивается на 20%, цель парализуется на 6 секунд. Под действием "Охотничьей метки" увеличивает время замедления на 1 секунду и эффект замедления на 10%.</p>	
	Мощный выстрел	Земля	<p>Дальность: 22 метра. Атака по одиночной цели. Наносит 200% базового урона + дополнительный урон. С вероятностью 100% оглушает цель с "Охотничьей меткой" на 2 секунды.</p>	50
			<p>Тратится 1 Меткая пуля. После активации навыка "Разрывные пули" дистанция выстрела увеличивается на 5 метров, меткость - на 20 единиц.</p>	
	Выстрел экзорциста	Земля	<p>Дальность: 22 метра. Атака единичной цели. Наносит 100% базового урона + дополнительный урон. Увеличивается шанс критического удара. С цели с вероятностью 30% снимается последнее атакующее состояние.</p>	65
			<p>После активации состояния "Разрывные пули" на выстрел тратится 1 меткая пуля, усиливающая силу атаки на 20%. При этом с цели с вероятностью 60% снимается последнее атакующее состояние. "Охотничья метка" разоружает цель на 4 сек.</p>	
	Водоворот огня	Огонь	<p>Дальность: 18 метров. Массовая атака. В радиусе 8 метров атакует до 16 целей. Наносит 100% базового урона + дополнительный урон. Прерывает чтение заклинания.</p>	80
			<p>Расходует 1 меткую пулю в состоянии "Разрывные пули", увеличивающую силу атаки на 20%. Разоружает цель на 3 сек.</p>	
	Плотный огонь	Земля	<p>Дальность: 18 метров. Массовая атака. Атака состоящая из нескольких этапов. Каждый этап атаки поражающий цели в секторе 120 градусов перед персонажем, наносит цели 100% базового урона + дополнительный урон.</p>	85

В состоянии "Разрывные пули" каждый этап атаки расходует 1 меткую пулю, увеличивающую урон на 20%, но снижающую защиту на 250. Эффект не суммируется. Продолжительность 10 сек.



Проклятия



Название		Стихия	Описание	Уровень
	Охотничья метка	Огонь	<p>Проклятие одиночной цели. Дальность: 18 метров. Помечает цель знаком добычи на 31 секунду. В течение этого времени уклонение цели уменьшается на 44 единицы, а сопротивление всем стихиям на 28 единиц. Цель не может войти в состояние скрытности.</p>	15
			<p>Время действия увеличивается на 4 секунды, дополнительно уменьшает уклонение цели на 15 единиц и увеличивает расстояние действия на 9 метров.</p>	
	Слабость	Земля	<p>Проклятие по площади. Радиус: 18 метров. Уменьшает меткость целей на 140 единиц в течение 10 секунд. Уменьшает скорость передвижения целей на 50% в течение 10 секунд.</p>	25
			<p>Время действия увеличивается на 2 секунды.</p>	

Благословения

Название		Описание	Уровень
	Разрывные пули	Личное благословение. После активации навыка, атакующие умения стрелка приобретают новые бонусы от использования Метких пуль. На каждый выстрел расходуется одна и более пуля.	1
	Перезарядка	Личное благословение. Мгновенно приносит 2 Меткие пули. Последующие 8 секунд каждую 1 сек. производит зарядку 1 Меткой пулей. Всего можно получить 10 Метких пуль. Во время действия восполняет определенное количество маны. Можно собрать не более 20 пуль.	10
	Ускорение	Личное благословение. Увеличивает скорость передвижения на % в течение некоторого времени. Если персонажа атакуют 5 раз, эффект ускорения исчезает.	30
	Прицельный огонь	Массовое благословение. На определенное время увеличивает меткость стрелка, меткость членов отряда в радиусе 20 метров увеличивается на 1/2 разницы между меткостью стрелка и члена отряда. Меткость цели увеличивается не менее чем на 16 и не более чем в два раза от максимальной меткости.	45
	Разлом души	Личное благословение. Превращает одну меткую пулю в щит, защищающий персонажа определенное время. Поглощает 75% получаемого урона. Щит может поглотить урон не более определенного % от максимального количества ОЗ персонажа. Для активации требуется хотя бы одна меткая пуля. Если пуль больше 10, то щит поглощает в два раза больше урона. Устраняет эффект кровотечения и дает иммунитет к урону от кровотечения и ответных ударов на 15 сек.	60
	Многократная смерть	Личное благословение. В последующие 5 атак расходуется 1 меткая пуля, увеличивающая силу атаки на 20%. Максимальная длительность 15 сек. При отсутствии пуль сила атаки не увеличивается.	70
	Простая ловушка	Личное благословение. Снимает все действующие эффекты контроля, прекращает кровотечение, а также парализует цели в пределах 6 метров на 5 сек.	90




Пассивные навыки

Название		Описание	Уровень
	Оружейник	Увеличивает дистанцию действия для навыков, применяемых к одиночной цели.	15
	Растущее пламя	Увеличивает критический урон в % от уровня.	20

	Меткость	Увеличивает меткость.	10
		Дополнительно увеличивает меткость на 12 единиц.	
	Ловкость	Увеличивает уклонение	75






Навыки древа талантов

Ветка Око







Название		Описание	Уровень
	Меткий выстрел	Урон от Земли. Дальность: 20 метров. Атака по одиночной цели. Наносит 100% урона базовой атаки + дополнительный урон. Вызывает у цели кровотечение, что ведет к потере здоровья каждую секунду в течении 10 секунд. Суммируется до 3х раз. Существует 25% вероятность отбросить цель на 4 метра.	30
		Тратится 1 Меткая пуля. После активации навыка "Разрывные пули" сила атаки увеличивается на 20%, эффект кровотечения удваивается. Со 100% вероятностью цель отбрасывается на 4 метра.	
	Отважный настрой	Массовое AoE благословение. Усиливает атаку всех членов отряда в области радиусом 16 метров на 50% от уровня их меткости. После активации ауры у стрелка каждые 2 секунды расходуется ОМ в размере 0.30% ВНИМАНИЕ! Этот навык является отключаемым. Активирование навыка происходит первым нажатием, а деактивация вторым. ВАЖНО! Этот навык нужно нажимать ТОЛЬКО ВРУЧНУЮ. Не пытайтесь применять его при помощи бота. Хоть в описании и написано, что навык повышает атаку всех членов отряда, считать его массовым можно лишь наполовину, так как применять его нужно на себя, а не на союзников. Эффект повышенной атаки привязан к вам, а не к союзнику. И по сути он является AoE навыком - то есть действующем по определенной территории. Если кто-то из союзников отбежит от вас более чем на 16м, эффект повышенной атаки у него сразу пропадет. А когда вернется обратно, эффект сразу активируется автоматически, без каких либо дополнительных действий с вашей стороны.	55
	Ослабляющая атака	Проклятие. Ослабляет цель, уменьшая её скорость передвижения на 75%, а мастерство всех стихий на - 80. Уменьшает критический урон, наносимый целью на 35%. Продолжительность 15 сек. Можно получить меткую пулю.	75

	Огневая мощь	Пассивный навык. Увеличивает мастерство Земли на 10 единиц и усиливает атаку с использованием навыков стихии на 1%.	-
	Укрепление	Пассивный навык. Увеличивает защиту и сопротивление Земле на 10 единиц.	-
	Энергия душ	Пассивный навык. При получении Меткой пули восстанавливается 1.0% от максимальной маны.	-
	Передышка	Пассивный навык. При получении Меткой пули восстанавливается 1.0% от максимального здоровья.	-



Ветка Дух

Название		Описание	Уровень
	Выстрел ловца душ	Урон от Огня. Дальность: 22 метров. Атака по одиночной цели. Наносит 100% урона базовой атаки + дополнительный урон. Дается 1 Меткая пуля.	30
		Меткие Пули на выстрел не тратятся, сила атаки увеличивается на 20%. Цель под воздействием "Охотничьей метки" теряет 7.0% маны + дополнительное количество ОМ.	
	Гневная очередь	Урон от Огня. Дальность: 22 метров. Атака по одиночной цели. Производит 6 выстрелов подряд, наносящих 75% базового урона + дополнительный урон. Для применения требуется наличие как минимум 1 Меткой пули. Расходуется до 3 метких пуль за атаку. Если Пуль меньше 3, атака не будет доведена до конца.	55
		Существует 30% вероятность при каждом выстреле потратить 1 меткую пулю. При этом время перезарядки сокращается вдвое.	
	Быстрая зарядка	Личное благословение. Восстанавливает 5 пуль и сбрасывает время восстановления навыков "Разлом души" и "Множественная смерть". На 10 сек. дает иммунитет к безмолвию. Атакующие навыки огня при активации не расходуют меткие пули.	75
	Астральный проводник	Пассивный навык. В состоянии "Разрывные пули" вероятность нанести крит. урон при использовании навыков увеличивается на 3%.	-
	Средоточие духа	Пассивный навык. Добавляет шанс получить дополнительную Меткую пулю при каждом применении навыка "Перезарядка".	-

Ветка Взрыв

Название		Описание	Уровень
	Ураганный огонь	Урон от Огня. Дальность: 16 метров. Массовая атака. Атакуют цели в пределах сектора 120° радиуса 18.0 метров. Наносит 100% базового урона + дополнительный урон. Накладывает на цели эффект горения, отнимающий здоровье в течение 5 секунд каждую секунду + дополнительно на 20% от показателя мастерства Огня.	30
		Тратится 1 Меткая пуля. После активации навыка "Разрывные пули" наносится на 30% больше урона. Время горения увеличивается на 3 секунды, наносится дополнительный урон в размере 30% от показателя мастерства Огня.	
	Яростное пламя	Три последующие атаки увеличивают урон базовой атаки на 15% на 15 секунд. Если персонаж получает урон, есть возможность войти в состояние "Взрыв гнева".	55
		Три последующие атаки увеличивают шанс нанесения крит.урона на 10%, максимальная продолжительность 10 секунд.	
	Огненный обстрел	Урон от Огня. Дальность: 18 метров. Массовая атака. В радиусе 16 м. наносит урон сразу 15 целям. Наносит 100% базового урона + дополнительный урон. В состоянии "Разрывные пули" расходует 1 меткую пулю. Доп.урон увеличивается на 20%. Снимает эффект горения с цели наложенный одновременно навыками "Ураганный огонь" и "Жгучий выстрел". Может наложить на цель молчание до 4 сек.	75
	Владение пламенем	Пассивный навык. Мастерство Огня увеличивается на 10 единиц, эффект горения усиливается на 2%.	-
	Очищающее пламя	Пассивный навык. Уменьшает расход атакующих навыков Огня и увеличивает силу атаки.	-
	Пылающая кровь	Пассивный навык. Увеличивает сопротивление Огню.	-

Стрелок. Запечатанные СВИТКИ НАВЫКОВ

До 60 уровня, все навыки были доступны для получения у наставника Вашего класса или в окне классовых навыков  (гор. клавиша . К-анг.) . Однако, начиная с 60 уровня, такое улучшение будет не возможно и все дальнейшие новые навыки или улучшения старых Вам придется познавать самому, используя свой опыт и распечатывая  СВИТКИ.

































Наставник



































	Ур.	Название	Необходимый опыт	Стоимость обмена
	60	Разлом души 1ур.	16,000,000 (опыт вернут)	Бесплатно в ходе квеста

Дорога в АД





























Корабль в Хоссингере. Принцесса Роза. Обмен [Камней врат Ада](#) на свитки за прохождение комнат.

	Ур.	Название	Необходимый опыт	Стоимость обмена
	60	Разлом души 1ур.	16,000,000 (опыт вернут)	 Камень врат Ада
	60	Перезарядка бур.	16,000,000	 Камень врат Ада
	62	Меткость 4ур.	22,000,000	 Камень врат Ада

	65	Ускорение 6ур.	24,000,000	 Камень врат Ада
	64	Охотничья метка 8ур.	28,000,000	 Камень врат Ада
	61	Ловчая сеть 4ур.	34,000,000	 Камень врат Ада
	66	Прицельный огонь 4ур.	34,000,000	 Камень врат Ада
	70	Перезарядка 7ур.	38,000,000	 Камень врат Ада
	60	Стрельба 7ур.	40,000,000	 Камень врат Ада
	62	Сквозная рана 7ур.	50,000,000	 Камень врат Ада
	63	Выстрел ужаса 9ур.	50,000,000	 Камень врат Ада
	68	Разлом души 2ур.	50,000,000	 Камень врат Ада
	64	Мощный выстрел 3ур.	58,000,000	 Камень врат Ада
	68	Ловчая сеть 5ур.	66,000,000	 Камень врат Ада
	66	Жгучий выстрел 9ур.	68,000,000	 Камень врат Ада
	65	Выстрел экзорциста 1ур.	72,000,000	 Камень врат Ада
	70	Слабость 4ур.	100,000,000	 Камень врат Ада
	70	Стрельба 8ур.	112,000,000	 Камень врат Ада
	69	Сквозная рана 8ур.	116,000,000	 Камень врат Ада
	70	Множественная смерть 1ур.	120,000,000	 Камень врат Ада
	71	Выстрел ужаса 10ур.	93,430,000	 Камень врат Ада























	71	Охотничья метка 9ур.	56,050,000	 Камень врат Ада
	71	Меткость 5ур.	56,050,000	 Камень врат Ада
	71	Мощный выстрел 4ур.	93,430,000	 Камень врат Ада
	72	Ускорение 7ур.	84,080,000	 Камень врат Ада
	73	Жгучий выстрел 10ур.	126,130,000	 Камень врат Ада
	73	Прицельный огонь 5ур.	93,430,000	 Камень врат Ада
	73	Растущее пламя 3ур.	93,430,000	 Камень врат Ада
	73	Выстрел экзорциста 2ур.	126,130,000	 Камень врат Ада
	75	Ловчая сеть 6ур.	154,160,000	 Камень врат Ада
	75	Ловкость 1ур.	228,900,000	 Камень врат Ада
	76	Сквозная рана 9ур.	177,510,000	 Камень врат Ада
	76	Разлом души 3ур.	130,800,000	 Камень врат Ада
	78	Охотничья метка 10ур.	177,510,000	 Камень врат Ада
	78	Мощный выстрел 5ур.	238,240,000	 Камень врат Ада
	78	Множественная смерть 2ур.	238,240,000	 Камень врат Ада
	79	Выстрел ужаса 11ур.	336,350,000	 Камень врат Ада
	79	Ускорение 8ур.	270,940,000	 Камень врат Ада







	80	Стрельба 9ур.	392,400,000	 Камень врат Ада
	80	Жгучий выстрел 11ур.	392,400,000	 Камень врат Ада
	80	Перезарядка 8ур.	312,990,000	 Камень врат Ада
	80	Меткость 6ур.	312,990,000	 Камень врат Ада
	80	Прицельный огонь 6ур.	312,990,000	 Камень врат Ада
	80	Водоворот огня 1ур.	471,820,000	 Камень врат Ада
	90	Стрельба 10ур.	894,600,000	 Камень врат Ада (2)
	87	Выстрел ужаса 12ур.	747,200,000	 Камень врат Ада (2)
	90	Перезарядка 9ур.	894,600,000	 Камень врат Ада (2)
	87	Жгучий выстрел 12ур.	747,200,000	 Камень врат Ада (2)
	85	Охотничья метка 11ур.	656,300,000	 Камень врат Ада (2)
	83	Сквозная рана 10ур.	571,300,000	 Камень врат Ада (2)
	90	Сквозная рана 11ур.	894,600,000	 Камень врат Ада (2)
	85	Слабость 5ур.	656,300,000	 Камень врат Ада (2)

	86	Ускорение 9ур.	701,000,000	 Камень врат Ада (2)
	89	Меткость 7ур.	844,000,000	 Камень врат Ада (2)
	85	Мощный выстрел 6ур.	656,300,000	 Камень врат Ада (2)
	82	Ловчая сеть 7ур.	591,000,000	 Камень врат Ада (2)
	89	Ловчая сеть 8ур.	844,000,000	 Камень врат Ада (2)
	87	Прицельный огонь 7ур.	747,200,000	 Камень врат Ада (2)
	84	Ловкость 2ур.	613,100,000	 Камень врат Ада (2)
	84	Разлом души 4ур.	613,100,000	 Камень врат Ада (2)
	81	Выстрел экзорциста 3ур.	492,200,000	 Камень врат Ада (2)
	89	Выстрел экзорциста 4ур.	844,000,000	 Камень врат Ада (2)
	86	Множественная смерть 3ур.	701,000,000	 Камень врат Ада (2)
	82	Растущее пламя 4ур.	531,000,000	 Камень врат Ада (2)
	85	Плотный огонь 1ур.	656,300,000	 Камень врат Ада (2)
	90	Простая ловушка 1ур.	894,600,000	 Камень врат Ада (2)

Обмен на кубки Вирси

Чаща Сна. НПС Сидила и Лесли.

	Ур.	Название	Необходимый опыт	Стоимость обмена
	66	Прицельный огонь 4ур.	34,000,000	 Сер. Кубков Вирси (10)
	70	Перезарядка 7ур.	38,000,000	 Сер. Кубков Вирси (15)
	62	Сквозная рана 7ур.	50,000,000	 Сер. Кубков Вирси (25)
	63	Выстрел ужаса 9ур.	50,000,000	 Сер. Кубков Вирси (30)
	68	Разлом души 2ур.	50,000,000	 Сер. Кубков Вирси (15)
	64	Мощный выстрел 3ур.	58,000,000	 Сер. Кубков Вирси (30)
	68	Ловчая сеть 5ур.	66,000,000	 Сер. Кубков Вирси (25)
	73	Растущее пламя 3ур.	93,430,000	 Сер. Кубков Вирси (60)
	73	Жгучий выстрел 10ур.	126,130,000	 Сер. Кубков Вирси (60)
	75	Ловчая сеть бур.	154,160,000	 Сер. Кубков Вирси (72)
	75	Ловкость 1ур.	228,900,000	 Кубок духа Вирси (28)

	80	Стрельба 9ур.	392,400,000	 Кубок духа Вирси (34)
	80	Жгучий выстрел 11ур.	392,400,000	 Кубок духа Вирси (37)
	80	Водоворот огня 1ур.	471,820,000	 Кубок духа Вирси (56)

Заслуги гильдии

Хоссингер. НПС Ансель.

	Ур.	Название	Необходимый опыт	Стоимость обмена
	65	Ускорение бур.	24,000,000	<ul style="list-style-type: none"> • 100 очков заслуг; • 10 🏠
	64	Охотничья метка 8ур.	28,000,000	<ul style="list-style-type: none"> • 100 очков заслуг; • 10 🏠
	72	Ускорение 7ур.	84,080,000	<ul style="list-style-type: none"> • 250 очков заслуг; • 91 🏠 30 🏠
	73	Прицельный огонь 5ур.	93,430,000	<ul style="list-style-type: none"> • 250 очков заслуг; • 1 🏠 1 🏠 44 🏠

Почет фракции

Мастер почета Фракции своей расы (для людей - Львиные Сердца, для весперианов - Братство Крови. Необходим 7й и 8й уровень почета фракции.

	Ур.	Название	Необходимый опыт	Стоимость обмена
	60	Перезарядка бур.	16,000,000	34 Нуми золотые or type unknown Нуми серебро or type unknown
	62	Меткость 4ур.	22,000,000	34 Нуми золотые or type unknown Нуми серебро or type unknown

	61	Ловчая сеть 4ур.	34,000,000	1  3  4  or type unknown 1  3  4  or type unknown
	71	Охотничья метка 9ур.	56,050,000	60  1  86  or type unknown 60  1  86  or type unknown
	71	Меткость 5ур.	56,050,000	60  1  86  or type unknown 60  1  86  or type unknown

Карнавал

Хоссингер. НПС Буффон. Монеты можно получить в награду за прохождение комнат похода.

	Ур.	Название	Необходимый опыт	Стоимость обмена
	71	Мощный выстрел 4ур.	93,430,000	 Памятных монет (288) 1 1  44  44  or type unknown

Арена

















Хоссингер. НПС Мольгер - Ценные предметы.

	Ур.	Название	Необходимый опыт	Стоимость обмена
	80	Меткость 6ур.	312,990,000	<ul style="list-style-type: none"> • 620 Очков Арены; • 31  or type unknown
	80	Перезарядка 8ур.	312,990,000	<ul style="list-style-type: none"> • 660 Очков Арены; • 33  or type unknown
	79	Выстрел ужаса 11ур.	336,350,000	<ul style="list-style-type: none"> • 720 Очков Арены; • 36  or type unknown

Другие методы

- Обмен кристаллов Урагана или очков отваги, на шкатулку со случайным навыком, после прохождения Битвы за Аврору.
- Разломы 60+. Возможная награда за убийство боссов.
- Походы за снаряжением. Возможная награда за убийство боссов.

- Мировые боссы Чащи Сна.
- Карта сокровищ Чащи Сна.

	Ур.	Название	Необходимый опыт
	60	Стрельба 7ур.	40,000,000
	66	Жгучий выстрел 9ур.	68,000,000
	65	Выстрел экзорциста 1ур.	72,000,000
	70	Слабость 4ур.	100,000,000
	70	Стрельба 8ур.	112,000,000
	69	Сквозная рана 8ур.	116,000,000
	70	Множественная смерть 1ур.	120,000,000
	71	Выстрел ужаса 10ур.	93,430,000
	73	Выстрел экзорциста 2ур.	126,130,000
	76	Сквозная рана 9ур.	177,510,000
	76	Разлом души 3ур.	130,800,000
	78	Охотничья метка 10ур.	177,510,000
	78	Мощный выстрел 5ур.	238,240,000
	78	Множественная смерть 2ур.	238,240,000
	79	Ускорение 8ур.	270,940,000
	80	Прицельный огонь бур.	312,990,000

На сайтигы  type unknown

Стрелок. Сравнение бонусов энергии рун

В окне [веры древо рун](#) расположено в отдельной вкладке справа. В нём отображается:

- информация о талантах древа;
- количество накопленной энергии рун;
- навыки, которые «окрашиваются» этой энергией и получают бонус к скорости чтения.



Чтобы открыть таланты древа рун, необходимо накапливать **энергию рун**, вставляя руны в соответствующие ячейки в окне талантов веры. Чем больше энергии содержит руна, тем больше энергии она передаёт древу.

По мере накопления энергии в шкале древа рун становятся доступны **дополнительные бонусы**, усиливающие персонажа. Их набор зависит от выбранной веры — тёмной или светлой.

Для наглядности ниже приведена таблица сравнения бонусов темной и светлой веры для

класса  Стрелок.

Сила (Ветка Дух)



Уровень энергии рун	 Светлая вера	 Темная вера
---------------------	--------------------------------------------------------------------------------------------------	---------------------------------------------------------------------------------------------------

1	<ul style="list-style-type: none">• Во время действия эффекта Разрывные пули крит. урон всех атакующих навыков стрелка увеличивает на 2,15%.• Каждое полученное впоследствии очко Силы богов дополнительно увеличивает крит. урон на 0,15%.	<ul style="list-style-type: none">• Если стрелок находится под действием эффекта Разрывные пули, у всех его атакующих навыков, расходующих пули, крит. урон увеличен на 0,31%.• Каждое полученное впоследствии очко Силы демонов дополнительно увеличивает крит. урон на 0,01% за каждую пулю.
---	--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------	-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------

- При использовании атакующих навыков Огня (Выстрел ужаса, Жгучий выстрел, Выстрел ловца душ, Гневная очередь) во время расхода Метких пуль с вероятностью 15% персонаж активирует эффект Пуля инквизитора.
 - Каждое полученное впоследствии очко Силы богов дополнительно увеличивает вероятность активации эффекта на 0,3%.
 - Эффект длится 5 секунд, на время действия эффекта скорость персонажа увеличивается на 30%, защита — на 60 ед., а получаемый урон уменьшается на 15%.
 - Каждое полученное впоследствии очко Силы богов дополнительно увеличивает защиту на 1,5 ед. и дополнительно уменьшает получаемый урон на 0,2%.
 - Действие эффекта Пуля инквизитора прекратится, когда персонаж будет атакован более 5 раз.
- При использовании атакующих навыков Огня (Выстрел ужаса, Жгучий выстрел, Выстрел ловца душ, Гневная очередь) во время расхода Метких пуль с вероятностью 15% персонаж активирует эффект Дьявольские пули.
 - Каждое полученное впоследствии очко Силы демонов дополнительно увеличивает вероятность активации эффекта на 0,3%.
 - Эффект длится 5 секунд, на время действия эффекта скорость персонажа увеличивается на 30%, а защита — на 60 ед.; будучи атакованным, персонаж уменьшает скорость атакующего на 25%, продолжительность — 5 сек.
 - Каждое полученное впоследствии очко Силы демонов увеличивает защиту на 1,5 ед. и дополнительно уменьшает скорость атакующего на 0,5%.
 - Действие эффекта Дьявольские пули прекратится, когда персонаж будет атакован более 5 раз.

80	<ul style="list-style-type: none"> • При использовании атакующих навыков Огня (Выстрел ужаса, Жгучий выстрел, Выстрел ловца душ, Гневная очередь), если число пуль более 5, дополнительно расходуется еще одна пуля. • С вероятностью 30% вызывает у цели головокружение на 2 сек. • Каждое полученное впоследствии очко Силы богов дополнительно увеличивает вероятность возникновения головокружения на 2%. • Если персонаж накопил 90 очков Силы богов, щит Разлома души поглощает в 2 раза больше урона. • Время перезарядки навыка Быстрая зарядка уменьшается вдвое. 	<ul style="list-style-type: none"> • При использовании атакующих навыков Огня (Выстрел ужаса, Жгучий выстрел, Выстрел ловца душ, Гневная очередь), если число пуль более 5, дополнительно расходуется ещё одна пуля. • С вероятностью 30% вызывает у цели головокружение на 2 сек. • Каждое полученное впоследствии очко Силы демонов дополнительно увеличивает вероятность возникновения головокружения на 2%. • Если персонаж накопил 90 очков Силы демонов, щит Разлома душ поглощает в 2 раза больше урона. • Время перезарядки навыка Быстрая зарядка уменьшается вдвое.
100	<ul style="list-style-type: none"> • Во время действия эффекта Разрывные пули крит. уклонение стрелка увеличивается на 12,5%. • Базовый урон навыка Гневная очередь увеличивается на 15%. 	<ul style="list-style-type: none"> • Во время действия эффекта Разрывные пули крит. уклонение стрелка увеличивается на 12,5%. • Базовый урон навыка Гневная очередь увеличивается на 15%.

Знак (Ветка Взрыв)



Уровень энергии рун	 Светлая вера	 Темная вера
1	<ul style="list-style-type: none">• Увеличивает шанс крита навыков Сквозная рана, Водоворот огня, Ураганный огонь, Огненный обстрел на 1,1%.• Каждое полученное впоследствии очко Знака богов дополнительно увеличивает шанс крита на 0,1%.	<ul style="list-style-type: none">• Массовые атакующие навыки (Сквозная рана, Водоворот огня, Ураганный огонь, Огненный обстрел и Разлом) с вероятностью 5,2% могут добавить действующий эффект Факел демонов, продолжительность — 30 сек.• Факел демонов увеличивает шанс крита на 5,1%, а скорость передвижения — на 25%.• Каждое полученное последствие очко Знака демонов увеличивает вероятность активации эффекта Факел демонов на 0,2%, а шанс крита — на 0,1%.

- При нанесении крит. удара навыками Сквозная рана, Водоворот огня, Ураганный огонь, Огненный обстрел персонаж активирует эффект — Священный огонь; продолжительность — 10 сек. Эффект суммируется до 3 раз.
 - Каждый уровень эффекта уменьшает эффект от лечения цели на 7%.
 - Каждое полученное впоследствии очко Знака богов увеличивает продолжительность эффекта на 0,2 сек.
 - Водоворот огня избавляет от Священного огня и уменьшает скорость передвижения цели на 50%, а ее скорость чтения заклинаний — на 15%.
 - Каждый уровень заряда увеличивает продолжительность на 2 сек.
 - Каждый уровень заряда лишает цель 400 ОЗ и ОМ.
 - Каждое полученное впоследствии очко Знака богов дополнительно лишает цель 8 ОЗ и ОМ.
- Во время действия эффекта Факел демонов навыки Водоворот огня и Ураганный огонь при горении цели дополнительно наносят 50 ед. урона в секунду.
 - Каждый активный эффект Горения уменьшает скорость передвижения цели на 8%, а скорость чтения заклинаний — на 2,5%.
 - Каждое полученное последствие очко Знака демонов увеличивает урон, наносимый цели Горением, на 1 ед. в секунду.

- | | | |
|--|--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| | <ul style="list-style-type: none">• Слабость уменьшает скорость чтения заклинаний цели на 15%.• Каждое полученное впоследствии очко Знака богов дополнительно уменьшает скорость чтения заклинаний цели на 1%.• Накопив 80 очков Знака богов персонаж с помощью Яростного пламени с вероятностью 60% вызывает приступ гнева. В этом состоянии стрелок получает иммунитет к замедлению и параличу.• Накопив 90 очков Знака богов, персонаж после активации Слабости может сбросить время перезарядки навыков Сквозная рана, Водоворот огня, Ураганный огонь и Огненный обстрел. При этом персонаж восстанавливает собственные ОЗ в размере 50% от полученного урона. | <ul style="list-style-type: none">• В состоянии Ускорения увеличивает защиту стрелка на 600 ед., а крит. уклонение — на 7,5%.• Каждое полученное впоследствии очко Знака демонов увеличивает защиту на 8 ед., а крит. уклонение — на 0,5%.• Накопив 80 очков Знака демонов, персонаж увеличивает вероятность приступа гнева при использовании навыка Яростное пламя на 60%.• Во время действия эффекта персонаж получает иммунитет к замедлению и параличу.• Накопив 90 очков Знака демонов, персонаж при активации Слабости сбрасывает время перезарядки навыков Сквозная рана, Водоворот огня, Ураганный огонь и Огненный обстрел.• При этом персонаж восстанавливает собственные ОЗ в размере 50% от полученного урона. |
|--|--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|

100	<ul style="list-style-type: none"> • При использовании навыка Гнев персонаж обязательно окажется под действием эффекта Ярость. • Также крит. уклонение стрелка на 15 сек. будет увеличено на 20%. 	<ul style="list-style-type: none"> • При использовании навыка Гнев персонаж обязательно окажется под действием эффекта Ярость. • Также крит. уклонение стрелка на 15 сек. будет увеличено на 20%.
-----	---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------	---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------

Власть (Ветка Око)

Уровень энергии рун	 Светлая вера	 Темная вера
---------------------	-------------------------------------------------------------------------------------------------------	--------------------------------------------------------------------------------------------------------

- Навыки Стрельба и Меткий выстрел накладывают Энергию меткости на персонажа, продолжительность — 15 сек.
 - Эффект суммируется до 10 раз, каждый уровень эффекта увеличивает все виды сопротивления на 5,1 ед.
 - Каждое полученное впоследствии очко Власти богов дополнительно увеличивает все виды сопротивления на 0,1 ед. за каждый уровень действующего эффекта.
 - При использовании навыков Стрельба и Меткий выстрел персонаж с вероятностью 5,17% поставит на цель Клеймо охотника, если на ней уже есть Охотничья метка.
 - Каждое полученное впоследствии очко Власти богов дополнительно увеличивает вероятность на 0,17%.
 - Каждый уровень Энергии меткости увеличивает вероятность нанесения клейма на 1,5%.
 - Эффект Клейма охотника суммируется до 5 раз, продолжительность — 12 сек. Каждое клеймо уменьшает мастерство цели на 15,25 ед.
- Навыки Стрельба и Меткий выстрел увеличивают Энергию меткости персонажа, продолжительность — 15 сек.
 - Эффект суммируется до 10 раз, каждый уровень эффекта увеличивает все виды сопротивления на 5,1 ед.
 - Каждое полученное впоследствии очко Власти демонов дополнительно увеличивает все виды сопротивления на 0,1 ед. за каждый уровень действующего эффекта.
 - При использовании навыков Стрельба и Меткий выстрел персонаж с вероятностью 5,17% поставит на цель Клеймо, если на ней есть Охотничья метка.
 - Каждое полученное впоследствии очко Власти демонов дополнительно увеличивает вероятность на 0,17%.
 - Каждый уровень энергии меткости увеличивает вероятность нанесения Клейма на 1,5%.
 - Эффект Клейма суммируется до 5 раз, продолжительность — 12 сек. Каждое Клеймо уменьшает сопротивление цели на 12,2 ед.
 - Каждое полученное впоследствии очко Власти

- | | | |
|--|-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| | <ul style="list-style-type: none">• Энергия меткости уменьшает время перезарядки навыков Ловчая сеть, Выстрел экзорциста и Мощный выстрел на 9%.• Каждый уровень Энергии меткости дополнительно уменьшает время перезарядки на 1,5%.• Каждое полученное впоследствии очко Власти богов дополнительно уменьшает время перезарядки на 0,2%.• Персонаж, используя навыки Выстрел экзорциста, Ловчая сеть и Мощный выстрел, ставит на цель Клеймо страха, эффект суммируется до 3 раз, продолжительность — 8 сек.• Если на цели уже находится одно Клеймо страха, каждое последующее накладывает молчание длительностью 1 сек.• За каждое Клеймо страха после первого. | <ul style="list-style-type: none">• Энергия меткости уменьшает время перезарядки навыков Ловчая сеть, Выстрел экзорциста и Мощный выстрел на 9%.• Каждое полученное впоследствии очко Власти демонов дополнительно уменьшает время перезарядки на 0,2%.• Каждый уровень Энергии меткости дополнительно уменьшает время перезарядки на 1,5%.• При использовании навыков Выстрел экзорциста, Ловчая сеть и Мощный выстрел ставит на цель Клеймо, которое увеличивает получаемый целью урон.• Клеймо наносит цели дополнительный урон в размере 2% от максимального количества ОЗ. |
|--|-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|

80	<ul style="list-style-type: none"> • Навык Мощный выстрел нельзя прервать, этот навык парализует цель на 5 сек. • Увеличивает эффект Ослабляющей атаки на 5%. Каждый уровень Энергии меткости дополнительно повышает эффективность на 1%. • Каждое полученное впоследствии очко Власти богов дополнительно увеличивает эффект на 1%. • Ослабляющая атака уменьшает эффект от исцеления цели на 10%. • Каждое полученное впоследствии очко Власти богов дополнительно уменьшает эффект от исцеления цели на 0,5%. • Персонаж, накопив 90 очков Власти богов, продолжительность эффекта молчания от Клейма страха увеличивается на 1 сек. • 	<ul style="list-style-type: none"> • Навык Мощный выстрел нельзя прервать, этот навык парализует цель на 5 сек. • Увеличивает эффект Ослабляющей атаки на 5%. • Каждое полученное впоследствии очко Власти демонов дополнительно увеличивает эффект на 1%. • Каждый уровень Клейма дополнительно повышает эффективность на 2%. • Ослабляющая атака уменьшает эффект от исцеления цели на 5%. • Каждое полученное впоследствии Клеймо дополнительно уменьшает эффект от исцеления цели на 2%. • Каждое полученное впоследствии очко Власти демонов дополнительно уменьшает эффект от исцеления цели на 0,5%. • Персонаж, накопив 90 очков Власти демонов, при использовании навыков Ловчая сеть, Выстрел экзорциста и Мощный выстрел расходует Клеймо, которое увеличивает урон на 25%.
100	Каждый действующий эффект Энергии меткости увеличивает крит. уклонение стрелка на 2%.	Каждый действующий эффект Энергия меткости увеличивает крит. уклонение стрелка на 2%.

На сайтигы Image alt="broken image icon" data-bbox="125 62 145 72"/> type unknown