

Статус РК

ПК, или РК (от англ. "Player Killer") - убийца "мирных" игроков.

За убийство игрока с белым ником игроку будут начислены очки РК в зависимости от разницы в уровнях между убитым игроком и его убийцей.

- 1-10 это 1 очко ПК.
- 11-15 это 2 очка ПК.
- 15-20 это 3 очка ПК.
- 21-25 это 4 очка ПК.
- 25+ разница - это 5 очков ПК.

Просмотреть свое ПК можно в окне Характеристики персонажей (клавиша С по умолчанию):



Нападение на игроков сопряжено с рядом наказаний для убийцы. Прежде всего меняется цвет ника игрока отображает его статус нахождения в PvP-битве.

- **Белый ник** означает, что игрок не находится в каком-либо PvP. Носители белых ников имеют 2% шанс, что из их инвентаря выпадет какая-нибудь вещь в случае смерти в PvP.
- **Оранжевый ник** приобретает носитель белого, когда атакует игрока или питомца с белым или оранжевым ником, кроме этого когда носитель белого ника использует благословения на игрока с красным ником. Шанс, что из инвентаря носителя оранжевого ника выпадет вещь так же равен 2%.
- **Красный ник** означает, что его носитель имеет очки РК, интенсивность красного зависит от их количества. Очки РК можно получить, если убить игрока или питомца с белым ником. Причём, чем больше разница в уровнях - тем больше очков РК начислят за одно убийство. Убийство игроков с красными никами никак не наказывается. Игроки с красными никами имеют высокий шанс того, что при убийстве в PvP с них выпадет какая-то вещь из инвентаря, причём шанс этот зависит от количества очков РК.

Как избавиться от очков РК?

- Одно очко самостоятельно исчезает за 1 час онлайна

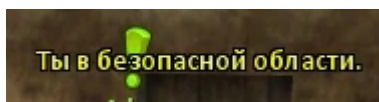
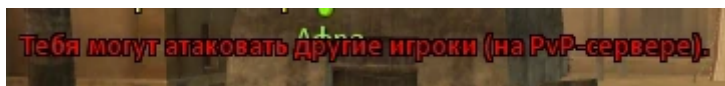
- Можно "отмыть" одно очко у Ванессы в обмен на 100 очков милости

Ещё один штраф для носителей красных ников - уменьшение максимальной прочности на всех надетых вещах при смерти от игрока. Максимальную прочность нельзя восстановить починкой вещей, для этого потребуются:

1. Осколок Титанума, которые падают в разломах различных уровней или создаются инженером. Увеличивает прочность снаряжения на 10 единиц.
2. Гномий молоток, который можно получить из некоторых сфер в магазине эйры. Добавляет 20 единиц прочности к снаряжению и повышает лимит прочности для данного снаряжения на 20 единиц. Так же его можно получить при убийстве боссов в разломе на 2 канале.

Безопасные области

В мире существуют **безопасные области**, где просто напасть никто ни на кого не сможет, а есть, соответственно, **зоны, открытые для боя** и свободного PvP. Здесь для всех тех, кто уже успел получить 30 уровень, открывается неограниченное пространство для сражений: внезапных нападений, подкарауливания своих обидчиков и выяснения отношений. Также, если позволяет уровень и ваш предполагаемый противник уже не участвует в бою, у вас есть возможность предложить ему **дуэль**. Для этого необходимо выбрать потенциального оппонента и через меню отправить ему приглашение. У вашего соперника будет возможность либо согласиться, либо отвергнуть ваше предложение. Такие дуэли могут проходить и в безопасных зонах.,



Существует несколько ограничений для игроков с ПК статусом:

- Их можно безнаказанно убить в небезопасной зоне.
- Их будут трогать некоторые НПС-стражи в стартовых локациях.
- Их будет убивать с трех ударов Страж мира, в каждой нестартовой квестовой локации по 2 НПС.

От них можно отделяться, если вас бафнет/исцелит любой другой игрок; страж переагрится на него. Если у переагрившего нет ПК статуса - страж его не убьет.