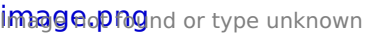



Мелкий интерфейс игры в оконном режиме (настройки DPI)

На ноутбуках часто возникает ситуация, когда игра в **оконном режиме** запускается с очень **мелким интерфейсом**.

Это происходит из-за того, что при высоком разрешении Windows считает экран «большим», хотя физически дисплей ноутбука компактный.

Решение находится **в настройках самого приложения** — через параметры совместимости и масштабирования DPI в Windows.

1. Откройте свойства игры. (**Найдите ярлык игры**, который обычно находится на рабочем столе, нажмите правой кнопкой мыши на ярлык и выберите «Свойства».)
2. Перейдите в настройки совместимости. (В окне «Свойства» откройте вкладку «Совместимость».)
3. Включите запуск от имени администратора (рекомендуется). (Поставьте галочку «Запускать эту программу от имени администратора», затем нажмите «Применить».)
4. Откройте параметры высокого DPI. (На вкладке «Совместимость» нажмите кнопку «Изменить параметры высокого DPI».)

5. Включите переопределение масштабирования. (В открывшемся окне поставьте галочку «Переопределите режим масштабирования высокого разрешения».)

6. Выберите вариант масштабирования:
 - «Приложение»
 - «Система»
 - «Система (расширенная)»
7. Сохраните изменения и проверьте игру. (Нажмите «ОК» → «Применить», запустите игру и проверьте размер интерфейса. Если не помогло — вернитесь в пункт 6 и выберите другой вариант.)

Revision #4

Created 7 January 2026 21:22:18 by Главный Редактор

Updated 14 January 2026 08:37:16 by Главный Редактор