

# Сила духа

## Что такое Сила Духа?



Сила Духа, это особый накопительный параметр

персонажа, с помощью которого можно использовать особую "Атаку духа", чтобы нанести большой, а при особых условиях - смертоносный для врага урон, по множеству целей одновременно. Количество текущих очков "Силы духа" отображается как зеленая полоска под значениями ОЗ И ОМ и ограничено 100 единицами для всех персонажей. Для активации "Атаки духа" нужно как раз 100 единиц "Силы Духа".

## Как получить Силу Духа?

1. Небольшое количество Очков Духа восстанавливается со временем.
2. При убийстве монстров, ваш персонаж поглощает желто-зеленые сферы - это и есть сила духа.
3. После использования навыков духа, восполняется некоторое его количество (при прокачанном таланте "Светлое восстановление" в вере персонажа).
4. При достижении полоски опыта особого маркера(желтой стрелки) ваш персонаж восстанавливает полное ОЗ , ОМ и Очки Духа:



100 очков "Силы духа" необходимы для активации "Атаки духа" которая есть у каждого персонажа. Необходим Камень атаки духа в экипировке.

## Что такое Атака Духа?

**Атака духа** - это уникальная атака персонажа с помощью которой можно нанести большой урон множеству целей. На панелях быстрого доступа она находится слева от атаки №1, по умолчанию кнопка ~ (Ё).



## Зачем менять Камень Атаки духа?

Камень духа нужно менять по мере прокачки персонажа, т.к. его максимальный эффект действует на монстров примерно равных по уровню к персонажу. Если попробовать атаковать монстров равного уровня или выше, имея при этом Камень малого уровня, персонаж не сможет их уничтожить, а лишь нанесет им некоторые повреждения и спровоцирует их агрессию на себя.

- Кликнув курсором по ячейке, на панели быстрого доступа, со скиллом "Атака духа"
- На клавиатуре с помощью клавиши "Ё".

Пример Атаки Духа у Эльфов на 40+ уровне



Для активации Атаки духа не нужна цель. Однако, рационально использовать ее на большое количество противников, это особенно актуально в таких походах как:

- Остров ночи.

- Все виды Разломов.
- При выполнении квеста на большое количество монстров.

Атаку силы духа нельзя использовать в следующих активностях:

1. В походах за снаряжением, в [Мирной долине](#) и некоторых других походах.
2. На [арене](#), в [Ледяной Долине](#), в [Сердце Стихий](#) и в [Пристанище Мудрецов](#).
3. При отсутствии 100 Очков Духа.

## Улучшение навыка боевого духа

Все персонажи, достигшие 75 уровня, получают возможность улучшать свои боевые способности в [PvP](#), убивая противников на арене. Интерфейс улучшения боевого духа доступен по клику на стрелочку справа от **камня духа** в окне [снаряжения персонажа](#). Более подробно об улучшенных навыках боевого духа в [этой статье](#).

### Особенности:

1. Атака духа может менять свои параметры для разных типов Камней, так например, Камень Духа эльфов начального уровня, создает фронтальную атаковую волну (впереди персонажа), а начиная с 40 уровня - атака вокруг себя.
2. [Вера](#) так же имеет возможности усиления некоторых параметров атаки духа, как, например, радиус ее действия, сбор желтых сфер и выбивание сфер из других игроков в [PvP](#).

### Смотрите так же:

- [Улучшенные навыки боевого духа](#)
- [Камень атаки духа](#)
- [Источник чистого света](#)

---

[На сайт игры](#)

---

Revision #4

Created 28 May 2023 19:27:52 by Главный Редактор

Updated 13 August 2024 08:53:04 by Главный Редактор