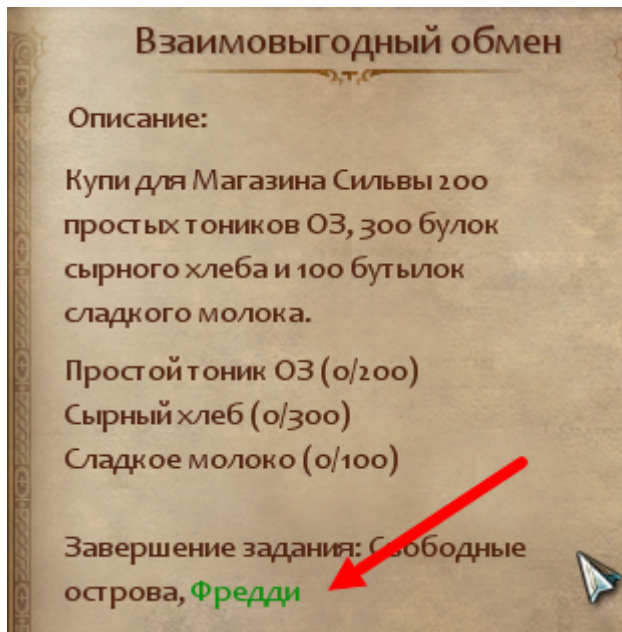


Автопуть

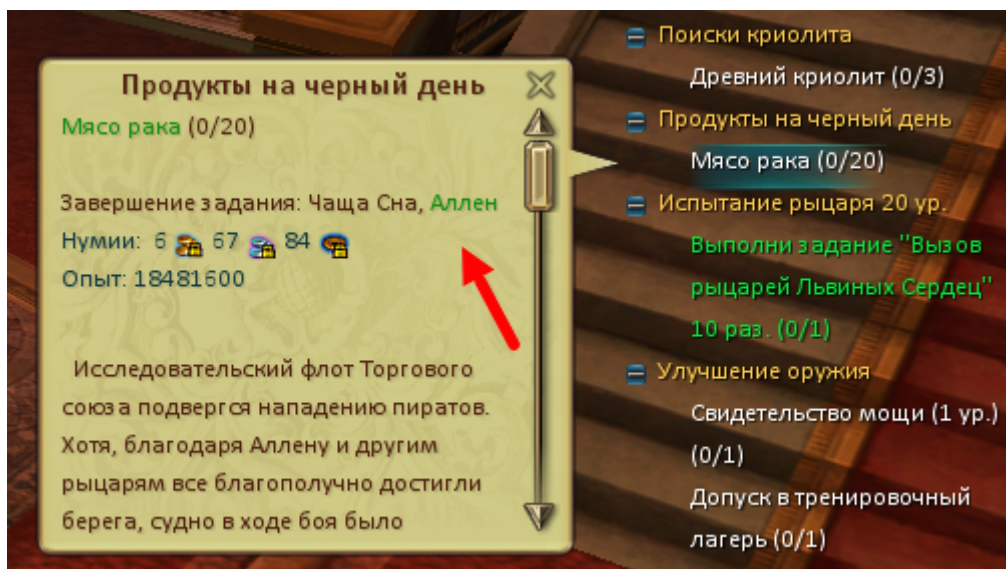
Автопуть — это способ попасть из точки А в точку Б, при котором не требуется активное участие игрока. Автопуть сам выбирает оптимальный маршрут для достижения цели и огибает препятствия.

Активация автопути



Клик по любой точке карты или мини-карты настроит автопуть на указанную точку.

Клик по имени **NPC**, **монстров** или необходимых предметов, выделенных зеленым цветом в книге или списке заданий, настроит автопуть к указанному персонажу или местоположению монстров, которых нужно убить.



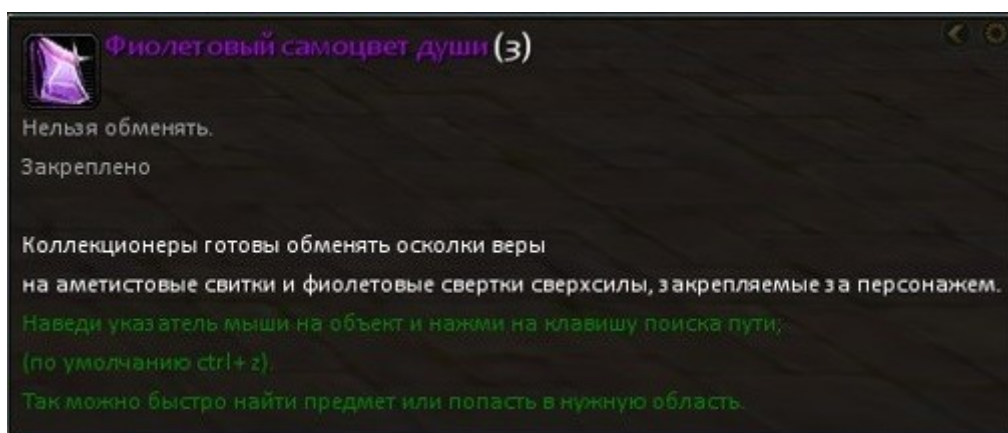
В списке доступных заданий (клавиша «U») можно настроить автопуть, кликнув по имени NPC (клик по местности, где находится персонаж, не работает). В случае если имя NPC не видно, попробуйте прокрутить описание задания, возможно, оно находится ниже.



Клик по облачку рядом с мини-картой настроит автопуть по последней выбранной цели, также можно продолжить прерванный путь, нажав на клавишу «Продолжить поиск» (по умолчанию «Z»).



Клик по предмету на котором есть соответствующая надпись "Наведи указатель мыши на объект и нажми на клавишу поиска пути (по умолчанию ctrl+z). Так можно быстрее найти предмет или попасть в нужную область" приведет к NPC у которого можно использовать этот предмет или в область использования предмета.



Несколько важных моментов

- Активация автопути недоступна в некоторых водных местах, но сам маршрут может проходить через воду.
- Иногда персонаж может застрять на повороте или врезаться в преграду. Для того, чтобы возобновить бег, достаточно отойти на пару метров в сторону и нажать на клавишу «**Продолжить поиск**» (по умолчанию «**Z**»).
- Автопуть доступен между локациями. Например, находясь в Чаше сна, Вы можете, при помощи автопути, через мнемолиты и телепортистов добраться до нужной точки или НПС в Хоссингере.
- Некоторые особые задания не дают указаний для автопути. Внимательно следите за разговором с NPC и обязательно читайте книгу заданий.
- Нажатие на клавишу «Автодвижение вперед» (по умолчанию «**NumLock**»), также как и клик впереди себя, не является автопутем (т.е. персонаж не будет пытаться избежать препятствия).

- Если персонаж активирует автопуть, находясь в пешем состоянии, он автоматически начнет призывать последнее средство передвижения (маунта).

На сайт игры

Revision #5

Created 29 May 2023 07:52:19 by Главный Редактор

Updated 14 August 2024 18:00:33 by Главный Редактор