

# Улучшение навыка боевого духа



Игроки 75го уровня и выше могут улучшать свои боевые

способности, убивая противников на арене. Новый интерфейс улучшения боевого духа теперь доступен по клику на стрелочку справа от вашего **камня духа**.

Улучшению поддаются 12 характеристик вашего персонажа, расположенные в правой части открывшегося интерфейса. Для каждой из них существует 12 уровней, при переходе на следующий уровень характеристика возрастает на одинаковое количество единиц.







Чтобы характеристика обрела опыт, необходимо поместить предмет "**Вековая мудрость**" в ячейку между значком характеристики и кнопкой "Использовать", а затем нажать на последнюю. Вековая мудрость исчезнет, передав свой опыт характеристике.

Помимо увеличения опыта характеристики возрастает общий опыт улучшения (фиолетовая полоска в верхней правой части окна), который, достигая своей планки, увеличивает **уровень улучшения** (над фиолетовой полоской). Это очень важный параметр, от которого зависит сразу несколько других характеристик: количество характеристик, которые одновременно могут быть активны, количество очков, которые дают за убийство одного игрока, количество очков убийств, необходимых для получения одной вековой мудрости, еженедельный лимит наград, а так же максимальный цвет доступных вековых мудростей.

## Вековая мудрость

Вековых мудростей существует 6 видов, отличаются они только количеством опыта, которое получает характеристика при потреблении этой вековой мудрости.

Предмет	Количество опыта даёт характеристике
---------	--------------------------------------

	Серая вековая мудрость	1
	Белая вековая мудрость	2
	Зеленая вековая мудрость	5
	Синяя вековая мудрость	9
	Фиолетовая вековая мудрость	18
	Оранжевая вековая мудрость	40



В левой части интерфейса находится шар, который

заполняется очками от каждого убийства, которое совершаете вы или ваши сопартийцы на [арене](#). Как только количество очков достигнет указанного порога, кликом по кнопке "Награда" над шаром можно получить один предмет "Вековая мудрость", затем счётчик сбросится и начнёт заполняться заново, пока суммарное количество очков за неделю не достигнет вашего максимума. После превышения лимита награда за одно убийство упадёт до одного очка пока не сменится неделя.

Количество очков за одно убийство и количество, необходимое для получения награды - разное, но в среднем для получения одного предмета вам придётся убить 12 игроков, а до превышения лимита выйдет получить всего 25 предметов.

## Как включить бонусы



Прокачав несколько бонусов, вы, возможно, сильно

удивитесь, не обнаружив их в своих статях. Для того, чтобы это произошло, нужно сделать несколько шагов.

Сначала необходимо активировать нужную характеристику, кликом по её значку, одновременно все они действовать не могут. Количества характеристик, которые открыты и которые можно открыть, написаны под шаром в левой части интерфейса улучшения навыка духа. Если вы открыли не нужную вам характеристику - это всегда можно сбросить у Пауэла в Вольной гавани, автопуть к которому можно найти в том же интерфейсе улучшения навыка духа.

Однако, открыв характеристику, вы всё равно не увидите её в своих статях, пока не активируете гнев ([руку](#)) и не совершите одно из следующих действий:

- атаковать другого игрока
- подобрать "шарик"
- ударить навыком духа

Эффект визуально выглядит как немного видоизменённая анимация "руки" и держится до истечения действия гнева.

---

[На сайт игры](#)

---

Revision #4

Created 28 May 2023 19:25:48 by Главный Редактор

Updated 13 November 2023 11:44:53 by Главный Редактор