

Мировые боссы

Помимо боссов в [походах](#), от убийства которых зачастую зависит все прохождение того или иного инстанса, а также являющихся основной целью убийства, в мире Эйры существуют и другие виды [боссов](#), каждый из которых характерен своим местом обитания и местом появления.

Мировые боссы появляются в специальных местах на локациях мира Эйры. В отличие от обычных мобов они обладают большим количеством здоровья, специальными умениями, которые призваны усложнить их убийство. Убийство этих боссов - Мировых боссов - как правило, является командным событием, цель которого - получение достижения на определенный уровень, уникального снаряжения, редких ресурсов или специальных наград.

Мировые боссы бывают:

- Обычные. Обычные боссы появляются на всех доступных каналах, являются не очень сильными, поэтому их убийство не должно вызывать проблем.
- Эпические. Эпические боссы, в отличие от обычных, появляются на 1-5 каналах и только на одном из них (иногда могут появиться на 2-х каналах. Но очень редко). Обладают большим количеством здоровья и умений. Для их убийства необходимо несколько отрядов, с довольно сильными персонажами. В отличие от обычных боссов, награда за убийство эпических гораздо ценнее.
- Эпические зодиакальные боссы. Уникальные боссы, которые появляются только 1 раз в неделю (в среду) на несколько часов только на 5 канале. Наградой за их убийство служит уникальное [оружие близнецов](#) 77 и 85 уровней, а также ресурсы для их улучшения.
- [Элементальные боссы](#). Элементальные боссы появляются раз в неделю (в четверг) на 5 канале. В награду за убийство падает уникальное фиолетовое [снаряжение](#).

Поскольку эти боссы уникальны, а награда слишком ценна, убить их не так просто: помимо того, что сами боссы являются сильнее остальных, за обладание ценными ресурсами ведутся ожесточённые [ПВП](#) сражения.



Эльдарам





Для убийства боссов в Эльдараме понадобится танкующий персонаж и жрец, если у игроков невысокий уровень, однако, на более высоком уровне в качестве танкующего персонажа может выступить ближний ДД-класс, а приста заменяет бард с веткой развития Свет. Все Мировые боссы так же характерны большим количеством здоровья, высокой силой атаки и ассортиментом неприятных эффектов, которые они могут накладывать на игроков. В том случае, если игроки будут значительно превышать своим уровнем уровень босса, их атака не будет уменьшена.

Эльдарама находятся в местах максимального скопления аналогичных монстров, поэтому игроки с хорошей памятью найдут их без особого труда, однако некоторые из боссов появляются очень редко и на них идет большая охота, поскольку появляются они на одном канале.

Название	Описание
----------	----------

<div>Вожак Чернолунов</div> <div></div>	<ul style="list-style-type: none">• Необходим для получения достижения: развитие 60 уровня.• Уровень босса: 53• Время возрождения: 2:30, 6:30, 10:30, 14:30, 18:30, 22:30• Каналы: все доступные каналы• Местоположение: Северная отмель• Способности: массовый стан и массовые атаки.• Стихии: Физическая, земля.• Качество снаряжения: синее снаряжение, молотки для увеличения количества оцениваемых свойств на снаряжении, сокровища мирового босса (монеты или нумии), Знаки Рыцарей Львиных Сердец.
<div>Боец ужаса</div> <div></div>	<ul style="list-style-type: none">• Необходим для получения достижения: развитие 50 уровня.• Уровень босса: 46• Время возрождения: 0:30, 4:30, 8:30, 12:30, 16:30, 20:30• Каналы: все доступные каналы• Местоположение: Западная часть Солнцедола• Способности: массовый стан и массовые атаки, слабость на единичную цель.• Стихии: физическая• Качество снаряжения: синее снаряжение, молотки для увеличения количества оцениваемых свойств на снаряжении, сокровища мирового босса (монеты или нумии), Знаки Рыцарей Львиных Сердец.
<div>Князь нагов</div> <div><div>Лорд-наг</div><div>not found or type unknown</div></div>	<ul style="list-style-type: none">• Необходим для получения достижения: развитие 60 уровня• Уровень босса: 50• Время возрождения: 1:30, 5:30, 9:30, 13:30, 17:30, 21:30• Каналы: все доступные каналы• Местоположение: Северная отмель• Способности: массовый сон и массовые атаки, массовое поражение ядом, массовое замедление передвижения.• Стихии: Огонь, вода• Качество снаряжения: синее снаряжение, молотки для увеличения количества оцениваемых свойств на снаряжении, сокровища мирового босса (монеты или нумии), Знаки Рыцарей Львиных Сердец.
<div>Двухголовый гигант</div> <div><div>Двухголовый гигант</div><div>unknown</div></div>	<ul style="list-style-type: none">• Необходим для получения достижения: развитие 50 уровня.• Уровень босса: 50• Время возрождения: 20:35• Каналы: с 1 по 5 на одном из них• Местоположение: Врата бездны• Способности: массовое оглушение, массовые атаки, массовый стоп на 8 сек• Стихии: Физическая, вода• Качество снаряжения: фиолетовое снаряжение, молотки для увеличения количества оцениваемых свойств на снаряжении, сокровища мирового БОССА (монеты или нумии), Знаки Рыцарей Львиных Сердец.

<p>Главарь мятежного союза</p> 	<ul style="list-style-type: none"> • Необходим для получения достижения: развитие 40 уровня. • Уровень босса: 40, эпический • Время возрождения: 24 часа: 20:45 • Каналы: с 1 по 5, на одном из них • Месторасположение: Северная часть Солнцедола • Способности: массовый стан и массовые атаки, проклятье единичной цели • Качество снаряжения: фиолетовое снаряжение, молотки для увеличения количества оцениваемых свойств на снаряжении, сокровища мирового БОССА (монеты или нумии), Знаки Рыцарей Львиных Сердец.
<p>Царь Скорписов</p> 	<ul style="list-style-type: none"> • Необходим для получения достижения: развитие 30 уровня. • Уровень босса: 30, эпический • Время возрождения: 24 часа: 20:40 • Каналы: с 1 по 5, на одном из них • Месторасположение: Окрестности Села виноделов • Способности: обездвиживание одной цели, массовый стан и сон, массовые атаки, проклятье на кровопотерю. • Качество снаряжения: фиолетовое снаряжение, молотки для увеличения количества оцениваемых свойств на снаряжении, сокровища мирового БОССА (монеты или нумии), Знаки Рыцарей Львиных Сердец.
<p>Медуза а Горгона</p>	<ul style="list-style-type: none"> • Необходима для получения достижения: развитие 60 уровня • Уровень босса: 56, эпический • Время возрождения: 20:30 • Каналы: с 1 по 5, на одном из них • Местоположение: Лунный Храм • Способности: массовый стан и массовые атаки, массовое замедление передвижения проклятье единичной цели. • Стихии: Огонь • Качество снаряжения: фиолетовое снаряжение, молотки для увеличения количества оцениваемых свойств на снаряжении, сокровища мирового БОССА (монеты или нумии), Знаки Рыцарей Львиных Сердец.

Чаша сна




image not found or type unknown






Самые кровожадные и высокоуровневые босы ждут вас в Чаше сна. Страшней и опасней, пожалуй, больше нет нигде. Для уничтожения боссов вам понадобятся только высокоуровневые персонажи, танки с ПВЕ выстроенной веткой развития таланта, жрецы с прокачанными высокоуровневыми лекарями, а кроме него и бард с веткой развития Свет. Не получится убить боссов и без хороших дд: в противном случае группа может очень долго и затратно бить босса или же не сумеет убить его вовсе.

С боссов в Чаше сна есть шанс получить не только снаряжение фиолетового качества, но и высокоуровневые ресурсы для крафта, а так же свитки навыков.

Название	Описание
<div>Бестия</div> <div>2012-05-15 11:55-28.bmp Image file is of unknown type</div>	<ul style="list-style-type: none">• Необходима для получения достижения: развитие 70 уровня• Уровень босса: 62• Время возрождения: 1:16, 5:16, 9:16, 13:16, 17:16, 21:16• Каналы: все доступные каналы• Местоположение: Северо-восток от Лагеря беженцев, за каменными стенами• Способности: массовые атаки, наложение проклятия на единичную цель (урон ~1000 в секунду).• Стихии: Тьма• Качество снаряжения: синее снаряжение, молотки для увеличения количества оцениваемых свойств на снаряжении, сокровища мирового босса (монеты или нумии), Знак Бога войны.
<div>Падший Гигажаб</div> <div>2012-05-15 11:58-45.bmp Image file is of unknown type</div>	<ul style="list-style-type: none">• Необходим для получения достижения: развитие 70 уровня• Уровень босса: 62• Время возрождения: 0:16, 4:16, 8:16, 12:16, 16:16, 20:16• Каналы: все доступные каналы• Местоположение: Отдельное озеро на Изумрудном озере, вблизи Нип Энни• Способности: Отравление одиночной цели• Стихии: Вода, огонь• Качество снаряжения: синее снаряжение, молотки для увеличения количества оцениваемых свойств на снаряжении, сокровища мирового босса (монеты или нумии), Знак Бога войны.

<p>Зеленый дракон</p> <p>2012-05-15 12:03:58.bmp  2012-05-15 12:03-уров known</p>	<ul style="list-style-type: none"> • Необходим для получения достижения: развитие 70 уровня • Уровень босса: 64, эпический • Время возрождения: 20:50 • Каналы: с 1 по 5 на одном • Местоположение: Очи Грумтара, западная часть • Способности: массовый стан, фронтальный паралич, АОЕ удар 360° • Стихии: Земля, воздух, вода • Качество снаряжения: фиолетовое снаряжение, молотки для увеличения количества оцениваемых свойств на снаряжении, сокровища мирового БОССА (монеты или нумии), Знаки Бога войны, ресурсы для оранжевого снаряжения.
<p>Старший Огненный призрак</p> <p>2012-05-15 13:33:11.bmp  2012-05-15 13:33-уров known</p>	<ul style="list-style-type: none"> • Необходим для получения достижения: развитие 70 уровня • Уровень босса: 66 • Время возрождения: 2:16, 6:16, 10:16, 14:16, 18:16, 22:16 • Каналы: все доступные каналы • Местоположение: Путь предателя, у обрыва • Способности: массовые удары • Стихии: Огонь • Качество снаряжения: синее снаряжение, молотки для увеличения количества оцениваемых свойств на снаряжении, сокровища мирового босса (монеты или нумии), Знак Бога войны.
<p>Первосвященник Соларина</p> <p>2012-05-15 12:57:14.bmp  2012-05-15 12:57-уров known</p>	<ul style="list-style-type: none"> • Необходим для получения достижения: развитие 70 уровня • Уровень босса: 68 • Время возрождения: 3:16, 7:16, 11:16, 15:16, 19:16, 31:16 • Каналы: все доступные каналы • Местоположение: тупик перед храмом Кулькана • Способности: массовый сон • Стихии: Земля • Качество снаряжения: синее снаряжение, молотки для увеличения количества оцениваемых свойств на снаряжении, сокровища мирового босса (монеты или нумии), Знак Бога войны.

<div>Когтистый Змей</div> <div>2012-05-15 13:01:37.mp3known</div>	<ul style="list-style-type: none">• Необходим для получения достижения: развитие 70 уровня• Уровень босса: 68, эпический• Время возрождения: 20:55• Каналы: с 1 по 5 на одном• Местоположение: примерно на середине пути между храмом Кулькана и Заброшенным склепом• Способности: Два сильных массовых удара на 360°, один из которых двойной. Проклятие на уменьшение максимального количества здоровья.• Стихии: Вода, воздух, земля• Качество снаряжения: фиолетовое снаряжение, молотки для увеличения количества оцениваемых свойств на снаряжении, сокровища мирового БОССА (монеты или нумии), Знаки Бога войны, ресурсы для оранжевого снаряжения.
<div>Бешеный людоед</div> <div>2012-05-15 13:43:00.mp3known</div>	<ul style="list-style-type: none">• Необходим для получения достижения: развитие 80 уровня• Уровень босса: 71• Время возрождения: 0:31, 4:31, 8:31, 12:31, 16:31, 20:31• Каналы: все доступные каналы• Местоположение: Заброшенный склеп, северная сторона• Способности: массовые удары, замедление, кровотечение• Стихии: Огонь, земля• Качество снаряжения: синее снаряжение, молотки для увеличения количества оцениваемых свойств на снаряжении, сокровища мирового босса (монеты или нумии), Знак Бога войны.
<div>Дух Стелы</div> <div>2012-05-15 14:14:39.mp3known</div>	<ul style="list-style-type: none">• Необходим для получения достижения: развитие 80 уровня• Уровень босса: 74• Время возрождения: 1:31, 5:31, 9:31, 13:31, 17:31, 21:31• Каналы: все доступные каналы• Местоположение: Север склепа Братьев, у края карты• Способности: фронтальные массовые удары, массовое молчание• Стихии: Физическая• Качество снаряжения: синее снаряжение, молотки для увеличения количества оцениваемых свойств на снаряжении, сокровища мирового босса (монеты или нумии), Знак Бога войны.

<div>2012-05-15 14:27-15.bmp</div> <div>Image not found or type unknown</div> <div>Страж Древнего города</div>	<ul style="list-style-type: none">• Необходим для получения достижения: развитие 80 уровня• Уровень босса: 76• Время возрождения: 2:31, 6:31, 10:31, 14:31, 18:31, 22:31• Каналы: все доступные каналы• Местоположение: Склеп Конбоса• Способности: массовые удары, массовая немота, понижение скорости передвижения, мастерства и сопротивления• Стихии: Тьма, вода• Качество снаряжения: синее снаряжение, молотки для увеличения количества оцениваемых свойств на снаряжении, сокровища мирового босса (монеты или нумии), Знак Бога войны.
<div>2012-05-15 14:40-07.bmp</div> <div>Image not found or type unknown</div> <div>Безумный сокол</div>	<ul style="list-style-type: none">• Необходим для получения достижения: развитие 80 уровня• Уровень босса: 78• Время возрождения: 3:31, 7:31, 11:31, 15:31, 19:31, 23:31• Каналы: все доступные каналы• Местоположение: Приутесье, Святой колодец, у обрыва• Способности: массовые удары, массовая немота.• Стихии: Воздух• Качество снаряжения: синее снаряжение, молотки для увеличения количества оцениваемых свойств на снаряжении, сокровища мирового босса (монеты или нумии), Знак Бога войны.
<div>2012-05-15 14:40-07.bmp</div> <div>Image not found or type unknown</div> <div>Моховик</div>	<ul style="list-style-type: none">• Необходим для получения достижения: развитие 80 уровня• Уровень босса: 78, эпический• Время возрождения: 21:10• Каналы: с 1 по 5 на одном• Местоположение: северо-запад от Склепа Конбоса• Способности: массовые удары, кровотечение• Стихии: Вода• Качество снаряжение: фиолетовое снаряжение, молотки для увеличения количества оцениваемых свойств на снаряжении, сокровища мирового БОССА (монеты или нумии), Знаки Бога войны, ресурсы для оранжевого снаряжения.

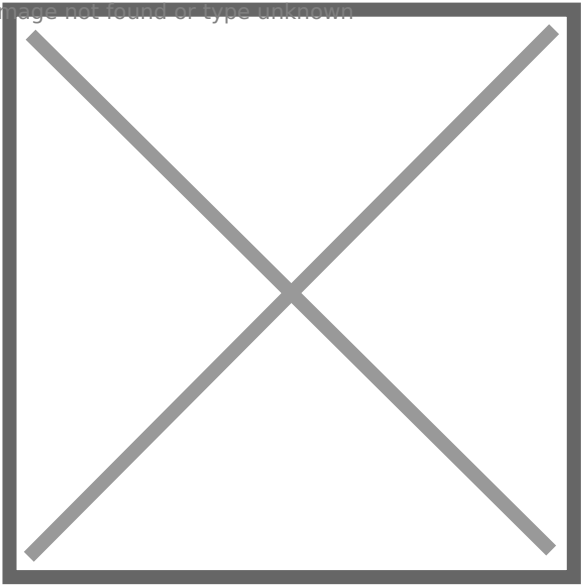
Тарраск

Image not found or type unknown



- Необходим для получения достижения: развитие 80 уровня.
- **Уровень босса:** 70, эпический
- **Время возрождения:** 21:05
- **Каналы:** с 1 по 5 на одном
- **Местоположение:** восточнее от Склепа Братьев
- **Способности:** массовые удары, бьет молнией по танкующему и оглушает всех в небольшом радиусе от него.
- **Стихии:** Вода, воздух, физическая
- **Качество снаряжения:** фиолетовое снаряжение, молотки для увеличения количества оцениваемых свойств на снаряжении, сокровища мирового БОССА (монеты или нумии), Знаки Бога войны, ресурсы для оранжевого снаряжения.

Джилл Оловянный Коготь

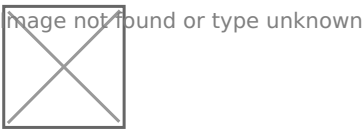
Image not found or type unknown



- Необходим для получения достижения: развитие 80 уровня
- **Уровень босса:** 80, эпический
- **Время возрождения:** 21:15
- **Каналы:** с 1 по 5 на одном
- **Местоположение:** Склеп Братьев
- **Способности:** массовые оглушение и паралич, регенерация здоровья при малом количестве ХП.
- **Стихии:** Земля, вода
- **Качество снаряжения:** фиолетовое снаряжение, молотки для увеличения количества оцениваемых свойств на снаряжении, сокровища мирового БОССА (монеты или нумии), Знаки Бога войны, ресурсы для оранжевого снаряжения.

<div>Скелла Цветок-Людоед</div> <div> not found or type unknown</div>	<ul style="list-style-type: none">• Наземный босс но для доступа придется полетать.• Уровень босса: 68, эпический• Время возрождения: 22:22• Каналы: с 1 по 5 на одном• Местоположение: над камнем в Приутесье, ориентир - хвост скелета дракона.• Способности: Ослабляет атаку и защиту• Стихия: Вода• Качество снаряжения: фиолетовое снаряжение, молотки для увеличения количества оцениваемых свойств на снаряжении, сокровища мирового БОССА (монеты или нумии), Знаки Бога войны, ресурсы для оранжевого снаряжения.
<div>Кровавый демон Айлин</div> <div> not found or type unknown</div>	<ul style="list-style-type: none">• Летающий босс.• Уровень босса: 78, эпический.• Время возрождения: 22:32• Каналы: с 1 по 5 на одном• Местоположение: над Заброшенным склепом.• Способности: Замедление 6с., Уменьшение сопротивления огню и воде, Отравление и кровопотеря 12с. Когда уровень ХП 20% кидает массовую молчание.• Стихия: Вода, Огонь• Качество снаряжения: фиолетовое снаряжение, молотки для увеличения количества оцениваемых свойств на снаряжении, сокровища мирового БОССА (монеты или нумии), Знаки Бога войны, ресурсы для оранжевого снаряжения.

Острова свободы



Название	Описание
----------	----------

<div>Вожак ледозубов</div> <div>Вожак ледозубов type unknown</div>	<ul style="list-style-type: none">• Необходим для получения достижения: развитие 90 уровня• Уровень босса: 85• Время возрождения: 4 часа: 0:20, 4:20, 8:20, 12:20, 16:20, 20:20• Каналы: на всех доступных каналах• Месторасположение: Пиратская верфь• Способности: обездвиживание нескольких целей• Стихии: Воздух• Качество снаряжения: синее снаряжение, молотки для увеличения количества оцениваемых свойств на снаряжении, сокровища мирового босса (монеты или нумии), Знак Бога войны.
<div>Гном-прокажённый</div> <div>Гном-прокажённый type unknown</div>	<ul style="list-style-type: none">• Необходим для получения достижения: развитие 90 уровня• Уровень босса: 85• Время возрождения: 4 часа: 1:20, 5:20, 9:20, 13:20, 17:20, 21:20• Каналы: на всех доступных каналах• Месторасположение: Место крушения• Способности: обездвиживание нескольких целей, оглушение• Стихии: Воздух• Качество снаряжения: синее снаряжение, молотки для увеличения количества оцениваемых свойств на снаряжении, сокровища мирового босса (монеты или нумии), Знак Бога войны.
<div>Жертва духа бездны</div> <div>Жертва духа бездны type unknown</div>	<ul style="list-style-type: none">• Необходим для получения достижения: развитие 90 уровня• Уровень босса: 85, эпический• Время возрождения: 24 часа: 21:20• Каналы: с 1 по 5, на одном• Месторасположение: Сломанный коготь• Способности: массовые атаки, проклятия• Стихии: Вода, земля• Качество снаряжения: фиолетовое снаряжение, молотки для увеличения количества оцениваемых свойств на снаряжении, сокровища мирового БОССА (монеты или нумии), Знаки Бога войны, ресурсы для оранжевого снаряжения.

