

НПС или NPC

NPC (НПС) (Non-player character) или **НИП** (Не игровой персонаж), так же "Непись" или "Нпц" — персонаж, управляемый программой, взаимодействие с которым зачастую происходит через окно-меню.

В большинстве случаев вступить в бой с NPC нельзя. Это их главное отличие от [монстров](#).

Большинство НПС используются для выполнения квестов. Индикатором этого является знак над головой:



- Можно взять квест.



- Можно сдать квест.



- Доделайте условия квеста и вы сможете его сдать.



- Можно взять квест жёлтого цвета (обычно это квест [основной линейки](#) или особый).



- Можно сдать квест желтого цвета.

Если над головой у НПС нет ни одного из перечисленных индикаторов - это возможно означает, что взять квест у него в данный момент нельзя (Возможно, у вас недостаточный уровень, не хватает каких-либо предметов, не настало подходящее время или не соблюдены какие-то другие условия), либо все возможные квесты у этого НПС уже выполнены.

[На сайт игры](#)

