

# Профессии - общее

## Начало

Если Вы любите собирать все вокруг, чтобы потом из этого творить какие-нибудь необычайно полезные вещи, то игра Вас точно вдохновит. В этом мире у Вас будет возможность узнать 15 профессий. Некоторые из них будут «осваиваться» Вами автоматически при достижении определенных уровней. Остальные придется получать за очки, которые будут начисляться за выполнение главных квестов. На 10, 20, 30, 35, 40 и 45 уровнях у вас будут появляться возможности получить очередную профессию. Ремесел, не требующих использования очков профессий три: дипломат, охотник, торговец, — и, максимально, 6 очков для осваивания других. Если же хотите попробовать что-то новенькое, текущую профессию можно «заморозить», тем самым освобождая очки для освоения новой. Заморозить профессию можно использовав "Плод мудрости", который дается в качестве подарка из сундука, в качестве награды за достижения, а также можно приобрести в Галерее Эйры.



Все профессии, доступные за очки, можно условно разделить на **добывающие** и **обрабатывающие**.

С помощью добывающих профессий можно получить что-то новое "из ничего" (или почти из ничего): выкопать растение, поймать рыбу, приручить питомца. Использование этих профессий практически всегда тратит терпение (жёлтая полоска).

С помощью обрабатывающих профессий можно создать что-то из ресурсов, полученных добывающими профессиями или другими путями: сварить зелье, выковать оружие и т.п. Использование этих профессий практически всегда тратит энергию (голубая полоска).

Все профессии, которые игрок получает автоматически можно назвать **квестовыми**. Их развитие осуществляется с помощью квестов и их уровень влияет на вид, эффективность выполнения этих квестов, а так же награду за них.

## Травник

---



Профессия травника дает вам возможность собирать прекрасные растения, цветущие и благ

- **Доступна** с 10 уровня;
- **Тип:** Добывающая;
- **Основная статья:** [Травник](#);
- **Используется другими профессиями:** [Алхимик](#), [Повар](#).

## Алхимик

---



Освоив эту профессию, Вы сможете готовить различные снадобья. Наиболее важными являются «банки» для поддержания здоровья, уровня маны, грёзы для поднятия опыта.

Некоторые зелья будут необходимы для выполнения квестов. Также эта профессия дает возможность создавать камни сопротивления.

- **Доступна** с 10 уровня;
- **Тип:** Обрабатывающая;
- **Основная статья:** [Алхимик](#);
- **Дополнительная статья:** Рецепты алхимика.

## Повар

---



Хотите стать гениальным поваром, способным удивить любого изысканными шедеврами кулинарии? Это будет несложно, если Вы станете другом местного шеф-повара! Профессия позволит Вам готовить блюда, способные насытить даже самых голодных и уставших после долгих боев путников.

- **Доступна** с 10 уровня;
- **Тип:** Обрабатывающая;
- **Основная статья:** [Повар](#);
- **Дополнительная статья:** Рецепты повара.

## Рыболов

---



В Dark Age множество мест, где Вы сможете ловить рыбу. Она пригодна в пищу, а также необходима для выполнения квестов.

**Доступна** с 20 уровня;

- **Тип:** Добывающая;
- **Основная статья:** [Рыболов](#);
- **Используется другими профессиями:** [Повар](#).

## Рудокоп

---



Вы сможете добывать самые различные виды руды.

- **Доступна** с 30 уровня;
- **Тип:** Добывающая;
- **Основная статья:** [Рудокоп](#);
- **Используется другими профессиями:** [Ремесленник](#), [Кузнец](#), [Оружейник](#).

## Дипломат

---



Развиваться в качестве дипломата Вам поможет бард Рио, а также наставник дипломатии Пьер Авариэль. Обоих персонажей Вы без труда найдете на городской площади Вольной Гавани неподалеку от Генри. У них Вы сможете получать особые умения, а также брать квесты, которые помогут узнать все тонкости ораторского искусства и стать докой по части убеждения и уговоров.

- **Доступна** с 20 уровня;
- **Тип:** Квестовая;

- **Основная статья:** [Дипломат](#);
- Дополнительная статья: Квесты профессий. Дипломат.

## Охотник

---



Обратившись к представителям гильдии охотников, Вы получите возможность узнать больше о профессии, а также стать настоящим искателем сокровищ.

- **Доступна** с 30 уровня;
- **Тип:** Квестовая;
- **Основная статья:** [Охотник](#).

## Торговец

---



В торговой гильдии точно знают, как можно быстро и эффективно обогатиться. Любите и умеете считать деньги - Вам определённо туда.

- **Доступна** с 40 уровня;
- **Тип:** Квестовая;
- **Основная статья:** [Торговец](#).

## Ремесленник

---

Ремесленники — мастера, создающие аксессуары, способные увеличивать Ваши характеристики, а также военные медали — непременные атрибуты великих воинов и

незаменимые предметы для выполнения некоторых квестов. Прокачивая профессию ремесленника, Вы будете со временем становиться все более опытным мастером и создавать все более ценные аксессуары.

- **Доступна** с 30 уровня;
- **Тип:** Обрабатывающая;
- **Основная статья:** [Ремесленник](#).

## Инженер

---



Обладатель этой профессии умеет разбирать амуницию и оружие для получения ценных материалов. А также создавать Осколки и Самоцветы Титанума, они улучшат прочность снаряжения.

- **Доступна** с 40 уровня;
- **Тип:** Добывающая;
- **Основная статья:** [Инженер](#);
- **Используется другими профессиями:** [Кузнец](#), [Оружейник](#), [Ювелир](#).

## Укротитель

---



В мире Dark Age обитают особенные звери, которых не так-то просто поймать и тем более приручить. Это может сделать только храбрый укротитель.

- **Доступна** с 35 уровня;
- **Тип:** Добывающая;

- Основная статья: [Укротитель](#).

## Оружейник



Вы сможете самостоятельно создавать великолепное оружие для разных классов персонажей.

- **Доступна** с 40 уровня;
- **Тип:** Обрабатывающая;
- Основная статья: [Оружейник](#).

## Кузнец

---

Этот мастер специализируется на создании амуниции. Кузнецы могут изготавливать несколько видов доспехов. В первую очередь это тяжелая броня, которая необходима для защитников и воинов. Она обладает особыми показателями прочности. Легкая броня нужна для увертливых и быстрых вампиров, убийц и стрелков. Также есть матерчатые доспехи для колдовских сражений магов, жрецов и бардов.

- **Доступна** с 40 уровня;
- **Тип:** Обрабатывающая;
- Основная статья: [Кузнец](#).

## Ювелир

---

Ювелир в своих возможностях не уступает профессиям оружейника и бронника, ведь произведённые именно им драгоценности придадут доспеху или оружию той не былой силы. Камни ювелира будут иметь спрос среди всех архетипов и классов игры. У ювелира найдутся драгоценности на любой вкус и цвет (всего их 8). Будь то камень увеличивающий урон от магии или же придающей большей защищённости от неё. Как и алхимику, ювелиру не понадобится искать камни для своих рецептов, они будут также выпадать из NPC, начиная с 30-ого уровня.



- **Доступна** с 45 уровня;
- **Тип:** Обрабатывающая;
- **Основная статья:** [Ювелир](#)

## Зачарователь

---



Древняя магия рун станет доступна на 45 уровне. Она будет необходима для зачарования предметов. За обучением будет необходимо обратиться к Лорелу в Вольной гавани. Однако пока что данная профессия **недоступна**.

- Основная статья: [Зачарователь](#).

[На сайт игры](#)

---

Revision #4

Created 28 May 2023 20:19:12 by Главный Редактор

Updated 10 July 2023 20:35:25 by Главный Редактор