

# АоЕ

АоЕ (англ. Area of Effect) - это понятие, обозначающее какое-либо воздействие по площади, массовые навыки или персонажей, специализирующихся на нанесении массового урона.

В основном слово "аое" применяется к навыкам персонажей или боссов. В ПвЕ от массовых навыков боссов чаще всего приходится стараться избегать урона по средствам выбегания из поражаемых зон и регруппа отряда. В ПвП не от всех массовых навыков можно отбежать, так как аое-навыки могут использоваться по разному:

- **Вокруг цели** - в таком случае навык кастуется в цель и вокруг неё, не попасть под действие можно только если вы сами не являетесь целью этого скилла.
- **Вокруг себя** - навыки используются в радиусе вокруг кастующего. Кроме навыков нанесения урона, таким образом могут использоваться навыки исцеления, контроля или накладывающие какой-либо защитный или усиливающий эффект.
- **Конусом перед собой.**
- **По прямой линии перед собой.**

АоЕ способности имеются у всех классов, но особенно их хорошо применяют:

- [Маги](#);
- [Жрецы](#) (ветка "Холод", а так же баффы, исцеляющие и защитные навыки);
- [Барды](#) и [Защитники](#) (ауры увеличивающие или поглощающие урон, исцеляющие, а так же баффы);
- [Стрелки](#) (в частности ветка "Взрыв");
- [Вампиры](#) (особенно ветка "Тьма");
- [Жнецы](#) (ветка "Шторм");
- [Душегубы](#) (ветки "Пламя" и "Власть").

---

[На сайт игры](#)

---

Revision #3

Created 11 January 2025 21:06:27 by Главный Редактор

Updated 11 January 2025 21:24:08 by Главный Редактор