

# Рейдовые данжи

## Общие черты:

- Вход возможен только в составе [рейда](#).
- Невозможно подать заявку через окно автоматического подбора отряда.
- Все данжи имеют несколько уровней сложности.
- В этих данжах можно получить [снаряжение героя](#) разных уровней.
- Также есть шанс получить предметы, необходимые для обмена на особую [бижутерию](#) золотого уровня качества. На героических уровнях сложности такие предметы падают со стопроцентной вероятностью.
- За прохождение каждого из данжей первыми на своем сервере все участники рейда получают уникальные титулы.
- При смерти в рейд-данже персонаж получает тридцатиминутный негативный эффект "**Слабость**", под действием которого у персонажа снижается максимальное [здоровье](#) до 100 ед., [макс. мана](#) до 10 ед., а сила атаки до 0-0 ед. Избавится от негативного эффекта можно у НПС в начале похода, либо у **Хендальфа** в Хоссингере.

## Список и описание данжей:

<a href="#">Оплот драконов/Башня драконов</a>	
Количество уровней сложности	3: Керрг/Айвения/Джереми.
Доступен с	70+/75+/77+ уровня.
Тип	Еженедельный. Квест засчитывается за прохождение любого одного уровня в неделю, но пройти можно все три по одному разу.
Награда за задание	Опыт, вера, 20 заслуг гильдии, 200 очков Бога войны, 5 очков активности.
Количество боссов	По одному на всех уровнях сложности.
Дроп снаряжения	75 уровень, фиолетовое <a href="#">снаряжение героя</a> за <a href="#">Очки бога бойны</a> .

Дополнительный дроп	<a href="#">Мох скорости</a> , <a href="#">Хвосты драконов</a> , Золотой порошок, Кристалл стихий, Кристалл застывшего пламени.
Уникальный дроп	Чешуя дракона - предмет для обмена на особых <a href="#">летающих скакунов</a> .
Достижения	Отсутствуют.
Титулы за первое прохождение	<b>&lt;Главный убийца сервера! Керрг!&gt;</b> <b>&lt;Главный убийца сервера! Айвения!&gt;</b> <b>&lt;Главный убийца сервера! Джереми!&gt;</b>

<b>Пик Стихий</b>	
Количество уровней сложности	3: Простой/Нормальный/Героический.
Доступен с	85+ уровня.
Тип	Ежедневный/Еженедельный/Еженедельный. Квест засчитывается за прохождение каждого из уровней сложности отдельно.
Награда за задание	Опыт, вера, 40/400/400 очков Славы героя, 5 очков активности (нормал. и героик.).
Количество боссов	2/3/3
Дроп снаряжения (нормал. и героик.)	85 уровень, фиолетовое <a href="#">снаряжение героя</a> 3 уровня за очки <a href="#">Славы героя</a> .
Дополнительный дроп	Кристалл застывшего пламени (нормал. и героик.), на героическом уровне сложности 100% выпадение с каждого из боссов.
Уникальный дроп (нормал. и героик.)	Дух Императора-мага - предмет для обмена на <a href="#">особого питомца 90-го уровня силы</a> ; Сфера огня и льда - предмет для обмена на особых летающих маунтов (только героический уровень сложности, 100% выпадения с финального босса).
Достижения	8 достижений, по 4 за нормальный и героический режимы.
Титулы за первое прохождение (нормал. и героик.)	<b>&lt;Авангард Пика стихий&gt;</b> <b>&lt;Покоритель Пика стихий&gt;</b>

<b>Храм бедствий</b>	
Количество уровней сложности	2: Нормальный/Героический.
Доступен с	85+ уровня.
Тип	Еженедельный. Квест засчитывается за прохождение каждого из уровней сложности отдельно.

Награда за задание	Опыт, вера, 200/300 очков <a href="#">Славы героя</a> , 5 очков активности.
Количество боссов	По одному на всех уровнях сложности.
Дроп снаряжения	85 уровень, фиолетовое <a href="#">снаряжение героя</a> 3 уровня за очки Славы героя.
Дополнительный дроп	Кристалл застывшего пламени, на героическом уровне сложности 100% выпадение.
Уникальный дроп	Отсутствует.
Достижения	Отсутствуют.
Титулы за первое прохождение	<b>&lt;Первый на сервере! Убийца Хнума!&gt;</b> <b>&lt;Первый на сервере! Убийца Духа бедствий!&gt;</b>

<b>Гавань в огне</b>	
Количество уровней сложности	2: Нормальный/Героический.
Доступен с	90 уровня.
Тип	Еженедельный. Квест засчитывается за прохождение каждого из уровней сложности отдельно.
Награда за задание	Опыт, вера, 500/500 очков <a href="#">Славы героя</a> , 5 очков активности (нормал. и героик.).
Количество боссов	4(второй босс респается в количестве 2 штук)/5(второй босс респается в количестве 3 штук)
Дроп снаряжения	88 уровень, фиолетовое <a href="#">снаряжение героя</a> 4 уровня за очки Славы героя.
Дополнительный дроп	Кристалл застывшего пламени, на героическом уровне сложности 100% выпадение с каждого из боссов.
Уникальный дроп	Отсутствует.
Достижения	Отсутствуют.
Титулы за первое прохождение	<b>&lt;Защитник Гавани!&gt;</b> <b>&lt;Герой Гавани!&gt;</b>