

# Элементальные боссы

В игре существует **8 Элементальных боссов 77 уровня**: семь для каждой из стихий и один - мастер всех стихий. И **7 Элементальных боссов 85 уровня**, появляющиеся раз в неделю в специальной локации, НПС со входом в которую располагается в **Начальных локациях**.

Семь боссов 77 уровня появляются каждый четверг в 21:30 на пятом канале. Об этом факте обязательно сообщит объявление в мировом чате.

## Точки респа 77 уровня

Великодол. 1 точка	Пески забвения. 2 точки
<a href="#">Элементали. Великодол</a> unknown	<a href="#">Элементали. Пески забвения</a> unknown
Дивнолесье. 1 точка	Темнолесье. 1 точка
<a href="#">Элементали. Дивнолесье</a> unknown	<a href="#">Элементали. Темнолесье</a> unknown
Чаща сна. 2 точки	
<a href="#">Элементали. Чаща сна</a> unknown	

## Виды боссов 77 уровня

Стальной убийца	
<a href="#">Элементаль. Стальной убийца</a> unknown	<b>Стихия:</b> Физика <b>Дропает</b> : Фиолетовый жакет на случайный класс с золотым статом: Физическое сопротивление +96 - 2 штуки Кристалл стихий - 2 штуки
Каменный владыка	
<a href="#">Элементаль. Каменный владыка</a> unknown	<b>Стихия:</b> Земля <b>Дропает</b> : Фиолетовые сапоги на случайный класс с золотым статом: Сопротивление земле +96 - 2 штуки Кристалл стихий - 2 штуки
Повелитель волн	

Элементаль: Повелитель волн	<b>Стихия:</b> Вода <b>Дропает:</b> Фиолетовые наручи на случайный класс с золотым статом: Сопротивление воде +96 - 2 штуки Кристалл стихий - 2 штуки
Князь пламени	
Элементаль: Князь пламени	<b>Стихия:</b> Огонь <b>Дропает :</b> Фиолетовое оплечье на случайный класс с золотым статом: Сопротивление огню +96 - 2 штуки Кристалл стихий - 2 штуки
Хозяин ветра	
Элементаль: Хозяин ветра	<b>Стихия:</b> Воздух <b>Дропает:</b> Фиолетовый пояс на случайный класс с золотым статом: Сопротивление воздуху +96 - 2 штуки Кристалл стихий - 2 штуки
Хранитель света	
Элементаль: Хранитель света	<b>Стихия:</b> Свет <b>Дропает :</b> Фиолетовый шлем на случайный класс с золотым статом: Сопротивление свету +96 - 2 штуки Кристалл стихий - 2 штуки
Мастер теней	
Элементаль: Мастер теней	<b>Стихия:</b> Тьма <b>Дропает :</b> Фиолетовые поножи на случайный класс с золотым статом: Сопротивление тьме +96 - 2 штуки Кристалл стихий - 2 штуки

## Главный босс

Независимо от убийства семерых стихийных боссов в 23:00 на пятом канале в кристальной долине появляется главный босс. С его появлением исчезают все предыдущие 7.

С главного босса падают только Кристаллы стихий - 10 штук.

## Особенности боссов

Вокруг каждого из боссов находится зона принудительного PvP: каждый, кто туда попадает, автоматически красит свой ник в оранжевый. За убийство такого игрока не начисляют очки РК.

Каждый из боссов кидает массовое проклятье, значительно снижающее сопротивление его стихии, стакающееся до 10. Для того, чтобы выжить, потребуется высокое сопротивление.

Несколько раз во время убийства каждый босс призывает несколько своих уменьшенных копий. Если они не будут убиты за отведённое время - бос отрегенирует своё здоровье на сумму оставшихся ОЗ миньонов. Главный босс призывает уменьшенные копии всех семерых мастеров стихий.

Несколько раз во время убийства главный босс потребует использовать на него навык "Калейдоскоп природы", если навык не будет использован - босс сразу же пропадёт.

## Сет 77 уровня и его бонусы

Все семь предметов экипировки, падающих с боссов составляют для каждого класса - сет. Сеты одинаковые и имеют следующие бонусы:

- 3 вещи: Все сопротивления + 5
- 4 вещи: Все сопротивления + 10
- 5 вещей: Все сопротивления + 15
- 6 вещей: Все сопротивления + 20
- 7 вещей: Навык "Калейдоскоп природы"

## Боссы 85 уровня

### Как и когда к ним попасть?

В 21:30 у **НПС Телепортист Обители стихий** появляются задания-телепорты к боссам. Все боссы находятся в разных комнатах. Всего существует 7 боссов (по одному на каждую из стихий), следовательно 7 комнат и 7 телепортов.

Вход разрешен со следующими условиями:

#### Карта Кристаллов мага

- В 21:30 вход для рейдов до 18-ти человек, при наличии трёх **Кристаллов мага** у лидера рейда.
- В 21:35 вход для рейдов до 18-ти человек, при наличии одного **Кристалла мага** у лидера рейда.
- В 21:45 свободный вход для всех персонажей.

#### Кристалл мага

**Кристалл мага** можно получить в **среду**, во время прохождения

события "**Зодиак**" (начало в **22:30**). После убийства двух **зодиакальных боссов** 85-го уровня по всей локации **Островов Свободы** появляется **НПСы-Кристаллы** с заданием на получение **Кристалла мага**. Таким образом получить можно не более 7 кристаллов на весь сервер. Всего есть 31 возможная точка появления НИПов, но появляется их немного меньше.

Кристаллы ограничены по времени и исчезают чуть более чем через сутки после их получения!

## Темница стихий

Для каждого босса в Темнице выделено 2 комнаты.

- В маленькой возрождаются умершие персонажи, там можно купить зелья и починить снаряжение, так же там запрещено ПВП.
- В большой комнате разрешено ПВП и не начисляются штрафы за него, в центре располагается сам босс соответствующей стихии, вокруг него много места для маневров, а персонажи появляются на небольшом возвышении в зоне с запретом ПВП.

После убийства босса, в обеих комнатах появляются НИПы, с помощью которых можно покинуть Темницу.

При входе в Темницу на персонажа вешается негативный эффект, запрещающий снова входить в данную локацию. От этого эффекта можно избавиться только если покинуть локацию при помощи НПС-Телепортистов. Во всех других случаях придется ждать более двух часов до спадения дебаффа, к тому времени обычно боссов уже убивают.

## Кристалл стихий

С каждого из элементарных боссов падает несколько кристаллов стихий. 200 штук этих кристаллов можно можно обменять у НПС Арвен Звёздный свет в Хоссингере на золотые наручи 75 уровня, 400 штук этих кристаллов обмениваются у того же НПС на золотые наручи 85 уровня.

---

[На сайт игры](#)

Image not found or type unknown

---

Revision #3

Created 28 May 2023 19:40:41 by Главный Редактор

Updated 13 November 2023 13:32:47 by Главный Редактор