

# Расы

- [Раса веспериан](#)
- [Раса ликаны](#)
- [Раса люди](#)
- [Раса эльфы](#)
- [Раса франгоры](#)
- [Раса гномы](#)
- [Раса демоны](#)

# Раса веспериан



Весперианы

---

Весперианы — самая таинственная и загадочная раса на Эйре.

Прекрасная богиня Шалия и благородный человек Корвус любили друг друга больше жизни. Но их счастью угрожало беспощадное время. Когда смертный Корвус начал стареть, Шалия поняла, что не сможет примириться с расставанием с любимым. Чтобы сделать человека неподвластным смерти, ей пришлось провести запретный ритуал «Объятья крови». Она влила божественную эссенцию, наполнявшую ее, в кровь Корвуса. Так он стал бессмертным.

Потомки Шалии и Корвуса — удивительная раса весперианов, представители которой унаследовали лучшие качества своих прародителей. Весперианы невообразимо могущественны и смертельно опасны, но при этом красивы, утонченны и способны на большие жертвы ради любви.

Хотя праотцом всех весперианов был человек, с людьми они не ладят. Когда люди возжелали стать такими же прекрасными и бессмертными, как дети Шалии и Корвуса, вражда разделила эти расы. И с тех пор на Эйре весперианы живут обособленно, не вступая в союзы, однако они держатся вместе и едины в Братстве Крови.

## Расовые способности

---



### Благословение весперианов

Дети ночи — истинные повелители тьмы и огня. Благословение повышает перечисленные виды мастерства на 15 очков, а также увеличивает максимальный уровень здоровья на 1% в течение 30 минут.



### Удар кровососа

Коварные веспериане могут позволить себе играть в прятки с самой смертью. Удар кровососа отнимает у онемевшего врага 15% от максимального значения здоровья и отдает силы веспериану, а также насылают на противника немоту на 3 сек.

**Весперианам доступны следующие классы:**

🗡 Убийца

🔮 Маг

🦇 Вампир

👁 Жнец

---

На сайтигы  type unknown

# Раса ликаны



**Ликаны** - прирожденные охотники и опасные противники.

Легиона Штормов - в крови, что делает их неуязвимыми для коварного и жестокого Джейкоба.

Когда-то ликаны были в Приюте орхидей, а оборот в главе с Джейкобом прогнали их с родных земель. Беженцы обрели новый дом в Сплетении, император Остин изъявил желание помочь ликанам, и они приняли их в Братство Крови. Ликвины, как никогда ранее, должны были защищать их от Легионы Штормов и дать шанс своему народу жить и процветать на новой земле. Кто знает, может быть, этим героем станете Вы?

## Расовые способности



**Благословение ликанов** - увеличение вероятности возникновения критического урона на 1% (баг,

1% крит. Хила не прибавляет); увеличивает скорость передвижения пешком и верхом на 3%. Действует 30 мин.,  
Время перезарядки - 5 сек. Доступен по достижениям 10 уровня.



**Ночной туман** - мгновенные **увеличения скорости** передвижения на 100% на 2 сек. Персонаж не

может использовать навыки. Время перезарядки - 300 сек. Навык изучается в разделе «Навыки и таланты (клавиша К) - Класс», при достижении соответствующего уровня.



**Превращение** - ликан изменяет свой облик. Скорость чтения заклинаний увеличивается на 15%;

время действия - 15 сек. В измененном облике применение классовых навыков продлевает время действия эффекта превращения. Время перезарядки - 120 сек. Навык изучается в разделе «Навыки и таланты (клавиша К) - Класс», при достижении соответствующего уровня.

### **Ликанам доступны следующие классы:**

 Убийца (персонаж мужского пола)

 Жрец (персонаж женского пола)

 Жнец

---

[На сайте игры](#) type unknown

# Раса люди



## Люди

---

Раса людей, несомненно, доминирует на Эйре. Этому помогли их умение приспосабливаться, харизма и стремление к познанию мира.

Любознательные и разносторонние, представители этой расы могут выбрать практически любую профессию и стать отважными воинами, коварными убийцами, могущественными магами или мудрыми жрецами. Изначально люди жили на материке Шинтола, но после того, как его поглотила тьма, приплыли на Осту вместе с другими расами. Особенно они сблизилась с гномами.

Люди поклоняются Видару, богу мудрости. Видар покровительствовал людям с момента их появления на Эйре. В облике обычного человека он жил среди них и обучил многим премудростям, в том числе искусству войны. Люди были благодарными учениками, они переняли у Видара его мудрость, а также стремление к познанию и трансформации мира.

Великий король людей Хоссингер Апелио создал орден Львиных Сердец, который неустанно борется со злом. И когда разгорается война с темными силами, люди первыми поднимаются на битву и ведут другие расы за собой. Много раз в истории люди доказывали свою отвагу. Они — надежный союзник и опасный враг.

## Расовые способности

|   |  |
|---|--|
| <br><b>Благословение людей</b> | Дает +5 очков ко всем видам мастерства и увеличивает максимальное значение ОЗ на 1%  |
| <br><b>Молитва</b>            | Мгновенно восстанавливает 25% максимального значения ОМ, снимает эффекты головокружения, паралича, немоты, сна, обезоруживания и дает иммунитет к ним на 4с. |

**Людам доступны следующие классы:**

 **Воин**

 **Убийца**

 **Маг**

 **Жрец**

[На сайт игры](#)

# Раса эльфы



## Эльфы

---

Хотя эльфы — самая прекрасная и изысканная раса, в них нет напыщенности и претенциозности. Эльфы любят природу настолько, что готовы защищать ее с оружием в

руках, а непоколебимая вера в богов дает им силу. Эльфы почитают праматерь Иллифию превыше всех других богов и недолюбливают тех, кто не возносит ей молитв и не чтит природу. Общеизвестна неприязнь эльфов к гномам, предпочитающим холод металла живому дереву и рев пламени кузнечного горна — музыке ветра. Земли эльфов, как и франгоров, находятся на материке Веста, что способствовало объединению двух рас в Лесной Союз. В этом Союзе они и по сей день сражаются плечом к плечу.

## Расовые способности

---



### Благословение эльфов

Ловкие эльфы наделены необычным даром предвидения. Именно он помогает им увеличивать сопротивление и меткость на пять очков, а также повышать уровень магии на 1% в течение 30 минут.



### Поглощение

Прекрасные эльфы могут зачаровать и обезоружить своих недругов. Эльфы обездвиживают врага на пять секунд и отнимают у него в течение шести секунд по 5% от максимального значения уровня ОМ.

### Эльфам доступны следующие классы:

 **Воин**

 **Жрец**

 **Бард**

---

[На сайт игры](#) for type unknown

# Раса франгоры



## Франгоры

---

*В мире Эйры нет более смелых и сильных воинов, чем франгоры. Их тела созданы из камня, дух тверд, а сердца полны отваги.*

В битве франгоры сражаются в первых рядах, надежно прикрывая союзников своей широкой спиной и принимая на себя основной удар. Кроме уникальных боевых способностей, эти каменные гиганты превосходно владеют кузнечным ремеслом. Именно они куют самое смертоносное оружие. Несмотря на колоссальную физическую силу, франгоры миролюбивы и стремятся жить в мире с другими разумными существами. С эльфами они объединились в Лесной Союз. Поскольку гномы и франгоры поклоняются одному богу Титануму, создавшему обе расы, между ними нет вражды. «Рядом с тем, кто создан из камня, не страшна никакая беда», — говорят о франгорах в Эйре. Эта раса состоит только из мужчин. Каждые сто лет старейшины франгоров проводят особый обряд на Алтаре рождения. По окончании церемонии из камня рождается новый франгор, готовый защищать родную землю.

## Расовые способности

---



### Благословение

Умение позволяет повысить защиту персонажа на 1% и уменьшить получаемый урон на 1% в течение 30 минут.



### Гнев земли

Разъяренный франгор может обрушить всю мощь земли на своего врага. Не подходите к яростному защитнику ближе, чем на 18 метров, иначе рискуете потерять 1000 очков здоровья, а также быть оглушенным на пять секунд.

### Франгорам доступны следующие классы

 **Защитник**

---

[На сайт игры](#)

Page 101 of 101 | r type unknown

# Раса гномы



**ГНОМЫ**

---

Гномы — старейшая и самая технологически развитая раса на Эйре. Ее представители невысоки, но широкоплечи и невероятно выносливы. Лучше всего им удается горное и кузнечное дело. Гномы недолюбливают магию и не понимают ее, но благодаря своей мудрости и золотым рукам они достигли совершенства в создании различных механизмов и огнестрельного оружия. Это дает им преимущество в битве. Хотя на них часто смотрят свысока, одолеть гнома нелегко. На Эйре гномы создали развитую цивилизацию, что сблизило их с людьми, которые так же высоко ценят прогресс. Эльфы же, чтущие живую природу, издавна презирают гномов за их прагматизм и стремление к преобразованию мира.

## Расовые способности

---



### Сила гномов

- Личное благословение
- Повышает уклонение Стрелка на 5 единиц, увеличивает шанс уклонения от крит. удара на 1% продолжительностью 30 минут.



### Живучесть

- Личное благословение
- Рассеивает паралич, сон, замедление и оглушение. Увеличивает скорость передвижения персонажа на 60% в течении 12 секунд. Дает иммунитет к замедлению и параличу на 12 секунд.

**Гномам доступны следующие классы:**

 **Стрелок**

---

[На сайт игры](#) Page not found or type unknown

# Раса демоны



## Демоны

---

**Демоны** - бунтари. Отказавшись поклоняться Диосу и Ниосу, они скрылись под поверхностью земли, в далеких глубинах ада, чтобы избежать столкновения между богами. Прошли столетия, и о демонах все, и даже боги, стали забывать.

Но в то время, когда над Вольной Гаванью вновь сгустились черные тучи, и Легион Штормов нанес свой удар, к союзникам, выступившим против него, неожиданно присоединилась Королева Роза и её народ - демоны.

К сожалению, битва у Вольной Гавани была проиграна, а сама она разрушена - на стороне Легиона штормов оказалась древняя сила богов. Войска Легиона штормов оккупировали многие территории, но надежда не погасла. Союзники собирают силы для решительного контрнаступления, и Демоны готовы встать плечом к плечу вместе с ними и принять участие в борьбе за свободу мира Эйры.

Несмотря на это, к демонам относятся настороженно - полной веры им нет. Этому способствует и внешность: изящные рога, копыта, острый длинный хвост и глаза пылающие огнем преисподней. Так же каждый знает, что демоны занимаются страшными деяниями - используют человеческие слабости, которым подвержен каждый, в своих целях. Из-за подобного отношения к себе демоны держатся обособленно, что и побудило [весперианов](#) принять их в Братство Крови.

Пусть демоны упрямы и кровожадны, но верны своему слову и надежны, как каменная стена. Если они взялись за какое-то дело, то доведут его до конца... или умрут за него!

---

## Расовые способности



### Благословение демона

Увеличивает собственную базовую силу атаки на 3%, продолжительность - 30 минут. Становится доступно при получении 10 уровня персонажа.



### Дар демонов

Сила атаки цели увеличивается на 50% от силы атаки демона, продолжительность - 10 секунд. На это время сила атаки демона уменьшается на 50%. По прекращении действия эффекта сила атаки демона увеличивается в два раза, а сила атаки цели уменьшается, продолжительность - 15 секунд.

Становится доступно при получении 20 уровня персонажа.



### Шепот демона

Погружает цель в сон на 6 секунд. Снижает сопротивление Огню и Земле цели на 150 ед. Цель пробуждается, если будет атакована. Урон, наносимый в течении длительного времени (DoT), не пробуждает цель.

Становится доступно при получении 15 уровня персонажа.

## Демонам доступны следующие классы:

- Душегуб