

Расы

- [Раса весперриан](#)
- [Раса ликаны](#)
- [Раса люди](#)
- [Раса эльфы](#)
- [Раса франгоры](#)
- [Раса гномы](#)
- [Раса демоны](#)

Раса веспериан



Весперианы

Весперианы — самая таинственная и загадочная раса на Эйре.

Прекрасная богиня Шалия и благородный человек Корвус любили друг друга больше жизни. Но их счастью угрожало беспощадное время. Когда смертный Корвус начал стареть, Шалия поняла, что не сможет примириться с расставанием с любимым. Чтобы сделать человека неподвластным смерти, ей пришлось провести запретный ритуал «Объятья крови». Она влила божественную эссенцию, наполнявшую ее, в кровь Корвуса. Так он стал бессмертным.

Потомки Шалии и Корвуса — удивительная раса весперианов, представители которой унаследовали лучшие качества своих прародителей. Весперианы невообразимо могущественны и смертельно опасны, но при этом красивы, утонченны и способны на большие жертвы ради любви.

Хотя праотцом всех весперианов был человек, с людьми они не ладят. Когда люди возжелали стать такими же прекрасными и бессмертными, как дети Шалии и Корвуса, вражда разделила эти расы. И с тех пор на Эйре весперианы живут обособленно, не вступая в союзы, однако они держатся вместе и едины в Братстве Крови.

Расовые способности



Благословение весперианов

Дети ночи — истинные повелители тьмы и огня. Благословение повышает перечисленные виды мастерства на 15 очков, а также увеличивает максимальный уровень здоровья на 1% в течение 30 минут.



Удар кровососа

Коварные веспериане могут позволить себе играть в прятки с самой смертью. Удар кровососа отнимает у онемевшего врага 15% от максимального значения здоровья и отдает силы веспериану, а также насылают на противника немоту на 3 сек.

Весперианам доступны следующие классы:

🗡 Убийца

🔮 Маг

🧛 Вампир

👁 Жнец

На сайтигры

Image file type unknown

Раса ликаны



Ликаны - прирожденные охотники и опасные противники.

Легиона Штормов - в крови, что делает их неуязвимыми для коварного и жестокого Джейкоба.

Когда-то ликаны были в Приюте орхидей, а оборот в главе с Джейкобом прогнали их с родных земель. Беженцы обрели новый дом в Сплетении, император Остин изъявил желание помочь ликанам, и они приняли их в Братство Крови. Ликвины, как никогда ранее, должны были защищать их от Легионы Штормов и дать шанс своему народу жить и процветать на новой земле. Кто знает, может быть, этим героем станете Вы?

Расовые способности



Благословение ликанов - увеличение вероятности возникновения критического урона на 1% (баг,

1% крит. Хила не прибавляет); увеличивает скорость передвижения пешком и верхом на 3%. Действует 30 мин.,
Время перезарядки - 5 сек. Доступен по достижениям 10 уровня.



Ночной туман - мгновенные **увеличения скорости** передвижения на 100% на 2 сек. Персонаж не


может использовать навыки. Время перезарядки - 300 сек. Навык изучается в разделе «Навыки и таланты (клавиша К) - Класс», при достижении соответствующего уровня.



Превращение - ликан изменяет свой облик. Скорость чтения заклинаний увеличивается на 15%;

время действия - 15 сек. В измененном облике применение классовых навыков продлевает время действия эффекта превращения. Время перезарядки - 120 сек. Навык изучается в разделе «Навыки и таланты (клавиша К) - Класс», при достижении соответствующего уровня.

Ликанам доступны следующие классы:

 Убийца (персонаж мужского пола)

 Жрец (персонаж женского пола)

 Жнец

[На сайте игры](#)

Раса люди



Люди



Раса людей, несомненно, доминирует на Эйре. Этому помогли их умение приспосабливаться, харизма и стремление к познанию мира.

Любознательные и разносторонние, представители этой расы могут выбрать практически любую профессию и стать отважными воинами, коварными убийцами, могущественными магами или мудрыми жрецами. Изначально люди жили на материке Шинтола, но после того, как его поглотила тьма, приплыли на Осту вместе с другими расами. Особенно они сблизились с гномами.

Люди поклоняются Видару, богу мудрости. Видар покровительствовал людям с момента их появления на Эйре. В облике обычного человека он жил среди них и обучил многим премудростям, в том числе искусству войны. Люди были благодарными учениками, они переняли у Видара его мудрость, а также стремление к познанию и трансформации мира.

Великий король людей Хоссингер Апелио создал орден Львиных Сердец, который неустанно борется со злом. И когда разгорается война с темными силами, люди первыми поднимаются на битву и ведут другие расы за собой. Много раз в истории люди доказывали свою отвагу. Они — надежный союзник и опасный враг.

Расовые способности

 Благословение людей	Дает +5 очков ко всем видам мастерства и увеличивает максимальное значение ОЗ на 1%
 Молитва	Мгновенно восстанавливает 25% максимального значения ОМ, снимает эффекты головокружения, паралича, немоты, сна, обезоруживания и дает иммунитет к ним на 4с.

Людам доступны следующие классы:

 Воин

 Убийца

 Маг

 Жрец

[На сайт игры](#)

Раса эльфы



Эльфы

Хотя эльфы — самая прекрасная и изысканная раса, в них нет напыщенности и претенциозности. Эльфы любят природу настолько, что готовы защищать ее с оружием в

руках, а непоколебимая вера в богов дает им силу. Эльфы почитают праматерь Иллифию превыше всех других богов и недолюбливают тех, кто не возносит ей молитв и не чтит природу. Общеизвестна неприязнь эльфов к гномам, предпочитающим холод металла живому дереву и рев пламени кузнечного горна — музыке ветра. Земли эльфов, как и франгоров, находятся на материке Веста, что способствовало объединению двух рас в Лесной Союз. В этом Союзе они и по сей день сражаются плечом к плечу.

Расовые способности



Благословение эльфов

Ловкие эльфы наделены необычным даром предвидения. Именно он помогает им увеличивать сопротивление и меткость на пять очков, а также повышать уровень магии на 1% в течение 30 минут.



Поглощение

Прекрасные эльфы могут зачаровать и обезоружить своих недругов. Эльфы обездвиживают врага на пять секунд и отнимают у него в течение шести секунд по 5% от максимального значения уровня ОМ.

Эльфам доступны следующие классы:

 **Воин**

 **Жрец**

 **Бард**

[На сайт игры](#)

Раса франгоры



Франгоры

В мире Эйры нет более смелых и сильных воинов, чем франгоры. Их тела созданы из камня, дух тверд, а сердца полны отваги.

В битве франгоры сражаются в первых рядах, надежно прикрывая союзников своей широкой спиной и принимая на себя основной удар. Кроме уникальных боевых способностей, эти каменные гиганты превосходно владеют кузнечным ремеслом. Именно они куют самое смертоносное оружие. Несмотря на колоссальную физическую силу, франгоры миролюбивы и стремятся жить в мире с другими разумными существами. С эльфами они объединились в Лесной Союз. Поскольку гномы и франгоры поклоняются одному богу Титануму, создавшему обе расы, между ними нет вражды. «Рядом с тем, кто создан из камня, не страшна никакая беда», — говорят о франгорах в Эйре. Эта раса состоит только из мужчин. Каждые сто лет старейшины франгоров проводят особый обряд на Алтаре рождения. По окончании церемонии из камня рождается новый франгор, готовый защищать родную землю.

Расовые способности



Благословение

Умение позволяет повысить защиту персонажа на 1% и уменьшить получаемый урон на 1% в течение 30 минут.



Гнев земли

Разъяренный франгор может обрушить всю мощь земли на своего врага. Не подходите к яростному защитнику ближе, чем на 18 метров, иначе рискуете потерять 1000 очков здоровья, а также быть оглушенным на пять секунд.

Франгорам доступны следующие классы



Защитник

[На сайт игры](#)

Images not found for type unknown

Раса гномы



Гномы

Гномы — старейшая и самая технологически развитая раса на Эйре. Ее представители невысоки, но широкоплечи и невероятно выносливы. Лучше всего им удается горное и кузнечное дело. Гномы недолюбливают магию и не понимают ее, но благодаря своей мудрости и золотым рукам они достигли совершенства в создании различных механизмов и огнестрельного оружия. Это дает им преимущество в битве. Хотя на них часто смотрят свысока, одолеть гнома нелегко. На Эйре гномы создали развитую цивилизацию, что сблизило их с людьми, которые так же высоко ценят прогресс. Эльфы же, чтущие живую природу, издавна презирают гномов за их прагматизм и стремление к преобразованию мира.

Расовые способности



Сила гномов

- Личное благословение
- Повышает уклонение Стрелка на 5 единиц, увеличивает шанс уклонения от крит. удара на 1% продолжительностью 30 минут.



Живучесть

- Личное благословение
- Рассеивает паралич, сон, замедление и оглушение. Увеличивает скорость передвижения персонажа на 60% в течении 12 секунд. Дает иммунитет к замедлению и параличу на 12 секунд.

Гномам доступны следующие классы:

Стрелок

[На сайт игры](#) Images with file type unknown

Раса демоны



Демоны

Демоны - бунтари. Отказавшись поклоняться Диосу и Ниос, они скрылись под поверхностью земли, в далеких глубинах ада, чтобы избежать столкновения между богами. Прошли столетия, и о демонах все, и даже боги, стали забывать.

Но в то время, когда над Вольной Гаванью вновь сгустились черные тучи, и Легион Штормов нанес свой удар, к союзникам, выступившим против него, неожиданно присоединилась Королева Роза и её народ - демоны.

К сожалению, битва у Вольной Гавани была проиграна, а сама она разрушена - на стороне Легиона штормов оказалась древняя сила богов. Войска Легиона штормов оккупировали многие территории, но надежда не погасла. Союзники собирают силы для решительного контрнаступления, и Демоны готовы встать плечом к плечу вместе с ними и принять участие

в борьбе за свободу мира Эйры.

Несмотря на это, к демонам относятся настороженно - полной веры им нет. Этому способствует и внешность: изящные рога, копыта, острый длинный хвост и глаза пылающие огнем преисподней. Так же каждый знает, что демоны занимаются страшными деяниями - используют человеческие слабости, которым подвержен каждый, в своих целях. Из-за подобного отношения к себе демоны держатся обособленно, что и побудило [весперианов](#) принять их в Братство Крови.

Пусть демоны упрямы и кровожадны, но верны своему слову и надежны, как каменная стена. Если они взялись за какое-то дело, то доведут его до конца... или умрут за него!

Расовые способности



Благословение демона

Увеличивает собственную базовую силу атаки на 3%, продолжительность - 30 минут. Становится доступно при получении 10 уровня персонажа.



Дар демонов

Сила атаки цели увеличивается на 50% от силы атаки демона, продолжительность - 10 секунд. На это время сила атаки демона уменьшается на 50%. По прекращении действия эффекта сила атаки демона увеличивается в два раза, а сила атаки цели уменьшается, продолжительность - 15 секунд. Становится доступно при получении 20 уровня персонажа.



Шепот демона

Погружает цель в сон на 6 секунд. Снижает сопротивление Огню и Земле цели на 150 ед. Цель пробуждается, если будет атакована. Урон, наносимый в течении длительного времени (DoT), не пробуждает цель. Становится доступно при получении 15 уровня персонажа.

Демонам доступны следующие классы:

- Душегуб

На сайт игры

Image not found or type unknown