

Мировые боссы

Помимо боссов в [походах](#), от убийства которых зачастую зависит все прохождение того или иного инстанса, а также являющихся основной целью убийства, в мире Эйры существуют и другие виды [боссов](#), каждый из которых характерен своим местом обитания и местом появления.

Мировые боссы появляются в специальных местах на локациях мира Эйры. В отличие от обычных мобов они обладают большим количеством здоровья, специальными умениями, которые призваны усложнить их убийство. Убийство этих боссов - Мировых боссов - как правило, является командным событием, цель которого - получение достижения на определенный уровень, уникального снаряжения, редких ресурсов или специальных наград.

Мировые боссы бывают:

- Обычные. Обычные боссы появляются на всех доступных каналах, являются не очень сильными, поэтому их убийство не должно вызывать проблем.
- Эпические. Эпические боссы, в отличие от обычных, появляются на 1-5 каналах и только на одном из них (иногда могут появиться на 2-х каналах. Но очень редко). Обладают большим количеством здоровья и умений. Для их убийства необходимо несколько отрядов, с довольно сильными персонажами. В отличие от обычных боссов, награда за убийство эпических гораздо ценнее.
- Эпические зодиакальные боссы. Уникальные боссы, которые появляются только 1 раз в неделю (в среду) на несколько часов только на 5 канале. Наградой за их убийство служит уникальное [оружие близнецов](#) 77 и 85 уровней, а также ресурсы для их улучшения.
- [Элементальные боссы](#). Элементальные боссы появляются раз в неделю (в четверг) на 5 канале. В награду за убийство падает уникальное фиолетовое [снаряжение](#).

Поскольку эти боссы уникальны, а награда слишком ценна, убить их не так просто: помимо того, что сами боссы являются сильнее остальных, за обладание ценными ресурсами ведутся ожесточённые [ПВП](#) сражения.



Эльдарам





Для убийства боссов в Эльдараме понадобится танкующий персонаж и жрец, если у игроков невысокий уровень, однако, на более высоком уровне в качестве танкующего персонажа может выступить ближний ДД-класс, а приста заменяет бард с веткой развития Свет. Все Мировые боссы так же характерны большим количеством здоровья, высокой силой атаки и ассортиментом неприятных эффектов, которые они могут накладывать на игроков. В том случае, если игроки будут значительно превышать своим уровнем уровень босса, их атака не будет уменьшена.

Эльдарам находится в местах максимального скопления аналогичных монстров, поэтому игроки с хорошей памятью найдут их без особого труда, однако некоторые из боссов появляются очень редко и на них идет большая охота, поскольку появляются они на одном канале.

Название	Описание
----------	----------

<div>Вожак Чернолунов</div> <div></div>	<ul style="list-style-type: none">• Необходим для получения достижения: развитие 60 уровня.• Уровень босса: 53• Время возрождения: 2:30, 6:30, 10:30, 14:30, 18:30, 22:30• Каналы: все доступные каналы• Местоположение: Северная отмель• Способности: массовый стан и массовые атаки.• Стихии: Физическая, земля.• Качество снаряжения: синее снаряжение, молотки для увеличения количества оцениваемых свойств на снаряжении, сокровища мирового босса (монеты или нумии), Знаки Рыцарей Львиных Сердец.
<div>Боец ужаса</div> <div></div>	<ul style="list-style-type: none">• Необходим для получения достижения: развитие 50 уровня.• Уровень босса: 46• Время возрождения: 0:30, 4:30, 8:30, 12:30, 16:30, 20:30• Каналы: все доступные каналы• Местоположение: Западная часть Солнцедола• Способности: массовый стан и массовые атаки, слабость на единичную цель.• Стихии: физическая• Качество снаряжения: синее снаряжение, молотки для увеличения количества оцениваемых свойств на снаряжении, сокровища мирового босса (монеты или нумии), Знаки Рыцарей Львиных Сердец.
<div>Князь нагов</div> <div><div>Лорд-наг</div><div>not found or type unknown</div></div>	<ul style="list-style-type: none">• Необходим для получения достижения: развитие 60 уровня• Уровень босса: 50• Время возрождения: 1:30, 5:30, 9:30, 13:30, 17:30, 21:30• Каналы: все доступные каналы• Местоположение: Северная отмель• Способности: массовый сон и массовые атаки, массовое поражение ядом, массовое замедление передвижения.• Стихии: Огонь, вода• Качество снаряжения: синее снаряжение, молотки для увеличения количества оцениваемых свойств на снаряжении, сокровища мирового босса (монеты или нумии), Знаки Рыцарей Львиных Сердец.
<div>Двухголовый гигант</div> <div><div>Двухголовый гигант</div><div>unknown</div></div>	<ul style="list-style-type: none">• Необходим для получения достижения: развитие 50 уровня.• Уровень босса: 50• Время возрождения: 20:35• Каналы: с 1 по 5 на одном из них• Местоположение: Врата бездны• Способности: массовое оглушение, массовые атаки, массовый стоп на 8 сек• Стихии: Физическая, вода• Качество снаряжения: фиолетовое снаряжение, молотки для увеличения количества оцениваемых свойств на снаряжении, сокровища мирового БОССА (монеты или нумии), Знаки Рыцарей Львиных Сердец.

<p>Главарь мятежного союза</p> 	<ul style="list-style-type: none"> • Необходим для получения достижения: развитие 40 уровня. • Уровень босса: 40, эпический • Время возрождения: 24 часа: 20:45 • Каналы: с 1 по 5, на одном из них • Месторасположение: Северная часть Солнцедола • Способности: массовый стан и массовые атаки, проклятье единичной цели • Качество снаряжения: фиолетовое снаряжение, молотки для увеличения количества оцениваемых свойств на снаряжении, сокровища мирового БОССА (монеты или нумии), Знаки Рыцарей Львиных Сердец.
<p>Царь Скорписов</p> 	<ul style="list-style-type: none"> • Необходим для получения достижения: развитие 30 уровня. • Уровень босса: 30, эпический • Время возрождения: 24 часа: 20:40 • Каналы: с 1 по 5, на одном из них • Месторасположение: Окрестности Села виноделов • Способности: обездвиживание одной цели, массовый стан и сон, массовые атаки, проклятье на кровопотерю. • Качество снаряжения: фиолетовое снаряжение, молотки для увеличения количества оцениваемых свойств на снаряжении, сокровища мирового БОССА (монеты или нумии), Знаки Рыцарей Львиных Сердец.
<p>Медуза а Горгона</p>	<ul style="list-style-type: none"> • Необходима для получения достижения: развитие 60 уровня • Уровень босса: 56, эпический • Время возрождения: 20:30 • Каналы: с 1 по 5, на одном из них • Местоположение: Лунный Храм • Способности: массовый стан и массовые атаки, массовое замедление передвижения проклятье единичной цели. • Стихии: Огонь • Качество снаряжения: фиолетовое снаряжение, молотки для увеличения количества оцениваемых свойств на снаряжении, сокровища мирового БОССА (монеты или нумии), Знаки Рыцарей Львиных Сердец.

Чаша сна

image not found or type unknown



Самые кровожадные и высокоуровневые босы ждут вас в Чаше сна. Страшней и опасней, пожалуй, больше нет нигде. Для уничтожения боссов вам понадобятся только высокоуровневые персонажи, танки с ПВЕ выстроенной веткой развития таланта, жрецы с прокачанными высокоуровневыми лекарями, а кроме него и бард с веткой развития Свет. Не получится убить боссов и без хороших дд: в противном случае группа может очень долго и затратно бить босса или же не сумеет убить его вовсе.

С боссов в Чаше сна есть шанс получить не только снаряжение фиолетового качества, но и высокоуровневые ресурсы для крафта, а так же свитки навыков.

Название	Описание
<div>Бестия</div> <div>2012-05-15 11:55-28.bmp Image file size is 28 bytes, unknown</div>	<ul style="list-style-type: none">• Необходима для получения достижения: развитие 70 уровня• Уровень босса: 62• Время возрождения: 1:16, 5:16, 9:16, 13:16, 17:16, 21:16• Каналы: все доступные каналы• Местоположение: Северо-восток от Лагеря беженцев, за каменными стенами• Способности: массовые атаки, наложение проклятия на единичную цель (урон ~1000 в секунду).• Стихии: Тьма• Качество снаряжения: синее снаряжение, молотки для увеличения количества оцениваемых свойств на снаряжении, сокровища мирового босса (монеты или нумии), Знак Бога войны.
<div>Падший Гигажаб</div> <div>2012-05-15 11:58-45.bmp Image file size is 45 bytes, unknown</div>	<ul style="list-style-type: none">• Необходим для получения достижения: развитие 70 уровня• Уровень босса: 62• Время возрождения: 0:16, 4:16, 8:16, 12:16, 16:16, 20:16• Каналы: все доступные каналы• Местоположение: Отдельное озеро на Изумрудном озере, вблизи Нип Энни• Способности: Отравление одиночной цели• Стихии: Вода, огонь• Качество снаряжения: синее снаряжение, молотки для увеличения количества оцениваемых свойств на снаряжении, сокровища мирового босса (монеты или нумии), Знак Бога войны.

<p>Когтистый Змей</p> <p>2012-05-15 13:01:37.mp3 <small>image not found or type unknown</small></p>	<ul style="list-style-type: none">• Необходим для получения достижения: развитие 70 уровня• Уровень босса: 68, эпический• Время возрождения: 20:55• Каналы: с 1 по 5 на одном• Местоположение: примерно на середине пути между храмом Кулькана и Заброшенным склепом• Способности: Два сильных массовых удара на 360°, один из которых двойной. Проклятие на уменьшение максимального количества здоровья.• Стихии: Вода, воздух, земля• Качество снаряжения: фиолетовое снаряжение, молотки для увеличения количества оцениваемых свойств на снаряжении, сокровища мирового БОССА (монеты или нумии), Знаки Бога войны, ресурсы для оранжевого снаряжения.
<p>Бешеный людоед</p> <p>2012-05-15 13:43:00.mp3 <small>image not found or type unknown</small></p>	<ul style="list-style-type: none">• Необходим для получения достижения: развитие 80 уровня• Уровень босса: 71• Время возрождения: 0:31, 4:31, 8:31, 12:31, 16:31, 20:31• Каналы: все доступные каналы• Местоположение: Заброшенный склеп, северная сторона• Способности: массовые удары, замедление, кровотечение• Стихии: Огонь, земля• Качество снаряжения: синее снаряжение, молотки для увеличения количества оцениваемых свойств на снаряжении, сокровища мирового босса (монеты или нумии), Знак Бога войны.
<p>Дух Стелы</p> <p>2012-05-15 14:14:39.mp3 <small>image not found or type unknown</small></p>	<ul style="list-style-type: none">• Необходим для получения достижения: развитие 80 уровня• Уровень босса: 74• Время возрождения: 1:31, 5:31, 9:31, 13:31, 17:31, 21:31• Каналы: все доступные каналы• Местоположение: Север склепа Братьев, у края карты• Способности: фронтальные массовые удары, массовое молчание• Стихии: Физическая• Качество снаряжения: синее снаряжение, молотки для увеличения количества оцениваемых свойств на снаряжении, сокровища мирового босса (монеты или нумии), Знак Бога войны.

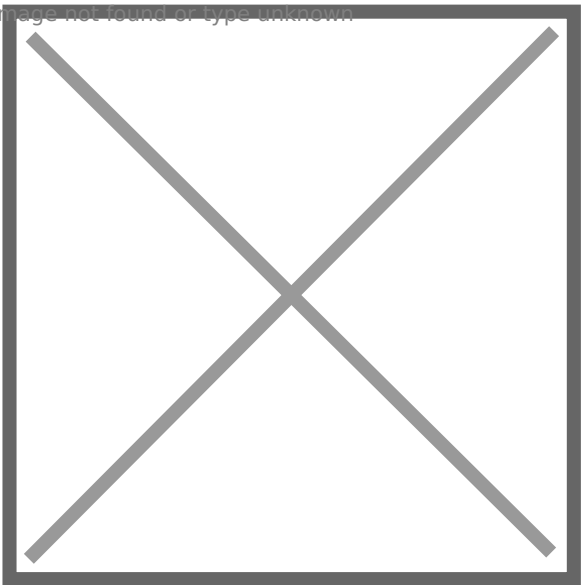
<div>2012-05-15 14:27-15.bmp</div> <div>Image not found or type unknown</div> <div>Страж Древнего города</div>	<ul style="list-style-type: none">• Необходим для получения достижения: развитие 80 уровня• Уровень босса: 76• Время возрождения: 2:31, 6:31, 10:31, 14:31, 18:31, 22:31• Каналы: все доступные каналы• Местоположение: Склеп Конбоса• Способности: массовые удары, массовая немота, понижение скорости передвижения, мастерства и сопротивления• Стихии: Тьма, вода• Качество снаряжения: синее снаряжение, молотки для увеличения количества оцениваемых свойств на снаряжении, сокровища мирового босса (монеты или нумии), Знак Бога войны.
<div>2012-05-15 14:40-07.bmp</div> <div>Image not found or type unknown</div> <div>Безумный сокол</div>	<ul style="list-style-type: none">• Необходим для получения достижения: развитие 80 уровня• Уровень босса: 78• Время возрождения: 3:31, 7:31, 11:31, 15:31, 19:31, 23:31• Каналы: все доступные каналы• Местоположение: Приутесье, Святой колодец, у обрыва• Способности: массовые удары, массовая немота.• Стихии: Воздух• Качество снаряжения: синее снаряжение, молотки для увеличения количества оцениваемых свойств на снаряжении, сокровища мирового босса (монеты или нумии), Знак Бога войны.
<div>2012-05-15 14:40-07.bmp</div> <div>Image not found or type unknown</div> <div>Моховик</div>	<ul style="list-style-type: none">• Необходим для получения достижения: развитие 80 уровня• Уровень босса: 78, эпический• Время возрождения: 21:10• Каналы: с 1 по 5 на одном• Местоположение: северо-запад от Склепа Конбоса• Способности: массовые удары, кровотечение• Стихии: Вода• Качество снаряжение: фиолетовое снаряжение, молотки для увеличения количества оцениваемых свойств на снаряжении, сокровища мирового БОССА (монеты или нумии), Знаки Бога войны, ресурсы для оранжевого снаряжения.

Тарраск



Image not found or type unknown

- Необходим для получения достижения: развитие 80 уровня.
- **Уровень босса:** 70, эпический
- **Время возрождения:** 21:05
- **Каналы:** с 1 по 5 на одном
- **Местоположение:** восточнее от Склепа Братьев
- **Способности:** массовые удары, бьет молнией по танкующему и оглушает всех в небольшом радиусе от него.
- **Стихии:** Вода, воздух, физическая
- **Качество снаряжения:** фиолетовое снаряжение, молотки для увеличения количества оцениваемых свойств на снаряжении, сокровища мирового БОССА (монеты или нумии), Знаки Бога войны, ресурсы для оранжевого снаряжения.

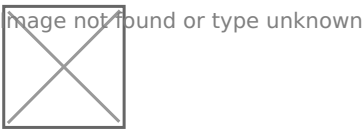
Джилл Оловянный Коготь



- Необходим для получения достижения: развитие 80 уровня
- **Уровень босса:** 80, эпический
- **Время возрождения:** 21:15
- **Каналы:** с 1 по 5 на одном
- **Местоположение:** Склеп Братьев
- **Способности:** массовые оглушение и паралич, регенерация здоровья при малом количестве ХП.
- **Стихии:** Земля, вода
- **Качество снаряжения:** фиолетовое снаряжение, молотки для увеличения количества оцениваемых свойств на снаряжении, сокровища мирового БОССА (монеты или нумии), Знаки Бога войны, ресурсы для оранжевого снаряжения.

<div>Скелла Цветок-Людоед</div> <div> not found or type unknown</div>	<ul style="list-style-type: none">• Наземный босс но для доступа придется полетать.• Уровень босса: 68, эпический• Время возрождения: 22:22• Каналы: с 1 по 5 на одном• Местоположение: над камнем в Приутесье, ориентир - хвост скелета дракона.• Способности: Ослабляет атаку и защиту• Стихия: Вода• Качество снаряжения: фиолетовое снаряжение, молотки для увеличения количества оцениваемых свойств на снаряжении, сокровища мирового БОССА (монеты или нумии), Знаки Бога войны, ресурсы для оранжевого снаряжения.
<div>Кровавый демон Айлин</div> <div> not found or type unknown</div>	<ul style="list-style-type: none">• Летающий босс.• Уровень босса: 78, эпический.• Время возрождения: 22:32• Каналы: с 1 по 5 на одном• Местоположение: над Зброшненым склепом.• Способности: Замедление 6с., Уменьшение сопротивления огню и воде, Отравление и кровопотеря 12с. Когда уровень ХП 20% кидает массовую молчание.• Стихия: Вода, Огонь• Качество снаряжения: фиолетовое снаряжение, молотки для увеличения количества оцениваемых свойств на снаряжении, сокровища мирового БОССА (монеты или нумии), Знаки Бога войны, ресурсы для оранжевого снаряжения.

Острова свободы



Название	Описание
----------	----------

<div>Вожак ледозубов</div> <div>Вожак ледозубов type unknown</div>	<ul style="list-style-type: none">• Необходим для получения достижения: развитие 90 уровня• Уровень босса: 85• Время возрождения: 4 часа: 0:20, 4:20, 8:20, 12:20, 16:20, 20:20• Каналы: на всех доступных каналах• Месторасположение: Пиратская верфь• Способности: обездвиживание нескольких целей• Стихии: Воздух• Качество снаряжения: синее снаряжение, молотки для увеличения количества оцениваемых свойств на снаряжении, сокровища мирового босса (монеты или нумии), Знак Бога войны.
<div>Гном-прокажённый</div> <div>Гном-прокажённый type unknown</div>	<ul style="list-style-type: none">• Необходим для получения достижения: развитие 90 уровня• Уровень босса: 85• Время возрождения: 4 часа: 1:20, 5:20, 9:20, 13:20, 17:20, 21:20• Каналы: на всех доступных каналах• Месторасположение: Место крушения• Способности: обездвиживание нескольких целей, оглушение• Стихии: Воздух• Качество снаряжения: синее снаряжение, молотки для увеличения количества оцениваемых свойств на снаряжении, сокровища мирового босса (монеты или нумии), Знак Бога войны.
<div>Жертва духа бездны</div> <div>Жертва духа бездны type unknown</div>	<ul style="list-style-type: none">• Необходим для получения достижения: развитие 90 уровня• Уровень босса: 85, эпический• Время возрождения: 24 часа: 21:20• Каналы: с 1 по 5, на одном• Месторасположение: Сломанный коготь• Способности: массовые атаки, проклятия• Стихии: Вода, земля• Качество снаряжения: фиолетовое снаряжение, молотки для увеличения количества оцениваемых свойств на снаряжении, сокровища мирового БОССА (монеты или нумии), Знаки Бога войны, ресурсы для оранжевого снаряжения.

