

# Снаряжение

- [Снаряжение арены](#)
- [Гибридное оружие 85 уровня](#)
- [Бижутерия](#)
- [Закаливание снаряжения](#)
- [Тщательная оценка снаряжения](#)
- [Снаряжение героя](#)
- [Переплавка снаряжения](#)
- [Ремонт снаряжения](#)

# Снаряжение арены

**Снаряжение арены** - один из видов снаряжения персонажа. В отличие от "хосс-шмота", комплект снаряжения арены является защитным, а так же PvP-снаряжением. Эта одежда имеет повышенные атрибуты здоровья, сетовые характеристики на **сопротивление**, критическую защиту и шанс уклона от крита.

Для того, чтобы совершить обмен, нам нужно посетить Зал Славы в Хоссингере. Есть несколько способов оплаты, но обязательно нужно иметь некоторое количество очков **арены**, определенный уровень почета арены, а так же определённый уровень рейтинга 3х3 или 6х6.

- Почет арены - накапливаемые за каждый бой очки, не имеющие верхней планки. За победу дают больше очков, за проигрыш - меньше.
- Рейтинг арены 3х3 или 6х6 - накапливаемые за каждый бой очки. За победу начисляют очки, за проигрыш - списывают.
- Очки арены - получаемые раз в неделю очки, имеющие верхнюю планку в 20 000. Количество очков зависит от активности персонажа на арене, количестве боев и т.д. Максимальное количество очков состязаний для 45-59 уровней - до 3000, для 60-69 уровней - до 4000, для 70-74 уровней - 9000, для 75-90 уровней - 20 000 очков состязаний.

**Кристалл воина** - специальный предмет, с помощью которого можно купить комплект снаряжения арены за более низкий рейтинг. Данный предмет можно приобрести у НПС Рейгард в Зале Славы, во вкладке "Награда".

**Стоимость:** 100 очков состязаний.

**Необходимо иметь:** 2100 рейтинга 3х3 или 6х6.









Каждый из НПС предлагает отличный от других обменник.

- Комплект состоит из 5 частей. Оружие, наручи и обувь не входят в комплект.
- Имеет фиксированные **доп. свойства** у всех классов на одинаковых частях снаряжения.
- Имеет по 2 вида наручей и обуви. С **доп. свойствами** на **Меткость**, либо **Крит. урон**.
- Имеет по 4 вида оружия. С **доп. свойствами** на **Меткость**, **Шанс крит.**, **Силу атаки**, или **Крит. урон**.
- Классы, способные лечить своих напарников (Жрец, Бард, Вампир) имеют дополнительное оружие с **доп. свойством** на **Эффект лечения**.

## Фиолетовое снаряжение арены

Снаряжение четвертого сезона арены (90 ур.)

Требуется почет арены 8 уровня

Тип предмета	Рейтинг текущего сезона (4 сезон)	Сниженный рейтинг	Кристалл воина	Монеты	Очки арены	Доп. свойства
Оружие	2 600 очк.	Отсутствует	Отсутствует	1 	12 012 очк.	Сила атаки / Меткость / Ш. к. / Крит. урон. / Эффект лечения + ОЗ
Сапоги	2 550 очк.	2 500 очк.	360 шт.	90 	10 285 очк.	Меткость / Крит. урон / Эффект лечения + ОЗ
Наручи	2 500 очк.	2 400 очк.	330 шт.	80 	9 428 очк.	Меткость / Крит. урон / Эффект лечения + ОЗ
Оплечье	2 500 очк.	2 300 очк.	340 шт.	80 	9 714 очк.	Все сопротивления +15 + ОЗ
Шлем	2 450 очк.	2 200 очк.	310 шт.	70 	8 857 очк.	Все сопротивления +15 + ОЗ
Доспех	2 450 очк.	2 200 очк.	280 шт.	60 	8 000 очк.	Все сопротивления +15 + ОЗ
Пояс	2 400 очк.	2 100 очк.	260 шт.	50 	7 428 очк.	Все сопротивления +15 + ОЗ
Штаны	2 400 очк.	2 100 очк.	230 шт.	50 	6 571 очк.	Все сопротивления +15 + ОЗ

Надето вещей из сета	Характеристики
2	Здоровье + 10%
3	Крит. защита + 28%
4	Крит. уклонение + 10%
5	Все сопротивления +130 ед.

Снаряжение третьего сезона арены (85+ ур.)

Требуется почет арены 7 уровня

Тип предмета	Рейтинг текущего сезона (4 сезон)	Монеты	Очки арены	Доп. свойства
Сапоги	2 050 очк.	90 	10 285 очк.	Меткость / Крит. урон / Эффект лечения+ ОЗ
Наручи	2 050 очк.	80 	9 428 очк.	Меткость / Крит. урон / Эффект лечения + ОЗ
Оплечье	2 050 очк.	80 	9 714 очк.	Все сопротивления +15 + ОЗ
Шлем	2 050 очк.	70 	8 857 очк.	Все сопротивления +15 + ОЗ
Доспех	2 050 очк.	60 	8 000 очк.	Все сопротивления +15 + ОЗ
Пояс	2 050 очк.	50 	7 428 очк.	Все сопротивления +15 + ОЗ
Штаны	2 050 очк.	50 	6 532 очк.	Все сопротивления +15 + ОЗ

Надето вещей из сета	Характеристики
2	Здоровье + 9%
3	Крит. защита + 24%
4	Крит. уклонение + 9%
5	Все сопротивления +115 ед.

**Снаряжение второго сезона арены (75+ ур.)**

*Требуется почет арены 6 уровня*

Тип предмета	Рейтинг текущего сезона (4 сезон)	Монеты	Доп. свойства
Сапоги	1 800 очк.	90 	Меткость / Крит. урон / Эффект лечения+ ОЗ
Наручи	1 800 очк.	80 	Меткость / Крит. урон / Эффект лечения+ ОЗ
Оплечье	1 800 очк.	80 	Все сопротивления +10 + ОЗ
Шлем	1 800 очк.	70 	Все сопротивления +10 + ОЗ
Доспех	1 800 очк.	60 	Все сопротивления +10 + ОЗ
Пояс	1 800 очк.	50 	Все сопротивления +10 + ОЗ
Штаны	1 800 очк.	50 	Все сопротивления +10 + ОЗ

Надето вещей из сета	Характеристики
----------------------	----------------

2	Здоровье + 8%
3	Крит. защита + 20%
4	Крит. уклонение + 8%
5	Все сопротивления +105 ед.

**Снаряжение первого сезона арены (75+ ур.)**

Требуется почет арены 5 уровня

Тип предмета	Рейтинг прошлого сезона	Монеты	Доп. свойства
Сапоги	1 500 очк.	90 	Меткость / Крит. урон + ОЗ
Наручи	1 500 очк.	80 	Меткость / Крит. урон + ОЗ
Оплечье	1 500 очк.	80 	Все сопротивления +9 + ОЗ
Шлем	1 500 очк.	70 	Все сопротивления +9 + ОЗ
Доспех	1 500 очк.	60 	Все сопротивления +9 + ОЗ
Пояс	1 500 очк.	50 	Все сопротивления +9 + ОЗ
Штаны	1 500 очк.	50 	Все сопротивления +9 + ОЗ

Надето вещей из сета	Характеристики
2	Здоровье + 7%
3	Крит. защита + 18%
4	Крит. уклонение + 7%
5	Все сопротивления +95 ед.

# Гибридное оружие 85 уровня

## Как получить оружие?

[ЗОДиакальное оружие 85 уровня](#) и [оружие 3 сезона арена](#) можно улучшить до единого оружия.

Потребуется само ЗОДиакальное вооружение 85 уровня, фиолетовое оружие 3 сезона арены, 3 духа легенды и 4800 сияний славы. Улучшение производится у кузнеца.

Получившиеся оружие относится к PVP-типу (не оценивается на меткость и уклон), и имеет золотые характеристики ЗОДиакального оружия 85 уровня. При этом желательно перенести усиления с камнями на 85 оружие третьего сезона, так как с ЗОДиакального оружия всё это пропадет.

---

[На сайт игры](#)

Image not found or type unknown

# Бижутерия



**Бижутерия** - это особый вид [снаряжения](#), позволяющий дополнительно повысить [характеристики персонажа](#).

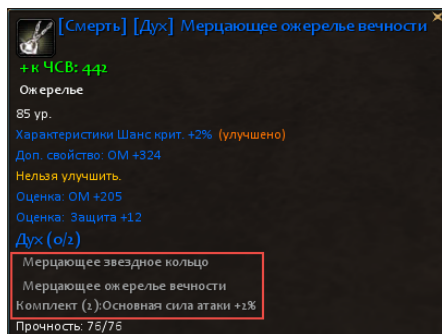
Как и броня, незакрепленная бижутерия закрепляется после применения и не может быть передана другим игрокам; при этом она исчезает из инвентаря и автоматически попадает в соответствующую ячейку в окне характеристик персонажа.

## Способы получения

Получить бижутерию можно несколькими способами.

## Ювелир

Ювелиры специализируются на изготовлении колец и ожерелий.



Некоторые виды такой бижутерии собираются в комплекты с полезными характеристиками: шансом крита, силой атаки и максимальным количеством ОЗ.

Полученную таким образом бижутерию синего или зеленого качества можно оценить, но нельзя подвергнуть тщательной оценке, закалить или переплавить.

**Арена**

Бижутерию зеленого, синего или сиреневого качества можно получить, обменяв на нее определенное количество очков [Арены](#).

В отличие от прочего [Арена-снаряжения](#), бижутерия не собирается в комплект, не может быть закалена, тщательно оценена или переплавлена.

**Ледяная долина**

Участвуя в сражениях в [Ледяной долине](#) можно получить Очки сражения, которые обмениваются на кольца и ожерелья синего или сиреневого качества.

Эта бижутерия не собирается в комплект, не может быть закалена, тщательно оценена или переплавлена.

**Золотая бижутерия**

Бижутерию золотого качества можно получить, обменяв на нее определенное количество **Кристаллов застывшего пламени**, которые можно получить в награду за убийство дракона в [Башне Драконов](#).

Такая бижутерия наделена особыми свойствами и собирается в комплект с полезными характеристиками: шансом крита и критическим уклонением, но не может быть закалена, тщательно оценена или переплавлена.

**Особенности**

Как и у прочих видов [снаряжения](#), у разных типов бижутерии есть ряд своих достоинств и недостатков.

Тип	Достоинства	Недостатки
-----	-------------	------------



<p><b>Изготовленная Ювелиром</b></p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Сравнительно дешевая стоимость создания, покупки и переоценки</li> <li>- Собирается в комплекты с полезными характеристиками</li> <li>- Критический уклон, критическая защита, шанс крита и критический урон встречаются в дополнительных свойствах</li> <li>- Уклонение можно встретить в дополнительных свойствах</li> <li>- Оценивается на критический урон, меткость и уклонение</li> <li>- Снижение расхода ОМ на навыки</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Можно оценить максимум на два атрибута</li> <li>- Нельзя оценить на критическую защиту, критический уклон, сопротивления и защиту стихий</li> <li>- Не наделена особыми свойствами</li> </ul>
<p><b>За Очки Арены</b></p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Доп. свойство: ОЗ</li> <li>- Можно оценить на критический урон, шанс крита, шанс уклона от крита, критическую защиту,сопротивления и защиту стихий</li> <li>- Дополнительное свойство: Меткость на кольцах 75+ уровня.</li> <li>- Есть предметы на Эффект лечения</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Сравнительно высокая стоимость переоценки у бижутерии сиреневого качества</li> <li>- Не собирается в комплект</li> <li>- Нельзя оценить на меткость и уклонение</li> <li>- Уклонение не встречается в дополнительных свойствах</li> <li>- Основные характеристики ниже, чем у бижутерии за Очки сражения</li> <li>- Сложно получить: для бижутерии сиреневого качества нужен сравнительно высокий рейтинг и уровень почета Арены</li> <li>- Не наделена особыми свойствами</li> </ul>
<p><b>За Очки Сражения</b></p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Основные характеристики: ОЗ, сила атаки или защита</li> <li>- Характеристики выше, чем на бижутерии за Очки Арены</li> <li>- Можно оценить на шанс крита, критический урон, шанс уклона от крита, критическую защиту,сопротивления и защиту стихий</li> <li>- Есть предметы на Эффект лечения</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Сравнительно высокая стоимость переоценки у бижутерии сиреневого качества</li> <li>- Не собирается в комплект</li> <li>- Нельзя оценить на меткость и уклонение</li> <li>- Уклонение не встречается в дополнительных свойствах</li> <li>- Сложно получить: для бижутерии нужно большое количество Очков Сражения.</li> <li>- Не наделена особыми свойствами</li> </ul>

<b>Золотая бижутерия</b>	<ul style="list-style-type: none"><li>- Характеристики выше, чем у бижутерии за Очки Сражения</li><li>- Собирается в комплект с очень полезными свойствами: шансом крита и критического уклонения</li><li>- Каждый элемент комплекта наделен особыми свойствами, дополнительно усиливающими характеристики песонажа:<ul style="list-style-type: none"><li>• Кольца: Критический урон и Меткость</li><li>• Ожерелье: Критическая защита</li></ul></li><li>- Можно оценить на шанс крита, критический урон, мастерство, меткость и уклонение</li></ul>	<ul style="list-style-type: none"><li>- Очень высокая стоимость переоценки</li><li>- Нельзя оценить на сопротивления, критическую защиту и критическое уклонение</li><li>- Очень сложно получить: низкий шанс выпадения Кристаллов застывшего пламени делает их очень дорогим и редким товаром</li></ul>
--------------------------	--	--

## Прочность

Важной характеристикой бижутерии является ее прочность.

Важно следить за прочностью бижутерии и вовремя ремонтировать ее, чтобы сохранить получаемые благодаря ей бонусы.

[На сайт игры](#)

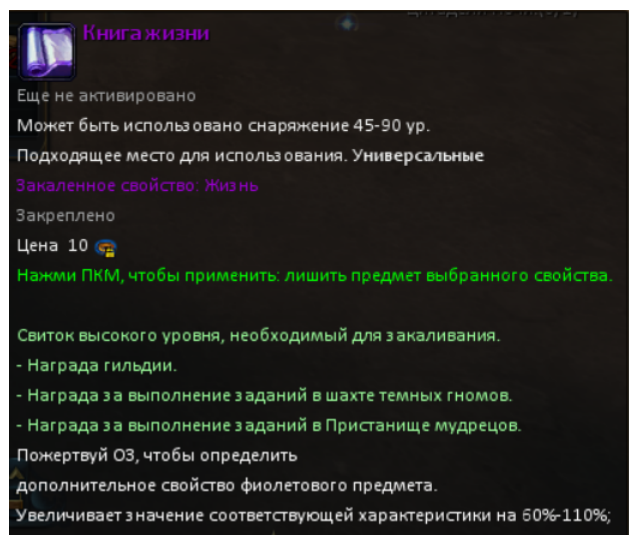
# Закаливание снаряжения

Данная система позволяет вам усилить некоторые виды снаряжения и задать им дополнительные характеристики. Однако, не все характеристики можно закалить на данный момент, а именно:

ОМ, ОЗ, Атака, Защита и Атака/Защита стихии.

К типам снаряжения, к которым можно применить закаливание, относятся синие, фиолетовые и золотые виды качества.

Чтобы предпринять попытку закаливания, нужно найти книгу закаливания того качества, которое соответствует вашему снаряжению. Книги работают на основное снаряжение персонажа (оружие, шлем, оплечье, доспех, наручи, пояс, штаны и обувь).



Книги закаливания получаются при выполнении задания “Героический вызов судьбы” и завершении похода “Шахта тёмных гномов”. Время от времени свитки можно получить в награду за те или иные игровые события, проводимые администрацией, а также в обменниках уникальных валют ([Золотые клешни](#), [Аренки](#) и т.д.).

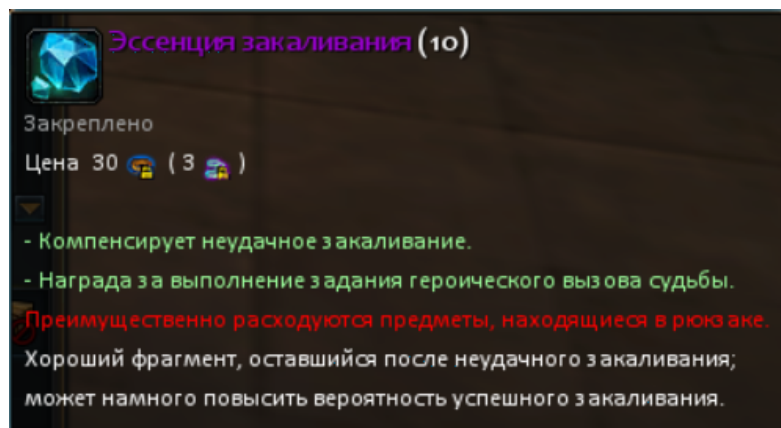
Получив нужную книгу, предлагающую ту или иную характеристику, необходимо найти подходящее снаряжение, оценка которого соответствует характеристике на книге. Стоит обратить внимание на то, что снаряжение, которое используется для получения свитка закалки, будет уничтожено вне зависимости от того, прошло ли закаливание успешно.

**ВАЖНО:** при наличии двух однотипных оценок на снаряжении, например атака +30 и атака +70, показатели данных оценок не суммируется, а для процесса закаливания оценка выбирается случайно, чаще более низкая.

Шанс закаливания можно увеличить, используя осколки и эссенции закаливания:

Осколок закаливания повышает шанс успеха на 8, 1 и 1% для синих, фиолетовых и золотых типов снаряжения соответственно.

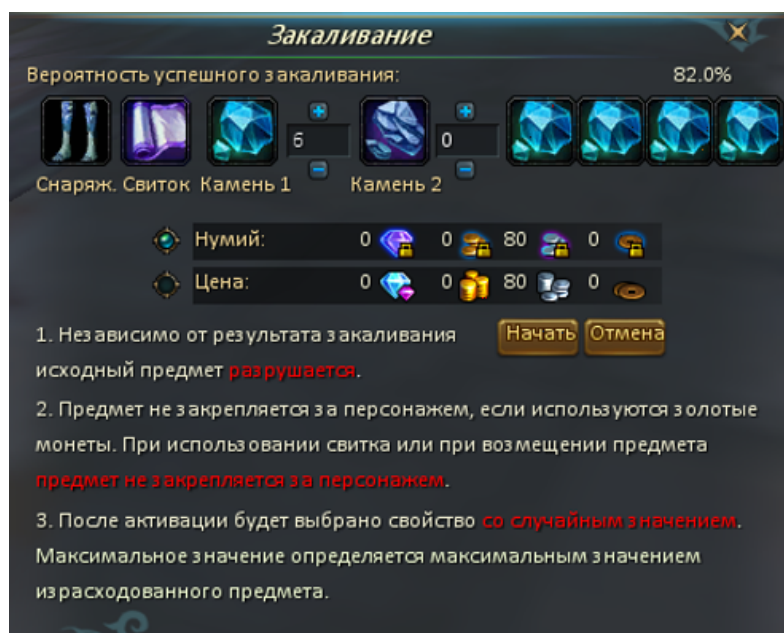
Эссенция закаливания увеличит ваши шансы успеха на 30, 20 и 15%.



Эти предметы можно получить, выполняя задание “Героический вызов судьбы” у Генри, а также с некоторым шансом, если процесс закаливания не удался.

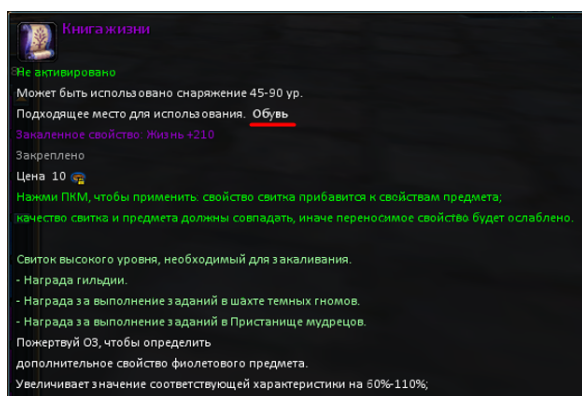
Как и книги закаливания, время от времени осколки и эссенции можно получить в награду за те или иные игровые события, проводимые администрацией, а также в обменниках уникальных валют ([Золотые клешни](#), [Аренки](#) и т.д.).

Найдя подходящий нам элемент снаряжения, который содержит нужную нам характеристику, можно начать процесс закалки:



1. Переносим элемент снаряжения в окно закаливания.

2. Добавляем нужное количество Эссенций и Осколков закаливания, чтобы повысить шанс успеха.
3. Нажимаем “Начать” и подтверждаем начало закалки кодовой фразой.
4. В случае успеха, вы получите особую книгу с характеристикой, которую можно применить к какому-либо элементу снаряжения.
5. Нажмите ПКМ и используйте книгу характеристики на усиливаемом элементе снаряжения нажатием ЛКМ. Нельзя усилить элемент снаряжения, экипированный персонажем.



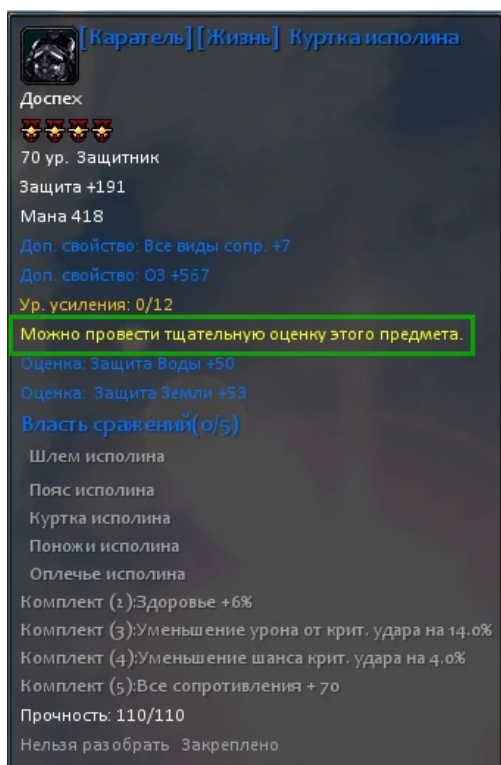
Характеристика, получаемая в процессе закаливания, варьируется в зависимости от значения оценки на уничтоженном снаряжении в пределах 60~110% (100-225% для книг атаки стихии). Не стоит забывать, что свиток закаливания будет привязан к тому элементу снаряжения, который был уничтожен, и к другим элементам снаряжения его применить нельзя.

---

На сайт игры

# Тщательная оценка снаряжения

С введением обновления "Война теней" появилась возможность расширять количество оцениваемых атрибутов. Доступна эта опция только для предметов:

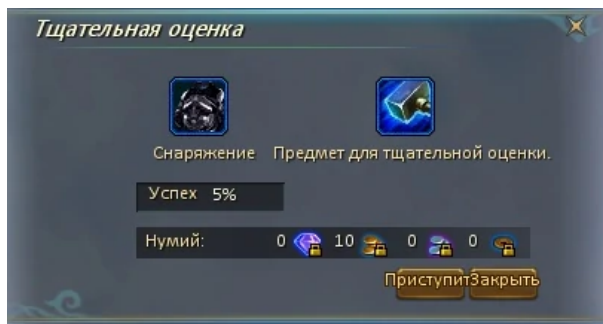


- Имеющих надпись "Можно произвести тщательную оценку предмета"
- Привязанных к персонажу
- [Оцененных](#)

При успешном завершении тщательной оценки количество оцениваемых атрибутов расширяется на один, а возможность дальнейшей тщательной оценки исчезает. Например, количество оцениваемых атрибутов на синей вещи становится равным трём, фиолетовой - четырём.

Все атрибуты в дальнейшем можно переоценить неограниченное число раз тем же самым свитком переоценки, что и до тщательной оценки.

## Как?



Опция "Тщательная оценка" доступна у каждого кузнеца, в частности Гавриила в Вольной гавани.

В интерфейс оценки сначала нужно поместить предмет экипировки, а затем предмет тщательной оценки подходящего типа (автоматически он не подставится), и нажать "приступить".

Шанс успеха невелик, но даже в случае неудачи как предмет для тщательной оценки, так и нумии будут списаны.




## Где добыть предметы для тщательной оценки?

- Выкопать в [Разломе](#)
- Получить по [Указу правителя Остина](#)
- В [Ледяной долине](#)
- С Мировых боссов
- В подарке за одно из первых мест рейтинга [Дороги в Ад](#)
- С боссов Древней гробницы
- За [Золотые Клешни](#) у НПС Сенсар
- За [Аренки](#) у НПС Мольер
- по другим сезонным ивентам и активностям

## Какими бывают предметы для тщательной оценки?

Предметы для тщательной оценки могут быть 75+ уровня и 75- уровня и имеют градацию по цветам, для фиолетовых вещей и для синих вещей. Так же тщательная оценка разбита [по элементам снаряжения](#)

	Дух дракона	Для оценки фиолетового снаряжения выше 75 уровня
--	-------------	--

	Небесное око	Для оценки синего снаряжения выше 75 уровня
	Фантом молнии	Для оценки фиолетового снаряжение ниже 75 уровня
	Волшебный резак	Для оценки синего снаряжения ниже 75 уровня

На сайт игры

Image not found or type unknown



# Снаряжение героя

**Снаряжение героя** - один из типов **снаряжения** персонажа. Среди игроков данное снаряжение получило название "Хосс"(или "Хосс-шмот"), т.к. **НИПы**-обменники находятся в Хоссингере. "Хосс-шмот" считается дамаг-комплект(в то время как комплект снаряжения Арены - защитным), а так же PvE-снаряжением. Обусловлено это тем, что "Хосс-шмот" имеет повышенные атрибуты атаки, сетовые характеристики на **мастерство**, шанс крита и крит. урон, а так же дополнительные золотые атрибуты **PvE-силы**.

## Общая информация

Снаряжение героя имеет несколько уровней сета. Все части комплекта можно приобрести у НПС **Кассандра Вейр** в **Зале Славы Хоссингера**.

С 1 по 5 вкладку обменника располагается само снаряжение разных уровней.



Уровень сета	Необходимый уровень персонажа
Этап новичка	30+
Уровень 1	60+

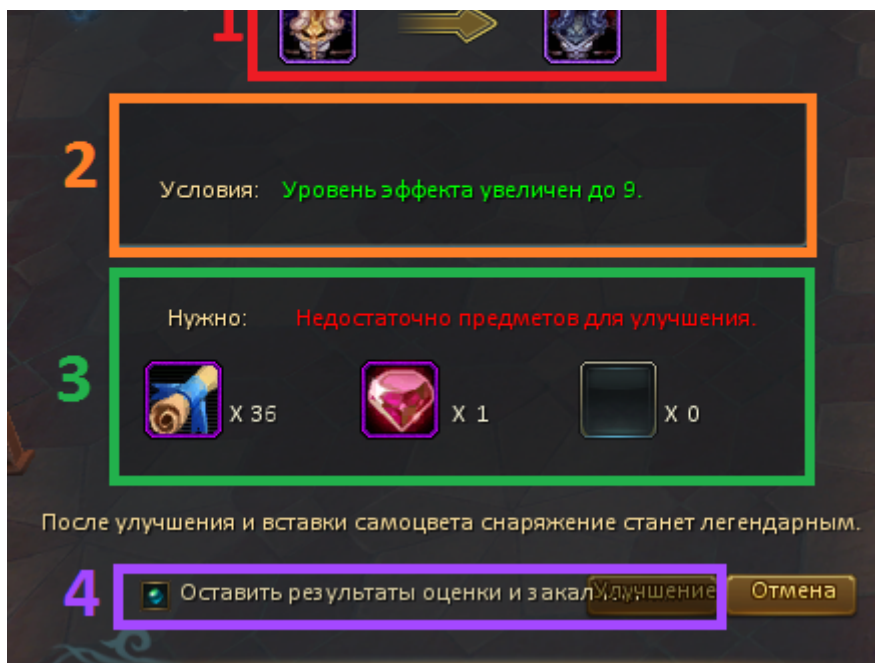
Уровень 2	75+
Уровень 3	85+
Уровень 4	88+

## Особый перенос (апгрейд)

В 6 вкладке находятся предметы, использующиеся для улучшения уровня сета снаряжения. Всем сетам снаряжения героя доступен особый способ переноса [заточки](#) и [самоцветов](#). Перенести таким образом можно лишь с низкоуровневых сетов на высокоуровневые, при этом апгрейд можно совершать только постепенно, не пропуская ни одного уровня сета (т.е. с 30-го на 60-й, с 60-го на 75-й и так далее). Бонусом, по желанию, можно сохранить при апгрейде оценку и [закалку](#) своего низкоуровневого снаряжения. Развитый потенциал снаряжения не переносится.

Предмет	Стоимость	Необходимо для улучшения	Уровень
	Эмблема бога войны	10 очков бога войны	до 60+ уровня
	Орден бога войны	40 очков бога войны	до 75+ уровня
	Эмблема героя	40 очков славы героя	до 85+ уровня
	Орден героя	100 очков славы героя	до 88+ уровня

"Проапгрейдить" снаряжение героя можно с помощью функции "Улучшить снаряжение" у любого кузнеца в Хоссингере. Для разного типа снаряжения требуется разное количество **Эмблем** или **Орден**ов соответствующего уровня. Для улучшения снаряжения выше 75-го уровня также потребуются Звездные алмазы.



Окно улучшения снаряжения:

1. Исходное и итоговое снаряжение.
2. Необходимые условия. Иногда исходное снаряжение должно быть заточено до определённого уровня.
3. Необходимое количество ресурсов для улучшения.
4. По желанию можно сохранить результаты оценки и закалки снаряжения.

**Внимание!!! При таком переносе исходное снаряжение исчезает навсегда.**

## Комплект героя-новичка

Фиолетовое снаряжение для персонажей 30+ уровня с повышенными характеристиками. Рекомендуется носить до 60го уровня.

- Приобретается за Знаки Рыцарей Львиных Сердец. Стоимость каждой вещи - 60 Знаков + 10 нумий.
- При покупке попадают случайные **Доп. свойства**.
- Все части комплекта имеют золотой атрибут **PvE-силы +15 ед.**
- В комплекте отсутствует оружие. Вместо него существует Оружие из [Лагеря Рыцарей](#), которое **можно улучшить до оружия героя 1 уровня**.

- Не имеет дополнительных сетовых характеристик.
- Максимальный уровень заточки равен +9.

# Комплект героя уровень 1

Сиреневое снаряжение для персонажей 60+ уровня.

- Приобретается за Очки бога войны.
- Можно получить улучшив Комплект героя-новичка **Эмблемами бога войны**.
- Имеет фиксированные **Доп. свойства** у всех классов на одинаковых типах снаряжения.
- Все части комплекта имеют золотой атрибут **PvE-силы +32 ед.**
- Имеет дополнительные сетовые характеристики одинаковые для всех классов.
- Максимальный уровень заточки равен +12.
- Классы, имеющие способность лечить своих напарников (**Жрец, Бард, Вампир**) могут выбрать альтернативный сет на дополнительный эффект лечения с золотым атрибутом **PvE-стойкости +9 ед.**

Для получения всех характеристик комплекта достаточно иметь любые 6 из 8 частей снаряжения.

Дополнительные сетовые характеристики		
Надето вещей из сета	Обычный сет	Сет для лечения
3	Меткость +45	Очки маны +3267
4	Мастерство +65	Очки здоровья +1239
5	Урон критического удара +8%	Эффект лечения + 442
6	Шанс критического удара +1%	Шанс макс. эффекта лечения +6%

Информация о комплекте				
Тип предмета	Стоимость покупки	Стоимость апгрейда	Доп. свойства (Обычный комплект)	Доп. свойства (Комплект для лечения)
Оружие	700 Очков Бога Войны	64 Эмблемы бога войны	Сила атаки ОМ	Эффект лечения ОЗ
Оплечье	600 Очков Бога Войны	54 Эмблемы бога войны	Защита ОМ	Эффект лечения ОЗ

Сапоги	<b>500</b> Очков Бога Войны	<b>44</b> Эмблемы бога войны	Защита ОМ	Эффект лечения ОЗ
Наручи	<b>480</b> Очков Бога Войны	<b>42</b> Эмблемы бога войны	Меткость ОМ	Эффект лечения ОЗ
Шлем	<b>440</b> Очков Бога Войны	<b>38</b> Эмблем бога войны	Защита ОМ	Эффект лечения ОЗ
Пояс	<b>400</b> Очков Бога Войны	<b>34</b> Эмблемы бога войны	Сила атаки ОМ	Эффект лечения ОЗ
Доспех	<b>360</b> Очков Бога Войны	<b>30</b> Эмблем бога войны	Защита ОЗ	Эффект лечения ОЗ
Штаны	<b>320</b> Очков Бога Войны	<b>26</b> Эмблем бога войны	Защита ОЗ	Эффект лечения ОЗ

## Комплект героя уровень 2

Сиреневое снаряжение для персонажей 75+ уровня.

- Приобретается за Очки бога войны.
- Можно получить улучшив Комплект героя 1 уровня **Орденами бога войны**.
- Можно получить за прохождение **рейд-данжа "Башня Драконов"**.
- Имеет фиксированные **Доп. свойства** у всех классов на одинаковых типах снаряжения. Исключение: **Жнец** и **Душегуб**.
- Все части комплекта имеют золотой атрибут **PvE-силы +38 ед.**
- Имеет дополнительные сетовые характеристики одинаковые для всех классов.
- Максимальный уровень **заточки** равен +12.
- Классы, имеющие способность лечить своих напарников (**Жрец, Бард, Вампир** ) могут выбрать альтернативный сет на дополнительный эффект лечения с золотым атрибутом **PvE-стойкости +12 ед.**

Для получения всех характеристик комплекта достаточно иметь любые 6 из 8 частей снаряжения.

Дополнительные сетовые характеристики		
Надето вещей из сета	Обычный сет	Сет для лечения
3	Меткость +55	Очки маны +4012
4	Мастерство +80	Очки здоровья +1865
5	Урон критического удара +10%	Эффект лечения + 521

6	Шанс критического удара +2%	Шанс макс. эффекта лечения +8%
---	-----------------------------	--------------------------------

Информация о комплекте

Тип предмета	Стоимость покупки	Стоимость апгрейда	Условия апгрейда (не менее)	Доп. свойства (Обычный комплект)	Доп. свойства (Комплект для лечения)
Оружие	1400 Очков Бога Войны	18 Орденов бога войны	Уровень усиления +9	Сила атаки ОМ	Эффект лечения ОЗ
Оплечье	1200 Очков Бога Войны	15 Орденов бога войны	Уровень усиления +9	Защита ОМ	Эффект лечения ОМ
Сапоги	1000 Очков Бога Войны	12 Орденов бога войны	Уровень усиления +9	Защита ОМ	Эффект лечения ОЗ
Наручи	960 Очков Бога Войны	12 Орденов бога войны	Уровень усиления +9	Меткость ОМ	Эффект лечения ОЗ
Шлем	880 Очков Бога Войны	11 Орденов бога войны	Уровень усиления +9	Защита ОМ	Эффект лечения ОМ
Пояс	800 Очков Бога Войны	10 Орденов бога войны	Уровень усиления +9	Сила атаки ОМ	Эффект лечения ОЗ
Доспех	720 Очков Бога Войны	9 Орденов бога войны	Уровень усиления +9	Защита ОЗ	Эффект лечения ОЗ
Штаны	640 Очков Бога Войны	8 Орденов бога войны	Уровень усиления +9	Защита ОЗ	Эффект лечения ОЗ

Комплект героя уровень 3

Сиреневое снаряжение для персонажей 85+ уровня.

- Приобретается за Очки славы героя.
- Можно получить улучшив Комплект героя 2 уровня **Эмблемами героя**.
- За прохождение рейд-данжа "**Пик Стихий**" и "**Храм бедствий**" можно получить особые предметы "**Части снаряжения элитного воина**", которые можно обменять на соответствующие части снаряжения персонажа.
- Имеет фиксированные **Доп. свойства** у всех классов на одинаковых типах снаряжения.
- Все части комплекта имеют золотой атрибут **PvE-силы +44 ед.**
- Имеет дополнительные сетовые характеристики одинаковые для всех классов.
- Максимальный уровень **заточки** равен +12.

- Классы, имеющие способность лечить своих напарников ([Жрец](#), [Бард](#), [Вампир](#)) могут выбрать альтернативный сет на дополнительный эффект лечения с золотым атрибутом **PvE-стойкости +15 ед.**

**"Снаряжение элитного воина"** - особые предметы, выпадающие в некоторых рейд-данжах. Необходимы для обмена на снаряжение героя 3 уровня. Существует 3 различных вида этого предмета. Каждый вид подходит для нескольких классов персонажей.

1. [Жрецы](#) делят своё снаряжение с [Защитниками](#) и [Вампирами](#).
2. [Убийцы](#) с [Воинами](#) и [Стрелками](#).
3. А [Маги](#) с [Бардами](#), [Жнецами](#) и [Душегубами](#).

Если снаряжение не нужно, то можно продать данный предмет за 1 [бр. нумий](#) любому НПС.

Для получения всех характеристик комплекта достаточно иметь любые 6 из 8 частей снаряжения.

Дополнительные сетовые характеристики		
Надето вещей из сета	Обычный сет	Сет для лечения
3	Меткость +65	Очки маны +4879
4	Мастерство +95	Очки здоровья +2485
5	Урон критического удара +15%	Эффект лечения + 588
6	Шанс критического удара +3%	Шанс макс. эффекта лечения +10%

Информация о комплекте						
Тип предмета	Стоимость покупки	Стоимость апгрейда	Условия апгрейда (не менее)	Дополнительные предметы для апгрейда	Доп. свойства (Обычный комплект)	Доп. свойства (Комплект для лечения)
Оружие	<b>7000</b> Очков Славы героя	<b>140</b> Эмблем героя	Уровень усиления +9	Звездный алмаз x8	Сила атаки ОЗ	Эффект лечения ОЗ
Оплечье	<b>6000</b> Очков Славы героя	<b>120</b> Эмблем героя	Уровень усиления +9	Звездный алмаз x4	Сила атаки ОМ	Эффект лечения ОМ
Сапоги	<b>5000</b> Очков Славы героя	<b>100</b> Эмблем героя	Уровень усиления +9	Звездный алмаз x4	Меткость ОЗ	Эффект лечения ОЗ

Наручи	<b>4800</b> Очков Славы героя	<b>96</b> Эмблем героя	Уровень усиления +9	Звездный алмаз x4	Меткость ОЗ	Эффект лечения ОЗ
Шлем	<b>4400</b> Очков Славы героя	<b>88</b> Эмблем героя	Уровень усиления +9	Звездный алмаз x4	Сила атаки ОМ	Эффект лечения ОМ
Пояс	<b>4000</b> Очков Славы героя	<b>80</b> Эмблем героя	Уровень усиления +9	Звездный алмаз x2	Защита ОЗ	Эффект лечения ОЗ
Доспех	<b>3600</b> Очков Славы героя	<b>72</b> Эмблемы героя	Уровень усиления +9	Звездный алмаз x2	Сила атаки ОЗ	Эффект лечения ОЗ
Штаны	<b>3200</b> Очков Славы героя	<b>64</b> Эмблемы героя	Уровень усиления +9	Звездный алмаз x2	Защита ОЗ	Эффект лечения ОЗ

## Комплект героя уровень 4

Сиреневое снаряжение для персонажей 88+ уровня.

- Приобретается за Очки славы героя.
- Можно получить улучшив Комплект героя 3 уровня **Орденами героя**.
- За прохождение рейд-данжа "**Гавань в огне**" можно получить особые предметы "**Части снаряжения славного воина**", которые можно обменять на соответствующие части снаряжения персонажа.
- Имеет фиксированные **Доп. свойства** у всех классов на одинаковых типах снаряжения.
- Все части комплекта имеют золотой атрибут **PvE-силы +50 ед.**
- Имеет дополнительные сетовые характеристики одинаковые для всех классов.
- Максимальный уровень **заточки** равен +12.
- Классы, имеющие способность лечить своих напарников (**Жрец, Бард, Вампир**) могут выбрать альтернативный сет на дополнительный эффект лечения с золотым атрибутом **PvE-стойкости +18 ед.**

"**Снаряжение славного воина**" - предметы полностью аналогичные "Снаряжению элитного воина", но для получения снаряжения героя 4 уровня.

Для получения всех характеристик комплекта достаточно иметь любые 6 из 8 частей снаряжения.

**Дополнительные сетовые характеристики**

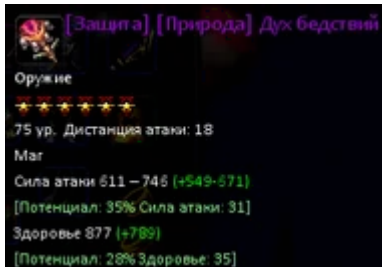


Надето вещей из сета	Обычный сет	Сет для лечения
3	Меткость +75	Очки маны +6542
4	Мастерство +110	Очки здоровья +3311
5	Урон критического удара +20%	Эффект лечения +624
6	Шанс критического удара +4%	Шанс макс. эффекта лечения +12%

Информация о комплекте						
Тип предмета	Стоимость покупки	Стоимость апгрейда	Условия апгрейда (не менее)	Дополнительные предметы для апгрейда	Доп. свойства (Обычный комплект)	Доп. свойства (Комплект для лечения)
Оружие	14000 Очков Славы героя	70 Орденов героя	Уровень усиления +9	Звездный алмаз x4	Сила атаки ОЗ	Эффект лечения ОЗ
Оплечье	12000 Очков Славы героя	60 Орденов героя	Уровень усиления +9	Звездный алмаз x2	Сила атаки ОМ	Эффект лечения ОМ
Сапоги	10000 Очков Славы героя	50 Орденов героя	Уровень усиления +9	Звездный алмаз x2	Меткость ОЗ	Эффект лечения ОЗ
Наручи	9600 Очков Славы героя	48 Орденов героя	Уровень усиления +9	Звездный алмаз x2	Меткость ОЗ	Эффект лечения ОЗ
Шлем	8800 Очков Славы героя	44 Орденов героя	Уровень усиления +9	Звездный алмаз x2	Сила атаки ОМ	Эффект лечения ОМ
Пояс	8000 Очков Славы героя	40 Орденов героя	Уровень усиления +9	Звездный алмаз x1	Защита ОЗ	Эффект лечения ОЗ
Доспех	7200 Очков Славы героя	36 Орденов героя	Уровень усиления +9	Звездный алмаз x1	Сила атаки ОЗ	Эффект лечения ОЗ
Штаны	6400 Очков Славы героя	32 Орденов героя	Уровень усиления +9	Звездный алмаз x1	Защита ОЗ	Эффект лечения ОЗ

# Переплавка снаряжения

## Потенциалы



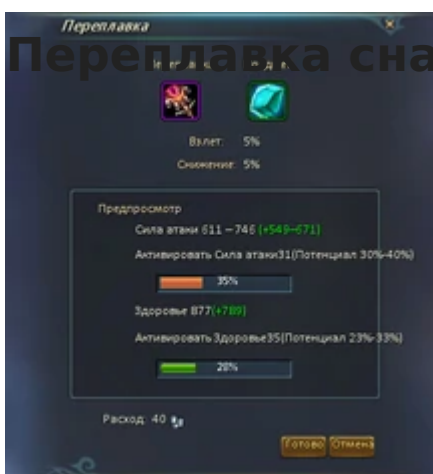
Переплавка снаряжения доступна для вещей, обладающих "потенциалами", обычно это вещи 75+ синего и фиолетового качества. Информация о потенциалах отображается шрифтом салатового цвета под "белыми" характеристиками вещи и состоит из двух частей:

### Потенциал в процентах:

Показывает степень открытия максимального доступного через потенциал бонуса к атрибуту. Максимум зависит от вещи и обычно не превосходит сам белый стат.

### Характеристика (Сила атаки, Защита и т.п.):

Фактическое количество единиц, которые прибавляются к белым характеристикам. Причём, это количество сразу же отображается в белых характеристиках. Бонус от заточки так же высчитывается от белой характеристики с включенным потенциалом, следовательно, увеличение потенциала влечёт и его увеличение.



До переплавки



После переплавки

**Переплавка снаряжения** - процесс увеличения/уменьшения потенциалов. Переплавка доступна у любого торговца оружием (Гавриил в Вольной гавани). За каждую попытку переплавки тратится один предмет-расходный материал, которых существует несколько видов (ниже). Попыток переплавки можно предпринимать неограниченное число, но учтите, что за каждую придётся заплатить в дополнение к предмету некоторое количество [серебряных монет](#) (в зависимости от расходуемого предмета).

## Расходные материалы для переплавки



### Звёздный талисман

Позволяет поднять потенциалы не выше 70%

- Одна попытка может повысить или понизить каждый из обоих потенциалов вещи на 1-5%
- Стоимость попытки - 40 [серебряных монет](#)
- Можно получить:
  - Из босса в [охотничьих угодьях Фишера](#)
  - Из призывных боссов в [Алых Сумерках](#)
  - За выполнение еженедельного квеста с доски в Хоссингере
  - Из мобов 60+ уровня (шанс крайне мал)
  - Можно получить потратив 1000 очков [Ледяной долины](#) в Зале Славы Хоссингера



### Звездная призма

Позволяет поднять потенциалы до 100%

- Увеличение потенциала на 1-8%. Уменьшение на 1-5%.
- Стоимость переплавки - 60 [серебряных монет](#)
- Можно получить:

- из [Чудо-Ларчика](#) за ивенты
- За [Аренки](#) у НПС Мольер



### Целый звездный кристалл

Позволяет поднять потенциалы до 70%

- Увеличение и уменьшение потенциала на 1-15%
  - Стоимость переплавки - 80 [серебряных монет](#)
  - Можно получить:
    - потратив 3000 очков [Ледяной долины](#) в Зале Славы Хоссингера
    - За [Аренки](#) у НПС Мольер
- 

## Сброс

[Вельможи](#) 6+ уровня могут отменить результат переплавки (до того, как он сохранился) за 1 алмазную [нумию](#).

---

[На сайт игры](#)


# Ремонт снаряжения

## Поломка снаряжения




Показатель прочности - важная характеристика вашего [снаряжения](#), за которой необходимо следить.

В бою снаряжение постепенно теряет прочность. О поломке одной из частей снаряжения можно узнать по появившейся на вашем экране изображении доспехов.

Какая именно часть вашей амуниции скоро сломается можно понять по закрашенной желтым цветом соответственной части, например сапоги: 

Желтое окрашивание еще не значит, что предмет сломан, но стоит как можно скорее починить снаряжение, чтобы не допустить поломку. Сломанное снаряжение не будет влиять на ваши характеристики (будто этой вещи на вас нет).

Узнать о том, что вещь сломана, можно по красному окрашиванию соответствующей части брони, например сапоги: .

## Починка снаряжения





Чтобы не допустить поломки необходимо вовремя ремонтировать снаряжение.

Сделать это можно у любого торгующего НПС.

Например, у НПС Гавриила пункт меню, вызывающий окно торговли, будет звучать: "Купить базовое снаряжение".

В левом нижнем углу окна мы увидим молот и гаечный ключ:

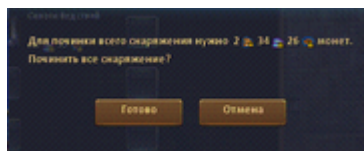
### **Ремонт одной части снаряжения.**

1. Выбираем иконку  - курсор изменится на 
2. Этим курсором кликаем на снаряжение, которое необходимо починить, во всплывающей подсказке можно увидеть цену починки выбранной вещи.

### **Ремонт всего снаряжения в инвентаре.**

1. Выбираем иконку 
2. Соглашаемся с сообщением, информирующим об общей цене ремонта.

3.



# Потеря прочности

**Прочность снаряжения** - это числовое обозначение максимального периода, при котором снаряжение сможет повышать ваши характеристики за счет указанных на нем свойств.

Как только это значение снизится до минимального, пользоваться снаряжением будет невозможно, так как недоступен будет его ремонт.

Однако, игрой предусмотрены специальные предметы, которые повышают верхний предел прочности, продлевая рабочий срок снаряжения:



**Осколок Титанума  $\alpha$** , падает в [разломах](#) до 60 уровня или создается [инженером](#).

Увеличивает прочность снаряжения (синего и ниже) на 10 единиц, для снаряжения до 60 уровня.



**Самоцвет Титанума  $\alpha$** , падает в [разломах](#) выше 60 уровня или создается [инженером](#).

Увеличивает прочность снаряжения (синего и ниже) на 10 единиц, для снаряжения выше 60 уровня.



**Осколок титанума  $\beta$** , падает в [разломах](#) выше 60 ур или создается [инженером](#).

Увеличивает прочность снаряжения (фиолетового) на 10 единиц, для снаряжения до 60 уровня.



**Самоцвет Титанума  $\beta$**  падает в [разломах](#) выше 60 ур или создается [инженером](#).

Увеличивает прочность снаряжения (фиолетового) на 10 единиц, для снаряжения выше 60 уровня.



**Осколок полярного кристалла**, создается [инженером](#). Увеличивает прочность снаряжения (золотого) на 10 единиц, для снаряжения 80+ уровня.



Гномий молоток, который можно получить в галерее [Эйры](#). Добавляет 20 единиц прочности к снаряжению (любого типа) и повышает лимит прочности для данного снаряжения на 20 единиц.

## Причины потери прочности:

- От атаки монстров.
- При смерти в зависимости от текущего [астрологического знака](#):
  - под личным знаком: 2 ед.
  - под удачным знаком: 4 ед.
  - под обычным знаком: 6 ед.
- При статусе [РК](#).

---

[На сайт игры](#)

Image not found or type unknown